

贪心 (Greedy)

- 贪心策略，也称为贪婪策略
 - 每一步都采取当前状态下最优的选择（局部最优解），从而希望推导出全局最优解
- 贪心的应用
 - 哈夫曼树
 - 最小生成树算法：Prim、Kruskal
 - 最短路径算法：Dijkstra

注意

- 贪心策略并不一定能得到全局最优解
 - 因为一般没有测试所有可能的解，容易过早做决定，所以没法达到最佳解
 - 贪图眼前局部的利益最大化，看不到长远未来，走一步看一步
- 优点：简单、高效、不需要穷举所有可能，通常作为其他算法的辅助算法来使用
- 缺点：鼠目寸光，不从整体上考虑其他可能，每次采取局部最优解，不会再回溯，因此很少情况会得到最优解