

Actividad 6: Juego del Ahorcado

Descargar el fichero JUEGO_AHORCADO.zip correspondiente al juego del ahorcado que se muestra en la siguiente imagen. Tendréis que realizar variaciones o mejoras al juego modificando todos los ficheros, es decir, los archivos *.html*, *.css* y *.js*, donde **el código modificado o añadido debe estar perfectamente comentado**. Podéis añadir cualquier otro recurso que deseéis.

Si solo se modifica un fichero la nota será como máximo de 6,5; y si se modifican dos ficheros la nota será como máximo de 8,5.

También podéis añadir los comentarios en un archivo *.txt* explicando qué habéis cambiado o ampliado.

