

Francis Audet

Montreal

(514) 347-0038

francis.a.gaming@outlook.com

www.linkedin.com/in/francisaudet

Francais

Anglais

Programmeur Jeux Vidéo

Profile

L'informatique a toujours été un sujet passionnant pour moi. En grandissant, j'ai commencé à jouer à des jeux vidéo, et maintenant j'ai un profond intérêt à créer mes propres jeux. Au cours des dernières années, j'ai étudié intensivement la programmation de jeux vidéo pour apprendre C#, C++ et Unity afin de créer des jeux vidéo. Je suis capable de travailler efficacement et j'ai de grandes capacités d'analyse ainsi que de grandes compétences en résolution de problèmes, ce qui me permet de m'adapter facilement à diverses situations.

Compétences Techniques

Langages	C#, C++, Java, PHP, HTML5, CSS3, XML, SQL
Modèles de programmation	Oriented Object, Json Serialization / Deserialization, Object pooling, Scriptable Object, Singleton, Observer
IDE	Visual Studio, IntelliJ, Eclipse,
Moteurs/ Libraries	Unity, SDL, WPF, OpenGL
Technologies	VR, AI
Outils	Git, GitHub, Jira, BitBucket,
Base de données	MySQL
Gestion d'équipe	Jira, Agile/Scrum, MVP, TDD

Projets

Get It Get Out

Un jeu Unity VR conçu pour fonctionner sur Android.

- Ce projet a été réalisé avec une architecture top down. Caractéristiques : Singleton, sérialisation, LOD (Niveau de détail), Flocage AI, destruction.
- Ce projet a été géré à l'aide de la méthodologie Jira et Agile/Scrum, car il s'agissait d'un projet d'équipe.

The Tank Game

Un jeu Unity réalisé seul.

- Le projet a été réalisé avec le moteur Unity. Fonctionnalités : AI, recherche de chemin, ciblage AI.

Tower Defense

Un jeu créé à l'aide de la librairie SDL.

- SDL est une librairie C++. Le projet a été construit sur une architecture Top Down et comportait du Object Pooling et singleton.

Éducatons

Programmeur de jeux vidéo, Attestation d'études collégiales
Institut supérieur d'informatique – Montréal, QC Depuis 2021

Formation au brevet de pilote professionnel, Attestation d'études collégiales(55h de vol)
Lachute Aviation – Lachute, QC 2018-2019

Autre expérience pertinente

Machine Operator 2020-2020
Neuman Alluminium Raufoss, Boisbiand

- Opérer des machines automatisées pour l'assemblage de pièces;
- Opérer des équipements de forgeage automatisés;
- Inspection des pièces après le processus de forgeage;
- Inspection finale des pièces avant expédition sur les chaînes de montage.

Commis 2019-2019
Patrick Morin, Saint-Eustache

- Mise en place de marchandises dans les rayons;
- Aider les clients à trouver des articles ou à effectuer un achat;
- Faire l'inventaire des étagères.

Références disponibles sur demande.

Francis Audet

(514) 347-0038

francis.a.gaming@outlook.com