

Introducción a la programación I – Tema 2

Anexo: Uso de printf

La función printf se utiliza para mostrar por consola valores de variables con tipos de datos sencillos. Dado que es una función que puede recibir un número de parámetros variable, se usa una cadena de caracteres para poder describir los parámetros que se imprimirán. Un ejemplo de uso sería el siguiente:

- Si se quiere imprimir el valor de una variable entera llamada “var1”, se podrá realizar de la siguiente manera:
 - `printf("la variable entera vale: %d\n", var1);`

En el caso anterior, el primer parámetro es una cadena de caracteres, en la cual hay una palabra que comienza por “%”, seguida de un carácter. El carácter % indica que se rellenará con una variable pasada a printf por parámetros, y el siguiente carácter indicará el tipo de esa variable (“d”, entero decimal). Dado que se pide imprimir una variable decimal, la variable “var1” debería haber sido declarada como un “integer”. A continuación, se lista algunos de los tipos de datos más usados, soportados por printf:

<i>specifier</i>	Output	Example
%d or %i	Signed decimal integer	392
%u	Unsigned decimal integer	7235
%o	Unsigned octal	610
%x	Unsigned hexadecimal integer	7fa
%X	Unsigned hexadecimal integer (uppercase)	7FA
%f	Decimal floating point, lowercase	392.65
%F	Decimal floating point, uppercase	392.65
%e	Scientific notation (mantissa/exponent), lowercase	3.9265e+2
%E	Scientific notation (mantissa/exponent), uppercase	3.9265E+2
%g	Use the shortest representation: %e or %f	392.65
%G	Use the shortest representation: %E or %F	392.65
%a	Hexadecimal floating point, lowercase	-0xc.90fep-2
%A	Hexadecimal floating point, uppercase	-0XC.90FEP-2
%c	Character	a
%s	String of characters	sample
%p	Pointer address	b8000000

%n	Nothing printed. The corresponding argument must be a pointer to a signed int. The number of characters written so far is stored in the pointed location.	
%%	A % followed by another % character will write a single % to the stream.	%

Ejemplos de uso:

```
float a=10.2;
int b=11;
char c='y';
printf("las variables valen: %f,%d,%c\n",a,b,c,d);
```