

9.8 Esercizi

[Nota: risolvere i seguenti problemi utilizzando i puntatori.]

- *1. Scrivere un programma che esegua la scansione e la visualizzazione di un vettore di interi.
- *2. Scrivere un programma che esegua la scansione e la visualizzazione di un vettore di stringhe.
- *3. Scrivere una funzione che ritorni un puntatore alla prima occorrenza della stringa `t` in una stringa `s`. Se la stringa `t` non è contenuta in `s` allora la funzione ritorna un puntatore `NULL`.
- *4. Scrivere almeno tre differenti versioni di una funzione che effettui la copia di una stringa su un'altra.
- *5. Scrivere un programma che prenda in ingresso la dimensione di un buffer e la allochi dinamicamente.
- *6. Modificare il programma `gestione_sequenza` cui si fa riferimento nell'ultimo paragrafo di questo capitolo in modo che la funzione di immissione sequenza non ritorni nessun valore ma abbia in ingresso il puntatore alla variabile intera `n` di `gestione_sequenza` per poterla modificare.