

a)

Table	myTable
xPos	0
yPos	0
xlength	1000
ywidth	800

Circle	greenCircle
xPos	300
yPos	200
radius	100
color	green
filled	true

Triangle	redTriangle
xPos	600
yPos	300
sides	200
color	red
filled	false

(3)

Square	yellowSquare
xPos	400
yPos	50
length	10
color	yellow
filled	true

Rectangle	blueRectangle
xPos	50
yPos	700
xlength	600
ywidth	10
color	blue
filled	true

b) Für jedes Objekt ist noch ungewiss von welchem Bezugspunkt die Fläche aufgespannt werden soll. Das müsste noch noch definiert werden, z.B. immer am Objekt-Mittelpunkt.

Zudem sollte man den Z-Index der Objekte noch angeben.

Wenn sich zwei Objekte schneiden ist nicht klar, welches über dem anderen hängt, also welches weiter im Vordergrund ist.

Die Objekte sollten noch in ihrer Rotation festgelegt werden.

e) Für jede angelegte Klasse wird auch eine .class - Datei erstellt. Ich habe also 5 Dateien mit dem entsprechenden Klassennamen. (Table.class, Rectangle.class, Circle.class, Triangle.class, Square.class)

f) - String-Attribute werden als "java.lang.String" geschrieben.

- Die Werte der Attribute werden nicht angezeigt.

- Am Ende, bevor die Klammer der Klasse geschlossen wird, ist eine Methode aufgetaucht ist mit dem gleichen Namen wie die Klasse selbst.