

12.11 Esercizi

1. Scrivere un programma per l'inserimento e visualizzazione di un gruppo di automobili descritte da marca, modello e numero di unità vendute. Il gruppo di automobili è inserito dall'utente del programma.
2. Modificare il programma precedente considerando che il modello di un'automobile è descritto da un codice, una descrizione e un anno.
3. Scomporre in funzioni il programma di inserimento e visualizzazione di un gruppo di automobili.
4. Riscrivere il programma dell'Esercizio 1 come nell'esercizio precedente, ma mettendo la funzione `main` in un file sorgente e le funzioni di inserimento e visualizzazione in un altro.
5. Interpretare le seguenti dichiarazioni:

```
1    long *pony(long, long);
2    long (*dog)(long, long);
3    struct cat {
4        int a;
5        char b;
6    } (*dog[5]) (struct cat, struct cat);
7    double (*mpuse(double(*)[3]))[3];
8    union rabbit {
9        int x;
10       unsigned y;
11    } **frog[5][5];
12    union rabbit *(*frog[5])[5];
```