**Documentation Warcraft**

Scanf -> данните за геройте

1. След всеки scanf викаме heroBaseInint , archmageBaseInit, heroSpellInit
2. Scanf -> взимаме брой на командите
3. Hero.c ->function special ability (ще има 3 if за всеки герой, ще принтим тук след всяко способност)
4. Hero.c-> function calculate mana (проверява спрямо подадения action type има ли достатъчно мана , може да връща true Или false, принтим тук ако няма и е неуспешно действието, калкулира маната)
5. Hero.c -> function action type (вика calculate mana и прави безплатния ход, да принтираме след това принтим тук ако няма и е успешно действието)
6. function
7. Под него влизаме в for loop-> върти го докато не мине броя на командите

-scanf-> взима номера на магията (енъма в define.h)

-function calculate manа

- да вземем special ability фунцкията

**!Да помислим къде да сложим фунциите за иницизализация, за да може мейна да е възможно най-чистни**

! **Special hero abilities**:

Archmage – if SpellType::**ULTIMATE** is successfully casted the Archmage gets **immediately** a free ActionType::REGENERATE\_MANA.

/\* After every action (CAST\_BASIC\_SPELL, CAST\_ULTIMATE\_SPELL)

if(action success){

printf (‘spell name’ casted for ‘spell mana’\n);

} elsi if (action failed){

printf ( ‘spell name’ – not enough mana to cast ‘spell name’\n);

}

**Note:** ActionType::REGENERATE\_MANA does **NOT** print any result to the console. \*/