

2.

```
/* Ricerca di un valore in una matrice */
#include <stdio.h>

#define N 10
#define M 10
char alfa[N][M];

main()
{
    int n, m, i, j, k;
    char ric;

    /* Richiesta delle dimensioni */
    do {
        printf("Numero di linee: ");
        scanf("%d", &n);
    }
    while((n>=N) || (n<1));

    do {
        printf("Numero di colonne: ");
        scanf("%d", &m);
    }
    while((m>=M) || (m<1));

    printf("\n \n CARICAMENTO DELLA MATRICE \n \n");
    for(i=0; i<n; i++)
        for(j=0; j<m; j++) {
            printf("Ins.carattere nella linea %d colonna %d val:", i, j);
            scanf("%ls", &alfa[i][j]);
        }
    }
```

```

};

/* Richiesta del carattere da ricercare */
printf("\n \n Carattere da ricercare: ");
scanf("%1s", &ric);

printf("\n \n VISUALIZZAZIONE DELLA MATRICE \n ");
for(i=0; i<n; i++) {
    printf("\n");
    for(j = 0; j < m; j++)
        printf("%3c", alfa[i][j]);
}
printf("\n\n");

/* Ricerca del carattere all'interno della matrice */
k = 0;
for(i=0; i<n; i++)
    for(j=0; j<m; j++) {
        if(alfa[i][j]==ric) {
            printf("%c in linea %d colonna %d\n", ric, i+1, j+1);
            k = 1;
        }
    };
if(k==0) printf("%c non presente nella matrice", ric);
}

```

Esempio di esecuzione

Carattere da ricercare: a

VISUALIZZAZIONE DELLA MATRICE

```

t  b  a
m  d  g
a  k  k
d  a  m
v  f  g

```

```

a in linea 1 colonna 3
a in linea 3 colonna 1
a in linea 4 colonna 2

```