

Manual_tecnico_app- antonio-foronda

Tabla de contenido

Introducción	3
Back	3
Estructura de datos	3
Arquitectura	3
Diagrama	3
Docker	3
Tecnologías	3
Manual técnico	4
Diseño	4
Puesta en marcha	4
Funcionalidades	5
Notas	5
Repositorios	5
Front	5
Estructura de datos	5
Arquitectura	5
Diagrama	5
Docker	5
Tecnologías	6
Manual técnico	6
Diseño	6
Puesta en marcha	6
Funcionalidades	7
Notas	7
Repositorios	7

Introducción

Introducción

El aplicativo descrito en esta guía tiene como propósito gestionar la administración y creación de productos con sus respectiva información para realizar todo el proceso hasta el cliente final, crear, modificar, actualizar y eliminar.

Back

La solución tecnológica se plantea en dos capas: una de frontend y otra de backend. El frontend es todo lo concerniente a las pantallas visibles por el usuario y las tecnologías que hacen posible esa interacción.

Estructura de datos

Diagrama de arquitectura

Docker

Es un sistema operativo para contenedores. A continuación se describen los puntos importantes de la implementación de Docker en el proyecto.

Versión utilizada. 4.5.1

Requisitos mínimos para usar Docker.

- Memoria RAM 4GB
- Procesador 64bits
- Para más información acerca de requerimientos según el sistema operativo consulte la documentación oficial: <https://docs.docker.com/get-docker/>

Ubicación del archivo Docker en el proyecto.

En la raíz del fichero principal se encuentra el archivo Dockerfile con todas las instrucciones necesarias para construir una imagen del proyecto, tal como se muestra en la **Figura 1**.

Figura 1
Ubicación del archivo Dockerfile en el proyecto

Tecnologías utilizadas

Se detallan a continuación las tecnologías implementadas en el proyecto backend.

Frameworks y librerías

■

Manual técnico

Diseño

El diseño del aplicativo en cuanto a código de estilos variables

Puesta en marcha

El proyecto puede ser desplegado en un servidor y observar su funcionamiento desde este ó correr de forma local. A continuación se describen ambas formas.

Servidor

Para contar con el proyecto funcional desde el servidor elegido se debe construir la imagen de este desde consola y correrlo desde el puerto correspondiente con los comandos indicados a continuación. Nuevamente es importante tener en cuenta que la aplicación toma el puerto 3000 por defecto por lo que se recomienda tenerlo libre al momento de la ejecución.

- Construir la imagen
 - `docker build -t nombre-del-aplicativo .`
- Correr la imagen en servidor
 - `docker run -d -p 30003:30003 nombre-del-aplicativo`

Pruebas

Para poner en marcha el proyecto de forma local, para realizar pruebas como ayuda para desarrollo, se deben seguir los pasos descritos a continuación.

- Clonar el repositorio en la carpeta deseada y realizar las instalaciones necesarias a través del comando `npm install`.
- Correr el proyecto a través del comando `npm run dev`. Si la ejecución es correcta se puede visualizar el proyecto en la URL local: `http://localhost:3000` como lo muestra la **Figura 2**. La aplicación toma el puerto 3000 por defecto, por lo que se recomienda tenerlo libre al momento de la ejecución.
- Para el correcto funcionamiento del aplicativo se recomienda ejecutarlo en el navegador Google Chrome
- Para el correcto funcionamiento en local del proyecto del lado del frontend debe levantarse una imagen del proyecto backend y correrla en servidor. (Backend puesta en marcha)

Figura 2
Proyecto frontend local

Funcionalidades

Se describen las funcionalidades existentes desde el frontend indicando las url's de las API's que hacen posible dicha interacción. Para efectos de esta documentación se utiliza la url del servidor de pruebas donde está cargado el proyecto, teniendo en cuenta que cualquier otra ruta donde se corra la aplicación será equivalente.

Notas

Repositorios

Repositorio

El repositorio está almacenado en la nube de github (https://github.com/Deskmont162525/antonio_foronda_repos) y para tener acceso el proyecto esta como publico

URL

https://github.com/Deskmont162525/antonio_foronda_repos.git

Front

La solución tecnológica se plantea en dos capas: una de frontend y otra de backend. El frontend es todo lo concerniente a las pantallas visibles por el usuario y las tecnologías que hacen posible esa interacción.

Estructura de datos

Diagrama de arquitectura

Docker

Es un sistema operativo para contenedores. A continuación se describen los puntos importantes de la implementación de Docker en el proyecto.

Versión utilizada. 4.5.1

Requisitos mínimos para usar Docker.

- Memoria RAM 4GB
- Procesador 64bits
- Para más información acerca de requerimientos según el sistema operativo consulte la documentación oficial: <https://docs.docker.com/get-docker/>

Ubicación del archivo Docker en el proyecto.

En la raíz del fichero principal se encuentra el archivo Dockerfile con todas las instrucciones necesarias para construir una imagen del proyecto, tal como se muestra en la **Figura 1**.

Figura 1

Ubicación del archivo Dockerfile en el proyecto

Tecnologías utilizadas

Se detallan a continuación las tecnologías implementadas en el proyecto frontend.

Frameworks y librerías

-

Manual técnico

Diseño

El diseño del aplicativo en cuanto a código de estilos variables

Puesta en marcha

El proyecto puede ser desplegado en un servidor y observar su funcionamiento desde este ó correr de forma local. A continuación se describen ambas formas.

Servidor

Para contar con el proyecto funcional desde el servidor elegido se debe construir la imagen de este desde consola y correrlo desde el puerto correspondiente con los comandos indicados a continuación. Nuevamente es importante tener en cuenta que la aplicación toma el puerto 3000 por defecto por lo que se recomienda tenerlo libre al momento de la ejecución.

- Construir la imagen
 - `docker build -t nombre-del-aplicativo .`

- Correr la imagen en servidor
 - `docker run -d -p 30003:30003 nombre-del-aplicativo`

Pruebas

Para poner en marcha el proyecto de forma local, para realizar pruebas como ayuda para desarrollo, se deben seguir los pasos descritos a continuación.

- Clonar el repositorio en la carpeta deseada y realizar las instalaciones necesarias a través del comando `npm install`.
- Correr el proyecto a través del comando `npm run dev`. Si la ejecución es correcta se puede visualizar el proyecto en la URL local: `http://localhost:3000` como lo muestra la **Figura 2**. La aplicación toma el puerto 3000 por defecto, por lo que se recomienda tenerlo libre al momento de la ejecución.
- Para el correcto funcionamiento del aplicativo se recomienda ejecutarlo en el navegador Google Chrome
- Para el correcto funcionamiento en local del proyecto del lado del frontend debe levantarse una imagen del proyecto backend y correrla en servidor. (Backend puesta en marcha)

Figura 2

Proyecto frontend local

Funcionalidades

Se describen las funcionalidades existentes desde el frontend indicando las url's de las API's que hacen posible dicha interacción. Para efectos de esta documentación se utiliza la url del servidor de pruebas donde está cargado el proyecto, teniendo en cuenta que cualquier otra ruta donde se corra la aplicación será equivalente.

Notas

Repositorios

Repositorio

El repositorio está almacenado en la nube de github (https://github.com/Deskmont162525/antonio_foronda_repos) y para tener acceso el proyecto esta como publico

URL

https://github.com/Deskmont162525/antonio_foronda_repos.git
