

# Αναφορά 1ης Εργασίας- Λειτουργικά Συστήματα

Μελάκη Δέσποινα 3140116  
Στριμμένος Ιωάννης 3140197  
Τρικόλης Χρήστος 3140205

Όλα τα κομμάτια του φλοιού μας υποστηρίζονται από κάποιες βασικές μεθόδους, όπου οι δηλώσεις των μεθόδων βρίσκονται στο αρχείο **p3140116-p3140197-p3140205-mysh.h** και οι υλοποιήσεις στο αρχείο **p3140116-p3140197-p3140205-mysh-common.c**. Οι μέθοδοι είναι οι εξής:

- **Readline():** Διαβάζει μια γραμμή από το πληκτρολόγιο του χρήστη η οποία έχει μέγιστο μέγεθος τους 255 χαρακτήρες.
- **Concat(str1, str2):** Παίρνει 2 strings και τα ενώνει φτιάχνοντας ένα καινούργιο.

## **p3140116-p3140197-p3140205-mysh1**

Το mysh1 χρησιμεύει ώστε να διαβάζει εντολές του χρήστη χωρίς παραμέτρους. Για να το κάνουμε αυτό χρησιμοποιήσαμε την εντολή `execve(source, argv, env)` η οποία παίρνει σαν παραμέτρους την εντολή στην οποία έχουμε προσθέσει το `"/bin/"`, τον πίνακα δύο θέσεων που περιέχει την εντολή στην πρώτη θέση και NULL στην δεύτερη, καθώς και το `current directory`.

## **p3140116-p3140197-p3140205-mysh2**

Το mysh2 χρησιμεύει ώστε να διαβάζει εντολές του χρήστη μες παραμέτρους. Για να το πετύχουμε αυτό αφού κάνουμε `tokenize` την string στα κενά τοποθετούμε όλα τα token σε πίνακα και τα δίνουμε ως ορίσματα μαζί με την πρώτη θέση του πίνακα στην `execvp(args[0], args)`

## **p3140116-p3140197-p3140205-mysh3**

Το mysh3 χρησιμεύει να διαβάζει εντολές του χρήστη που μπορεί να περιλαμβάνουν και ανακατευθύνσεις εισόδου και εξόδου. Για να το κάνει αυτό διαβάζει την εντολή του χρήστη και μετράει πόσους χαρακτήρες τύπου `<<` υπάρχουν και πόσες `>>`. Αν υπάρχει κάποιος από τους δύο χαρακτήρες, κάνει κατάλληλα `tokenize` στην εντολή, χρησιμοποιεί την `fd` για να ανοίξει ή να δημιουργήσει το αρχείο και ύστερα χρησιμοποιώντας την `dup2` κάνει `override` τις default θέσεις τους συστήματος για διάβασμα ή και γράψιμο και εκτελεί την εντολή. Τέλος, πριν τελειώσει επαναφέρει τα default slots μνήμης για `input/output` στο σύστημα.

## **p3140116-p3140197-p3140205-mysh4**

Το mysh4 χρησιμεύει ώστε να μπορεί το σύστημα να δέχεται εντολές με μια ή καμιά `pipe` `<|>`. Διαβάζει την εντολή και κοιτάει αν έχει `<|>`. Αν υπάρχει δημιουργούμε έναν πίνακα `int`

2 θέσεων και καλούμε την συνάρτηση `pipe` με όρισμα αυτόν τον πίνακα ώστε να δημιουργηθεί και να αποθηκευτεί στις δύο θέσεις του πίνακα το `input` και `output` για το συγκεκριμένο `pipe`. Κάνουμε `override` την θέση του γραψίματος και με `fork()` αναθέτουμε στο παιδί διεργασία να τρέξει την πρώτη εντολή του `pipe`. Γυρίζοντας στον πατέρα κάνουμε `close` το `write` και κάνουμε `override` την αρχική θέση διαβάσματος του συστήματος με αυτή του `pipe`. Έτσι ο πατέρας καλώντας την `executeUserCommand()` διαβάζει το αποτέλεσμα της προηγούμενης εντολής και κάνοντας `fork()` εκτελεί την νέα. Μόλις τελειώσει κάνει `close()` και στην θέση διαβάσματος του `pipe` και επαναφέρει τα `default slots` μνήμης για `input/output` στο σύστημα.

## [p3140116-p3140197-p3140205-mysh5](#)

Το `mysh5` χρησιμεύει ώστε να μπορεί να δέχεται εντολές με περισσότερες από 1 `pipes`. Διαβάζει την εντολή και κοιτάει πόσα `pipes` έχει. Κάνοντας ένα `for loop` κάνει `tokenize` την εντολή στους χαρακτήρες «|» και τοποθετεί όλες τις εντολές σε πίνακα. Αρχικοποιεί επίσης τις θέσεις για `input` και `output` σε αυτές του συστήματος. Ξεκινάει λοιπόν ένα `for loop` για όλα τα `pipes` και δημιουργεί έναν πίνακα `int 2` θέσεων τον οποίο γεμίζει με την `pipe()` δίνοντας του έτσι τις θέσεις για `input` και `output` του `pipe`. Κάνοντας `override` στην αρχή μόνο την θέση γραψίματος με αυτή του νέου `pipe` και εκτελεί την εντολή. Μόλις τελειώσει κάνει `close()` την θέση γραψίματος και την προηγούμενη θέση διαβάσματος και κάνει `override` αυτή του διαβάσματος με αυτή του `pipe`. Η διαδικασία επαναλαμβάνεται για όλα τα `pipes` μόνο που ελέγχουμε αν βρίσκεται στην αρχή να μην κάνει `close()` την `default` θέση του συστήματος για διάβασμα και επίσης στην τελευταία εντολή δεν δημιουργούμε νέο `pipe` αλλά αποκαθιστούμε την `default` θέση του συστήματος για γράψιμο.