

# 🎎 动态规划 (Dynamic Programming)

- 动态规划,简称DP
- □是求解最优化问题的一种常用策略
- 通常的使用套路 (一步一步优化)
- ① 暴力递归(自顶向下,出现了重叠子问题)
- ② 记忆化搜索 (自顶向下)
- ③ 递推(自底向上)



# Magana 动态规划的常规步骤

- 动态规划中的"动态"可以理解为是"会变化的状态"
- ① 定义状态 (状态是原问题、子问题的解)
- ✓ 比如定义 dp(i) 的含义
- ② 设置初始状态 (边界)
- ✓比如设置 dp(0) 的值
- ③ 确定状态转移方程
- ✓ 比如确定 dp(i) 和 dp(i 1) 的关系



### ween 动态规划的一些相关概念

- 来自维基百科的解释
- □ Dynamic Programming is a method for solving a complex problem by breaking it down into a collection of simpler subproblems, solving each of those subproblems just once, and storing their solutions.
- 将复杂的原问题拆解成若干个简单的子问题
- 每个子问题仅仅解决1次,并保存它们的解
- 最后推导出原问题的解
- 可以用动态规划来解决的问题,通常具备2个特点
- □最优子结构 (最优化原理): 通过求解子问题的最优解, 可以获得原问题的最优解
- □无后效性
- ✓ 某阶段的状态一旦确定,则此后过程的演变不再受此前各状态及决策的影响(未来与过去无关)
- ✓ 在推导后面阶段的状态时, 只关心前面阶段的具体状态值, 不关心这个状态是怎么一步步推导出来的

#### 小码哥教育 SEEMYGO 无后效性

| (0, 0) |          |          |        |
|--------|----------|----------|--------|
|        |          | (i, j-1) |        |
|        | (i–1, j) | (i, j)   |        |
|        |          |          |        |
|        |          |          | (4, 4) |

- 从起点 (0,0) 走到终点 (4,4) 一共有多少种走法? 只能向右、向下走
- 假设 dp(i, j) 是从 (0, 0) 走到 (i, j) 的走法
- $\Box$  dp(i, 0) = dp(0, j) = 1
- $\Box$  dp(i, j) = dp(i, j 1) + dp(i 1, j)
- ■无后效性
- □推导 dp(i, j) 时只需要用到 dp(i, j 1)、dp(i 1, j) 的值
- □ 不需要关心 dp(i, j 1)、dp(i 1, j) 的值是怎么求出来的



# 小码哥教育 SEEMYGO 有后效性

| (0, 0) |          |          |        |
|--------|----------|----------|--------|
|        |          | (i, j-1) |        |
|        | (i–1, j) | (i, j)   |        |
|        |          |          |        |
|        |          |          | (4, 4) |

- ■如果可以向左、向右、向上、向下走,并且同一个格子不能走2次
- ■有后效性
- □dp(i, j)下一步要怎么走,还要关心上一步是怎么来的
- ✓ 也就是还要关心 dp(i, j 1)、dp(i 1, j) 是怎么来的?