Destian Ardan Alfatanu

H1D022045

Responsi Mobile 2

Shift E (Baru)

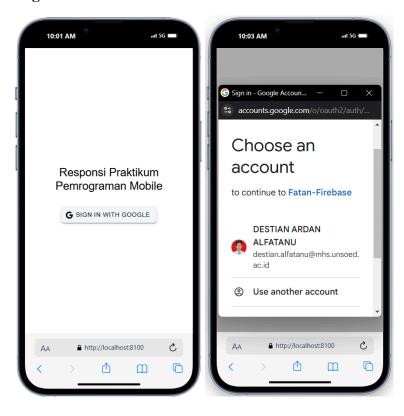
Shift A (KRS)

Jawaban Soal

- 1. Ionic menggunakan teknologi berbasis web (HTML, CSS, dan JavaScript) dan berjalan di WebView. Ini membuat performa aplikasi tidak sebaik aplikasi native yang dibuat dengan React Native atau Flutter.
 - Aplikasi Ionic cenderung terlihat seperti aplikasi web dibandingkan aplikasi native, yang dapat mengurangi pengalaman pengguna, terutama pada animasi dan interaksi yang kompleks.
 - Framework seperti React Native dan Flutter lebih menarik bagi banyak pengembang karena mereka menawarkan performa yang lebih dekat dengan aplikasi native.
- 2. Menyediakan pengalaman pengguna untuk memperbarui data dengan menarik layar.
 - Menjalankan fungsi tertentu saat pengguna melepaskan refresh.
- 3. Membuat Auth Guard : Memastikan hanya pengguna yang sudah login bisa mengakses halaman Home
 - Membuat NoAuthGuard : Mencegah Akses ke Halaman Login jika Sudah Login
 - Menggunakan Guard di app-routing.module.ts

Penjelasan CRUD dan Login

Login



Saat kita mengakses aplikasi, halaman pertama yang muncul adalah LoginPage. Kita bisa login menggunakan akun google yang kita punya. Langsung saja klik tombol SIGN IN WITH GOOGLE selanjutnya ada diarahkan untuk memilih akan menggunakan akun yang mana. Ini adalah bagaimana sistem login diterapkan

Tampilan LoginPage didapatkan dari kode di bawah ini

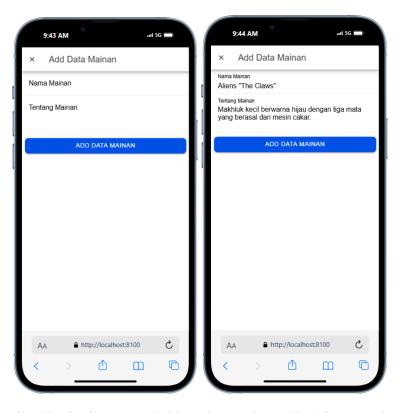
```
ctemplate>
cion-page>
cion-content:fullscreen="true">
cion-content:fullscreen="true">
cion-content:fullscreen="true">
cion-text style="margin-bottom: 20px; text-align: center;">
cion-button Sign In -->
cion-button @click="login" color="light">
cion-button @click="login"
```

Home



Setelah Login kita akan masuk ke HomePage. Di HomePage ini kita dapat menambahkan data mainan yang akan kita masukkan ke dalam database. Tampilan dari HomePage berasal dari kode di bawah ini

```
<ion-title>HOME</ion-title>
  <ion-button slot="end" fill="clear" @click="logout" style="--color: gray;">
        <ion-icon slot="end" :icon="exit"></ion-icon>
         <ion-label>Logout</ion-label>
<ion-content :fullscreen="true">
 <!-- Komponen Refresher -->
<ion-refresher
   slot="fixed"
  :pull-min="100"
:pull-max="200"
    @ionRefresh="handleRefresh($event)"
 <div class="welcome-message">
    <h2>Selamat Datang Di Aplikasi Toys Story</h2>
  <ion-button expand="block" @click="isOpen = true">
      Tambahkan Data Mainan
   </ion-button>
  <!-- Modal untuk Input -->
   v-model:isOpen="isOpen"
   v-model:editingId="editingId"
     :mainan="mainan"
    @submit="handleSubmit"
```



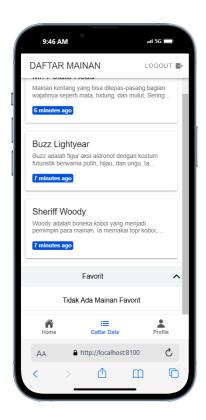
Jika kita ingin menambahkan data mainan, kita bisa menekan tombol "Tambahkan Data Mainan". Kemudian halaman yang ditampilkan adalah AddPage. Kita harus mengisi semua kolom yang ada di formulir. Jika dirasa sudah benar langsung saja klik "ADD DATA MAINAN". Tampilan dari AddPage didapatkan dari kode

Logika yang digunakan dalam AddPage ini berasal dari kode

```
// handle submit add/edit pada modal
const handleSubmit = async (mainan: Omit<Mainan, 'id' | 'createdAt' | 'updatedAt' | 'status'>) => {
    if (!mainan.title) {
        await showToast('Title is required', 'warning', warningOutline);
        return;
    }
    try {
        await firestoreService.addMainan(mainan as Mainan);
        await showToast('Data added successfully', 'success', checkmarkCircle);
    } catch (error) {
        await showToast('An error occurred', 'danger', closeCircle);
        console.error(error);
    } finally {
        editingId.value = null;
    }
}
```

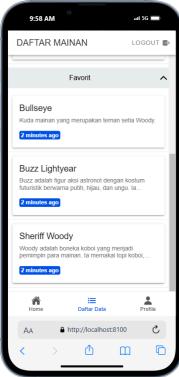
Kemudian ketika sudah berhasil menambahkan data maka akan muncul notifikasi succes seperti gambar di bawah ini





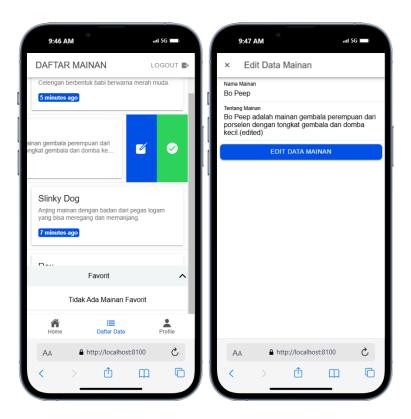
Data yang sudah ditambahkan bisa dilihat di Halaman DaftarPage. Tampilan DaftarPage bisa dilihat di atas. Dan terdapat mainan yang bisa ditambahkan ke Daftar Favorit seperti gambar di bawah ini





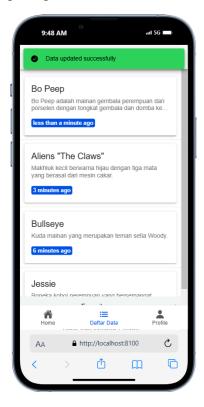
Tampilan DaftarPage berasal dari kode di bawah ini

```
on-measure true /
(don-totlar)
         cl-= baglan refresher ->
cl-= normal mainas -->
cl-= normal mainas -->
cdv class="cooliable-container">
cdv class="cooliable-co
c/ion-item
div slot*content* class="scrollable-container">
div slot*content* class="scrollable-container">
div slot*content* class="scrollable-container">
div slot*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*content*conte
```

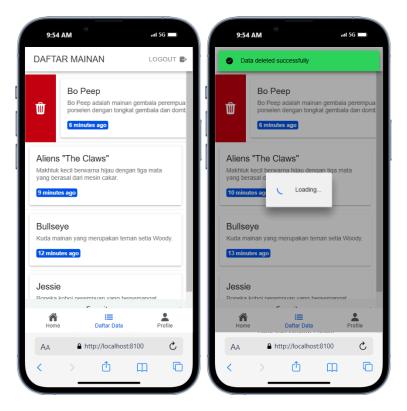


Di DaftarPage juga terdapat fitur Edit yang bisa kita pakai ketika ada kesalahan dalam penginputan data. Cara mengeditnya tinggal kalian geser ke kiri lalu pilih yang tombolnya warna biru. Setelah itu kita bisa mengisi kolom yang ingin kita ubah. Untuk kode logika sama seperti di bagian AddPage.

Setelah klik Edit data akan tersimpan dan notifikasi akan muncul seperti yang ada pada gambar di bawah ini



Jika kita ingin menghapus data yang ada, kita bisa menggeser ke kanan dan klik tombol Delete. Setelah delete berhasil dilakukan akan muncul notifikasi.



Logika penghapusan ini didapat dari kode

```
// handle delete click/swipe
const handleDelete = async (deleteMainan: Mainan) => {
    try {
        await firestoreService.deleteMainan(deleteMainan.id!);
        await showToast('Data deleted successfully', 'success', checkmarkCircle);
        loadMainans();
    } catch (error) {
        await showToast('Failed to delete Data', 'danger', closeCircle);
        console.error(error);
    }
}
```

```
getMainanRef() {
      const uid = auth.currentUser?.uid;
if (luid) throw new Error('User not authenticated');
return collection(db, 'users', uid, 'mainans');
async addMainan(mainan: Omit<Mainan, 'id'>) {
  try {
    const mainanRef = this.getMainanRef();
    const docRef = await addDoc(mainanRef, {
          ...mainan,
status: false,
createdAt: Timestamp.now(),
     return docRef.id;
} catch (error) {
console.error('Error Tambah Data:', error);
...doc.data()
} as Mainan));
    } catch (error) {
    console.error('Error Get Data:', error);
            throw error;
// update
async updateMainan(id: string, mainan: Partial<Mainan>) {
      ...mainan,
updatedAt: Timestamp.now()
     };
} catch (error) {
    console.error('Error Update Data:', error);
      try {
   const mainanRef = this.getMainanRef();
   const docRef = doc(mainanRef, id);
    await deleteDoc(docRef);
} catch (error) {
   console.error('Error Delete Data:', error);
   throw error;
    tyr {
    const mainanRef = this.getMainanRef();
    const docRef = doc(mainanRef, id);
    await updateDoc(docRef, { status: status, updatedAt: Timestamp.now() });
    (const) {
```