

4

```

/* Visualizza tanti rettangoli quanti ne
   desidera l'utente con caratteri e dimensioni
   scelti a tempo di esecuzione */
#include <stdio.h>
main()
{
  int i, j, y, linee, colonne, volte;
  char cornice, interno;

  do {
    printf("\nNumero di linee: ");
    scanf("%d", &linee);
  }
  while(linee<1);

  do {
    printf("\nNumero di colonne: ");
    scanf("%d", &colonne);
  }
  while(colonne<1);

  printf("\nCarattere della cornice: ");
  scanf("%ls", &cornice);
  printf("\nCarattere dell'interno: ");
  scanf("%ls", &interno);

  do {
    printf("\nNumero di visualizzazioni: ");
    scanf("%d", &volte);
  }
  while(colonne<1);

  for(y=1; y<=volte; y++)
    for(i=1; i<=linee; i++)
      for(j=1; j<=colonne; j++)
        if(i==1 || i==linee || j==1 || j==colonne ) {
          printf("%c", cornice);
          if(j==colonne) printf("\n");
        }
        else printf("%c", interno);
  }
}

```