



Ministério da Educação
Universidade Tecnológica Federal do Paraná
Câmpus Cornélio Procópio

Sistema de Pagamento digital de uma instituição financeira fictícia - FicBank

Caroline Rodrigues Amaro Correa
Felipe Issamu de Melo Kamimura
Kássia Catarine Aires da Silva Lopes

CORNÉLIO PROCÓPIO
2018

Sumário

Descrição	3
Justificativa	3
Referências (Softwares similares)	4
Diagrama de Classes	5
Diagrama de Casos de uso	6
Diagrama de Atividades	7
Protótipos de Tela	7

1. Descrição

Esse projeto se propõe a apresentar um software para auxílio de gestão e monitoramento de contas bancárias de uma instituição financeira fictícia, o FicBank. O foco principal do desenvolvimento é uma aplicação voltada ao usuário cliente de tal banco. Neste programa o usuário terá acesso para as funções básicas de visualização de saldo e extrato e permitir transferências entre as contas cadastradas do FicBank, além das funções básicas o software contará com mais dois adicionais que seria o monitoramento de gastos e requisição de pagamentos. O monitoramento é onde o cliente pode cadastrar seus gastos e identificá-los através de etiquetas que funcionam como categorias, tais etiquetas permitem que o usuário visualize o quanto foi gasto referente à cada uma das categorias, funcionando como um filtro no extrato. A funcionalidade de requisição de pagamentos entre os usuários permite o envio de solicitações de cobranças para contas do próprio banco, podendo funcionar para grupos que dividem uma conta por exemplo, ou para permitir transações em estabelecimentos dos mais variados setores.

Para gerenciamento dos clientes e contas um módulo de acesso privilegiado será criado, o administrador. Ele poderá cadastrar, editar e excluir clientes e contas, o sistema permitirá que uma conta seja vinculada a apenas um cliente, para que essa restrição funcione cada CPF ou CNPJ poderá estar vinculado somente a uma conta. Esse módulo de administrador será desenvolvido só para controle e para simular o banco de dados original do banco, através dele será possível adicionar valores que correspondem a um depósito na conta do cliente. Sendo assim, esse não seria o software utilizado pelo banco para seus cadastros, é só para que seja possível testar as funcionalidades do software desenvolvido e contará com funcionalidades que são pertinentes ao sistema.

2. Justificativa

O intuito do desenvolvimento desta aplicação é servir de contexto para aplicação de conceitos a da abordagem realizada na disciplina de programação Desktop. Com base em aplicações de um banco financeiro digital o programa desenvolvido tende a manter a integridade do montante total independentemente do tipo de transação realizada entre as diversas contas cadastrada. As funcionalidades de monitoramento de gastos e requisições foram adicionadas para integrar o sistema. Ainda que a aplicação do administrador não seja o foco, ela será

importante para que seja visualizado e controlado os valores além de possuir telas com interface gráfica.

3. Referências (Softwares similares)



Figura 1 - PayPal, sistema de pagamentos

Paypal é uma plataforma de envio e recebimento de pagamentos de maneira segura, fazendo com que o usuário consiga fazer suas transações sem informar números de cartões de maneira direta. Também permite que o usuário adicione um saldo à sua conta e com esse valor realizar suas compras, além de permitir que receba o valor sem ter uma conta vinculada (nesse caso, o dinheiro fica como saldo). A semelhança com o software desenvolvido está na questão de permitir transações virtuais entre contas de um mesmo sistema, além da parte de que permite que o cliente tenha um saldo.



Figura 2 - Nubank (aplicativo móvel)

A nubank, originada de uma startup, que opera com cartões de crédito e recentemente(2018) começou a utilizar contas correntes, oferece o serviço aos seus clientes sem que ele tenha que pagar anuidade ou taxa para utilização de seus

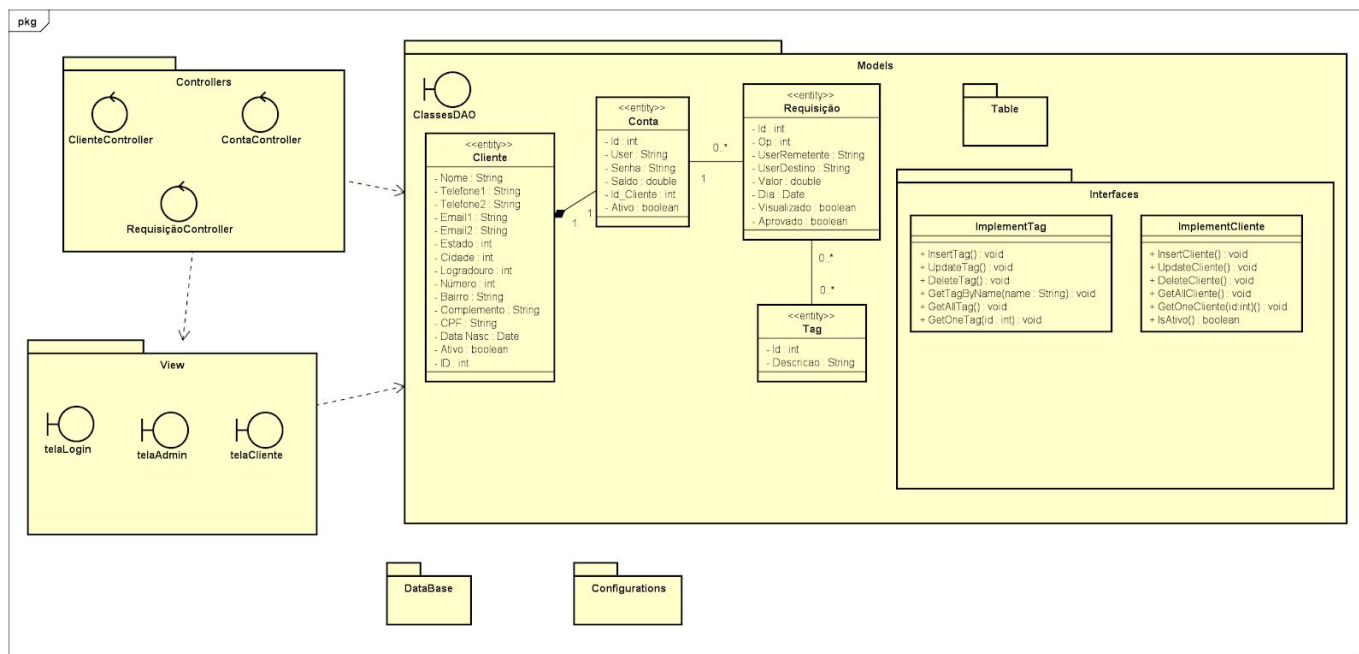
serviços. A funcionalidade semelhante à proposta por este projeto são as tags das compras, no caso do aplicativo nubank ao realizar uma compra é possível atribuir tags para aquele gasto, permitindo que o usuário busque e verifique o quanto foi gasto por categorias.



Figura 3 - Aplicação de Desktop do Banco Itaú

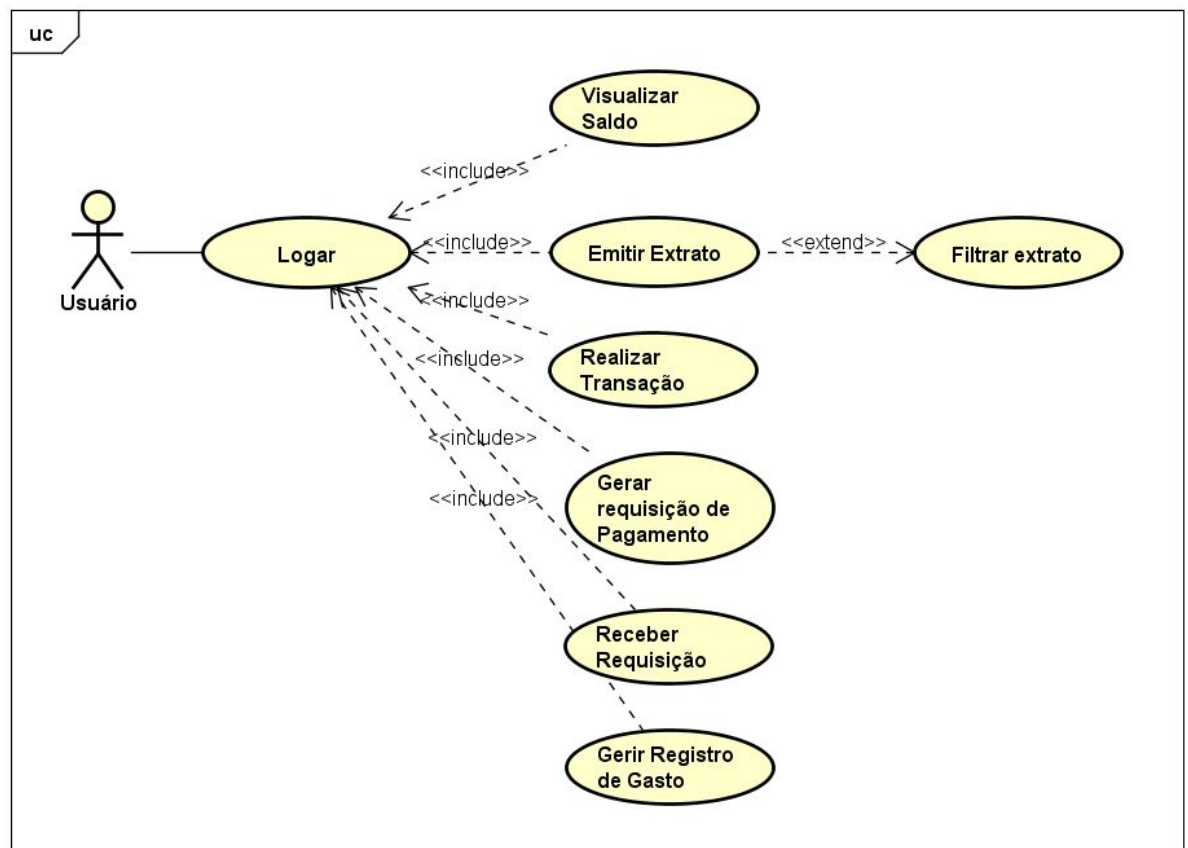
Aplicações de Instituições Financeiras para desktop que permitem com que os seus usuários consigam realizar parte das operações no conforto de seu casa, como pagamento de contas, transações, visualização de saldo e extrato.

4. Diagrama de Classes



powered by Astah

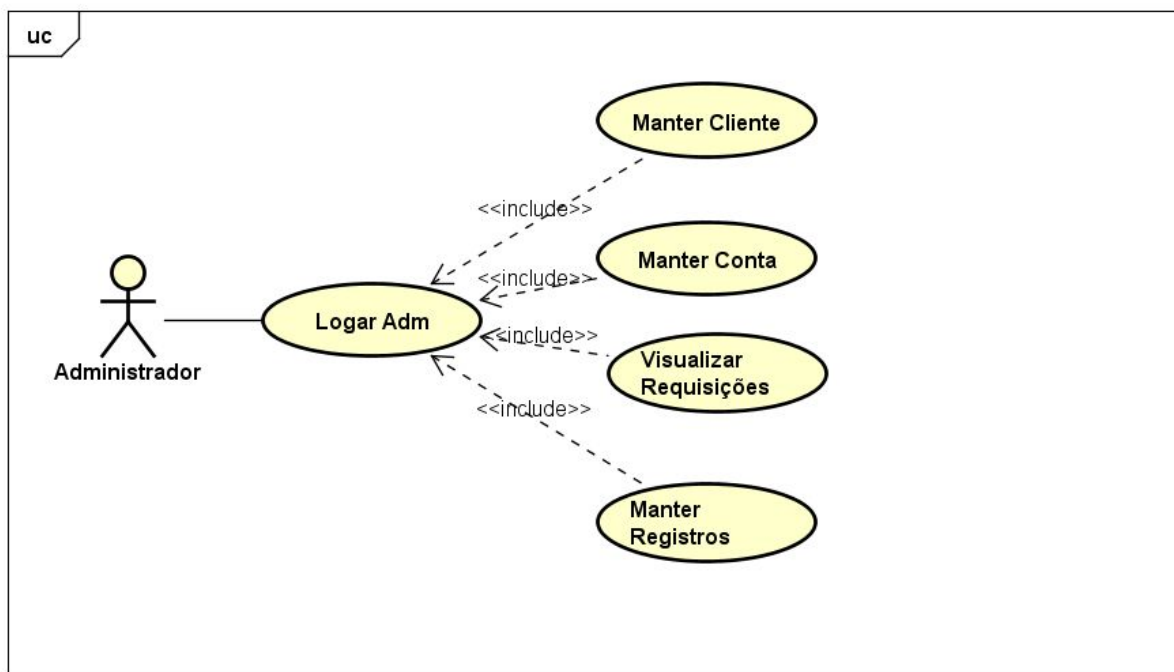
5. Diagrama de Casos de uso



powered by Astah

Figura 4 - Caso de Uso geral (Usuário)

O usuário após logar tem as opções de visualizar seu saldo, emitir extrato e nessa opção ele ainda pode filtrar o extrato pela tag. Além disso possui a função de realizar transação que seria um depósito de um valor em outra conta existente, as requisições de pagamento podem ser geradas e as recebidas podem ser aprovadas ou canceladas e por último a função de gerir os registros dos gastos onde o usuário pode por exemplo trocar a tag da transação que conste em seu histórico.



powered by Astah

Figura 5 - Caso de Uso geral (Administrador)

O administrador é o responsável pela criação dos usuários e a partir dos usuários é possível criar as contas do banco (é necessário possuir esse vínculo). Além disso, o administrador ainda pode visualizar um histórico de requisições emitidas e manter os registros (onde consta as transações, manter teria o sentido de monitorar, o administrador deve ter poder para recusar e anular alguma transação feita).

6. Diagrama de Atividades

7. Protótipos de Tela

8. Banco de Dados

