

1.7 Esercizi ■

1. Predisporre un programma che, utilizzando una sola istruzione `printf`, visualizzi:

Prove

Tecniche di
visualizzazione

2. Codificare un programma che calcoli la seguente espressione: $y = xa + b$, dove x è uguale a 5, a è uguale a 18 e b è uguale a 7; x , a , e b devono essere dichiarate come variabili intere. Si visualizzi infine il valore finale:

$y = 97$

3. Trasformare il programma dell'esercizio precedente in modo che il valore di x venga richiesto all'utente in fase di esecuzione.

4. Modificare il programma dell'esercizio precedente in modo che utilizzi le costanti A e B invece delle variabili a e b .

* 5. Scrivere un programma che calcoli e visualizzi le seguenti espressioni:

```
a = ZERO - abs(x)
b = TOP - abs(y)
c = a*b
```

dove x e y sono variabili intere immesse dall'utente, ZERO e TOP sono costanti intere di valore 0 e 1000.

6. Predisporre un programma che mostri chiaramente le diverse funzionalità delle sequenze di escape all'interno delle istruzioni `printf`.

7. Determinare il valore assunto dalle variabili a , b e c al termine della successiva sequenza di istruzioni:

```
a = -2;
b = a+1;
b = b - abs(a);
c = a*b;
b = 3;
```

8. Indicare tutti gli errori commessi nel seguente listato.

```
#include <stdio.h>

/* Tutto Sbagliato!!! */

#define BASE 3
#define ALTEZZA

main()
    area int;

    area = BASE x ALTEZZA;
    printf("Base: d\n", BASE);
    printf("Altezza: %d\n", ALTEZZA)
    printf("Area: %d\n"; area);
}
```