# 小門司教育 333. 最大BST子树

给定一个二叉树,找到其中最大的二叉搜索树 (BST) 子树,其中最大指的 是子树节点数最多的。

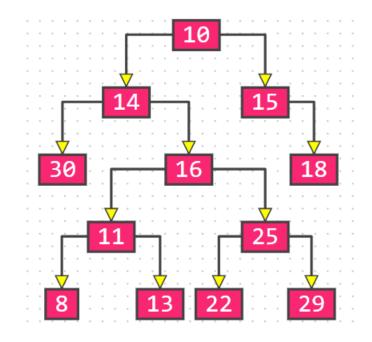
#### 注意:

子树必须包含其所有后代。

```
输入: [10,5,15,1,8,null,7]
  10
 5 15
输出: 3
```

解释: 高亮部分为最大的 BST 子树。

返回值 3 在这个样例中为子树大小。

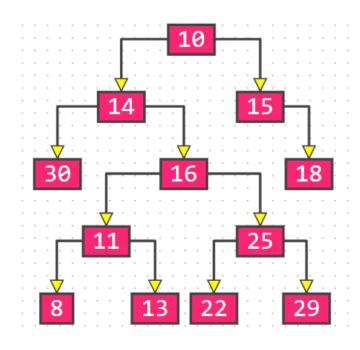


■ 输出: 7 (以16为根节点的子树)

你能想出用 O(n) 的时间复杂度解决这个问题吗?



### 自顶向下

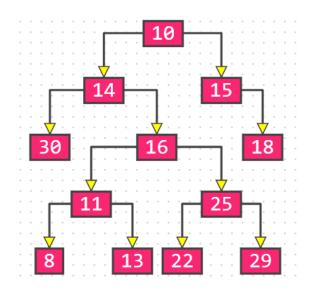


### public int func(TreeNode root);

- func的作用:返回以root为根节点的二叉树的最大BST子树的节点数量
- func的实现
- □如果以root为根节点的二叉树S是BST,就返回S的节点数量
- □否则,就返回func(root.left)、func(root.right)中的最大值
- ■时间复杂度分析
- □func使用了前序遍历,时间复杂度是0(n)
- □判断一棵树是否为BST,时间复杂度是O(n)
- □所以, 总体时间复杂度是0(n^2)

- 如何优化?
- □由于是自顶向下的遍历方式,所以在判断一棵树是否为BST方面,存在重复的遍历判断
- □可以考虑改为自底向上的遍历方式:后序遍历

# 小码哥教育 SEEMYGO 自床向上



```
最大BST子树的信息 */
private static class Info {
   /** 根节点 */
   public TreeNode root;
   /** 节点总数 */
   public int size = 1;
   /** 最大值 */
   public int max;
   /** 最小值 */
   public int min;
```

#### private Info getInfo(TreeNode root);

- getInfo的作用:返回以root为根节点的二叉树的最大BST子树的信息
- ■getInfo的实现
- □计算li = getInfo(root.left), ri = getInfo(root.right)
- □如果下面的条件成立,说明以root为根节点的二叉树就是最大BST子树。

```
✓ li == null || (li.root == root.left && li.max < root.val)</pre>
```

- ✓ ri == null || (ri.root == root.right && li.min > root.val)
- □如果li != null && ri != null
- ✓ 如果li.size > ri.size, 返回li; 否则返回ri
- □如果li!= null,返回li;否则返回ri