**Introduction :**

Bonjour,

Nous allons vous présenter notre application web qui se nomme Asciigram et vous expliquez où nous en sommes. L’équipe est composée de 3 personnes : Fillot Romain, Argout Owen et Renaud Théo.

Dans un premier temps, nous allons vous présenter notre application et vous expliquez pourquoi nous avons décidé de développer ce type d’application. Ensuite nous irons sur la partie développement et programmation : en première partie le frontend de notre appli, puis en deuxième partie le backend. Nous conclurons par lister les tâches qui nous reste à faire.

**Présentation et explication :**

Nous avons décidé de développer une application qui serait un **réseau social** pour les personnes ayant une **relation avec l’informatique.** Il n’existe pas encore de réseau social centrée sur l’informatique. Ainsi, nous avons trouvé cela intéressant de développer une application qui n’existe pas encore sur le marché et très motivant car si nous arrivons à la fin de ce projet, nous pourrons nous même l’utiliser, c’est pourquoi nous trouvons cela très intéressant.

Au vu de notre choix, nous avons décidé de développer une application web. En effet, notre but est qu’un maximum de personnes puissent y accéder. Nous ne voulions pas privilégier un système d’exploitation ou un support numérique précis.

Notre application servirait à plusieurs choses : la plus importante, la communication grâce à un système de messagerie. Les utilisateurs de notre application pourront s’envoyer des messages privés entre eux mais aussi parler sous des publications postées par des utilisateurs. La 2ème fonctionnalité importante est le système de FAQ : les personnes pourront à l’aide d’une recherche par mots-clés, retrouver une question à une problème et voir tout une discussion concernant cette question ou ce sujet (par exemple : PHP vs JS/ …). Enfin la dernière grosse fonctionnalité est les offres mis par des entreprises : en effet sur notre application, il y aura 2 types d’utilisateurs : les amateurs et les professionnels. Les professionnels pourront poster des annonces d’offres d’emplois, quant’ aux utilisateurs amateurs, ils pourront eux accéder à ces offres et déposer directement sur notre application, leur CV et leur lettre de motivation.

**Avancée du projet :**

Maintenant nous allons passer à la partie développement. Pour le frontend (la partie visuelle de notre application), nous allons utiliser principalement le HTML/CSS mais aussi le langage javascript. Le javascript va nous permettre de rendre notre application plus dynamique. En effet, il permet de créer du contenu mis à jour de façon dynamique : càd que nous n’avons pas besoin de recharger la page pour voir une modification. Cela sera utile pour le système de messagerie mais aussi pour la partie gauche de notre application qui compte toutes les publications postées par les utilisateurs. Pour l’instant nous n’avons pas utilisé javascript pour le front. Cela viendra dans les semaines à venir.

Sur la partie droite, vous pouvez voir une partie du visuel de notre application : celle en haut c’est la page d’inscription puis celle juste en dessous, la page d’accueil de notre appli avec comme déjà dit l’ensemble des publications à gauche et à droite tous les contacts de l’utilisateur ainsi que les messages.

Niveau conception, nous avons réalisé des maquettes, des persona et des scénarii pour avoir une idée très proche du visuel de notre appli afin de gagner du temps et de l’efficacité sur l’implémentation du visuel.

Pour la partie backend : Nous allons coder avec le même langage utilisé en frontend, le javascript mais avec Node.js et Express. Node.js est un environnement d’exécution comprenant tout ce qui est nécessaire pour exécuter un programme écrit en javascript côté serveur. Et Express c’est un Framework de développement qui permet de construire et qui va nous aider à développer notre application basée sur Node.js. Ensuite, avec la quantité de données qui circuleront sur notre application, nous allons utiliser une base de données relationnelles en SQL avec comme SGBD MySQL ou PostgreSQL. Enfin nous allons utiliser et coder notre propre API. En effet notre API fera rôle d’intermédiaire entre le client (navigateur web de l’utilisateur) et notre base de données. Nous aurons un meilleur contrôler sur la circulation des données entre notre BDD et le front de notre application. Enfin nous allons utiliser un ORM (Mapping objet-relationnel) : « Sequelize ». Il nous permettra de manipuler des objets et c’est l’ORM qui transformera le tout en requête compréhensible par la base de données. Le but est de gagner du temps et de l’efficacité.

Niveau conception, nous avons réalisé notre MCD et nous l’avons traduit en MLD et nous avons commencé notre diagramme de cas d’utilisation.

**Ce qui nous reste à faire :**

Enfin, pour ce qui nous reste à faire : nous devons finir de coder la partie visuelle. Nous avons codé 4 pages sur 10 pages. Nous devons aussi implémenter les fonctionnalités principales de notre application : le système de messagerie, la partie FAQ avec le système de recherche et la partie offres d’emploi. Nous devons aussi coder et voir entre nous toutes les modalités sur les 2 types différents d’utilisateur de notre application : ce qui peut être fais par les deux, par un seul type…. Nous devons coder notre API et enfin finir touts les diagrammes (cas d’utilisation, MLD qui peut évoluer au fils du temps).