La funzione viene così dichiarata:

```
void immissione( int *, int * );
```

Il primo parametro è il puntatore alla variabile n di gestione\_sequenza dove immissione memorizzerà, mediante il puntatore pn, la lunghezza della sequenza.

```
void immissione( int *pn, int *vet )
int i, n;
char invio;
do {
  printf("\nNumero elementi: ");
  scanf("%d", &n);
while (n < 1 \mid \mid n > MAX ELE);
for(i = 0; i < n; i++) {
  printf("\nImmettere un intero n.%d: ",i);
  scanf("%d", &vet[i]);
*pn = n;
```