```
%4:
                                                                    %5 = call i32 @clear(i8* %2, i64 1760, float* %3, i64 7040)
                                                                    \%6 = \text{icmp eq i32 } \%5, 0
                                                                    br i1 %6, label %7, label %26
                                                                                 Τ
                                                                                                                 F
                                 %7:
                                  %8 = call fastcc i32 @inner loop(float 0.000000e+00, float* %0, float* %1,
                                 ... i8* %2, float* %3)
                                  \%9 = \text{icmp eq i32 } \%8, 0
                                  br i1 %9, label %13, label %20
                                                                                          F
                        %13:
                        13:
                         %14 = phi i32 [ %11, %10 ], [ %8, %7 ]
                         %15 = phi double [ %18, %10 ], [ 0.000000e+00, %7 ]
                         %16 = fadd double %15, 7.000000e-02
                         %17 = fptrunc double %16 to float
                         %18 = fpext float %17 to double
                         %19 = fcmp olt double %18, 6.280000e+00
                         br i1 %19, label %10, label %20, !llvm.loop !10
                                                                 F
%10:
%11 = call fastcc i32 @inner_loop(float %17, float* %0, float* %1, i8* %2,
... float* %3)
%12 = icmp eq i32 %11, 0
br i1 %12, label %13, label %20, !llvm.loop !10
                                                        F
                 T
                                            %20:
                                            %21 = phi i32 [ %8, %7 ], [ %14, %13 ], [ %11, %10 ]
                                            %22 = phi i1 [ true, %7 ], [ %19, %10 ], [ %19, %13 ]
                                            br i1 %22, label %26, label %23
                                                        T
                                                                                     F
                                                      %23:
                                                      %24 = call i32 (i8*, ...) @printf(i8* nonnull dereferenceable(1)
                                                      ... getelementptr inbounds ([4 x i8], [4 x i8]* @.str.2, i64 0, i64 0))
                                                      %25 = call i32 @render(float* %0, float* %1, i8* %2, i64 1760)
                                                      br label %26
                                                          %26:
                                                          26:
                                                           %27 = phi i32 [ %21, %20 ], [ %5, %4 ], [ %25, %23 ]
                                                           ret i32 %27
                                                    CFG for 'main loop' function
```