

```
%2:  
br label %codeRepl
```

```
codeRepl:  
%targetBlock = call i1 @update..split(float* %0, float* %1)  
br i1 %targetBlock, label %12, label %3
```

T

F

```
%3:  
3:  
%4 = load float, float* %0, align 4, !tbaa !10  
%5 = fpext float %4 to double  
%6 = fadd double %5, 4.000000e-05  
%7 = fptrunc double %6 to float  
store float %7, float* %0, align 4, !tbaa !10  
%8 = load float, float* %1, align 4, !tbaa !10  
%9 = fpext float %8 to double  
%10 = fadd double %9, 2.000000e-05  
%11 = fptrunc double %10 to float  
store float %11, float* %1, align 4, !tbaa !10  
br label %12
```

```
%12:  
12:  
%13 = phi i32 [ 0, %3 ], [ 2, %codeRepl ]  
ret i32 %13
```

CFG for 'update' function