

Scidéllice : site web culinaire éducatif

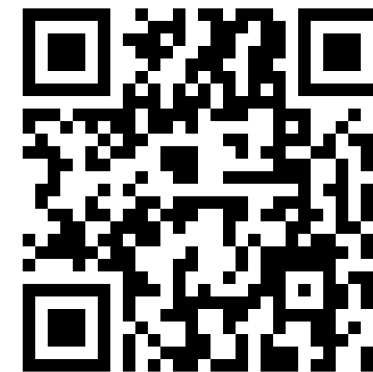
Théophile Desmedt

**Travail de fin d'études réalisé en vue de l'obtention
du diplôme de Bachelier en Techniques graphiques**

2023 - 2024

Promoteur interne: Ivan Miller
Promoteur externe: Auguste Hélène

Téléchargez le code de ce projet sur
<https://github.com/DesignThinkerer/scidelice.com>



CRÉDITS

AUTEUR

Théophile Desmedt

PROF SUIVEUR

Ivan Miller

MERCI À...

Mes parents
Marion Lenerz

Table des matières

INTRODUCTION

 Problématique 7

 Contexte..... 7

OBJECTIFS ET PRODUCTIONS

 Un Site Web Conçu de A à Z.....10

 Une Recherche Utilisateur Approfondie10

 Un Design Graphique Inspirant10

 Un Développement Technique Solide11

 Accessibilité pour Tous.....11

RECHERCHE UTILISATEUR

 Sondage..... 13

 Objectifs..... 13

 Étude de Marché 17

 Tendances Pédagogiques 17

ANALYSE

 Personas19

 Besoins utilisateur.....19

 Positionnement19

CONCEPTION

 Planification et Idéation 21

 Design et Prototypage 22

 Développement Technique 24

 Tests et Itérations..... 25

DÉFIS ET SOLUTIONS

CONCLUSION

RÉFÉRENCES ET BIBLIOGRAPHIE

INDEX

ANNEXES

 Diagrammes et wireframes32

 Données de recherche utilisateur32

 Exemples de cartes et contenus32

Introduction

Contexte

Scidéllice est un site web culinaire proposant une sélection de recettes, chacune illustrant des principes et techniques spécifiques, avec un design ludique inspiré par l'alchimie.

Problématique

Il est extrêmement facile de trouver des recettes de nos jours, mais comment savoir quelle est LA meilleure recette ? Comment garantir le succès de nos plats à chaque fois, pourquoi l'ajout de sel fait-il une telle différence et quelles quantités utiliser ? Le web regorge de sites de cuisine offrant une multitude de recettes, mais rares sont ceux qui expliquent le pourquoi du comment. La cuisine, pourtant, n'est pas qu'une simple combinaison d'ingrédients ; c'est une véritable alchimie où chaque élément joue un rôle précis, souvent méconnu des cuisiniers amateurs.

Les sites les plus spécialisés semblent souvent inaccessibles pour ceux sans formation scientifique, manquent de structure ou ne citent pas leurs sources. Les Américains sont, comme toujours, en avance avec des sites extrêmement populaires comme America's Test Kitchen ou Serious Eats. En francophonie cependant, la science culinaire reste encore difficilement accessible. Pourtant, le sujet suscite un grand intérêt, et un nombre grandissant d'influenceurs partagent leurs astuces culinaires sur les réseaux sociaux. Mais là encore, difficile de trouver les informations que l'on recherche, ou de savoir à qui se fier.

La difficulté d'accès à ces informations peut décourager de nombreuses personnes, qui se tournent alors vers des plats industriels ou des repas fades. On sait l'importance d'un repas équilibré, mais il ne faut pas non plus négliger l'impact psychologique d'un bon repas lorsqu'on suit un régime, sans parler de l'impact écologique d'une alimentation plus raisonnée avec des produits locaux et de saison.

C'est ici qu'intervient Scidéllice. Le site rassemble des informations de qualité, précises et claires, démystifiant les processus chimiques et physiques à l'œuvre dans nos plats. Une sélection de recette est proposée, accompagné de fiches explicatives illustrées dans un style médiéval inspiré de potion craft et pentiment, transformant chaque recette en une leçon passionnante. Le site est gratuit, sans pubs, open source et conçu avec la volonté d'être accessible au plus grand monde.

Voici un guide des types de pages se trouvant dans ce rapport. Chaque design correspond à un type d'information particulier.

PAGES D'INFORMATION

Sur fond blanc, elles introduisent le sujet abord, expliquent le contexte et les applications pratiques.

Objectifs et Productions

PAGES DE CODE

Sur fond crème, elles montrent comment certains concept clés sont appliqués en code.

PAGES DE DIAGRAMMES

Sur fond noir, elles expliquent des concepts utilisant des diagrammes et des infographies.

PAGES D'EXEMPLE

Ces pages illustrent les concepts expliqués précédemment en un exemple cohérent..

PAGE DE RÉSUMÉ

Elles apparaissent en fin de section et récapitules les points clés abordés.

Site Web Conçu de A à Z, from scratch

Chaque détail de Scidélice a été pensé en mettant les visiteurs au cœur des choix de design. Le site est accessible, offre une navigation fluide et intuitive. De l'organisation du contenu à la hiérarchisation de l'information, tout a été conçu pour garantir une expérience utilisateur agréable et immersive.

Recherche Utilisateur Approfondie

Sondages, parcours utilisateur, personas... De nombreux outils de recherche UX ont été mis en œuvre pour comprendre les besoins des utilisateurs et adapter le site à leurs attentes. Scidélice ne se contente pas de proposer des recettes ; il accompagne l'utilisateur dans un véritable parcours d'apprentissage structuré.

Une Identité Graphique Unique

Le style visuel, inspiré des grimoires alchimiques et de l'art médiéval, plonge l'utilisateur dans un univers captivant. Ce choix esthétique unique crée une ambiance propice à l'exploration et à la découverte, rendant l'expérience de navigation aussi stimulante que l'apprentissage culinaire lui-même.

Un Développement Technique Solide

Angular assure un code propre et maintenable pour le front-end, tandis que le back-end utilise une base de données SQLite. PHP est utilisé pour la gestion des données et la communication avec l'API Open Food Facts, intégrée pour fournir des données nutritionnelles précises.

Accessibilité pour Tous

Scidélice respecte les normes WCAG 2.2, rendant le site accessible à tous, quel que soit leur niveau ou leurs besoins spécifiques. Des contrastes adaptés, une navigation au clavier et des descriptions alternatives ont été intégrés pour offrir une expérience inclusive.

Recherche utilisateur

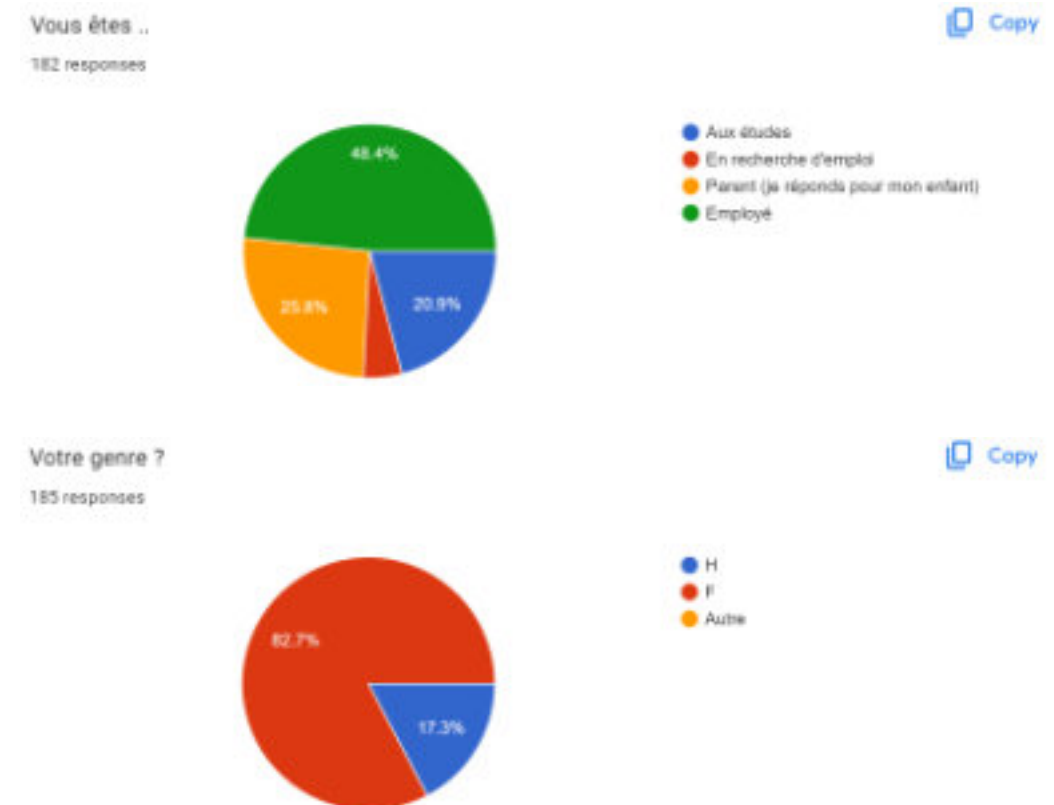
Objectifs

- Comprendre les besoins des utilisateurs : Identifier ce que recherchent les amateurs de cuisine et les débutants en termes d'apprentissage culinaire et de ressources éducatives.
- Analyser les tendances du marché : Étudier les sites de cuisine existants pour identifier leurs forces et faiblesses, et déceler les lacunes que Scidélce pourrait combler
- Définir les meilleures pratiques pédagogiques : Explorer comment intégrer des explications scientifiques et techniques de manière ludique et accessible dans le processus d'apprentissage.

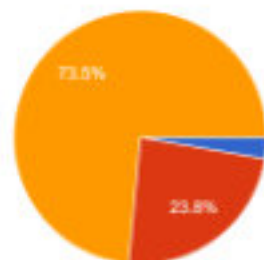
Sondage

Pour déterminer les éléments à mettre en avant dans l'interface, j'ai réalisé un sondage à l'aide de Google Form. Les résultats montrent que la majorité des 172 participants à ce sondage souhaiteraient voir en priorité une idée de recette, suivie d'une liste de courses.

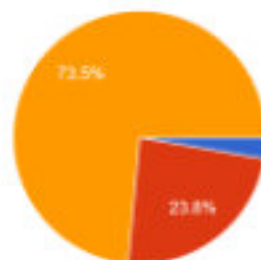
<https://docs.google.com/forms/d/1okWaUsl8pY1qMyNACqRLsVRXRG5oxyEfSip22qro8JI/edit#question=1537846460&field=298051115>



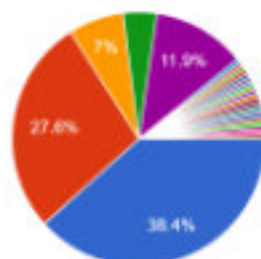
Votre âge ?
185 responses



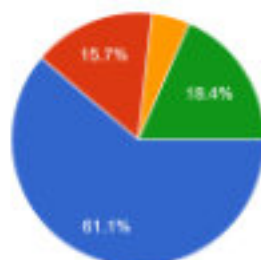
Votre âge ?
185 responses



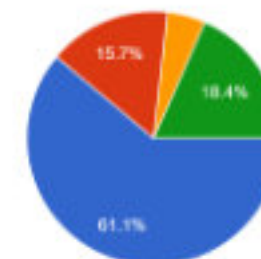
Quel est le plus gros frein pour vous en cuisine ?
185 responses



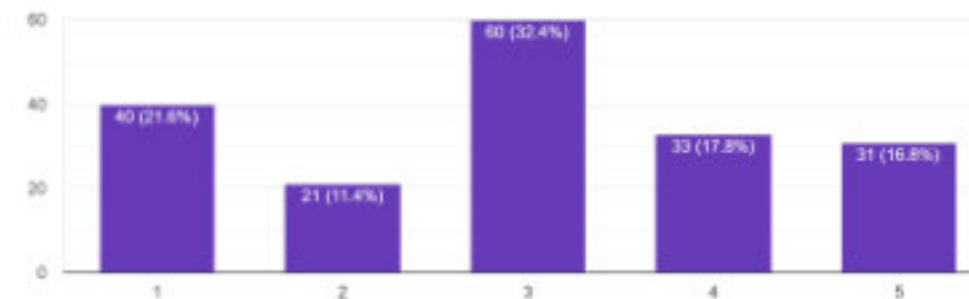
Quelle est la première chose que vous aimeriez voir en ouvrant une app de cuisine ?
185 responses



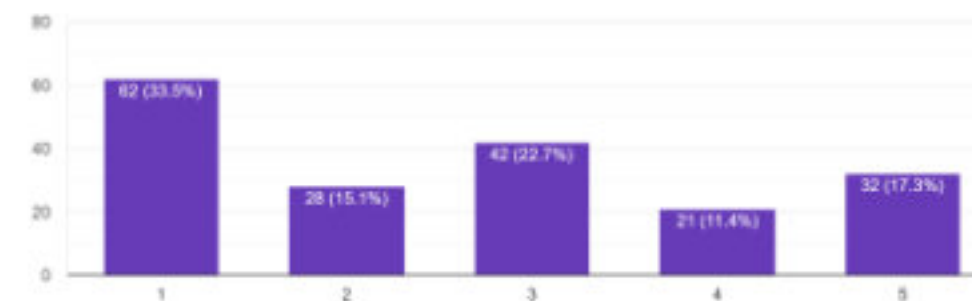
Quelle est la première chose que vous aimeriez voir en ouvrant une app de cuisine ?
185 responses



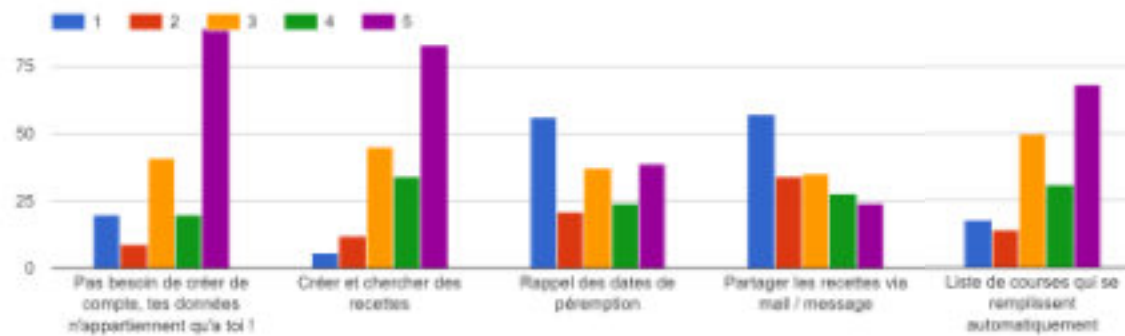
Vous préféreriez...
185 responses



Et pour le design ?
185 responses



Voici ce que l'app peut faire actuellement, qu'est-ce qui vous intéresse le plus (5) / le moins (1) ?



Quel modèle vous conviendrait le mieux :

182 responses



Si vous avez des idées ou des suggestions que vous aimeriez voir, écrivez-les ci-dessous !

44 responses

Recette en vidéo

Pub discrète et désactivable + débloquer en visionnant pub combiné.

La fourchette de prix
La photo
Les ingrédients

Les recettes « classiques » à base de viande et leur adaptation végétarienne

Les allergènes

Pouvoir garder mes recettes en mémoire

L'idée de la liste des courses est super . Il y a aussi la possibilité de faire un récapitulatif de ce que l'on a ingéré durant la semaine qui serait un grid plus , ds le but de veiller à avoir un équilibre alimentaire ok

Étude de Marché

Tendances Pédagogiques

Analyse

L'analyse de Scidéllice repose sur une étude approfondie des besoins des utilisateurs, des lacunes des sites de cuisine existants et des tendances actuelles en matière d'apprentissage culinaire. L'objectif est de transformer la cuisine en une expérience ludique et éducative, en se démarquant des approches traditionnelles par une intégration unique de la science et de l'art culinaire.

Personas

Problèmes Identifiés sur les Sites de Cuisine Traditionnels

- ****Manque d'explications pédagogiques :**** La majorité des sites se contentent de fournir des recettes sans expliquer les réactions chimiques ou les raisons derrière certaines techniques culinaires. Ce manque de contexte empêche les utilisateurs de comprendre ce qu'ils font, limitant leur apprentissage et leur créativité en cuisine.

- ****Recettes standardisées et peu engageantes :**** Les sites traditionnels présentent souvent des recettes accompagnées de photos parfaites qui peuvent décourager les débutants ou ceux qui souhaitent expérimenter. Il manque une dimension créative et une liberté d'expression culinaire.

- ****Absence de cohérence dans l'apprentissage :**** Les utilisateurs n'ont pas toujours les compétences de base nécessaires pour réussir les recettes proposées. Peu de sites offrent un parcours d'apprentissage structuré qui développe progressivement les compétences culinaires.

<https://stateofjs.com> : enquête annuelle sur l'état de l'écosystème JavaScript.

<https://survey.stackoverflow.co> : dans la même idée, un sondage organisé par l'une des ressources d'aide aux développeurs la plus populaire au monde.

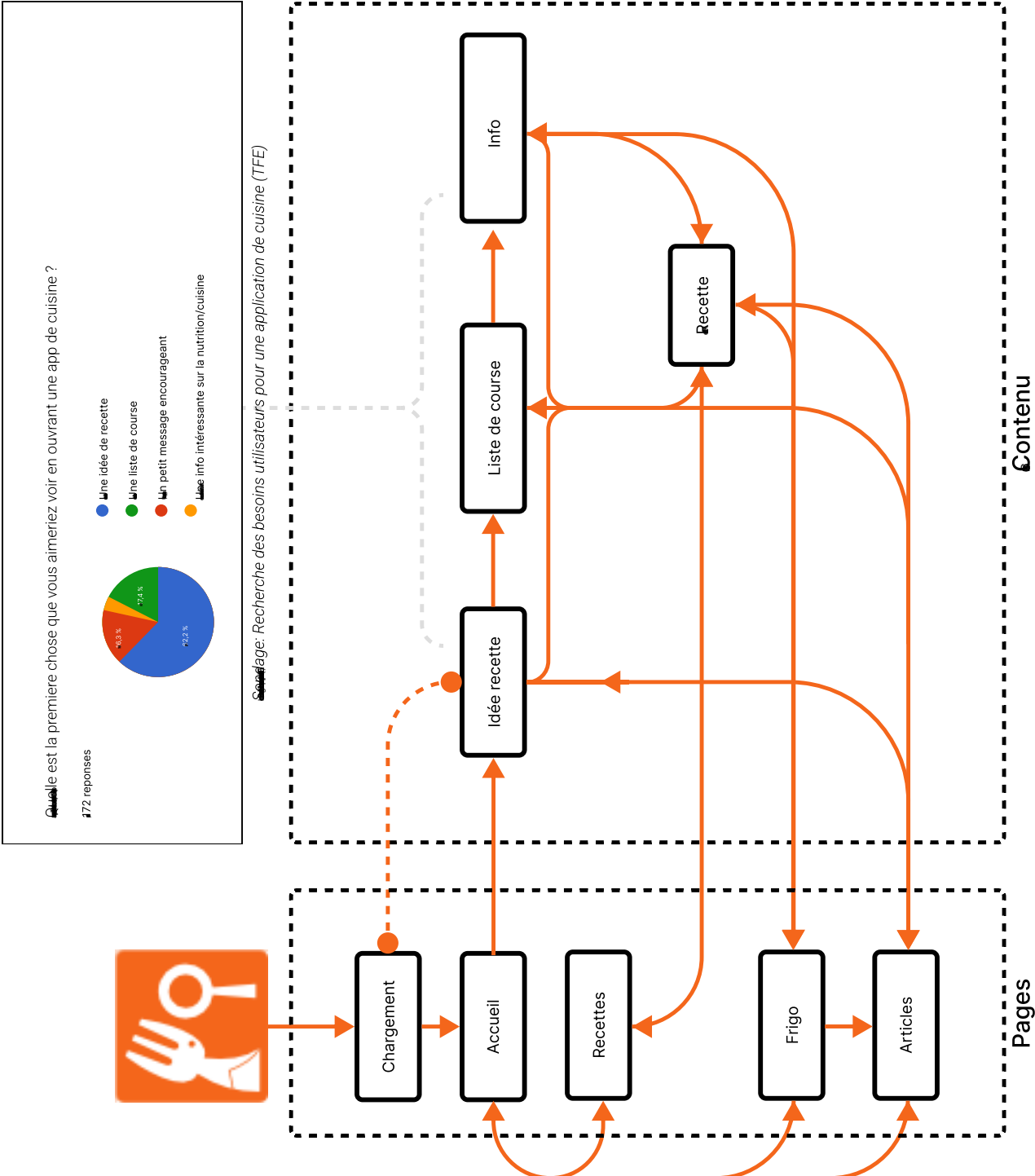
<https://npm trends.com> : statistiques d'installation de npm, le gestionnaire de paquets par défaut pour Node.js, utilisé par Angular.

Conception

Planification et Idéation

Définition des objectifs du site

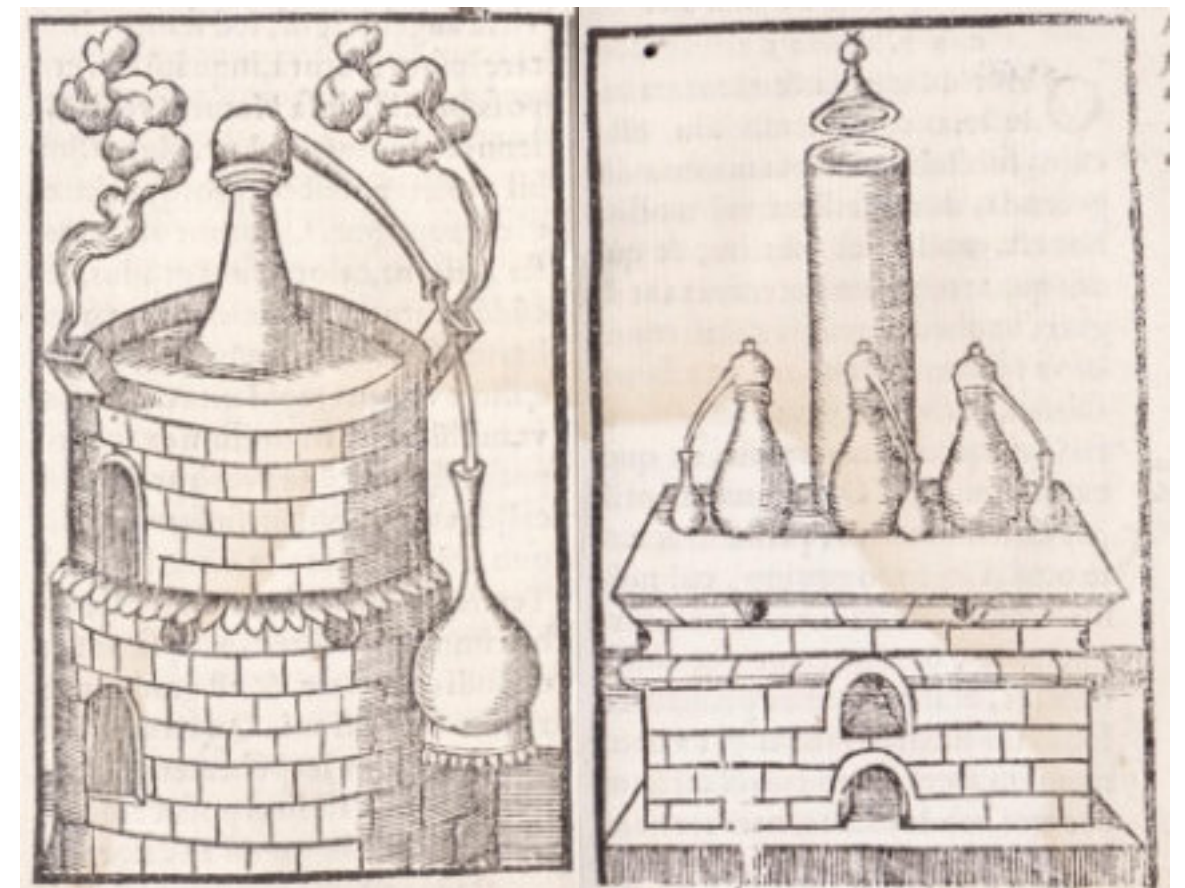
Parcours utilisateur

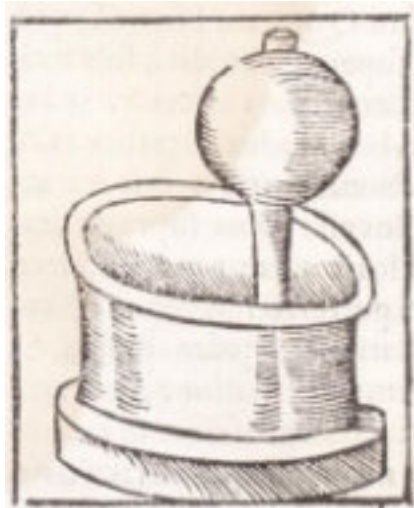


Lettres issues du livre «Coelum philosophorum, seu, Liber de secretis naturae»

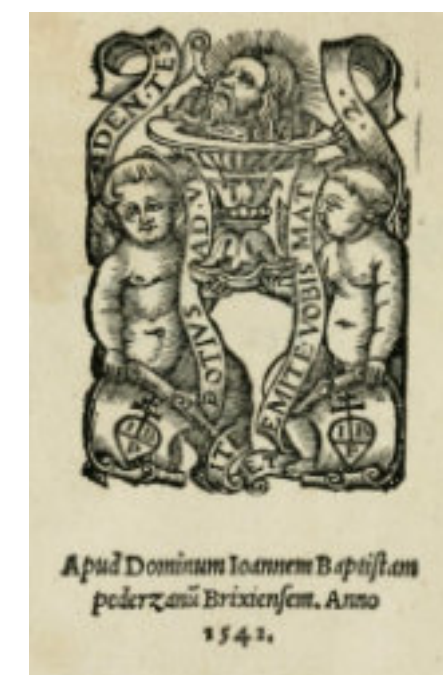
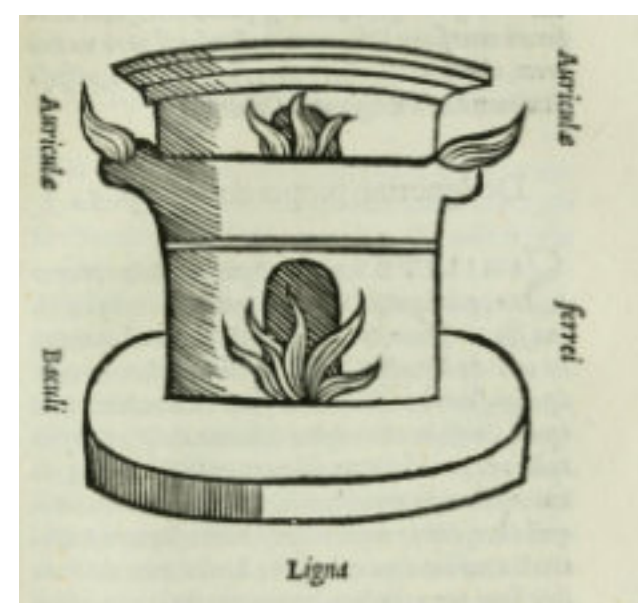
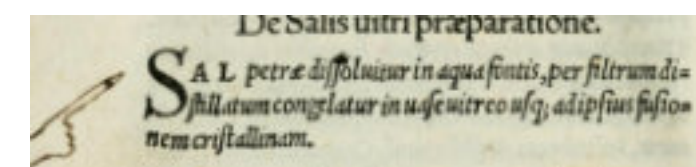
Personaes

todo

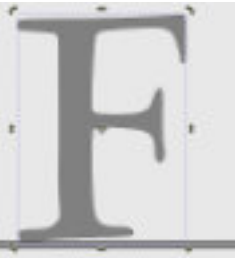
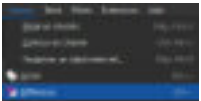
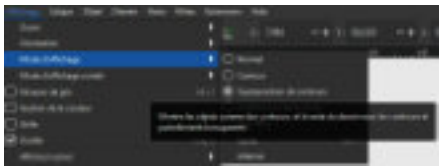
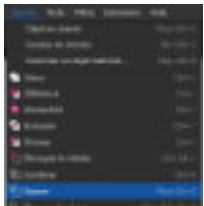
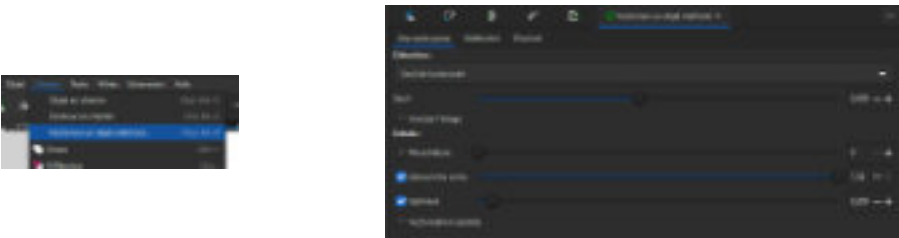
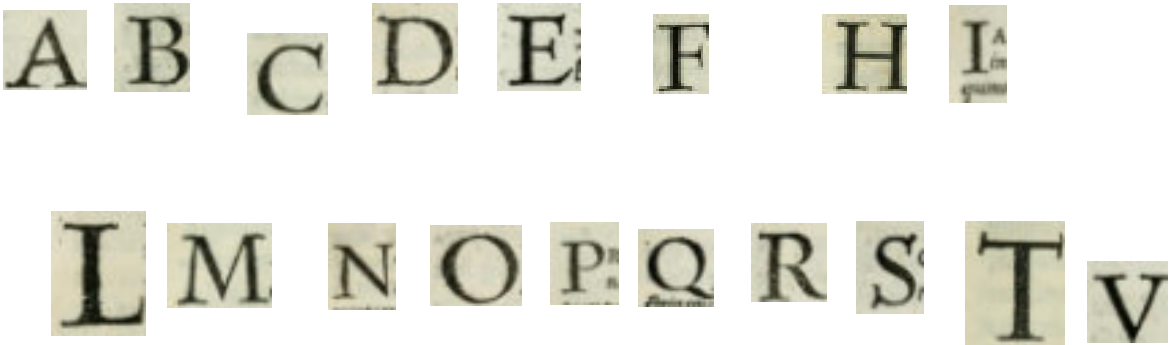




livre « Geberis philosophi perspicacissimi »



Pour plus d'authenticité. Création d'une police type « Antiqua » à partir du livre « Geberis philosophi perspicacissimi », paru en 1542



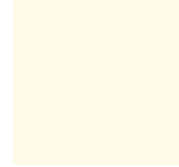




Carotte
#F4661B



Chocolat
#371212



Beurre de cacao
#FFFAE9

- Visibilité: petit format
- Valeurs: ludique, science, nourriture, apprentissage, expérimentation, curiosité, appétit



Le logo réalisé de nombreux croquis de logos avant de m'arrêter sur un logo représentant une fourchette humanoïde portant une blouse de scientifique et tenant une loupe à la main, combinant ainsi les valeurs de connaissances de scidélíce, et rappelant la nourriture.

J'ai mis au propre dans inkscape, un logiciel de dessin vectoriel, une version simplifiée de ce logo, qui servira d'icone d'application:



Carotte
#F4661B

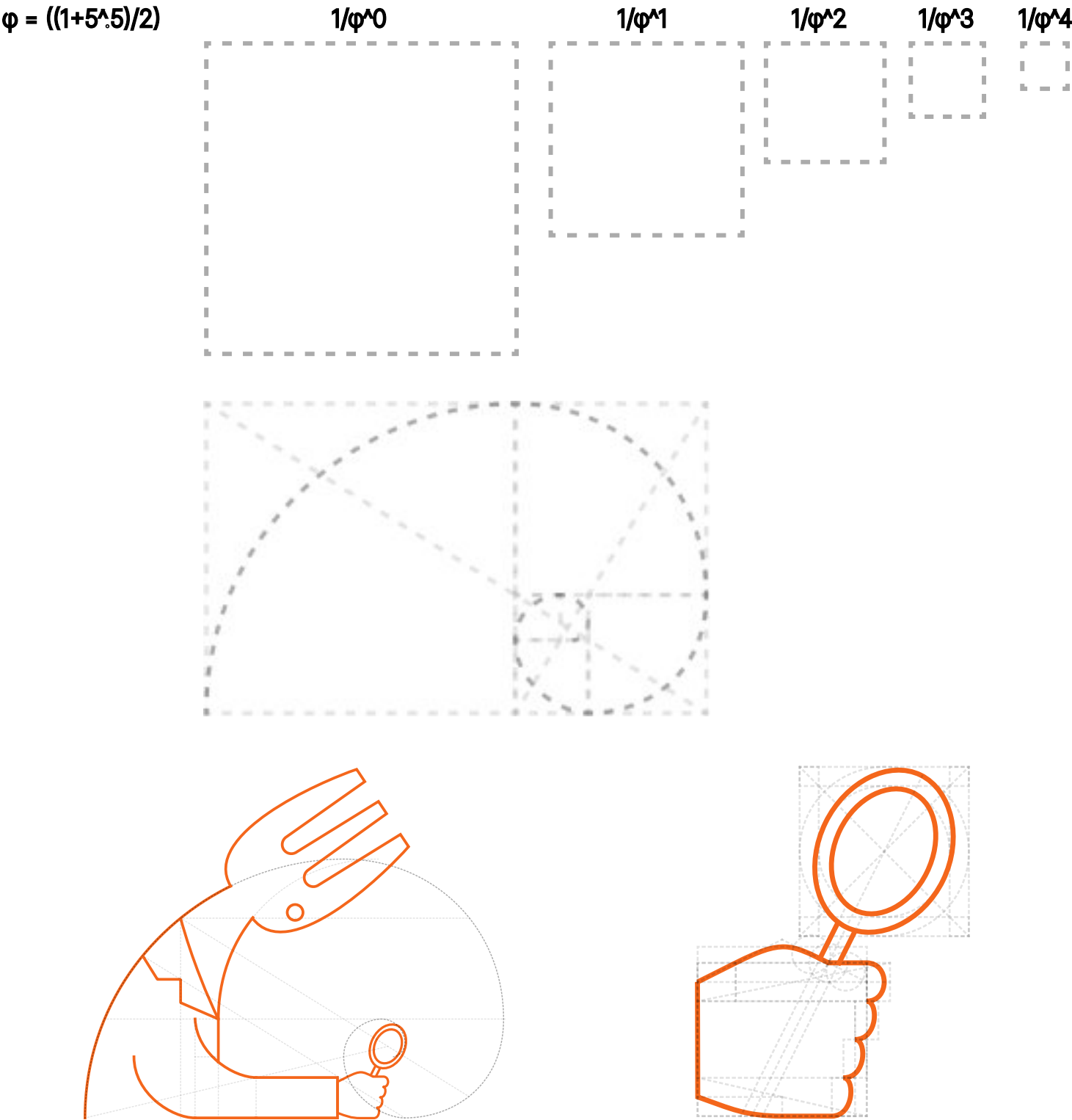


Chocolat
#371212



Beurre de cacao
#FFFAE9

Et une version plus complexe, pour les support de communication le cas échéant. Je me suis servis du nombre d'or pour calculer la courbure du corps de la fourchette et lui donner un aspect plus rond et naturel, comme les bons plats qu'on prépare dans nos cuisines:

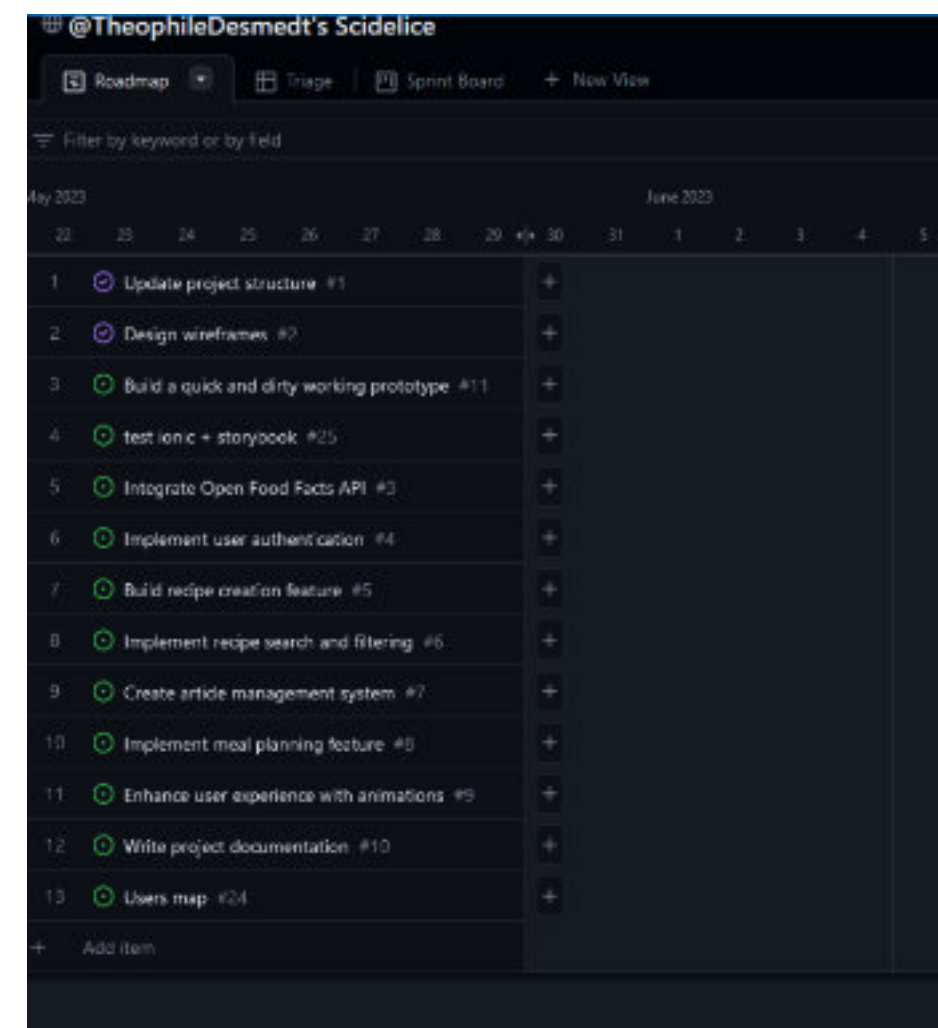




○ Suivi du projet avec Git et GitHub

Pour coder l'application efficacement, j'ai appris à utiliser Git et la ligne de commande, ce qui m'a permis de pouvoir garder une trace documentée de l'évolution de mon projet. Git est un outil très pratique car il permet d'avoir un historique documenté de toutes les manipulations qui ont été effectuées sur le code, permettant de facilement revenir en arrière au besoin. L'historique complet de mon projet ionic/Angular est disponible publiquement a cette adresse: github.com/TheophileDesmedt/Scidelice

Github propose entre autre de suivre les tâches du projet avec Github Project:



github.com/users/TheophileDesmedt/projects/2

Structure du projet

Une application Angular est structurée en composants, qui sont ensuite assemblés pour créer des vues. On peut naviguer dans ces vues grâce à des routeurs. Les services permettent de passer des données d'un composant à un autre, tandis que les interfaces permettent de typer ces données de manière cohérente. J'ai mis en œuvre l'ensemble de ces concepts, en m'efforçant d'adopter une approche de développement orientée tests pour valider mes formulaires.

Chaque tâche peut être associée à une "issue", c'est-à-dire à un post détaillant un problème spécifique. Chaque "issue" peut ensuite être liée à une section particulière du code, ce qui permet de suivre facilement son évolution.

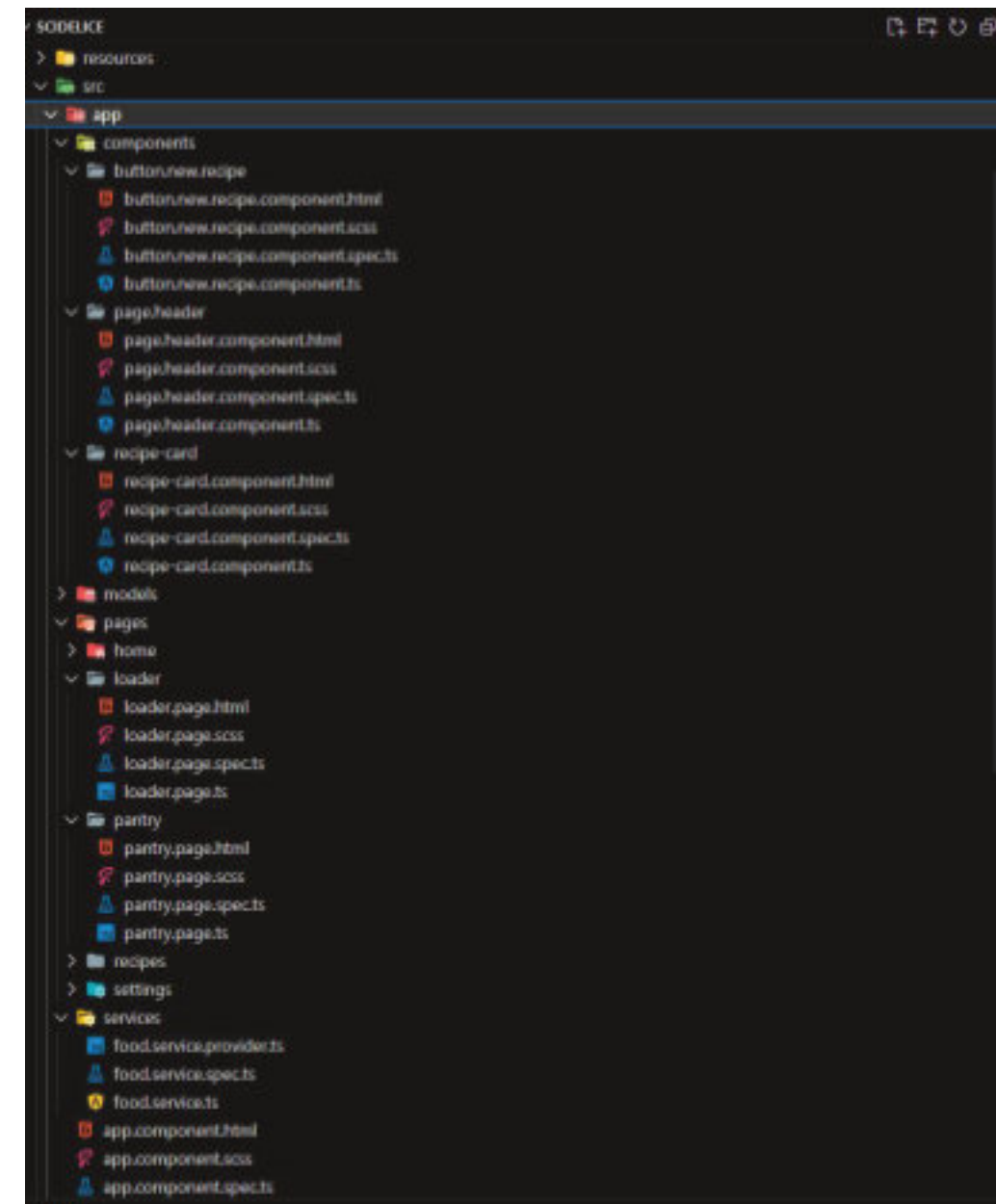
Ces derniers mois, Angular et Ionic ont reçus de nombreuses nouveautés facilitant grandement la rapidité de développement:

- **Standalone component:** Des composants pouvant être créés et utilisés sans être déclarés dans un NgModule, simplifiant la construction d'applications Angular en réduisant la dépendance aux NgModules. Les composants autonomes spécifient directement leurs dépendances ce qui rend le code beaucoup plus lisible et modulaire (source: <https://angular.io/guide/standalone-components>)
- **Signals:** fonctionnalité introduite dans la version 16 d'Angular. Ils permettent de définir des valeurs réactives et d'exprimer des dépendances entre ces valeurs. Ils sont utilisés pour gérer les états, déclencher des effets, gérer les dépendances et calculer des valeurs dérivées dans une application. Ils représentent des informations qui peuvent changer au fil du temps et permettent aux parties de l'application de réagir en conséquence. (source: <https://angular.fr/signals/#pourquoi-angular-contient-desormais-la-notion-des-signaux>)
- **Ionic VS Code Extension:** Un add-on très pratique pour Ionic qui permet de lancer rapidement des scripts pour développer son application ionique au lieu d'écrire les commandes manuellement.

Au vu de ces développements, j'ai décidé de reprendre de zéro mon projet et de tout refaire en utilisant les composants Standalone, les Signals et l'addon pour VSCode.

Cela m'a permis d'avoir un projet beaucoup plus agréable et facile à coder, et en quelques semaines j'ai pu gagner des mois de travail. Je me suis également servi de Chatgpt et de Github copilot pour créer les textes placeholders dans mon application. Ces outils sont terriblement efficaces et je pense qu'ils deviendront indispensables aux infographistes pour gagner en productivité et efficacité.

Pour les images placeholder, je les ai générées en utilisant les intelligences artificielles DALL-E 2 de Open AI et thispersondoesnotexist.com , pour éviter les problèmes éventuels de copyright. Les contenus créés par IA ne sont pas copyrightables, mais dans mon cas ce n'est pas un souci car mon projet est open source et à des fins pédagogiques plutôt que commerciales. Pour un client, en revanche, une licence Adobe photo serait plus appropriée.



Aperçu de l'architecture du projet

Dans Angular, chaque composant a un template (.html), une feuille de style (.scss avec Ionic) et un fichier typescript (.ts) associés. Pour éviter d'alourdir inutilement ce rapport de TFE, tout ne sera pas expliqué en détail, car cela ferait trop d'informations. Le code sur Github est cependant agrémenté d'explications en commentaire. Voici le détail pour l'un de ces composants: recipe-card. Les balises avec le préfix <ion-..> sont des composants Ionic.

Processus Créatif

Inspiration et concept visuel

Création du Concept Visuel

Élaboration des Fonctionnalités Clés

Structuration du contenu éducatif

Système de cartes : apprentissage progressif

Design et Prototypage

Wireframes et Maquettes

Prototype Interactif

Contenu et Gamification

Feedback et itérations

Système de design

Illustration

Accessibilité

Typographie

Scidélice, apprenez à cuisiner avec science !

Scidélice, apprenez à cuisiner avec science !

Scidélice, apprenez à cuisiner avec science !

Scidélice, apprenez à cuisiner avec science !

Scidélice, apprenez à cuisiner avec science !

Scidélice, apprenez à cuisiner avec science !

Scidélice, apprenez à cuisiner avec science !

Couleurs

Icônes

Espaces

Ombres

Développement Technique

Choix des technologies front-end et back-end

Front-end (Angular et Ionic)

Back-end et Gestion des Données

Normes d'Accessibilité (WCAG 2.2)

Accessibilité : optimiser pour tous les

Sécurité et protection des données

Tests et Itérations

Tests Utilisateurs

Améliorations Continues

Tests d'accessibilité : résultats et
Défis rencontrés et solutions apportées

Défis et solutions

Conclusion

Conclusion et Perspectives

Bilan du projet Scidélice

Limites et pistes d'amélioration

Perspectives pour le futur du site

Références et Bibliographie

▪

Index

Annexes

Diagrammes et wireframes

Données de recherche utilisateur

Exemples de cartes et contenus

Scidélice est un site web culinaire qui propose une sélection de recettes soigneusement choisies, chacune illustrant des principes et techniques de cuisine spécifiques, dans un design ludique inspiré de l'alchimie.

Scidélice is a culinary website offering a carefully curated selection of recipes, each illustrating specific cooking principles and techniques, with a playful design inspired by alchemy.