

USE CASES Little Animal Horror Zoo

Requirements

- Menu
- Sværhedsgrad kan man vælge selv.
- Liv
- Baner/baggrund
- Point
- Design
- Antal spiller
- Level 1-100
- help - knap

- Spil:**
- Det er slangen man styrer og kaninen bliver styret af computeren
 - Dør ved at ramme væggen --- Starter forfra ved samme level
 - Forskellige forhindringer/ Sværhedsgraden stiger for hver level(Huller i spillet)
 - Pop `up vindue ved spillets afslutning/død/ next level
 - Talebobler kommer frem med indhold af informationer
 - Spillets styres ved tasterne WASD
 - Spis kaninen for at blive hurtigere og for at komme til næste level
 - Pause i spillet - tast mellemrumstasten /gem til senere brug
 - Mulighed for at optjene point
 - Point viser i højre hjørne

Use cases 1

Use Cases Name: Start af spil

Scope: User goal

Level: Udviklerne

Primary Actor: Alle der er interesserede i at spille spillet

Preconditions: Skal have et login - skal have adgang til nettet

Stakeholder and interest: Reklame, udvikleren, vedligeholdelse

Success Guarantee - Alt fungere, spilleren udfører spillet uden problemer og kommer videre til næste level.

Main success Scenario - Starter spillet - Vælger sværhedsgrad- Spillet starter og styres via WASD - får fat i kaninen. Kommer videre til næste level. - Spilleren kommer til næste bane.

Extensions - Spilleren kan ikke oprette et login. - Kan taste på Help knappen. At spillet går ned. Genstart spillet ved dette problem, uden det påvirker spilleren - Spilleren taster på den forkerte taste. Spillet genstartes automatisk hvis det går ned.

Special Requirements - LogIN (egen profil) Så man kan få adgang til andre spil.

Use cases 2

Uses Cases Name: - Under spillet

Scope - User goal

Primary Actor - Den der spiller spillet

Preconditions: At man har internet og har et login.

Stakeholder and interest

Success Guarantee

Main success Scenario: At man kan spille spillet uden problemer.

Extensions: