

Plano De Riscos

Os graus de riscos serão priorizados da seguinte forma:

Tabela de Probabilidade 1.1

Probabilidade de acontecer		
Risco	Porcentagem	Cores
Muito baixa	0 a 20%	Cinza
Baixa	20 a 40%	Verde
Média	40 a 50%	Amarelo
Alta	51 a 70%	Vermelho
Muito alta	71 a 90%	Vermelho

Tabela de Impacto 1.2

Impacto no projeto		
Risco	Cores	Descrição dos critérios de impacto
Muito baixo	Cinza	Os riscos possuem consequências pouco significativas.
Baixo	Verde	Os riscos possuem consequências reversíveis em curto e médio prazo.
Médio	Amarelo	Os riscos possuem consequências reversíveis em curto e médio prazo.
Alto	Vermelho	Os riscos possuem consequências reversível em médio prazo.
Muito alto	Vermelho	Os riscos possuem consequências reversível em médio e longo prazo.

Risco 1- Problema de saúde em algum integrante da equipe.

Risco 1: Problema de saúde em algum Integrante da equipe					
Risco	Negativo				
Descrição	Algum integrante da equipe precisou se ausentar por motivos de saúde.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Realocar outro integrante para assumir a função do integrante doente.				

Risco 2- Quebra ou defeitos nos equipamentos de trabalho.

Risco 2: Quebra ou defeitos nos equipamentos de trabalho					
Risco	Negativo				
Descrição	Falhas nos equipamentos, quebra de uma peça do equipamento, travamento, falta de manutenção.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	verificar qual foi o problema, levar para o concerto para solucionar o problema.				

Risco 3- Queda de Internet.

Risco 3:Queda de Internet					
Risco	Negativo				
Descrição	A falta de internet prejudica toda a aplicação ou desenvolvimento do projeto.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Não possui estratégias corretivas e nem preventivas para solucionar, pois o único que poderá solucionar é a empresa de serviços de internet.				

Risco 4- Erros de digitação.

Risco 4: Erros de digitação					
Risco	Negativo				
Descrição	erros de ortografia em alguma parte do código.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Realizar o Code Review para encontrar os erros.				

Risco 5- Introdução a uma nova tecnologia.

Risco 5: Introdução a uma nova tecnologia					
Risco	Negativo				
Descrição	Ocorre quando é apresentada uma nova tecnologia para os desenvolvedores conseguirem realizar a aplicação.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Preparar e treinar a equipe de desenvolvimento para o uso da nova tecnologia.				

Risco 6- Alterações nos requisitos.

Risco 6: Alterações nos requisitos					
Risco	Negativo				
Descrição	Ocorre quando tem que ser feito alguma mudança nos requisitos, essas mudanças podem ser retirar algo ou acrescentar mais informações nos requisitos.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Realizar brainstorming com a equipe e o cliente para definir por completo os requisitos.				

Risco 7- Falta de Energia.

Risco 7: Falta de Energia					
Risco	Negativo				
Descrição	Ocorre quando há uma queda de energia,que impossibilita o trabalho da equipe.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Não possui estratégias corretivas e nem preventivas para solucionar.				

Risco 8- Troca de funções das pessoas da equipe.

Risco 8: Troca de funções das pessoas da equipe					
Risco	Positivo				
Descrição	Ocorre quando uma pessoa da equipe é realocada para outra função que está precisando de ajuda.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	verificar a disponibilidade da pessoa e se está apto para a função que será alocado.				

Risco 9- Falta de realização de testes no desenvolvimento.

Risco 9: Falta de realização de testes no desenvolvimento.					
Risco	Negativo				
Descrição	Ocorre quando os desenvolvedores não realizam o teste quando está desenvolvendo.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Realizar testes no período de desenvolvimento.				

Risco 10- Software não atinge a expectativa do cliente

Risco 10: Software não atinge a expectativa do cliente.					
Risco	Negativo				
Descrição	Ocorre quando é realizada a entrega da tecnologia e o cliente não fica satisfeito com a entrega do produto.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Negociar uma solução com o cliente, e o mesmo terá que participar de todo o projeto, sempre acompanhando para ver o que está sendo feito.				

Risco 11- Perda de informações da documentação dos requisitos.

Risco 11: Perda de informações da documentação dos requisitos.					
Risco	Negativo				
Descrição	Ocorre quando as informações que são importantes para o desenvolvimento são perdidas da documentação.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Realizar uma nova reunião com o cliente para coletar novamente essas informações.				

Risco 12- Aumento de requisitos não previstos.

Risco 12: Aumento de requisitos não previstos.					
Risco	Negativo				
Descrição	ocorre no decorrer do projeto.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Não possui estratégias corretivas e nem preventivas para solucionar.				

Risco 13- Adição de novos requisitos pelos desenvolvedores .

Risco 12: Adição de novos requisitos pelos desenvolvedores.					
Risco	Positivo				
Descrição	Ocorre quando os desenvolvedores decidem acrescentar funcionalidades que não foram pedidas pelo cliente.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Não possui estratégias corretivas e nem preventivas para solucionar.				

Risco 14- Atraso nas entregas do projeto.

Risco 14:Atraso nas entregas do projeto.					
Risco	Negativo				
Descrição	Ocorre quando os desenvolvedores não conseguem terminar o desenvolvimento no prazo.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Melhorar as metodologia de trabalho da equipe.				

Risco 15- Falta de segurança no sistema.

Risco 15: Falta de segurança no sistema.					
Risco	Negativo				
Descrição	Ocorre quando o sistema é raqueado.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	montar uma estratégia de segurança.				

Risco 16- Erros no sistema podem não ser detectados até o prazo de entrega.

Risco 16: Erros no sistema podem não ser detectados até o prazo de entrega.					
Risco	Negativo				
Descrição	Ocorre quando erros no sistema não são detectados a tempo de ser implementado.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Realizar teste periodicamente.				

Risco 17- Mal entendimento dos requisitos pela equipe de desenvolvimento.

Risco 17: Mal entendimento dos requisitos pela equipe de desenvolvimento.					
Risco	Negativo				
Descrição	Ocorre logo após o cliente explicar o requisito do projeto, e a equipe de desenvolvimento não consegue entender com clareza o que realmente o cliente quer.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Realizar reunião com o cliente para melhorar entendimento.				

Risco 18- Equipe não motivada.

Risco 18: Equipe não motivada.					
Risco	Negativo				
Descrição	Ocorre quando a equipe não é motivada durante o desenvolvimento do projeto.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Não possui estratégias corretivas e nem preventivas para solucionar.				

Risco 19- Falta do uso de metodologias ágeis efetiva no projeto .

Risco 19:Falta do uso de metodologias ágeis efetiva no projeto .					
Risco	Negativo				
Descrição	Ocorre que a equipe não utiliza nenhuma metodologia para auxiliar no fluxo de trabalho e agilizar o desenvolvimento.				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Realizar a escolha de uma metodologia ágil, para conduzir de forma ágil o projeto.				

Risco 20- Desentendimento entre os desenvolvedores.

Risco 20:Desentendimento entre os desenvolvedores.					
Risco	Negativo				
Descrição	Ocorre quando os desenvolvedores têm divergências nas opiniões ou não tem tanta afinidade um com outro .				
Chance de Acontecer	Muito baixa	Baixa	Média	Alta	Muito alta
Impacto no Projeto	Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
Estratégia	Não possui estratégias corretivas e nem preventivas para solucionar.				