

Genie Logiciel : Projet UML

Logiciel de facturation

Ben Amira Rawia Lafaille Jason
Procureur Thomas Saidi Fouad

24 avril 2022



Université de Toulon, UFR sciences et techniques
L3 INFORMATIQUE

2021-2022

Table des matières

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Presentation des membres du groupe | 3 |
| 2 | Specifications Logicielles | 3 |
| 2.1 | Partie Codage | 3 |
| 2.2 | Partie UML | 3 |
| 2.3 | Partie Maquettage | 3 |
| 2.4 | Travail en groupe | 3 |
| 3 | Maquettage du logiciel | 4 |
| 4 | Diagrammes UML | 4 |
| 4.1 | Axe fonctionnel | 4 |
| 4.2 | Axe statique | 5 |
| 4.3 | Axe dynamique | 8 |
| 5 | Manuel d'installation du logiciel | 8 |
| 6 | Manuel utilisateur du logiciel | 8 |
| 7 | Planning | 8 |

Introduction

Ce compte rendu decrit la réalisation d'un logiciel de facturation qu'un artisan pourrait utiliser au quotidien pour gérer ses données personnelles, clients, devis ainsi que ses factures.

1 Présentation des membres du groupe

Ben Amira Rawia
Lafaille Jason
Procureur Thomas
Saidi Fouad

2 Specifications Logicielles

2.1 Partie Codage

Ce logiciel de Facturasation est une application Web implementée avec **Python** et ceci grace a la micro framework open-source de développement web **Flask**. ce dernier est très légeret a pour objectif de garder un noyau simple mais extensible.

Flask fournit une fonction render template qui facilitera grandement la gestion du HTML en écrivant le code **HTML** dans des fichiers .html .

Le langage **CSS** a ete utilisé pour styliser l'application et la rendre plus attrayante en utilisant notre propre design.

2.2 Partie UML

pour pouvoir creer des diagrammes UML lisibles et comprehensibles on a utilisé **PlantUML** qui est un outil open source permettant aux utilisateurs de créer des diagrammes à partir d'un langage de texte brut.

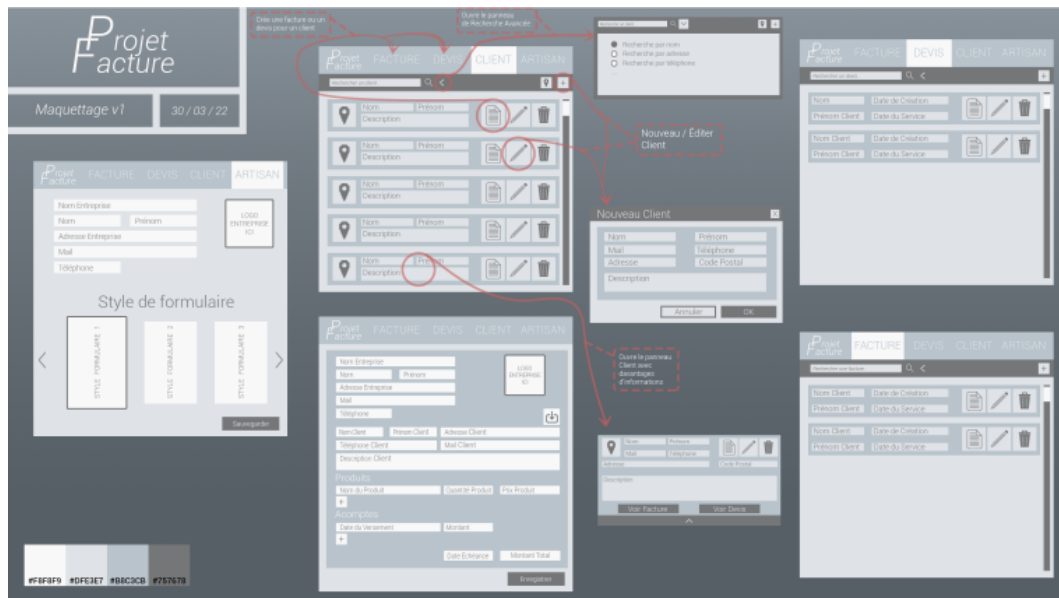
2.3 Partie Maquettage

2.4 Travail en groupe

Pour le travail en groupe, on a utilisé **GIT** pour emerger notre code. On a utilisé la plateforme web GitHub, certain d'entre nous ont utilisé GitBash et d'autres GithubDesktoppour faire les differents push, commit..etc .

Pour discuter de l'evolution du projet et pouvoir travailler en parallele en dehors des seances de TP, on a utilisé **Discord** qui nous a permis de faire des reunions en groupe.

3 Maquettage du logiciel

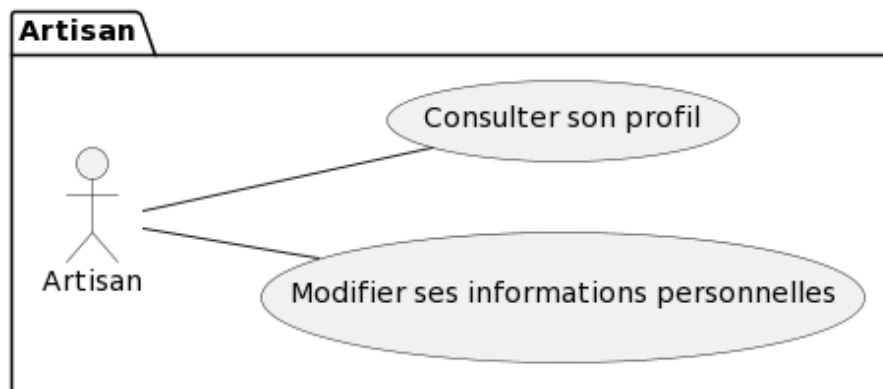


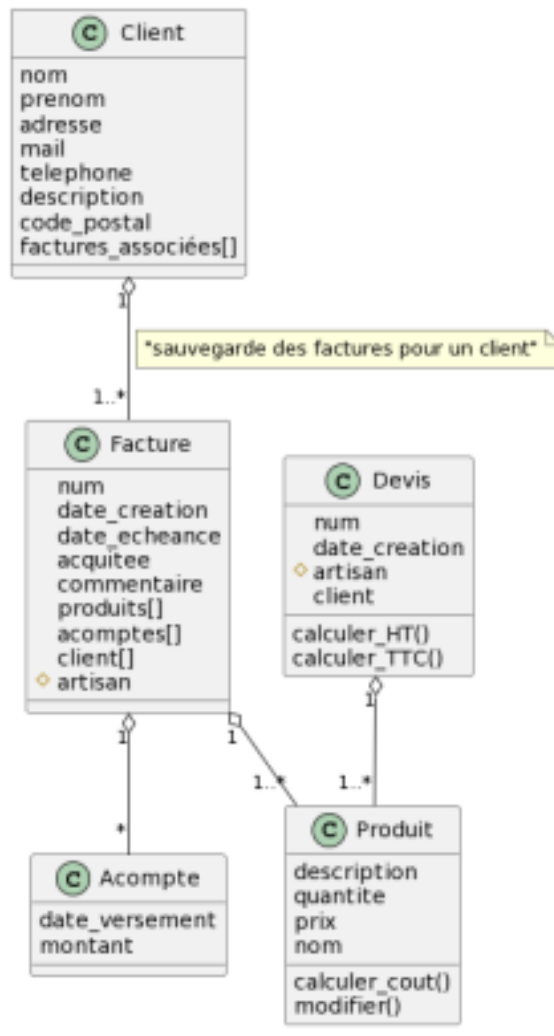
4 Diagrammes UML

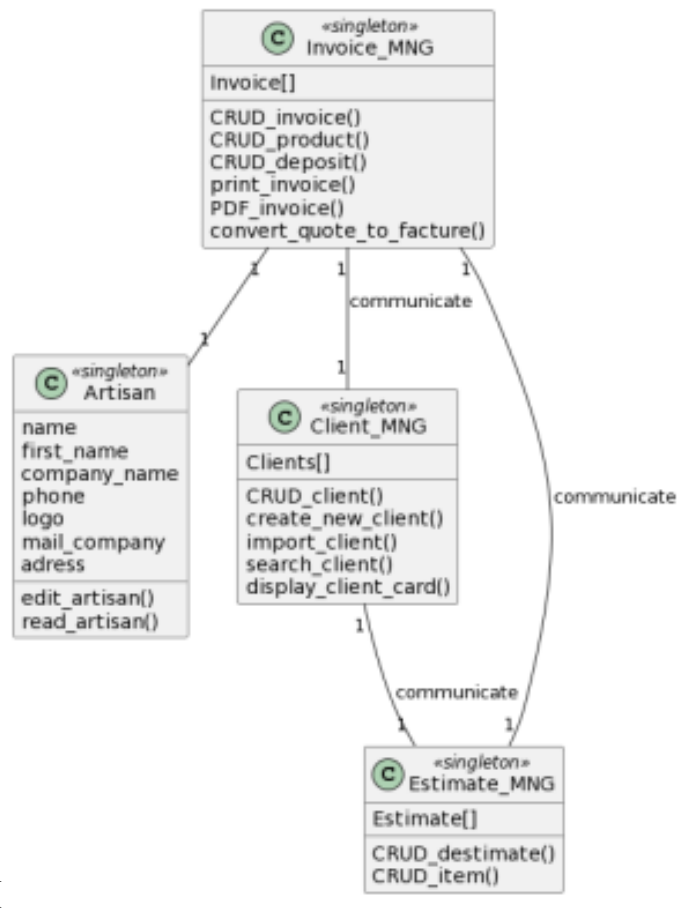
4.1 Axe fonctionnel

l'axe fonctionnel décrit le fonctionnement du système et capte les exigences fonctionnelles.

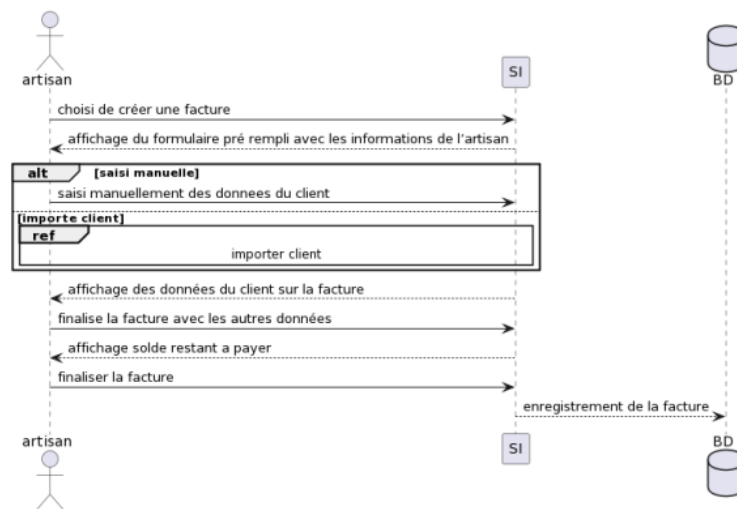
l'axe fonctionnel est décrit par les différents cas d'utilisation suivants :







4.3 Axe dynamique



5 Manuel d'installation du logiciel

6 Manuel utilisateur du logiciel

7 Planning