

**1**

```
#include <stdio.h>
int a[5] = { 1, 2, 3, 4, 5 };

main()
{
    int i, *p;
    p = a;
    printf("Gli elementi del vettore sono:\n\n");
```

```
    for (i = 0; i <= 4; i++)  
        printf("a[%d] = %d\n", i, *p++);  
}
```