

4

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <malloc.h>
```

```
struct elemento {
```

```
    int inf;
```

```
    struct elemento *pun;
```

```
};
```

```
void visualizza_lista(struct elemento *);
```

```
struct elemento *aggiungi(struct elemento *, struct elemento);
```

```

main()
{
    struct elemento *punt_positivi = NULL;
    struct elemento *punt_negativi = NULL;
    struct elemento x;

    do {
        printf("\nInserisci un informazione (0 per fine lista): ");
        scanf("%d", &x.inf);

        if(x.inf>0)
            punt_positivi = aggiungi(punt_positivi, x);
        if(x.inf<0)
            punt_negativi = aggiungi(punt_negativi, x);
    }
    while(x.inf!=0);

    visualizza_lista(punt_positivi);
    visualizza_lista(punt_negativi);
}

struct elemento *aggiungi(struct elemento *p, struct elemento x)
{
    struct elemento *paus;

    if(p==NULL) {
        p = (struct elemento *)malloc(sizeof(struct elemento));
        p->inf = x.inf;
        p->pun = NULL;
    }
    else {
        paus = (struct elemento *)malloc(sizeof(struct elemento));
        paus->inf = x.inf;
        paus->pun = p;
        p = paus;
    }
    return(p);
}

```