**ЗАДАЧА**

**На геометрии школьники младших классов учились рисовать, использую растровую графику, геометрические фигуры: прямоугольник, кругов, треугольник. Эти фигуры оказались раскиданными по большому текстовому файлу. Напишите программу, которая сумеет посчитать сколько нарисовано фигур каждого типа: прямоугольник, круг, треугольник. Учтите, что школьники баловались, поэтому на рисунке есть различные черточки и точки, их считать не нужно.**

**Входные данные:**

**Текстовый файл размером 200 столбцов на 200 строк.**

**Выходные данные:**

**Текстовый фай, содержащий четыре строки:**

**Первая строка: «Rectangle = » число // кол-во прямоугольников,**

**Вторая строка: «Circle = » число //кол-во кругов,**

**Третья строка: «Triangle = » число //кол-во треугольников.**

**Четвертая строка: «Noise = » число //кол-во «каракуль»**