```
9
/* Esempio visualizzazione menu e controllo scelte utente */
#include <stdio.h>
```

main()

```
char scelta;
printf("\n
                      MENU DI PROVA\n");
printf("\n
                  a) Per immettere dati");
printf("\n
                  b) Per determinare il maggiore");
                  c) Per determinare il minore");
printf("\n
printf("\n
                  d) Per ordinare");
printf("\n
                  e) Per visualizzare");
printf("\n\n
                                        Scelta: ");
scelta = getchar();
switch(scelta) {
 case 'a':
   printf("\n In esecuzione l'opzione a");
   break:
 case 'b':
   printf("\n In esecuzione l'opzione b");
   break:
 case 'c':
   printf("\n In esecuzione l'opzione c");
   break:
 case 'd':
   printf("\n In esecuzione l'opzione d");
   break:
 case 'e':
   printf("\n In esecuzione l'opzione e");
   break:
 default:
   printf("\n Opzione inesistente");
```

break: