

流媒体

- 流媒体 (Streaming Media) , 又叫流式媒体
- 是指将一连串的多媒体数据压缩后, 经过互联网分段发送数据, 在互联网上即时传输影音以供观赏的一种技术
- 此技术使得资料数据包得以像流水一样发送, 不使用此技术, 就必须在使用前下载整个媒体文件

流媒体 — 常见协议

■ RTP (**R**eal-Time **T**ransport **P**rotocol) , 译为: 实时传输协议

□ 参考: [RFC 3550](#)、[RFC 3551](#), 基于UDP

■ RTCP (**R**eal-Time **T**ransport **C**ontrol **P**rotocol) , 译为: 实时传输控制协议

□ 参考: [RFC 3550](#), 基于UDP, 使用RTP的下一个端口

■ RTSP (**R**eal-Time **S**treaming **P**rotocol) , 译为: 实时流协议, 参考: [RFC 7820](#)

□ 基于TCP、UDP的554端口

■ RTMP (**R**eal-Time **M**essaging **P**rotocol) , 译为: 实时消息传输协议, 由Adobe公司出品

□ 默认基于TCP的1935端口

■ HLS (**H**TT**P** **L**ive **S**treaming) , 基于HTTP的流媒体网络传输协议, 苹果公司出品, 参考: [RFC 8216](#)