

# 递归 (Recursion)

- 递归：函数（方法）直接或间接调用自身。是一种常用的编程技巧

```
int sum(int n) {  
    if (n <= 1) return n;  
    return n + sum(n - 1);  
}
```

```
void a(int v) {  
    if (v < 0) return;  
    b(--v);  
}  
  
void b(int v) {  
    a(--v);  
}
```

# 递归现象

从前有座山，山里有座庙，庙里有个老和尚，正在给小和尚讲故事呢！故事是什么呢？【从前有座山，山里有座庙，庙里有个老和尚，正在给小和尚讲故事呢！故事是什么呢？

『从前有座山，山里有座庙，庙里有个老和尚，正在给小和尚讲故事呢！故事是什么呢？ .....』】

GNU 是 GNU is Not Unix 的缩写

GNU → GNU is Not Unix → GNU is Not Unix is Not Unix → GNU is Not Unix is Not Unix is Not Unix

假设A在一个电影院，想知道自己坐在哪一排，但是前面人很多，

A 懒得数，于是问前一排的人 B【你坐在哪一排？】，只要把 B 的答案加一，就是 A 的排数。

B 懒得数，于是问前一排的人 C【你坐在哪一排？】，只要把 C 的答案加一，就是 B 的排数。

C 懒得数，于是问前一排的人 D【你坐在哪一排？】，只要把 D 的答案加一，就是 C 的排数。

.....

直到问到最前面的一排，最后大家都知道自己在哪一排了

# 函数的调用过程

```
public static void main(String[] args) {  
    test1(10);  
    test2(20);  
}  
  
private static void test1(int v) {}  
  
private static void test2(int v) {  
    test3(30);  
}  
  
private static void test3(int v) {}
```

栈空间

test3  
v = 30

test2  
v = 20

main  
args

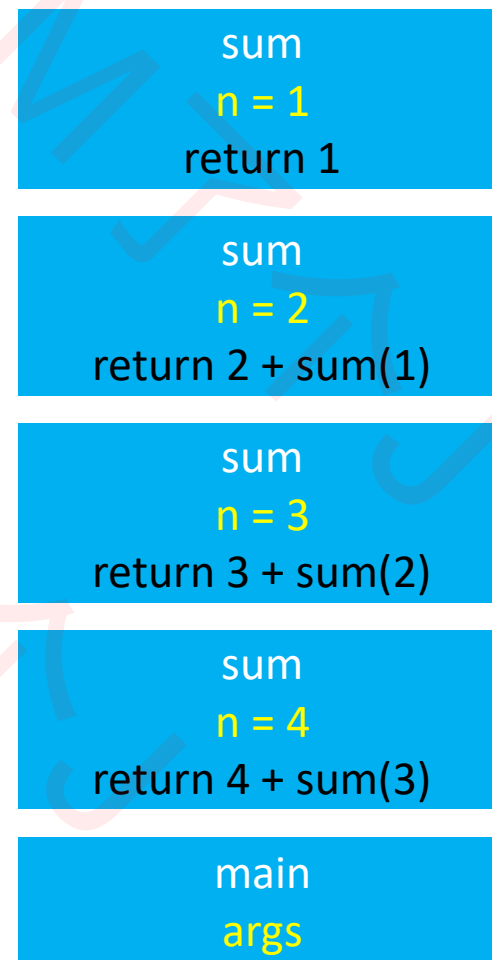
# 函数的递归调用过程

```
public static void main(String[] args) {  
    sum(4);  
}  
  
private static int sum(int n) {  
    if (n <= 1) return n;  
    return n + sum(n - 1);  
}
```

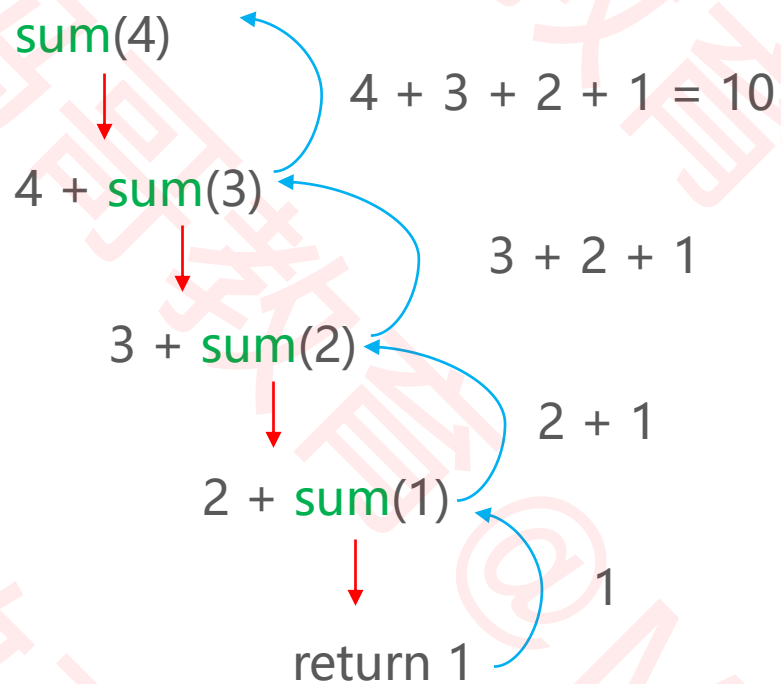
- 如果递归调用没有终止，将会一直消耗栈空间
- 最终导致栈内存溢出 (Stack Overflow)
- 所以必需要有一个明确的结束递归的条件
- 也叫作边界条件、递归基

空间复杂度:  $O(n)$

栈空间



# 函数的递归调用过程



# 实例分析

■ 求  $1+2+3+\dots+(n-1)+n$  的和 ( $n>0$ )

```
int sum(int n) {  
    if (n <= 1) return n;  
    return n + sum(n - 1);  
}
```

■ 总消耗时间  $T(n) = T(n - 1) + O(1)$ , 因此

□ 时间复杂度:  $O(n)$

■ 空间复杂度:  $O(n)$

```
int sum(int n) {  
    int result = 0;  
    for (int i = 1; i <= n; i++) {  
        result += i;  
    }  
    return result;  
}
```

■ 时间复杂度:  $O(n)$ , 空间复杂度:  $O(1)$

```
int sum(int n) {  
    if (n <= 1) return n;  
    return (1 + n) * n >> 1;  
}
```

■ 时间复杂度:  $O(1)$ , 空间复杂度:  $O(1)$

■ 注意: 使用递归不是为了求得最优解, 是为了简化解决问题的思路, 代码会更加简洁

■ 递归求出来的很有可能不是最优解, 也有可能是最优解

# 递归的基本思想

## ■ 拆解问题

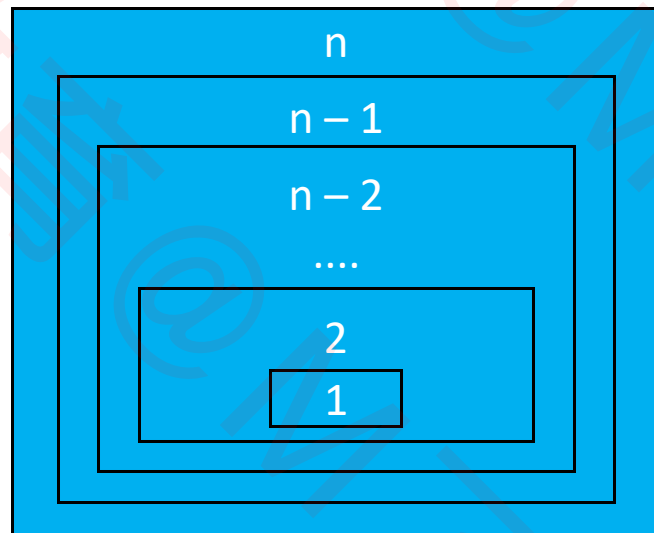
- 把规模大的问题变成规模较小的同类型问题
- 规模较小的问题又不断变成规模更小的问题
- 规模小到一定程度可以直接得出它的解

## ■ 求解

- 由最小规模问题的解得出较大规模问题的解
- 由较大规模问题的解不断得出规模更大问题的解
- 最后得出原来问题的解

## ■ 凡是可以利用上述思想解决问题的，都可以尝试使用递归

- 很多链表、二叉树相关的问题都可以使用递归来解决
- ✓ 因为链表、二叉树本身就是递归的结构（链表中包含链表，二叉树中包含二叉树）



# 递归的使用套路

## ① 明确函数的功能

▣ 先不要去思考里面代码怎么写，首先搞清楚这个函数的干嘛用的，能完成什么功能？

## ② 明确原问题与子问题的关系

▣ 寻找  $f(n)$  与  $f(n - 1)$  的关系

## ③ 明确递归基（边界条件）

▣ 递归的过程中，子问题的规模在不断减小，当小到一定程度时可以直接得出它的解

▣ 寻找递归基，相当于是思考：问题规模小到什么程度可以直接得出解？