

Si noti come la funzione `elimina_pari` modifichi il valore al puntatore iniziale della lista nel caso che il primo elemento contenga un numero pari; per questa ragione è necessario utilizzare un puntatore ausiliario `paus` per scorrere in avanti la lista e restituire comunque al chiamante il corretto riferimento all'inizio della lista.

```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>

struct elemento {
    int inf;
    struct elemento *pun;
};

struct elemento *crea_lista2();
void visualizza_lista(struct elemento *);
struct elemento *elimina_pari(struct elemento *);

main()
{
    struct elemento *punt_lista;

    punt_lista = crea_lista2();
    visualizza_lista(punt_lista);

    punt_lista = elimina_pari(punt_lista);
    visualizza_lista(punt_lista);
}

struct elemento *elimina_pari(struct elemento *p)
{
    struct elemento *paus;
    int logica = 1;

    while(p!=NULL && logica)
        if(p->inf % 2 == 0)
            p = p->pun;
        else
            logica = 0;

    paus = p;
    while(paus->pun != NULL)
        if(paus->pun->inf % 2 == 0)
            paus->pun = paus->pun->pun;
        else
            paus = paus->pun;
    return (p);
}
```