

6

```
/* Funzione ricorsiva per il calcolo di base elevato a esp
   esp può essere un intero qualsiasi */
double potenza(float base, int esp)
{
    if(esp==0)
        return(1);
    else
        if(esp<0)
            return(1/potenza(base, -esp));
        else
            return(base*potenza(base, esp-1));
}
```