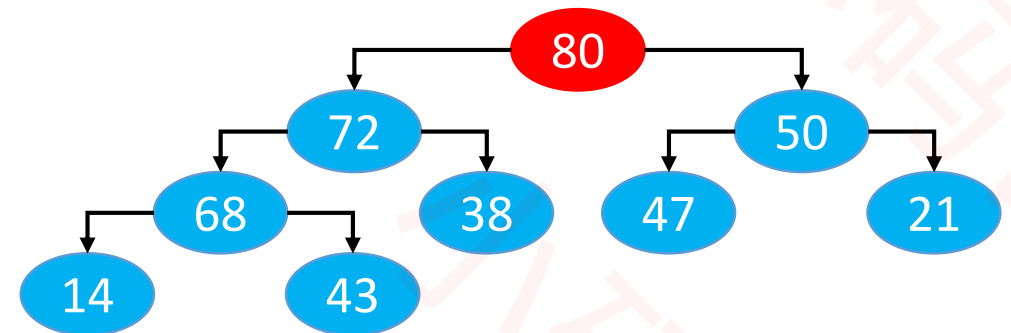
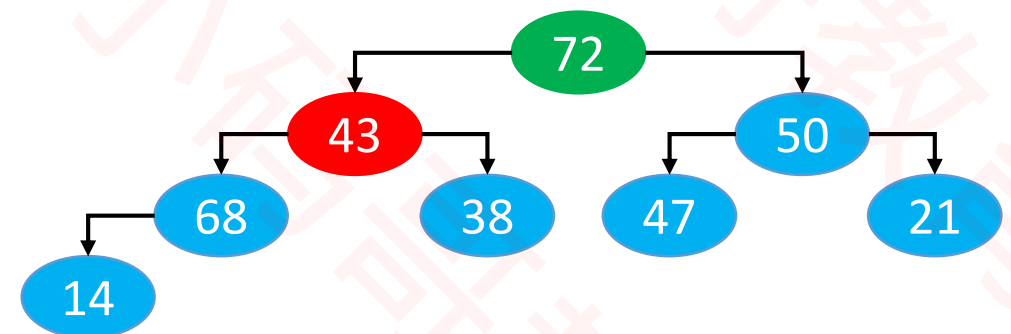


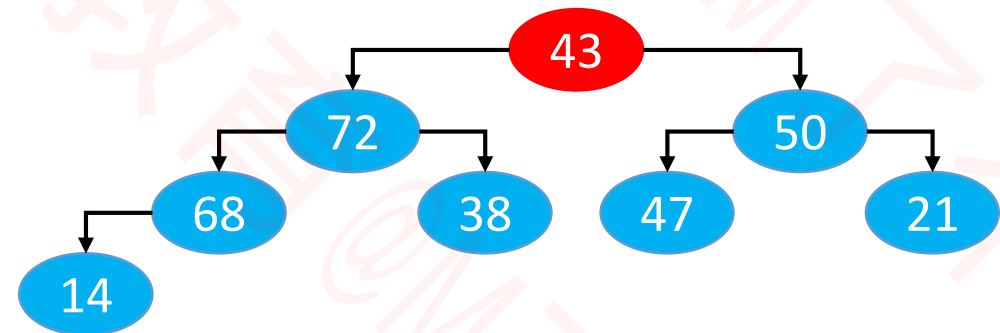
最大堆 - 删除



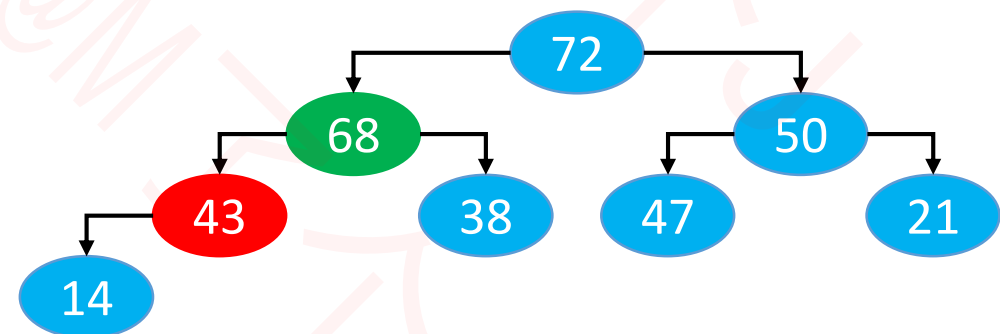
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
80	72	50	68	38	47	21	14	43	



0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
72	43	50	68	38	47	21	14		

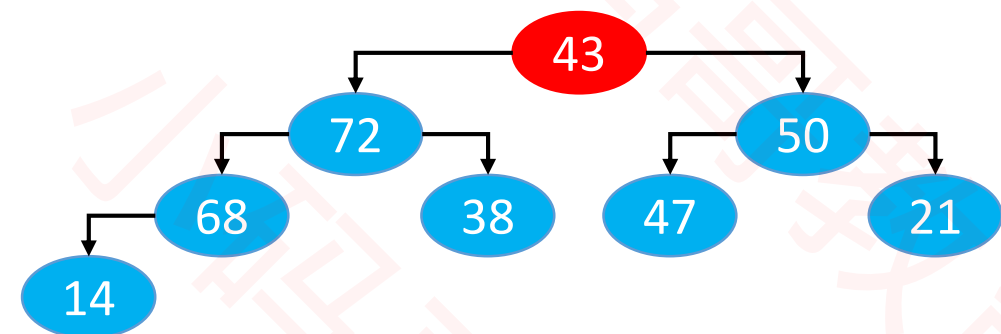
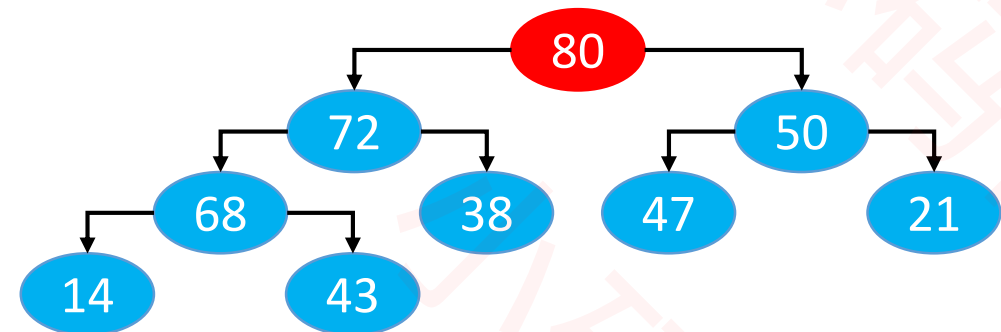


0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
43	72	50	68	38	47	21	14		



0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
72	68	50	43	38	47	21	14		

最大堆 - 删除 - 总结



1. 用最后一个节点覆盖根节点
 2. 删除最后一个节点
 3. 循环执行以下操作 (图中的 43 简称为 node)
 - ❑ 如果 $\text{node} < \text{最大的子节点}$
 - ✓ 与最大的子节点交换位置
 - ❑ 如果 $\text{node} \geq \text{最大的子节点}$, 或者 node 没有子节点
 - ✓ 退出循环
- 这个过程, 叫做下滤 (Sift Down), 时间复杂度: $O(\log n)$
- 同样的, 交换位置的操作可以像添加那样进行优化

最大堆 - 删除

```
public E remove() {  
    emptyCheck();  
    E first = elements[0];  
    int lastIndex = --size;  
    elements[0] = elements[lastIndex];  
    elements[lastIndex] = null;  
    siftDown(0);  
    return first;  
}
```

```
private void siftDown(int index) {  
    E element = elements[index];  
  
    int half = size >> 1;  
    while (index < half) { // index必须是非叶子节点  
        // 默认是左边跟父节点比  
        int childIndex = (index << 1) + 1;  
        E child = elements[childIndex];  
  
        int rightIndex = childIndex + 1;  
        // 右子节点比左子节点大  
        if (rightIndex < size &&  
            compare(elements[rightIndex], child) > 0) {  
            child = elements[childIndex = rightIndex];  
        }  
  
        // 大于等于子节点  
        if (compare(element, child) >= 0) break;  
  
        elements[index] = child;  
        index = childIndex;  
    }  
    elements[index] = element;  
}
```