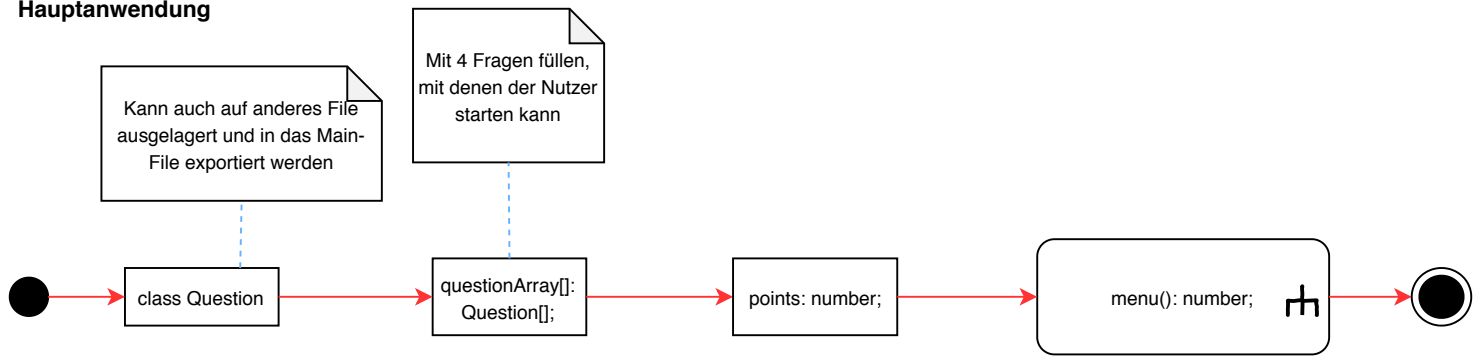
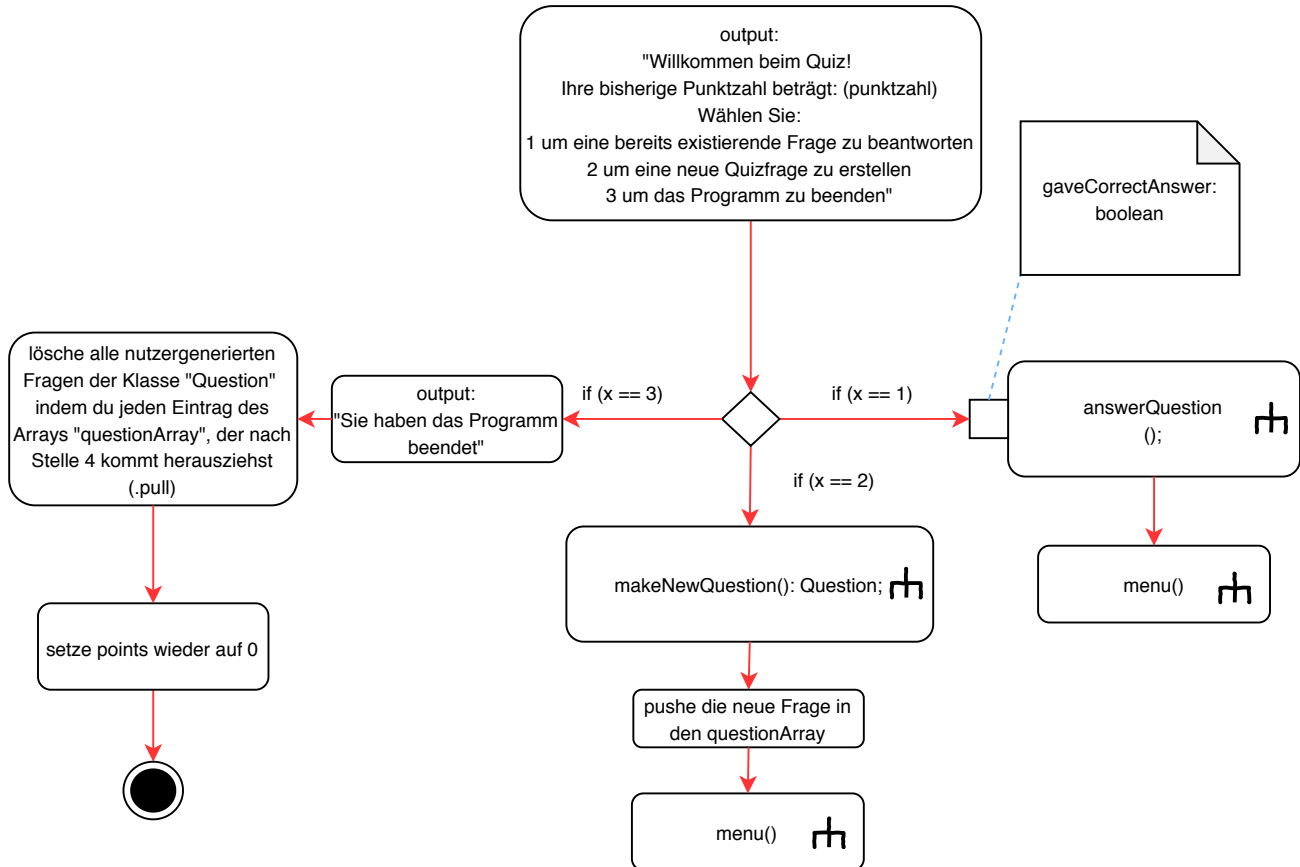


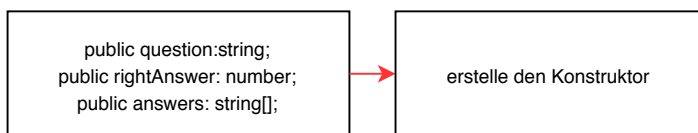
Hauptanwendung



Funktion menu()

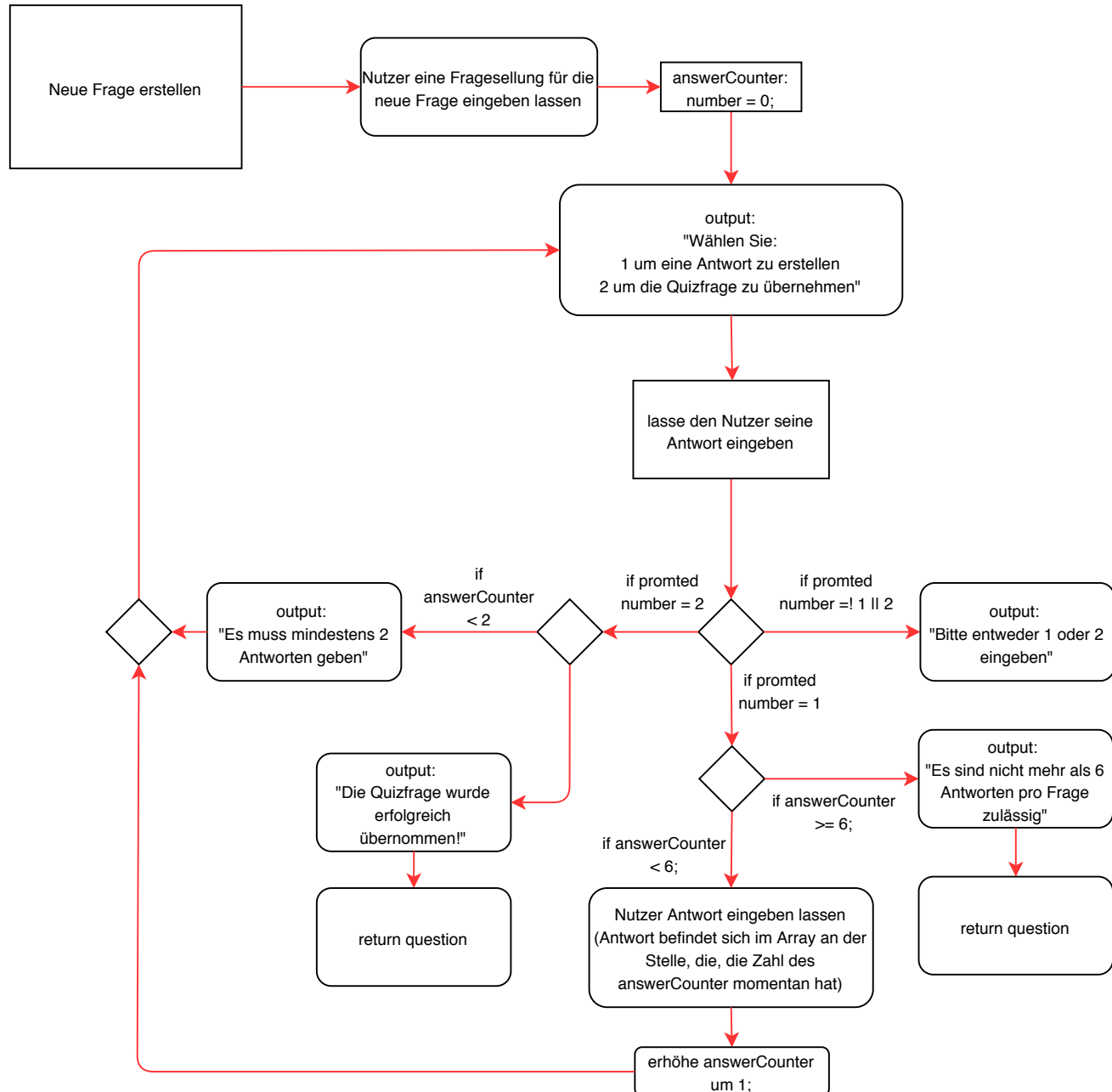


(extended - je nach dem ob in anderes File ausgelagert) class Question



Wenn man eine neue Question mit new erstellt sollte man das z.b so eingeben:
let question: Question = new Question("Frage", rightAnswer, ["falsche", "Antworten", "Array"]);

makeNewQuestion() : Question



answerQuestion()

```
let questionNew: Question =  
questionArray[Math.random*questionArray.length];
```

output:
"Frage: " (questionNew.question)

```
for(let i: number = 0,  
i < questionNuew.answers.length; i++){  
  console.log("Antwort " + i + ":" + answersArray[i])  
}
```

wenn die Nummern ungleich sind

points werden nicht
erhöht

wenn die Nummern gleich sind

points = points+1;

Frage ab ob eingegebene
Nummer = rightAnswer

Nutzer soll eine Nummer
als Antwort eingeben