```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#define ZERO 0
#define TOP 1000
main()
  int a, b, c, x, y;
```

```
printf("Valore di x: ");
scanf("%d", &x);
printf("Valore di y: ");
scanf("%d", &y);
a = ZERO-abs(x);
b = TOP-abs(y);
c = a*b;
printf("Valore di a: %d\n", a);
printf("Valore di b: %d\n", b);
printf("Valore di c: %d\n", c);
```