

练习3 – 最长上升子序列 (LIS)

- 最长上升子序列 (最长递增子序列, Longest Increasing Subsequence, LIS)
- leetcode_300_最长上升子序列: <https://leetcode-cn.com/problems/longest-increasing-subsequence/>
- 给定一个无序的整数序列, 求出它最长上升子序列的长度 (要求严格上升)
 - 比如 [10, 2, 2, 5, 1, 7, 101, 18] 的最长上升子序列是 [2, 5, 7, 101]、[2, 5, 7, 18], 长度是 4

最长上升子序列 – 动态规划 – 状态定义

■ 假设数组是 `nums`, `[10, 2, 2, 5, 1, 7, 101, 18]`

□ `dp(i)` 是以 `nums[i]` 结尾的最长上升子序列的长度, $i \in [0, \text{nums.length})$

✓ 以 `nums[0]` 10 结尾的最长上升子序列是 10, 所以 `dp(0) = 1`

✓ 以 `nums[1]` 2 结尾的最长上升子序列是 2, 所以 `dp(1) = 1`

✓ 以 `nums[2]` 2 结尾的最长上升子序列是 2, 所以 `dp(2) = 1`

✓ 以 `nums[3]` 5 结尾的最长上升子序列是 2、5, 所以 `dp(3) = dp(1) + 1 = dp(2) + 1 = 2`

✓ 以 `nums[4]` 1 结尾的最长上升子序列是 1, 所以 `dp(4) = 1`

✓ 以 `nums[5]` 7 结尾的最长上升子序列是 2、5、7, 所以 `dp(5) = dp(3) + 1 = 3`

✓ 以 `nums[6]` 101 结尾的最长上升子序列是 2、5、7、101, 所以 `dp(6) = dp(5) + 1 = 4`

✓ 以 `nums[7]` 18 结尾的最长上升子序列是 2、5、7、18, 所以 `dp(7) = dp(5) + 1 = 4`

■ 最长上升子序列的长度是所有 `dp(i)` 中的最大值 $\max \{ dp(i) \}$, $i \in [0, \text{nums.length})$

最长上升子序列 – 动态规划 – 状态转移方程

- 遍历 $j \in [0, i)$

- 当 $\text{nums}[i] > \text{nums}[j]$

- ✓ $\text{nums}[i]$ 可以接在 $\text{nums}[j]$ 后面, 形成一个比 $\text{dp}(j)$ 更长的上升子序列, 长度为 $\text{dp}(j) + 1$

- ✓ $\text{dp}(i) = \max \{ \text{dp}(i), \text{dp}(j) + 1 \}$

- 当 $\text{nums}[i] \leq \text{nums}[j]$

- ✓ $\text{nums}[i]$ 不能接在 $\text{nums}[j]$ 后面, 跳过此次遍历 (continue)

- 状态的初始值

- $\text{dp}(0) = 1$

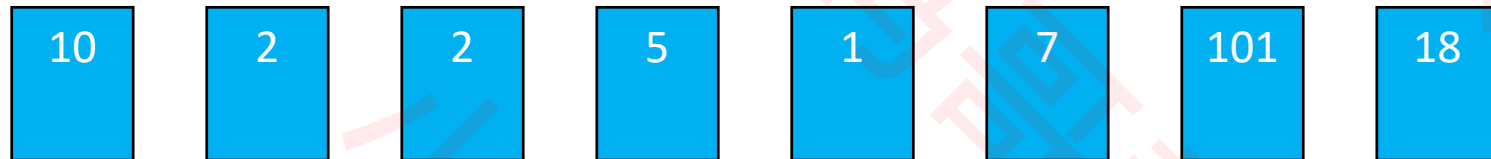
- 所有的 $\text{dp}(i)$ 默认都初始化为 1

最长上升子序列 – 动态规划 – 实现

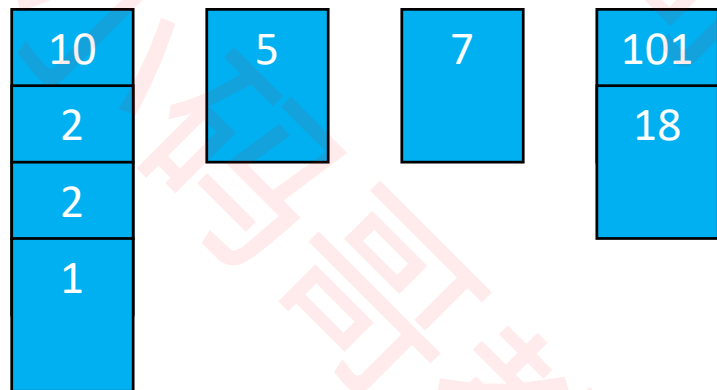
```
int lengthOfLIS(int[] nums) {  
    if (nums == null || nums.length == 0) return 0;  
    int[] dp = new int[nums.length];  
    int max = dp[0] = 1;  
    for (int i = 1; i < dp.length; i++) {  
        dp[i] = 1;  
        for (int j = 0; j < i; j++) {  
            if (nums[i] <= nums[j]) continue;  
            dp[i] = Math.max(dp[i], dp[j] + 1);  
        }  
        max = Math.max(dp[i], max);  
    }  
    return max;  
}
```

■ 空间复杂度: $O(n)$, 时间复杂度: $O(n^2)$

最长上升子序列 - 二分搜索 - 思路



- 把每个数字看做是一张扑克牌，从左到右按顺序处理每一个扑克牌
- 将它压在（从左边数过来）第一个牌顶 \geq 它的牌堆上面
- 如果找不到牌顶 \geq 它的牌堆，就在最右边新建一个牌堆，将它放入这个新牌堆中



- 当处理完所有牌，最终牌堆的数量就是最长上升子序列的长度

最长上升子序列 - 二分搜索 - 思路

- 思路 (假设数组是 `nums`, 也就是最初的牌数组)
 - `top[i]` 是第 `i` 个牌堆的牌顶, `len` 是牌堆的数量, 初始值为 0
 - 遍历每一张牌 `num`
 - ✓ 利用二分搜索找出 `num` 最终要放入的牌堆位置 `index`
 - ✓ `num` 作为第 `index` 个牌堆的牌顶, `top[index] = num`
 - ✓ 如果 `index` 等于 `len`, 相当于新建一个牌堆, 牌堆数量 `+1`, 也就是 `len++`

最长上升子序列 - 二分搜索 - 实现

```
int lengthOfLIS(int[] nums) {  
    if (nums == null || nums.length == 0) return 0;  
    int[] top = new int[nums.length];  
    int len = 0;  
    for (int num : nums) {  
        int begin = 0, end = len;  
        while (begin < end) {  
            int mid = (begin + end) >> 1;  
            if (num <= top[mid]) {  
                end = mid;  
            } else {  
                begin = mid + 1;  
            }  
        }  
        top[begin] = num;  
        if (begin == len) len++;  
    }  
    return len;  
}
```

- 空间复杂度: $O(n)$
- 时间复杂度: $O(n \log n)$