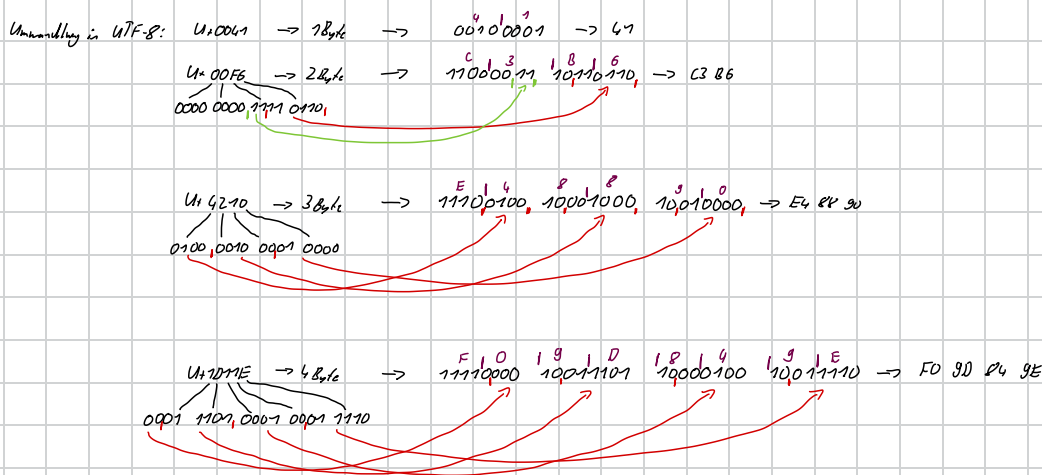


② Codepoints:

U+0041	1 Byte	0x0 bis 0xFF
U+00F6	2 Byte	0x80 bis 0xFF
U+4210	3 Byte	0x800 bis 0xFFFF
U+1D11E	4 Byte	0x10000 bis 0x10FFFF



UTF-8 ROM: EF 88 BF

Total in UTF-8: EF 88 BF 41 C3 86 E4 84 90 FD 9D 84 9E

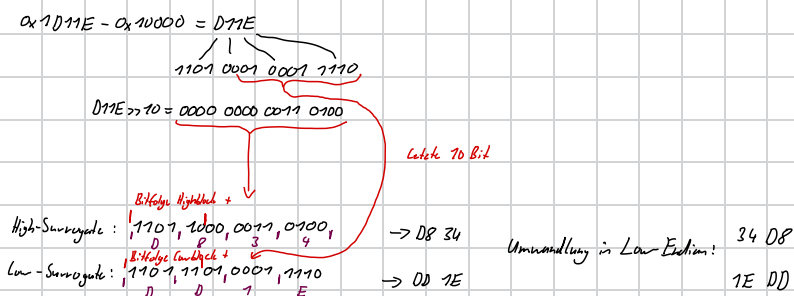
Umwandlung in UTF-16LE:

U+0041 → 41 00

U+00F6 → F6 00

U+4210 → 10 42

U+1D11E → Codepoint ist größer als U+FFFF, deswegen werden High und Low-Surrogate gebildet



ROM-UTF-16LE: FF FE

Total in UTF-16LE: FF FE 41 00 F6 00 10 42 D8 34 DD 1E

Umwandlung in UTF-16BE:

U+0041 → 00 41

U+00F6 → 00 F6

U+4210 → 42 10

U+1D11E → D8 34 DD 1E

Werte von LE drehen

ROM-UTF-16BE = FE FF 00 41 00 F6 42 10 D8 34 DD 1E