

Épreuve finale

Design Web 420-1E6-VI

Automne 2023

Consignes

- Vous avez droit à toutes vos notes, exercices et Internet.
- Aucune communication n'est permise (messagerie, courriel, signaux de fumée, mimes, etc.). Les élèves pris en flagrant délit se verront attribuer la note de 0.
- La durée de l'examen est de 3 périodes (2h50)
- Une fois l'examen terminé, vous devez me remettre **tout le dossier de votre examen** via GitHub Classroom.
- Il est de votre devoir de vous assurer que vos fichiers sont inclus dans la remise.
- Aucun fichier ne sera accepté une fois que vous aurez quitté le lieu de l'examen.

Directives

- Clonez le dépôt Github Classroom disponible à l'adresse que votre enseignant va vous donner.
- **Une fois votre travail terminé**, faites add (git add --all) et un commit de tous vos fichiers modifiés avec le message "**Version finale**" (git commit -m "Version finale"). Envoyez ensuite le tout sur Github en faisant un "push" (git push). (non évalué, mais doit être fait **correctement** AVANT de quitter le lieu de l'examen).

L'objectif de l'examen est de permettre à un utilisateur d'afficher un texte à l'écran selon des configurations qu'il aura choisies.

- La page a déjà une disposition avec une colonne à gauche de taille fixe et une zone à droite qui occupe le restant de l'espace.
- Ouvrez le fichier *index.html* et reliez correctement le fichier *style.css* et *script.js*.
- Appliquez un style sur classe *image-fond* pour afficher l'image background.jpg en arrière-plan de la zone d'affichage. L'image est disponible dans le répertoire *images*.

Zone de configuration

- Recréez dans la colonne de gauche la disposition de l'image 1 (voir plus loin)
- Vous devez utiliser **Flexbox** ou **Grid** pour votre disposition.
- Pour les choix de configuration utilisez des contrôles de formulaire mais **n'utilisez pas la balise <form>**.
- Le bouton « Générer le texte » doit s'afficher dans le bas du panneau et s'ajuster à la hauteur de la page.
- Le titre « Configuration » est centré dans la colonne.

Taille du texte

- Permet de saisir une valeur de 0.25 à 15, en augmentant de 0.25 à chaque étape.
- La valeur par défaut doit être de 8.
- Dès qu'on modifie la valeur, vous devez afficher en bout de ligne cette valeur suivie de « em ». Cette valeur doit aussi être affichée au chargement de la page.

Police de caractères

- Dans le dossier font vous avez trois fichiers de police de caractères.
- Donnez dans une liste le choix entre ces trois polices. (Le nom affiché est à votre goût)

Couleur du texte

- Le type utilisé pour le contrôle est **color**.
- On accède à sa valeur comme les autres inputs et elle représente une couleur en hexadécimal.



The image shows a configuration form titled "Configuration" on a light blue background. It contains several settings for text generation:

- Texte à afficher**: A text input field containing "Bonnes vacances".
- Taille du texte (em)**: A range slider with a blue track and a grey knob. The value "8em" is displayed at the right end.
- Police de caractères**: A dropdown menu showing "HappyHoliday" with a downward arrow.
- Couleur du texte**: A color selection box showing a solid red color.
- Options**: Two checkboxes. The first is checked and labeled "Ajouter un *text-shadow*". The second is unchecked and labeled "Masquer l'image en arrière-plan".
- Button**: A dark blue button at the bottom labeled "Générer le texte".

Image 1

Bouton « Générer le texte »

Quand on clique sur le bouton « Générer le texte », récupérez les informations de la zone de configuration et affichez le texte dans la zone d’affichage.

- Le texte doit être centré horizontalement et verticalement.
- Le texte affiché est ce qui est saisi dans le contrôle « Texte à afficher »
- La taille correspond à la valeur du contrôle « Taille du texte ». La valeur est en « em »
- La police de caractères sera celle qui est sélectionnée dans la liste de choix.
- Si la case « Ajouter un text-shadow » est cochée, ajoutez un text-shadow de votre choix au texte.
- Si la case « Masquer l’image en arrière-plan » est cochée, supprimez l’image des lutins en arrière-plan.

Ajoutez une animation sur le bouton qui se déroulera en boucle infinie lorsqu’on le survole.



Exemple de résultat final

À ajouter dans la grille de correction

- Validation W3C
- Toutes les fonctions javascript ajoutées sont correctement documentées
- Le code est bien indenté
- Les noms de variables sont explicites et respectent la norme camelCase

Critères d'évaluation

Critère		Niveau de performance			
		Satisfaisant	Acceptable	Insuffisant	Non réalisé
Intégration correcte des feuilles de styles et scripts	5	Les feuilles de styles et les scripts sont dans des fichiers distincts et correctement intégrés dans les pages HTML. - 5 -	Les feuilles de styles et les scripts sont dans des fichiers distincts et l'un d'eux n'est pas correctement intégré dans les pages HTML. - 3 -	Les feuilles de styles et les scripts sont dans des fichiers distincts mais ne sont pas correctement intégrés dans les pages HTML. - 1 -	Les feuilles de styles et les scripts sont dans la page HTML ou ne sont pas intégrés dans les pages HTML. - 0 -
Utilisation appropriée du langage de balisage	15	Le code HTML est valide et bien indenté. L'utilisation des balises est adéquate selon le contexte et les consignes énoncés. - 15 -	Le code HTML contient entre 1 ou 5 erreurs de validation, d'indentation ou d'utilisation des balises. - 10 -	Le code HTML contient entre 5 ou 10 erreurs de validation, d'indentation ou d'utilisation des balises. - 5 -	Le code HTML plus de 10 erreurs de validation, d'indentation ou d'utilisation des balises. - 0 -
Création et utilisation appropriées des feuilles de styles	10	Le CSS est valide et bien indenté. L'utilisation des styles est adéquate selon le contexte et les consignes énoncés. - 10 -	Le CSS contient entre 1 et 5 erreurs de validation, d'indentation ou d'utilisation des sélecteurs et/ou attributs. - 6 -	Le CSS contient entre 1 et 5 erreurs de validation, d'indentation ou d'utilisation des sélecteurs et/ou attributs. - 2 -	Le CSS contient plus de 10 erreurs de validation, d'indentation ou d'utilisation des sélecteurs et/ou attributs. - 0 -
Intégration correcte des images	5	Les images sont intégrées correctement selon le contexte et les consignes énoncés. - 5 -	Les images sont intégrées partiellement selon le contexte et les consignes énoncés. - 2 -		Les images ne sont pas intégrées correctement selon le contexte et les consignes énoncés. - 0 -
Adaptation de l'interface en fonction du format d'affichage et de la résolution	20	Le positionnement des éléments répond aux consignes énoncées. L'interface s'adapte selon le contexte et les consignes énoncées. - 20 -	Le positionnement des éléments répond partiellement (75%) aux consignes énoncées. L'interface s'adapte selon le contexte et les consignes énoncées. - 12 -	Le positionnement des éléments répond partiellement (50%) aux consignes énoncées. L'interface s'adapte selon le contexte et les consignes énoncées. - 6 -	Le positionnement des éléments ne répond pas aux consignes énoncées. L'interface s'adapte selon le contexte et les consignes énoncées. - 0 -
Utilisation appropriée du langage JavaScript	5	Les constantes et les variables sont correctement déclarées et respectent la nomenclature propre au langage JavaScript. Le code est bien indenté et les fonctions sont correctement documentées. - 5 -	Le code JavaScript contient entre 1 et 5 erreurs de déclarations, nomenclature ou d'indentation. Les fonctions sont partiellement documentées. - 3 -	Le code JavaScript contient entre 5 et 10 erreurs de déclarations, nomenclature ou d'indentation. Les fonctions ne sont pas documentées. - 1 -	Le code JavaScript contient plus de 10 erreurs de déclarations, nomenclature ou d'indentation. Les fonctions ne sont pas documentées. - 0 -

Manipulation adéquate des objets du modèle DOM.	20	Les objets du DOM sont correctement sélectionnés. La manipulation du DOM permet d'obtenir correctement le résultat demandé. - 20 -	Une partie des objets du DOM sont correctement sélectionnés (75%). La manipulation du DOM permet d'obtenir partiellement le résultat demandé. - 12 -	Une partie des objets du DOM sont correctement sélectionnés (50%). La manipulation du DOM permet d'obtenir partiellement le résultat demandé. - 6 -	Les objets du DOM ne sont pas correctement sélectionnés. La manipulation du DOM ne permet pas d'obtenir le résultat demandé. - 0 -
Programmation correcte des interactions entre l'interface Web et l'utilisatrice ou l'utilisateur.	10	Les fonctions sont correctement associées aux événements demandés. - 10 -	Les fonctions sont partiellement (50%) associées aux événements demandés. - 5 -		Les fonctions ne sont pas correctement associées aux événements demandés. - 0 -
Programmation et intégration adéquates d'animations	10	Les animations intégrées sont conformes aux consignes énoncées. - 10 -	Les animations intégrées sont partiellement conformes (75%) aux consignes énoncées. - 6 -	Les animations intégrées sont partiellement conformes (50%) aux consignes énoncées. - 2 -	Les animations ne sont pas conformes aux consignes énoncées. - 0 -
Total	100				