{

//Geeft aan onder welke categorieën het voorwerp te verkrijgen

Is in de winkel.

"tags": ["SpellDamage"],

//Geeft aan op welke werelden het voorwerp wel of niet te koop is

in de winkel

"maps": {

"10": false,

"8": false

},

//De voorwerp beschrijving

"plaintext": "Massively increases Ability Power",

//De punten die door dit voorwerp worden verbeterd

"stats": {"FlatMagicDamageMod": 120},

//De voorwerpbeschrijvingen die in het spel zichtbaar zijn

"description": "<stats>+120 Ability Power <\/stats><br><br><unique>UNIQUE Passive:<\/unique> Increases Ability Power by 30%.",

//De naam van het voorwerp

"name": "Rabadon's Deathcap",

//Gegevens om de afbeelding van het voorwerp uit een spritesheet te kunnen halen.

"image": {

"w": 48,

"full": "3089.png",

"sprite": "item0.png",

"group": "item",

"h": 48,

"y": 432,

"x": 240

},

//De id’s van de voorwerpen die nodig zijn om dit voorwerp te kunnen kopen

"from": [

"1026",

"1058"

],

"gold": {

//Totale hoeveelheid geld wat het kost om het voorwerp te kunnen kopen

"total": 3300,

//Of het voorwerp gekocht kan worden

"purchasable": true,

//De hoeveelheid geld die de speler terug krijgt wanneer hij/zij het

Voorwerp verkoopt.

"sell": 2310,

//Hoeveel het voorwerp kost zonder de 2 andere benodigde voorwerpen

"base": 840

},

}