UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ

ANDRÉ COSTA LOPES ELCIO CEZARIO SANCHES JUNIOR GABRIEL DE ABREU VINÍCIUS MACEDO NODA

SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE LOJA DE INFORMÁTICA

TRABALHO 01

CORNÉLIO PROCÓPIO

2018

LISTA DE FIGURAS

FIGURA 1	_	Diagrama de Caso de Uso	8
FIGURA 2	_	Diagrama de Classes	9
FIGURA 3	_	Atividades do Cadastro de usuário	10
FIGURA 4	_	Atividades do Registro de vendas e serviços	11
FIGURA 5	_	Diagrama de atividades para registro de serviço	12
FIGURA 6	_	Diagrama de atividades para compra de peças	13
FIGURA 7	_	Diagrama de atividades para cadastro de produtos	14
FIGURA 8	_	Cadastro de Clientes	15
FIGURA 9	_	Cadastro de Fornecedores	15
FIGURA 10	_	Cadastro de Funcionários	16
FIGURA 11	_	Cadastro de Marcas	16
FIGURA 12	_	Cadastro de Produtos	16
FIGURA 13	_	Cadastro de Serviços	17
FIGURA 14	_	Consulta de Clientes	17
FIGURA 15	_	Consulta de Compras	17
FIGURA 16	_	Consulta de Vendas	18
FIGURA 17	_	Consulta de Estoque	18
FIGURA 18	_	Consulta de Funcionários	19
FIGURA 19	_	Consulta de Marcas	19
FIGURA 20	_	Consulta de Transações	20
FIGURA 21	_	Tela de Registro	20
FIGURA 22	_	Tela Inicial	21

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	4
2	SOFTWARES RELACIONADOS	5
3	REQUISITOS DO SOFTWARE	6
4	DIAGRAMAS	8
4.1	DIAGRAMAS DE CASO DE USO	8
4.2	DIAGRAMA DE CLASSES	9
4.3	DIAGRAMAS DE ATIVIDADES	10
5	PROTÓTIPO DAS TELAS	15
	CADASTROS	
	CONSULTAS	
	REGISTRO	
5.4	TELA INICIAL	21
RE	FERÊNCIAS	22

1 INTRODUÇÃO

Nos últimos anos devido a evolução da informática e consenquentemente sua popularização se fez necessário um novo tipo de comércio. Lojas especializadas em montagem e manutenção de computadores e outros dispositivos eletrônicos passaram a ser cada vez mais comuns e possuir cada vez mais demanda, atendendo diversos tipos de cliente: Empresas que buscaram na informática formas de aumentar a eficiência, profissionais independentes que utilizam da informática para trabalhar remotamente e pessoas fisícas que utilizam a tecnologia como forma de lazer e comunicação.

Ao longo desse primeiro trabalho foi proposto um sistema para gerenciamento de uma loja de informática, que visa melhorar a eficiência e organização das atividades de uma loja de informática.

2 SOFTWARES RELACIONADOS

Com a finalidade de resolver o problema de gerenciamento de uma loja de informática, foi visto alguns sistemas de gerenciamento de empresas já existentes no mercado. Os sistemas analisados para este trabalho são: *Gestão Click* (CLICK, 2018), *MarketUp* (BRASIL, 2018), *Nex* (NEX, 2018), *Software Informática* (SOLUTIONS, 2018) e *GE-INFO 4U* (DEV, 2018).

Os sistemas *Gestão Click*, *MarketUp* são puramente online, possuindo um uso mais abrangente, para diversos tipos de empresa, também possuem acesso ao sistema por meio de aplicativos móveis . Já o *Nex*, *Software Informática* são sistemas que possuem plataforma implementada no desktop e possui acesso móvel por meio de aplicativos. Por fim, tem-se o sistema *GE-INFO 4U* que é uma aplicação que roda somente em desktop.

Somente os sistemas *GE-INFO 4U* e *Software Informática* são especializados para o domínio de negócio de lojas de informática e baseado nesses sistemas, foi projetado um software para auxiliar o controle financeiro, levando em conta que uma loja de informática vende produtos e serviços.

3 REQUISITOS DO SOFTWARE

Nessa seção, é possivel ver os requisitos utilizados para projetar o software:

- R01 O sistema deve permitir o registro de clientes.
- R02 O sistema deve permitir o registro de funcionáros.
- R03 O sistema deve permitir o registro de produtos.
- R04 O sistema deve permitir o registro de serviços.
- R05 O sistema deve permitir o registro de fornecedores.
- R06 O sistema deve permitir o registro das vendas realizadas.
- R07 O sistema deve permitr o registro das compras realizadas com os fornecedores.
- R08 O sistema deve permitir que os serviços sejam classificados de acordo com seu andamento
- R09 O sistema deve permitir a consulta das vendas realizadas
- R10 O sistema deve permitir a consulta das compras realizadas
- R11 O sistema deve permitir a consulta dos serviços registrados
- R12 O sistema deve permitir a cosulta dos fornecedores cadastrados
- R13 O sistema deve permitir a consulta dos clientes cadastrados
- R14 O sistema deve permitir a consulta funcionários cadastrados
- R15 O sistema deve permitir a consulta dos produtos cadastrados
- R16 O sistema deve reduzir a quantidade em estoque quando uma venda for realizada

- R17 O sistema deve aumentar a quantidade em estoque quando uma compra for realizada
- R18 O sistema deve registrar o valor final dos serviços e vendas requisitadas pelo cliente
- R19 O sistema deve registrar o valor final das compras realizadas pela loja
- R20 O sistema deve registrar a data de inicio e término do serviço
- R21 O sistema deve registrar uma data prevista para o término do serviço
- R22 Os funcionários deve ser cadastrados por um gerente no sistema
- R23 Os funcionários devem ter contas individuais para utilização do sistema
- R24 O funcionário é uma pessoa fisíca
- R25 Os clientes podem ser pessoas fisícas ou jurídicas
- R26 O fornecedor é uma pessoa jurídica
- R27 As vendas e compras podem ser canceladas

4 DIAGRAMAS

A seguir tem-se os diagramas de Caso de Uso, de Classes e de Atividades utilizado para construir o projeto do software.

4.1 DIAGRAMAS DE CASO DE USO

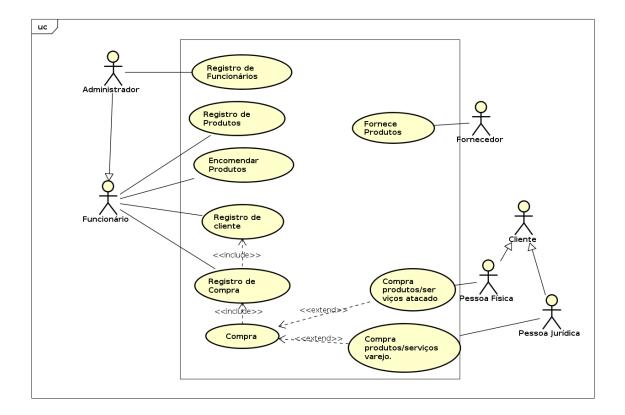


Figura 1: Diagrama de Caso de Uso

4.2 DIAGRAMA DE CLASSES

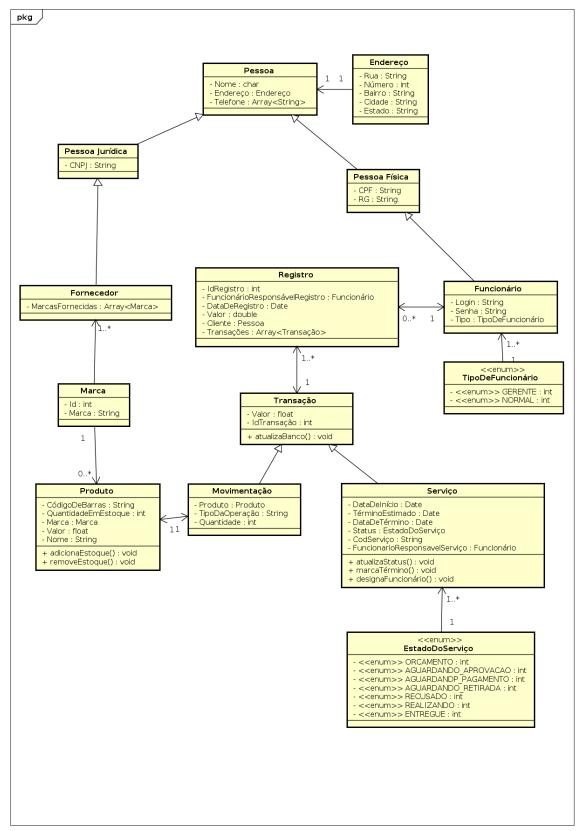


Figura 2: Diagrama de Classes

4.3 DIAGRAMAS DE ATIVIDADES

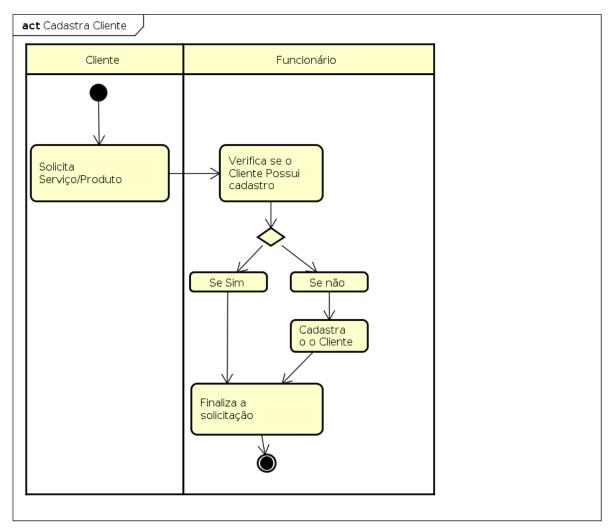


Figura 3: Atividades do Cadastro de usuário

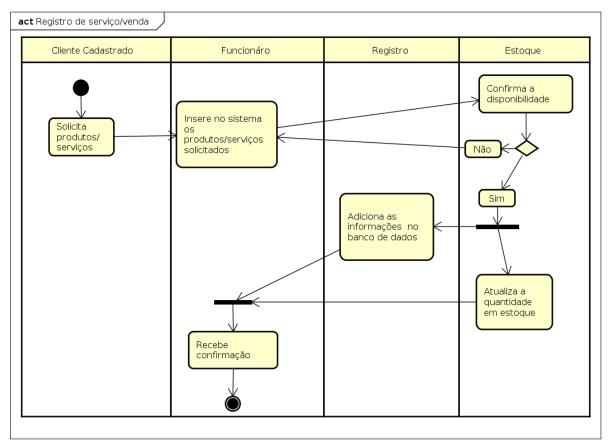


Figura 4: Atividades do Registro de vendas e serviços

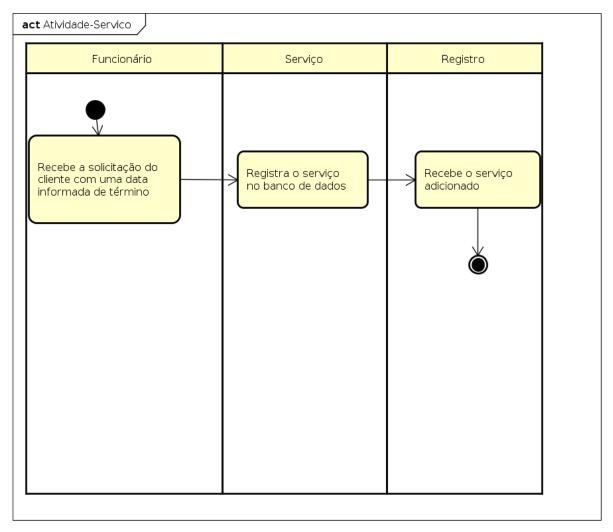


Figura 5: Diagrama de atividades para registro de serviço

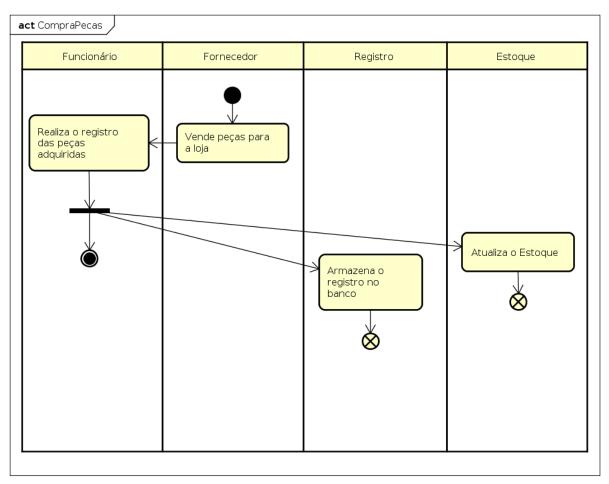


Figura 6: Diagrama de atividades para compra de peças

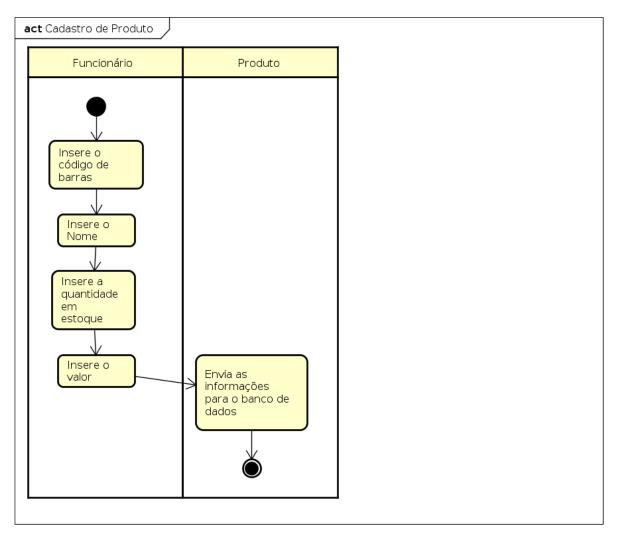


Figura 7: Diagrama de atividades para cadastro de produtos

5 PROTÓTIPO DAS TELAS

5.1 CADASTROS



Figura 8: Cadastro de Clientes

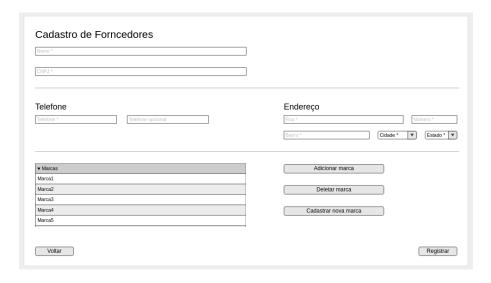


Figura 9: Cadastro de Fornecedores

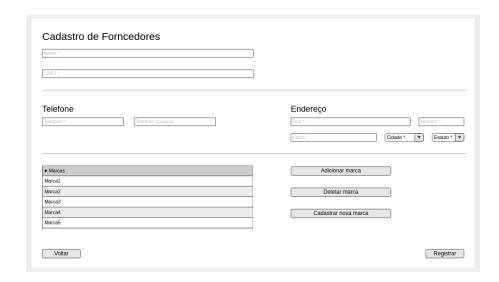


Figura 10: Cadastro de Funcionários



Figura 11: Cadastro de Marcas

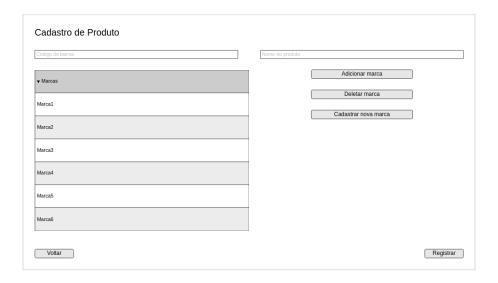


Figura 12: Cadastro de Produtos



Figura 13: Cadastro de Serviços

5.2 CONSULTAS

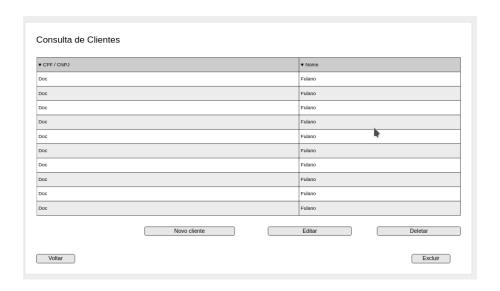


Figura 14: Consulta de Clientes

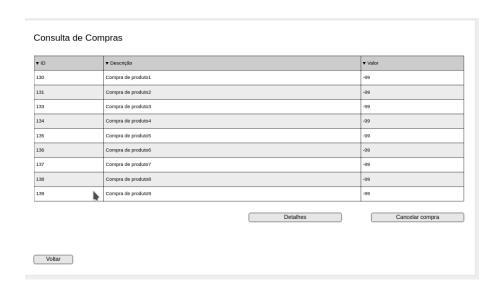


Figura 15: Consulta de Compras

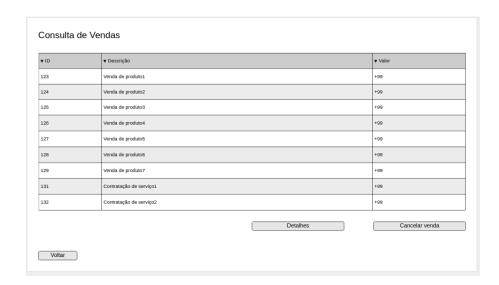


Figura 16: Consulta de Vendas

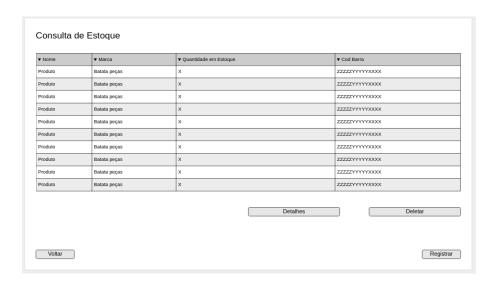


Figura 17: Consulta de Estoque

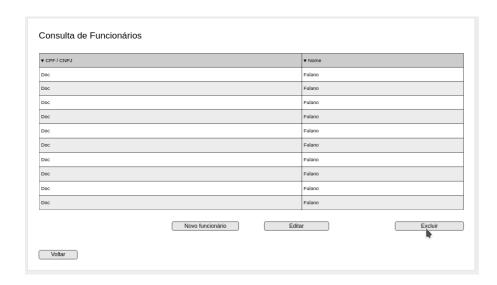


Figura 18: Consulta de Funcionários

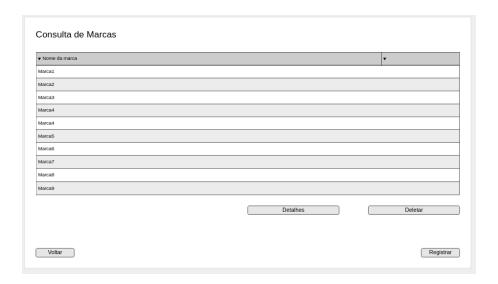


Figura 19: Consulta de Marcas

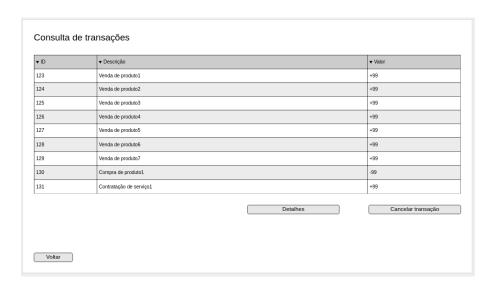


Figura 20: Consulta de Transações

5.3 REGISTRO

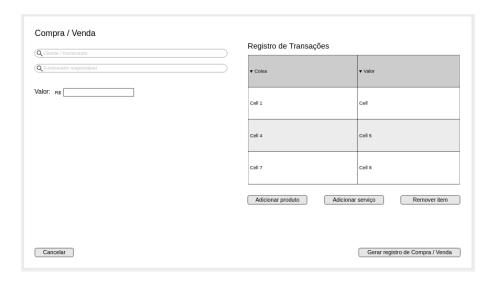


Figura 21: Tela de Registro

5.4 TELA INICIAL

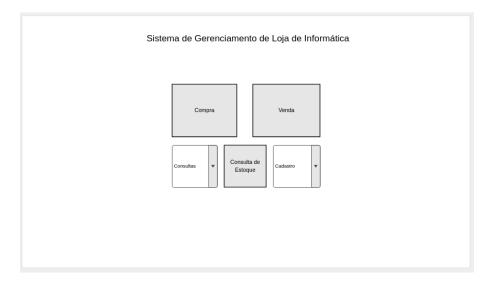


Figura 22: Tela Inicial

REFERÊNCIAS

BRASIL, M. U. **Market Up**. 2018. Disponível em: https://marketup.com/segmentos/informatica/>.

CLICK, G. Gestão Click. 2018. Disponível em: https://gestaoclick.com.br/.

DEV, S. **GE-INFO 4U**. 2018. Disponível em: https://www.epratico.com.br/software_informatica.asp.

NEX. Nextar. 2018. Disponível em: https://www.programanex.com.br/.

SOLUTIONS, A. Nextar. 2018. Disponível em: https://www.epratico.com.br/software_informatica.asp.