

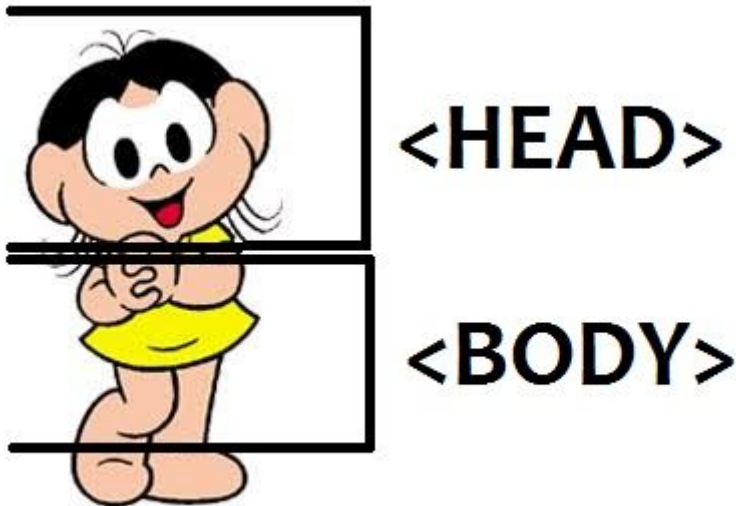
1ª Semana de aula



descobrimos o html
- parte v

Estrutura básica

Serve para separar informações do site, como se fosse uma caixa organizadora, onde adicionamos as informações de cada parte.



<head>

Significa cabeça, nesse elemento colocamos informações importante para site, como título, linguagem do conteúdo (português, inglês ou espanhol) e outro elemento.

Após adicionar essas informações fechamos tag **</head>**

<body>

Significa corpo, nessa tag adicionamos os elemento, que irá aparecer no site, quando for acessado , que são paragrafo, títulos, imagens etc..

Isso quer dizer, que tudo que criamos de conteúdo tem que entrar nessa tag,após inserimos esse conteúdo fechamos a tag **</body>**

<html>

Serve para indicar que estamos usando html, ele sempre fica no começo e no final de código.

Estrutura pronta de exemplo:

```
<html>
<head>

<title>Título do seu site, esse título irá aparecer na aba do
navegador </title>

</head>
<body>

<h1>Ele é o título do seu site </h1>
<p> Um parágrafo do seu site</p>

</body>
</html>
```

Site das Mulheres da Programação.

Atenção : Faremos algumas páginas juntas e as demais será sua responsabilidade termina, qualquer dúvida estaremos no whats.

- 1.Ada Lovelace**
- 2.Grace Hopper**
- 3.Hedy Lammar**
- 4.Irmã Mary Kenneth Keller**
- 5.Carol Shaw**
- 6.Radia Perlman**

Passo 1 - Estrutura básica

```
<html>
<head>

<title>Site das Mulheres da Programação.</title>

</head>
<body>

</body>
</html>
```

Passo 2 - Criando a lista das mulheres

```
<html>
<head>

<title>Site das Mulheres da Programação.</title>

</head>
<body>

<ul>
<li>Ada Lovelace</li>
<li>Grace Hopper </li>
<li>Hedy Lammar </li>
<li>Irmã Mary Kenneth Keller</li>
<li>Carol Shaw</li>
<li>Radia Perlman</li>
</ul>

</body>
</html>
```

Passo 3 - Colocando link na lista das mulheres

```
<html>
<head>

<title>Site das Mulheres na Tecnologia.</title>

</head>
<body>

<ul>
<li><a href="ada.html">Ada Lovelace</a></li>
<li><a href="grace.html">Grace Hopper </a></li>
<li><a href="hedy.html">Hedy Lammar</a> </li>
<li><a href="irma.html">Irmã Mary Kenneth Keller</a></li>
<li><a href="carol.html">Carol Shaw</a></li>
<li><a href="radia.html">Radia Perlman</a></li>
</ul>

</body>
</html>
```

Atenção:

- 1.Acabamos de criar a nossa home, você deve salvar como index, isso que dizer a página principal do site.
- 2.Os link só funcionará após a página ser criada.
- 3.o nome que está dentro da "" no href, deve ser o mesmo da página para funcionar.

Passo 4 - Criando a página

Use a estrutura do index e adicione o conteúdo sobre a Grace Hopper

```
<html>
<head>

<title> Grace Hopper </title>

</head>
<body>

<ul>
<li><a href="ada.html">Ada Lovelace</a></li>
<li><a href="grace.html">Grace Hopper </a></li>
<li><a href="hedy.html">Hedy Lammar</a> </li>
<li><a href="irma.html">Irmã Mary Kenneth Keller</a></li>
<li><a href="carol.html">Carol Shaw</a></li>
<li><a href="radia.html">Radia Perlman</a></li>
</ul>

<h1> História de Grace Hopper </h1>

<p> Conhecida como <strong>"a incrível Grace Hopper"</strong>,
<strong>"Rainha da Computação" </strong>,<strong>"Rainha da
Codificação"</strong>,<strong>"vovó do COBOL" </strong> e <strong>
"Grande Dama do Software" </strong>.</p>

<h2> Como tudo começou </h2>

<p> Grace Hopper nasceu em Nova Iorque em 1906 e era a mais velha de três
irmãos. Sendo uma criança inteligente e curiosa, estimulada pelos pais a estudar
com as mesmas oportunidades de seus irmãos homens, aos sete anos desvendou o
funcionamento de um despertador. A partir daí, seu interesse pelas ciências exatas
só cresceu, até que a futura analista de sistemas se graduou em Matemática e
```

Física em 1928, concluindo seu mestrado na Universidade de Yale em 1930. Alguns anos depois, com o Ph.D em Matemática conquistado, Hopper teve sua dissertação

 “Novos Critérios de Irredutibilidade” publicada e então começou a ensinar Matemática em instituições especializadas.

Na década de 1940, Hopper foi uma das mulheres voluntárias para o WAVES (Women Accepted for Volunteer Emergency Service), uma divisão da Reserva Naval dos Estados Unidos que era constituída exclusivamente por mulheres. Nesse projeto, ela foi designada para trabalhar como tenente júnior em um projeto computacional, em que pôde analisar e escrever artigos sobre o computador Mark I – também conhecido como “Calculadora Automática Controlada por Sequência”. Nessa época Hopper pediu para ser transferida para a Marinha regular, mas seu pedido foi recusado e ela continuou servindo na Reserva da Marinha, permanecendo no Laboratório de Computação de Harvard até 1949.

A importância do UNIVAC I

Após sair do laboratório de Harvard, Hopper tornou-se funcionária da Eckert-Mauchly Computer como matemática sênior, sendo integrante da equipe de desenvolvimento do UNIVAC I (“Universal Automatic Computer”, ou “Computador Automático Universal”). Esse foi o primeiro computador comercial fabricado e comercializado nos Estados Unidos.

 Grace Hopper trabalhando no UNIVAC (Reprodução: Divulgação)

Custando mais de um milhão de dólares, foram fabricados e vendidas 46 unidades do UNIVAC I para empresas de grande porte como a General Electric, por exemplo, e algumas delas permaneceram em funcionamento por muitos anos – uma unidade do UNIVAC I foi utilizada até 1970 por uma companhia de seguros. No Brasil, o UNIVAC foi um dos primeiros computadores a chegarem por aqui, sendo adquirido pelo IBGE em 1961 por quase 3 milhões de dólares para processar dados do censo.

<p>Depois do sucesso do UNIVAC I, Grace Hopper desenvolveu seu próprio compilador – um programa de computador que cria outros programas a partir de um
</p>

<p>código-fonte escrito em uma linguagem compilada. Na prática, ele traduz um programa de uma linguagem textual para uma linguagem de máquina, e em 1952 a analista de sistemas tinha seu próprio compilador rodando em uma época em que a crença geral era a de que computadores eram capazes apenas de fazer aritmética.</p>

<h4> O legado de Grace </h4>

<p>Em 1954, Grace Hopper foi nomeada a primeira diretora de programação automática da companhia onde trabalhava, e seu departamento foi responsável por divulgar algumas das primeiras linguagens de programação baseadas em compiladores. Em 1973, Hopper foi nomeada capitã da Marinha norteamericana e aposentou-se em 1986 como contra-almirante.</p>

<p>Entre os inúmeros prêmios que recebeu, estão mais de 40 doutorados *honoris causa*, a medalha de Serviço Distinto da Defesa e a Medalha Nacional de Tecnologia. Ela ainda foi homenageada ao ver um destróier da Marinha sendo batizado com seu nome. Além disso, também recebeu a primeira edição do prêmio “Homem do Ano” da Ciência da Computação conferido pela Associação de Gerenciamento de Processamento de Dados, tornando-se a primeira mulher (e primeiro cidadão americano) a ser nomeada Distinguished Fellow pela British Computer Society.</p>

<p>Grace Hopper faleceu em janeiro de 1992 aos 85 anos de idade. Por ser uma mulher cuja relevância em seu setor é inegável, desde 1994 é realizado em sua honra o congresso Grace Hopper Celebration of Women in Computing, que anualmente celebra os feitos das mulheres no mundo da computação.</p>

</body>

</html>

Atenção:

1. Acabamos de criar a página da Grece Hopper ,
você deve salvar como grece.html, você deverá
salvar a página da personagem com nome que está
dentro da "" no href, após isso você linkou a
index com grece.
2. Já fizemos a página da **Ada Lovelace, Grece Hopper e index**,
deverá usar o conteúdo e criar as demais páginas,
após esse processo deve enviar o trabalho para
esse link do github :
<https://github.com/Desprograme/curso-hello.world/issues/8>
3. Em relação a customização de cores e fonte, será
feita na semana que vem com CSS e Bootstrap.