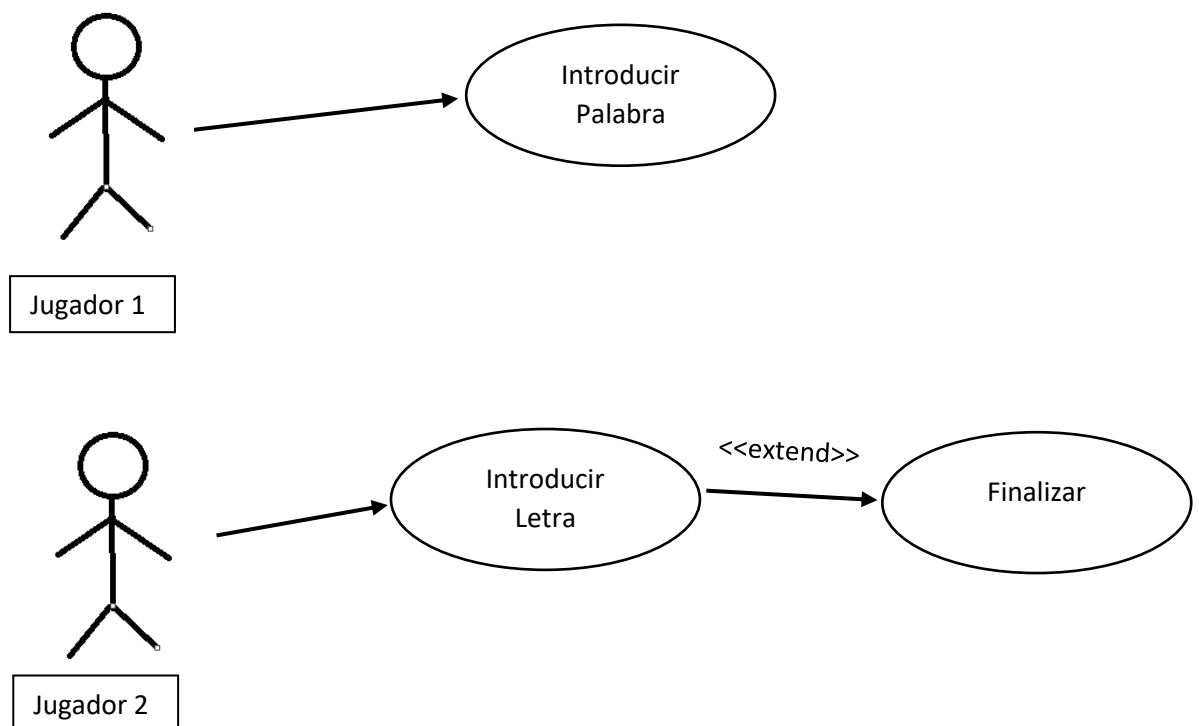


## Documento de Requisitos

Se requiere desarrollar un programa escrito usando el IDE Netbeans y el lenguaje java, para el juego “Ahorcado”.

Un jugador introducirá una palabra que más tarde otro jugador tendrá que adivinar. El jugador que tiene que adivinar la palabra irá introduciendo letras. Si la letra introducida se encuentra en la palabra, se mostrarán las posiciones de dicha letra. Si se equivoca, se restara 1 a los intentos disponibles (7 intentos). Una vez que se le terminen los fallos o acierte la palabra la partida termina.

## Diagrama de Casos de Uso



## Casos de Uso

### CU-001 | Introducir Palabra

El jugador 1 introduce una palabra que tendrá que adivinar el jugador 2.

### CU-002 | Introducir Letra

El jugador 2 prueba una letra. Si es correcta se actualiza el progreso, si no lo es, disminuye en 1 los intentos restantes.

### CU-003 | Finalizar

El jugador 2 ha ganado, se le han terminado los intentos.

## Diagrama de Clases

