

DOCUMENTATION

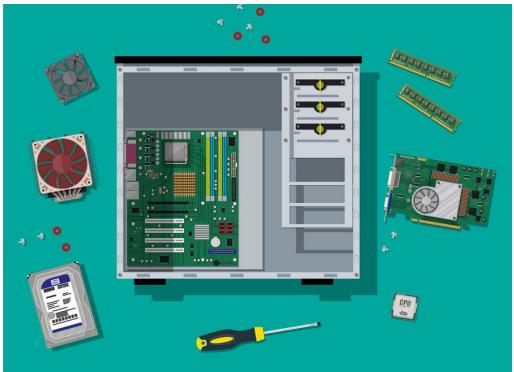
PROJET-IHM FIN 1ÈRE ANNÉE

SOMMAIRE :

- 1- Contexte
- 2- Personas
- 3- Sketchs
- 4- User stories
- 5- Storyboards
- 6- Diagramme des cas d'utilisations
- 7- Explication cas d'utilisations

1 - CONTEXTE

Lors du montage de nos pc personnels, nous nous sommes retrouvés face à un problème. Nous n'avions aucune connaissance des composants informatique nous savions juste qu'il fallait respecter une certaine compatibilité. Il nous fallait donc un outil qui nous aiderait dans le choix de nos composants afin de monter nos ordinateurs correctement. Nous avions donc eu recours des sites web qui proposait de monter une configuration avec des composants qui étaient forcément compatibles. Nous les avons trouvés très intéressants mais nous souhaitons améliorer ce concept en y rajoutant certaines fonctionnalités, ce qui nous pousse à développer notre propre application.



En effet, aujourd'hui nous souhaitons développer une application Windows qui aiderait grandement toutes les personnes souhaitant monter leur propre ordinateur. Nous pensons que les non initiés au monde de l'informatique et du hardware qui souhaitent se lancer dans un tel projet peuvent être perdus face à la complexité et à la diversité des composants disponibles de nos jours.

Plus que tout, il nous paraît évident que ces personnes préféreraient passer du temps à monter et utiliser leurs ordinateurs plutôt qu'à effectuer des recherches, qui s'avèrent souvent fastidieuses et chronophages. Nous croyons aussi que celle-ci pourrait aussi être très prisée par les employés travaillant dans des magasins informatiques qui, bien que plus aguerris, doivent monter des ordinateurs pour leurs clients toute la journée. Elle leur permettrait un gain de temps et d'être sûrs de bien assembler des ordinateurs fonctionnels, avec des composants compatibles. Mais aussi d'être plus efficaces dans leurs tâches.

Notre application permettrait tout d'abord à l'utilisateur de choisir un composant de base (processeur, carte graphique, carte mère). Ces composants sont très souvent des pièces maîtresses et ceux avec lesquels les compatibilités doivent être absolument respectées. Dans un deuxième temps, seuls les composants compatibles seraient proposés à l'utilisateur. Il pourrait avoir une description détaillée ainsi qu'une image de ceux-ci et les liens d'achat afférents. Pour ne pas perdre ses configurations préférées, il pourrait les enregistrer afin de les retrouver ultérieurement.

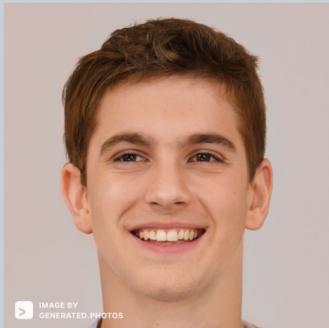
Nous souhaitons également aider nos utilisateurs au maximum en ne nous limitant pas au seul choix des composants, mais en les accompagnant pendant le montage en leur proposant un guide de montage. Ce dernier leur expliquerait les bases ainsi que d'autres aspects plus techniques.

2-PERSONAS

Thomas prust

PROFILE

Sexe : homme
Profession : classe préparatoire
Age : 19
Revenus : ~



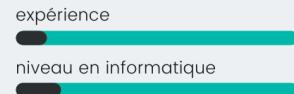
Goals

"Je voudrais trouver une application qui serait très facile d'usage. De plus, ayant un niveau assez faible en informatique, j'aimerais une application sans vocabulaire trop technique."

Frustration

- * peur de la fiabilité des sites
- * Niveau informatique limité donc cela ralenti la démarche
- * Pas de site proposant un guide montage de composants

Compétences en informatique



Passions

- gaming
- voiture
- animé

Périphériques utilisés

- Ps4
- Téléphone
- Tablette

Jean-Marc Dubois

PROFILE

Sexe : homme
Profession : informaticien
Age : 40
Revenus : 26 000



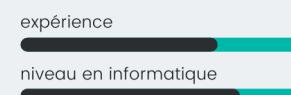
Goals

"Je voudrais trouver une application qui m'accompagne tout les jours pour faciliter mon travail. Elle devra être simple d'utilisation pour me faire gagner du temps lors de ."

Frustration

- * Perd du temps à vérifier la compatibilité des nouveaux composants

Compétences en informatique



Passions

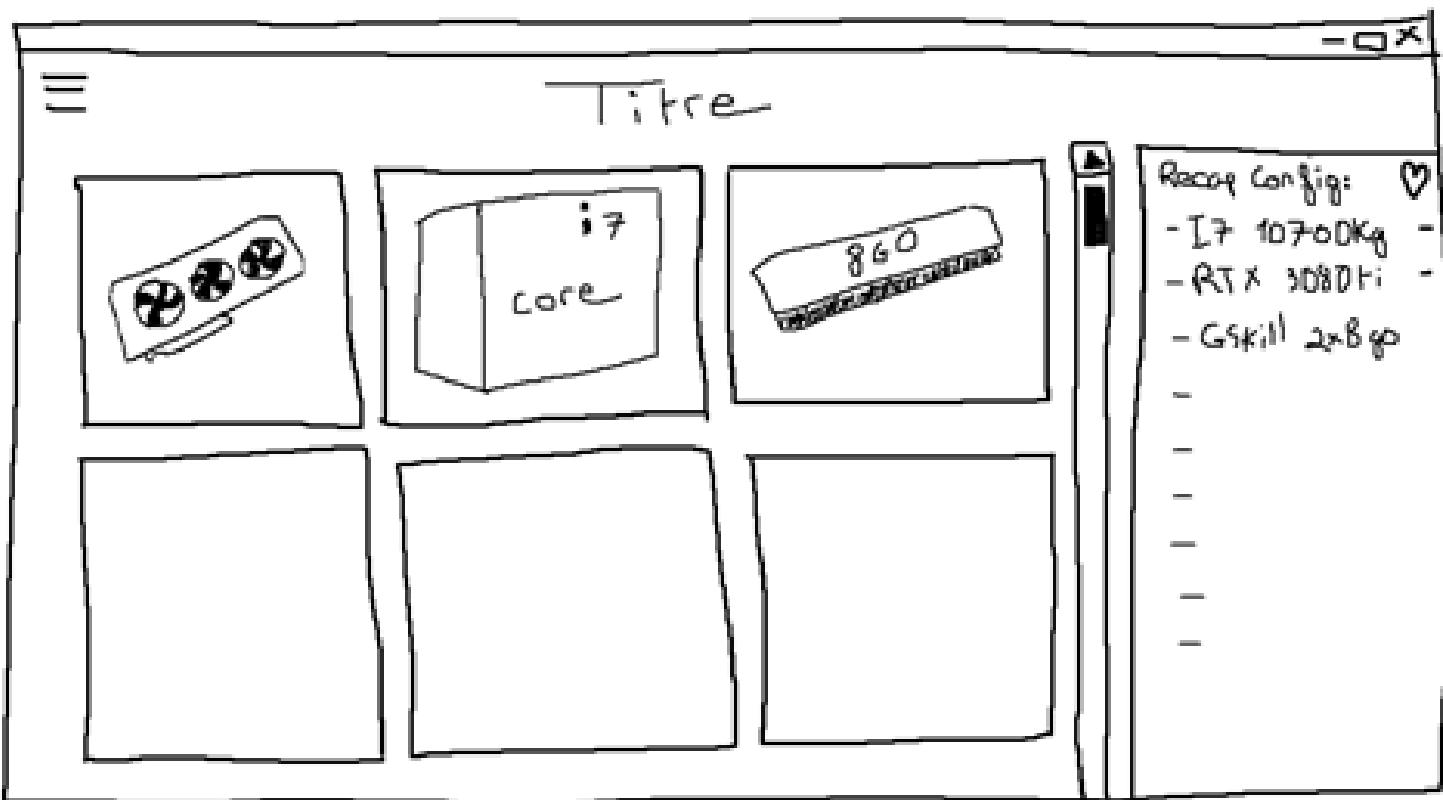
- nouvelles technologies
- sport
- Photographie

Périphériques utilisés

- Ordinateur portable
- Téléphone
- Ordinateur fixe

3 - SKETCHS

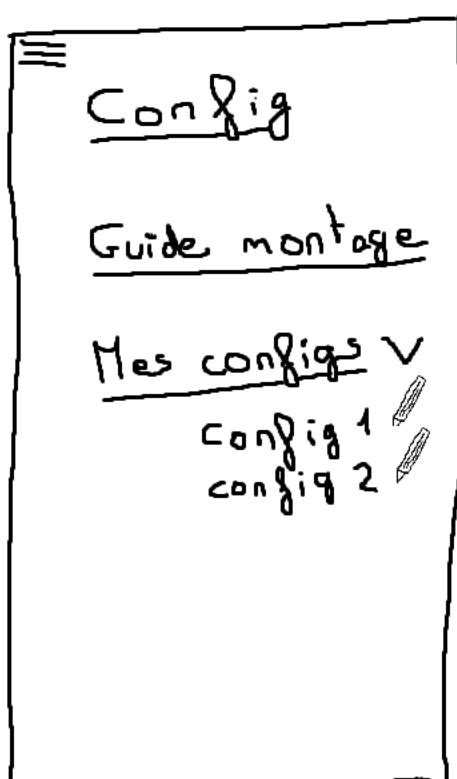
Fenêtre principale:



La fenêtre principale est composée de 2 grandes parties. La partie de gauche occupe un grand espace de la fenêtre. Cette partie est une mosaïque présentant des photos de tous les composants nécessaires pour un ordinateur. L'utilisateur peut cliquer sur une image pour découvrir la liste des produits pour ce composant. La partie de droite est une liste montrant les différents produit choisis par l'utilisateur pour sa configuration. Dans cette partie il peut mettre une configuration en favoris mais aussi retirer un produits de la liste. L'utilisateur a également accès à un menu que nous détaillerons plus tard.



Une fois le type de composant choisi, l'utilisateur voit la liste des produits dans la partie de droite de l'application. Il voit tous les modèles et peut faire une recherche pour en trouver un en particulier. Il peut également voir une image et une description de ce produit. Il peut choisir un produit et l'ajouter à sa configuration. Cette interface est au premier plan et recouvre une partie de la fenêtre précédente. Cependant la fenêtre reste la même (même titre, menu).



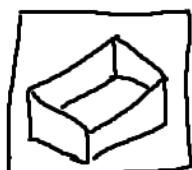
Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton de menu, le menu apparaît à gauche des fenêtres. Il est au premier plan et recouvre les éléments qui étaient présents sur la page avant le déploiement du menu.

L'utilisateur peut changer de fenêtre avec les boutons "Config" ou "Guide de Montage". Il peut également voir ses configurations, les renommer et les choisir pour les consulter et les modifier.

☰

Guide de Montage

Etape 1: Carte Mère dans boîtier



Mettre la carte
dans le boîtier



Visser dans les
emplacements



Dans cette fenêtre l'utilisateur peut suivre les différentes étapes de montage d'un ordinateur. Ces étapes sont illustrées et décrites textuellement afin de permettre une meilleure compréhension. L'utilisateur peut naviguer entre les différentes étapes grâce aux flèches.

4 - USER STORIES

Thomas adore les jeux vidéo. Depuis son tout jeune âge, il n'arrête pas d'y jouer. Il a d'abord commencé avec une DS. Ensuite, il a réussi à convaincre ses parents de lui acheter une psp et à maintenant la ps4. Cependant, beaucoup de ses copains jouent sur pc, et malheureusement, aujourd'hui nombre jeux n'ont pas encore le Cross-Platform.

Il aimerait donc acheter un pc fixe pour jouer avec ses amis. Il voudrait le monter soi-même pour économiser un peu d'argent, en choisissant lui-même les composants. Il a vu sur YouTube que ce n'est pas très compliqué, qu'il ne fallait pas être diplômé ingénieur pour monter son propre pc.



Cependant, une des choses importantes à respecter est la compatibilité entre les différents composants du pc. Thomas n'ayant peu de connaissances dans ce domaine décide donc de chercher une application qui lui permettrait de composer son propre pc tout en faisant attention aux compatibilités. Notre application est faite pour lui. Il pourra ainsi, choisir un composant, et chaque composant proposé sera compatible avec les autres. Les termes compliqués seront expliqués dans la notice de montage.

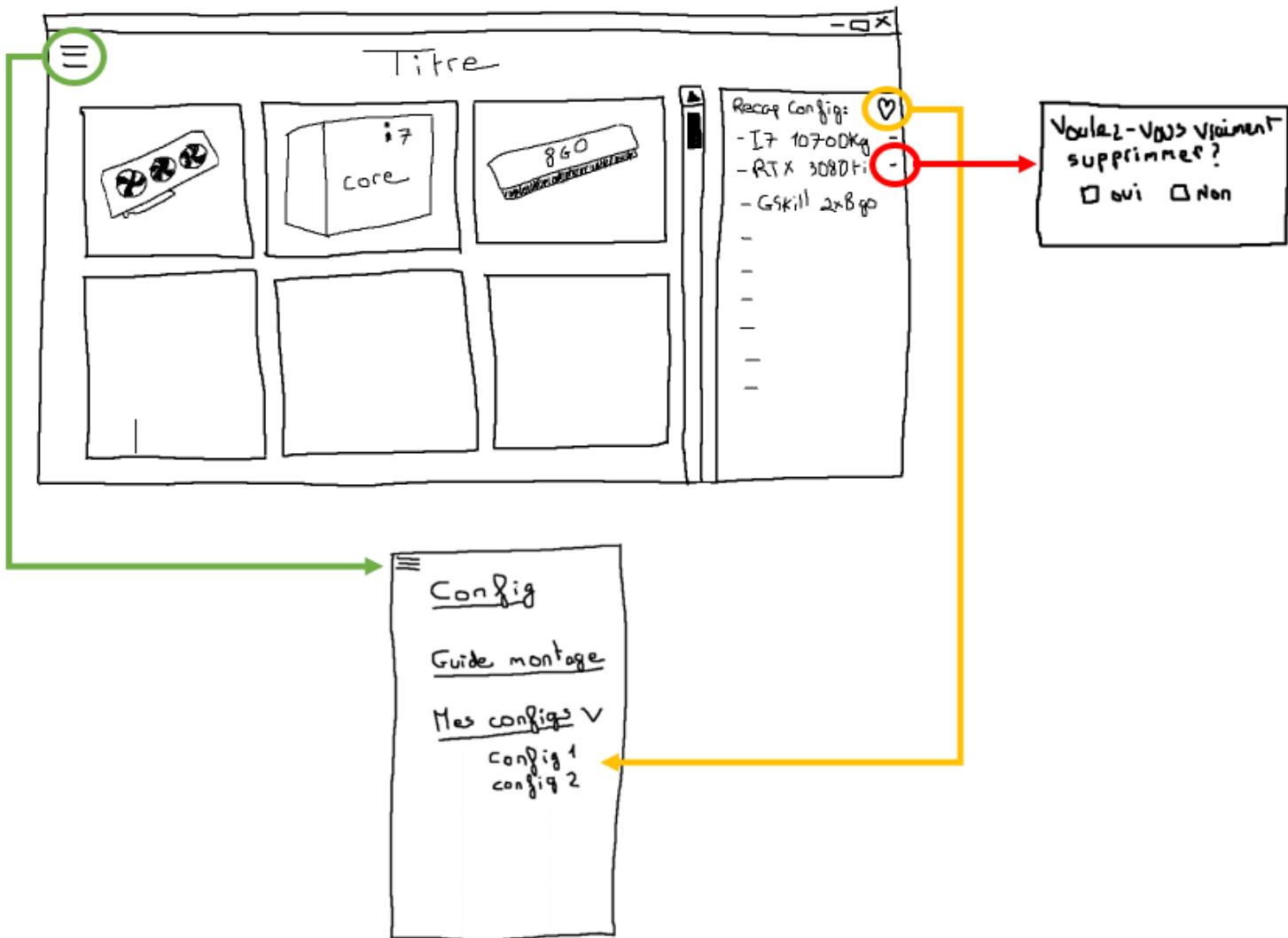
Thomas est très content de notre application. Il l'a donc utilisé pour choisir les bons composants. Il les a ensuite achetés. Cependant, il ne sait pas comment les monter entre eux. Encore une fois notre application va lui être très utile. Il va pouvoir grâce à notre page nommée "notice de montage", avoir une explication de chaque composant. De plus, est présent un manuel de montage de pc dans cette partie de l'application. Il n'a plus qu'à suivre notre manuel de montage et pourra vite aller rejoindre ses amis !

Jean-Marc est un informaticien expérimenté. Son travail consiste à réparer les ordinateurs en changeant des composants qui ne fonctionnent plus. Cependant, approchant de la cinquantaine, il n'est plus aussi vif qu'avant. Il lui arrive parfois, d'oublier la compatibilité entre certains composants. L'expansion de ce domaine ne l'aide pas non plus : chaque année, des nouveaux composants arrivent sur le marché. Il n'arrive plus à se mettre à la page du jour. Il aimeraient donc trouver une application facile d'utilisation, qui lui permettrait de voir la compatibilité entre 2 ou 3 composants assez rapidement. Notre application aiderait beaucoup Jean-Marc : grâce à sa simplicité, les erreurs d'inattention seront évitées et il gagnera un temps très précieux.



5 - STORYBOARDS

Fenêtre Principale:

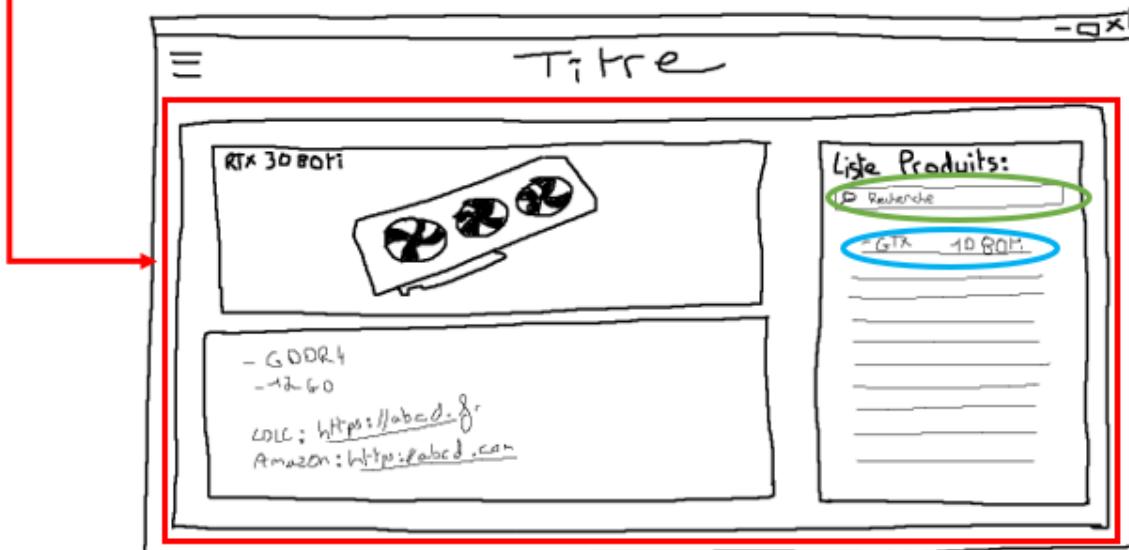
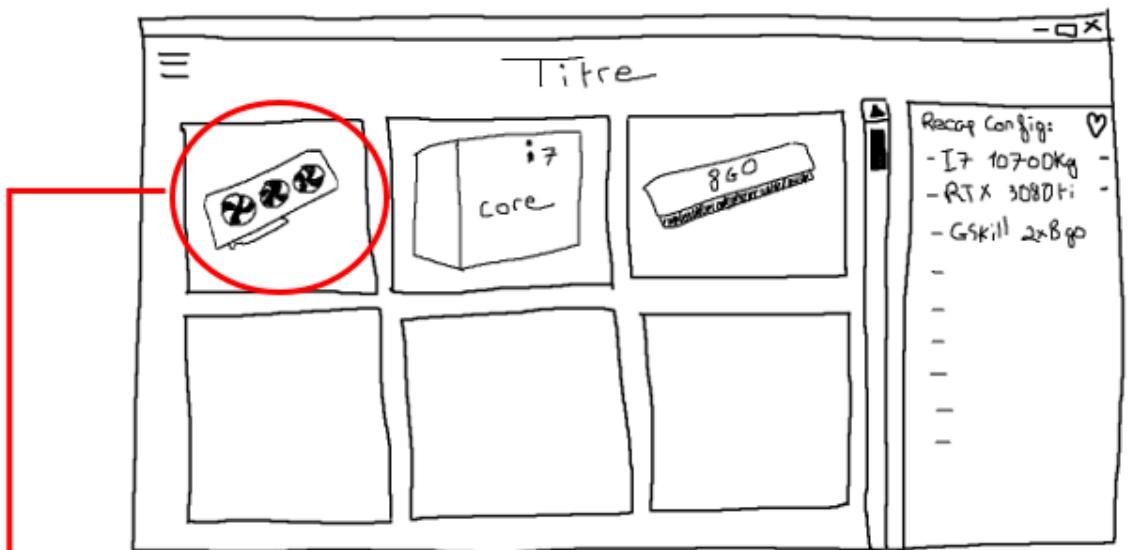


Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton de menu il voit apparaître celui-ci.

Lorsque l'utilisateur clique sur le cœur, il peut enregistrer la configuration en cours pour la retrouver plus tard. Celle-ci est accessible dans le menu dans l'onglet "mes configs".

Lorsque l'utilisateur clique sur le - à côté du produit choisi dans la configuration, il peut le supprimer de celle-ci. Avant de le supprimer, une confirmation lui est proposée. S'il coche oui, le produit est enlevé de la configuration. Dans le cas contraire, le produit reste et l'action est annulée.

Fenêtre Principale (Choix de produit):



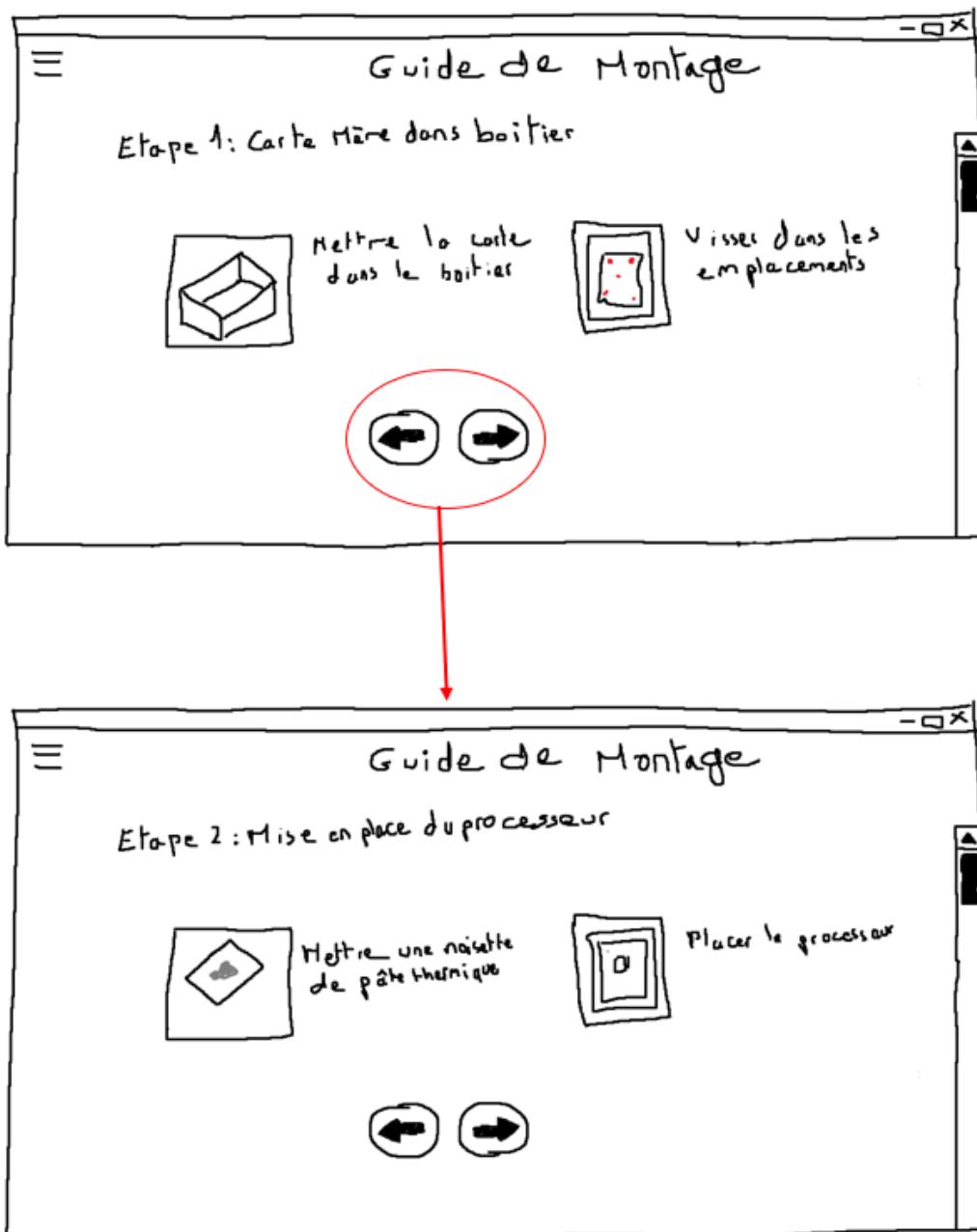
Lorsque l'utilisateur clique sur une image de composant, une interface présentant la liste de produits pour ce composant se présente à lui en recouvrant le récap de configuration.

L'utilisateur peut faire une recherche d'un produit particulier pour ce composant.

S'il survole un produit l'interface s'agrandi et il voit une image et un texte de présentation de ce produit.

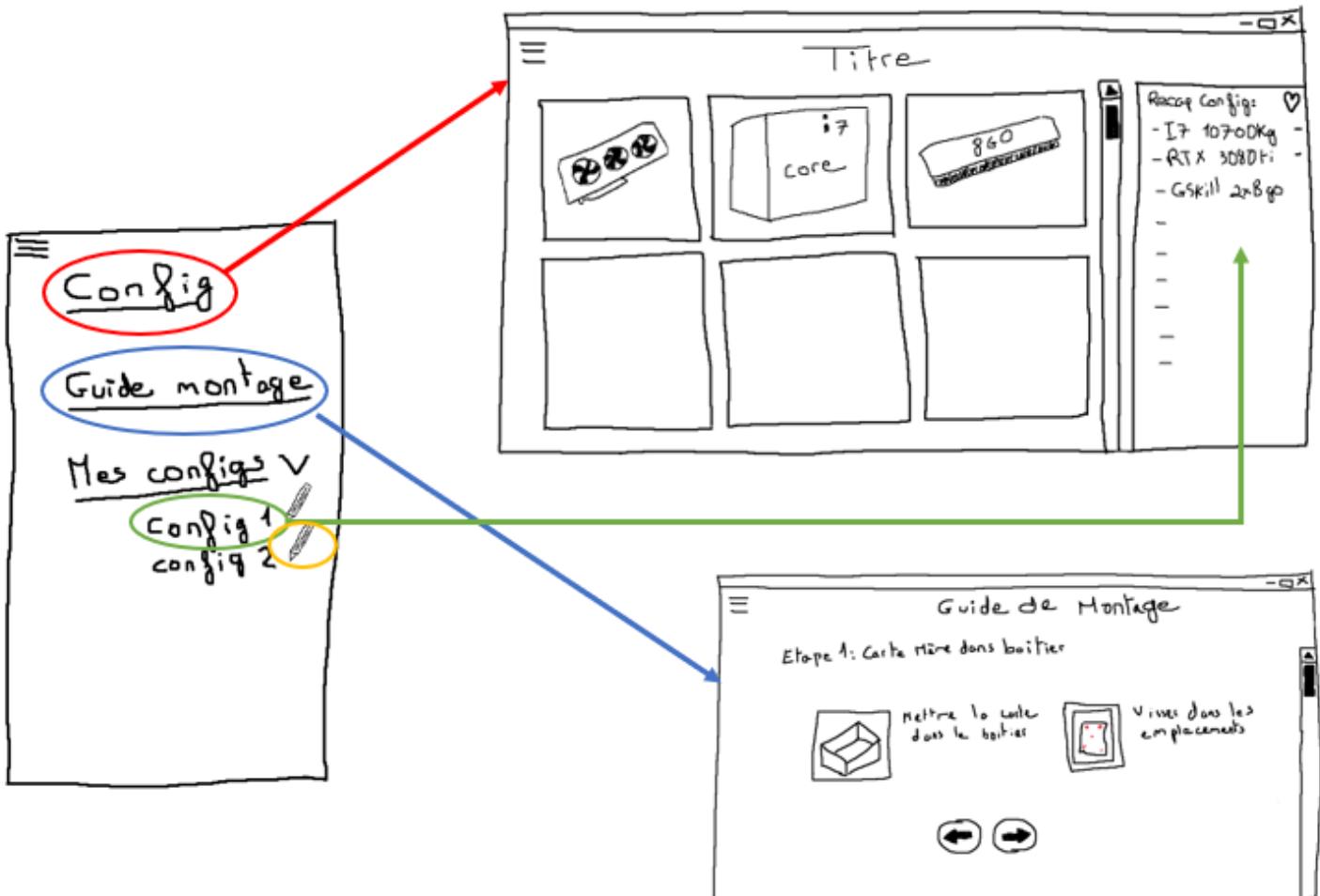
S'il clique sur un produit, celui-ci est immédiatement ajouté à sa configuration et cette interface disparait.

Fenêtre du guide de montage:



Lorsque l'utilisateur clique sur les flèches, il peut naviguer d'étape en étape. S'il clique sur la flèche de gauche, il revient à l'étape précédente et s'il clique sur l'autre, il va à la suivante.

Menu:



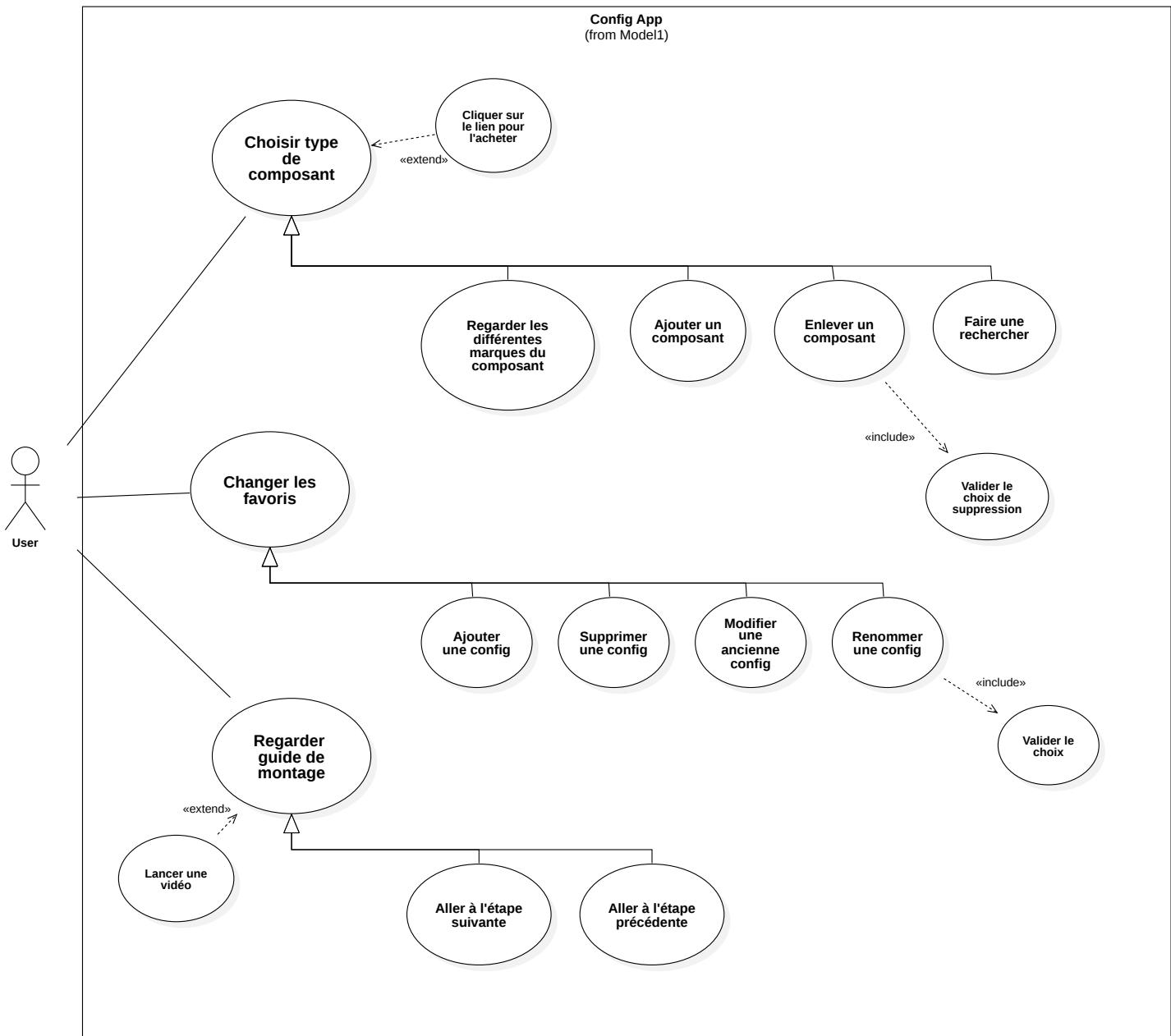
Lorsque l'utilisateur clique sur "Config", il est envoyé sur la fenêtre principale de choix de composants.

Lorsque l'utilisateur clique sur "Guide de Montage", il est redirigé vers la fenêtre du guide afin de pouvoir suivre les étapes de montage de son pc.

Lorsque l'utilisateur clique sur une de ses configurations, elle est chargée dans le récap config de la fenêtre principale. Il peut donc la modifier et en regarder le contenu.

L'utilisateur peut modifier le nom de sa configuration en cliquant sur le petit crayon;

6 - DIAGRAMME DES CAS D'UTILISATION



7- EXPLICATION DES CAS D'UTILISATION

Cette partie explique notre diagramme des cas d'utilisation

Cas "Choisir type de composant"

Cas "Regarder les différentes marques du composant"

Questions	Réponses
Nom	Regarder les différentes marques du composant
Objectif	Choisir un des types de composants et puis regarder les différents modèles proposés par les différentes marques de ce composant
Acteurs principaux	User
Conditions initiales	L'utilisateur aura tout d'abord sélectionné le type de composant qu'il veut consulter
Scénario d'utilisation	L'utilisateur clique sur un des composants Il regarde les différents produits proposés pour ce type de composant
Conditions de fin	1) L'utilisateur a ajouté un composant 2) L'utilisateur n'a pas sélectionné de composant, il est revenu sur la page d'accueil

Cas "Ajouter un composant"

Questions	Réponses
Nom	Ajouter un composant
Objectif	Trouver un composant et l'ajouter dans la configuration
Acteurs principaux	User
Conditions initiales	L'utilisateur aura tout d'abord sélectionné le type de composant qu'il veut consulter
Scénario d'utilisation	L'utilisateur clique sur un des types de composants Il regarde la liste des différents marques pour ce composant Clique sur un des composants
Conditions de fin	1) L'utilisateur a ajouté un composant 2) L'utilisateur n'a pas sélectionné de composant, il est revenu sur la page d'accueil

Cas "Enlever un composant"

Questions	Réponses
Nom	Enlever un composant
Objectif	Supprimer un composant de la configuration actuelle
Acteurs principaux	User
Conditions initiales	L'utilisateur aura ajouté un composant dans sa configuration
Scénario d'utilisation	L'utilisateur a cliqué sur un des composants, malheureusement, il s'est trompé et ne voulait pas celui là Il enlève donc le composant et s'il le veut, en ajoute un autre
Conditions de fin	Une confirmation est demandée lors de la suppression d'un composant : 1) S'il confirme, le composant est bien supprimé 2) Sinon, elle est annulée. Alors, le composant est toujours présent dans la config

Cas "Faire une recherche"

Questions	Réponses
Nom	Faire une recherche
Objectif	Trouver un composant spécifique en connaissant la marque du composant ou son modèle
Acteurs principaux	User
Conditions initiales	L'utilisateur aura tout d'abord sélectionné le type de composant qu'il veut consulter
Scénario d'utilisation	L'utilisateur a cliqué sur un des composants Il cherche un composant bien précis Il tape dans la barre de recherche le modèle ou le nom de la marque du composant
Conditions de fin	1) L'utilisateur ne veut plus faire de recherche, il n'a qu'à enlever les mots qu'il a tapé dans la barre de recherche 2) L'utilisateur a bien trouvé le composant qu'il recherchait, il peut l'ajouter. Il reviendra sur la page d'accueil

Cas "Changer les favoris"

Cas "Ajouter une config"

Questions	Réponses
Nom	Ajouter une config
Objectif	Ajouter une configuration dans les favoris
Acteurs principaux	User
Conditions initiales	L'utilisateur aura au préalable, ajouté, au moins un composant dans sa configuration
Scénario d'utilisation	- L'utilisateur crée sa propre configuration - Il n'a plus qu'à l'ajouter dans les favoris - Ainsi sa configuration est sauvegardée dans les favoris
Conditions de fin	1) La création d'une nouvelle configuration en favori s'est déroulée avec succès 2) Si la config de l'utilisateur ne possède aucun composant, un message d'erreur apparaîtra et la config ne sera pas ajoutée dans les favoris

Cas "Supprimer une config"

Questions	Réponses
Nom	Supprimer une config
Objectif	Supprimer une configuration qui est en favori
Acteurs principaux	User
Conditions initiales	L'utilisateur aura au préalable, au moins ajouté une config aux favoris
Scénario d'utilisation	L'utilisateur décide de supprimer une de ses configurations : - Il sélectionne la config qu'il veut enlever - Il n'a plus qu'à la supprimer. Elle ne sera plus dans les favoris
Conditions de fin	1) La suppression s'est bien déroulée. Cette config ne fait plus partie de la liste des favoris

Cas "Modifier une ancienne config"

Questions	Réponses
Nom	Modifier une ancienne config
Objectif	Modifier une config qui se trouve dans les favoris
Acteurs principaux	User
Conditions initiales	L'utilisateur aura au préalable, au moins ajouté une config aux favoris
Scénario d'utilisation	L'utilisateur possède un ou plusieurs favoris Il modifie alors la configuration qu'il veut
Conditions de fin	1) L'utilisateur modifie avec succès son ancienne configuration. Les modifications sont bien prises en compte

Cas "Renommer une config"

Questions	Réponses
Nom	Renommer une config
Objectif	Renommer une configuration qui se trouve dans les favoris
Acteurs principaux	User
Conditions initiales	L'utilisateur aura au préalable, au moins ajouté une config aux favoris
Scénario d'utilisation	- L'utilisateur décide de renommer les configurations qui se trouvent dans ses favoris - Il choisit celle qui veut renommer et la renomme
Conditions de fin	Une confirmation est demandée : 1) S'il la confirme, la configuration sera bien renommée 2) Sinon, elle gardera son ancien nom

Cas "Regarder guide de montage"

Cas "Aller à l'étape suivante"

Questions	Réponses
Nom	Aller à l'étape suivante
Objectif	Aller à l'étape suivante du guide de montage
Acteurs principaux	User
Conditions initiales	L'utilisateur ne sera pas sur la dernière étape du manuel de montage
Scénario d'utilisation	- L'utilisateur a réalisé sa config grâce à notre application. Il a commandé les composants - Il utilise maintenant notre guide de montage pour monter son pc lui-même
Conditions de fin	1) Si l'utilisateur se trouve sur la dernière étape du guide de montage, il ne pourra pas aller à l'étape suivante

Cas "Aller à l'étape précédente"

Questions	Réponses
Nom	Aller à l'étape précédente
Objectif	Aller à l'étape précédente du guide de montage
Acteurs principaux	User
Conditions initiales	L'utilisateur ne sera pas sur la première étape du manuel de montage
Scénario d'utilisation	- L'utilisateur a réalisé sa config grâce à notre application. Il a commandé les composants - Il utilise maintenant notre guide de montage pour monter son pc lui-même
Conditions de fin	1) Si l'utilisateur se trouve sur la première étape du guide de montage, il ne pourra pas aller à l'étape précédente