

状态码 (Status Code)

- 在[RFC 2616 10.Status Code Definitions](#)规范中定义

- 状态码指示HTTP请求是否已成功完成

- 状态码可以分为5类

- 信息响应：100~199

- 成功响应：200~299

- 重定向：300~399

- 客户端错误：400~499

- 服务器错误：500~599

常见状态码

■ 100 Continue

- 请求的初始部分已经被服务器收到，并且没有被服务器拒绝。客户端应该继续发送剩余的请求，如果请求已经完成，就忽略这个响应
- 允许客户端发送带请求体的请求前，判断服务器是否愿意接收请求（服务器通过请求头判断）
- 在某些情况下，如果服务器在不看请求体就拒绝请求时，客户端就发送请求体是不恰当的或低效的

■ 200 OK：请求成功

■ 302 Found：请求的资源被暂时的移动到了由Location头部指定的URL上

■ 304 Not Modified：说明无需再次传输请求的内容，也就是说可以使用缓存的内容

常见状态码

- 400 Bad Request: 由于语法无效，服务器无法理解该请求
- 401 Unauthorized: 由于缺乏目标资源要求的身份验证凭证
- 403 Forbidden: 服务器端有能力处理该请求，但是拒绝授权访问
- 404 Not Found: 服务器端无法找到所请求的资源
- 405 Method Not Allowed: 服务器禁止了使用当前HTTP方法的请求
- 406 Not Acceptable: 服务器端无法提供与Accept-Charset以及Accept-Language指定的值相匹配的响应
- 408 Request Timeout: 服务器想要将没有在使用的连接关闭
- 一些服务器会在空闲连接上发送此信息，即便是在客户端没有发送任何请求的情况下

常见状态码

- 500 Internal Server Error: 所请求的服务器遇到意外的情况并阻止其执行请求
- 501 Not Implemented: 请求的方法不被服务器支持，因此无法被处理
 - 服务器必须支持的方法（即不会返回这个状态码的方法）只有 GET 和 HEAD
- 502 Bad Gateway: 作为网关或代理角色的服务器，从上游服务器（如tomcat）中接收到的响应是无效的
- 503 Service Unavailable: 服务器尚未处于可以接受请求的状态
 - 通常造成这种情况的原因是由于服务器停机维护或者已超载