

MT4 - Module Java - Travaux pratiques

Exercice 1

Écrire un programme de type console ***Calculateur.java*** prenant 3 paramètres (numérique, numérique, chaîne de caractères) qui, après avoir validé les entrées affichera le résultat de l'opération mathématique décrite.

Liste des opérateurs à prendre en compte :

- +
- -
- *

Exemple d'appel : `java fr/hetic/Calculateur.java 2 5 +`

Exercice 2

A partir d'un jeu de fichiers plats déposés dans un dossier donné en paramètre, traiter les seuls fichiers ****.op*** et générer pour chaque fichier - dans le même répertoire - un fichier ****.res***

Le fichier généré devra contenir, ligne après ligne, le résultat de l'opération décrite par la ligne équivalente dans le fichier d'entrée.

Renseigner la valeur ERROR sur la ligne concernée en cas d'opération non supportée ou avec une grammaire défailante, en ayant fait usage d'une hiérarchie de classes d'exception métier liées au décodage d'une ligne.

La syntaxe attendue sur une ligne donnée sera de type
numeric;numeric;operator avec operator parmi les valeurs suivantes : + - *

Exemple fichier *additions.op* et son contenu :

```
1 2 +
6 1 +
4 0 +
```

Exercice 3

Modulariser le code du projet *Calculateur* pour faire apparaître plusieurs classes avec leurs responsabilités. On cherchera à faire émerger les patterns Strategy et Factory.