

%2:

```
%3 = icmp eq float* %0, null
%4 = icmp eq float* %1, null
%5 = select i1 %3, i1 true, i1 %4
br i1 %5, label %15, label %6
```

T

F

%6:

6:

```
%7 = load float, float* %0, align 4, !tbaa !10
%8 = fpext float %7 to double
%9 = fadd double %8, 4.000000e-05
%10 = fptrunc double %9 to float
store float %10, float* %0, align 4, !tbaa !10
%11 = load float, float* %1, align 4, !tbaa !10
%12 = fpext float %11 to double
%13 = fadd double %12, 2.000000e-05
%14 = fptrunc double %13 to float
store float %14, float* %1, align 4, !tbaa !10
br label %15
```

%15:

15:

```
%16 = phi i32 [ 0, %6 ], [ 2, %2 ]
ret i32 %16
```

CFG for 'update' function