



CENTRO UNIVERSITARIO  
DE TECNOLOGÍA Y ARTE DIGITAL

# Aplicaciones lineales

## Tema 5

Mar Angulo Martínez  
[mar.angulo@u-tad.com](mailto:mar.angulo@u-tad.com)

---

## **Tema 5. Aplicaciones lineales**

- 5.1. Núcleo e imagen de una aplicación lineal
- 5.2. Clasificación de las aplicaciones lineales
- 5.3. Composición de aplicaciones lineales.
- 5.4. Matriz asociada a una aplicación lineal. Cambios de base

## Aplicaciones lineales. Definición y propiedades

### □ Aplicación lineal

Si  $V$  y  $W$  son espacios vectoriales sobre el mismo cuerpo de escalares  $K$ , una **aplicación lineal (homomorfismo) de  $V$  en  $W$**  es una aplicación que verifica:

$$\begin{aligned} 1) f(\vec{u} + \vec{v}) &= f(\vec{u}) + f(\vec{v}) \quad \forall \vec{u}, \vec{v} \in V \\ 2) f(\alpha \vec{u}) &= \alpha f(\vec{u}) \quad \forall \alpha \in R, \forall \vec{u} \in V \end{aligned}$$

O equivalentemente:  $f(\alpha \vec{u} + \beta \vec{v}) = \alpha f(\vec{u}) + \beta f(\vec{v}) \quad \forall \alpha, \beta \in R, \forall \vec{u}, \vec{v} \in V$

### ❖ Ejemplos

- ❖  $f: R^3 \longrightarrow R^3 \quad f(x_1, x_2, x_3) = (x_1^2, 0, x_2 + x_3)$  no es aplicación lineal
- ❖  $f: R^3 \longrightarrow R^3 \quad f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + 3, 0, x_2 + x_3)$  no es aplicación lineal
- ❖  $f: R^3 \longrightarrow R^3 \quad f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 - x_2, 0, 3x_2 + 2x_3)$  sí es aplicación lineal
- ❖  $f: R^3 \longrightarrow R^3 \quad f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 \cdot x_2, 0, x_2 + x_3)$  no es aplicación lineal

## Aplicaciones lineales. Definición y propiedades

### □ Propiedades

- 1)  $f(0)=0$
- 2)  $f(-\vec{u}) = -f(\vec{u}) \quad \forall x \in V$
- 2) La imagen de un subespacio vectorial  $S$  de  $V$  es un subespacio vectorial de  $W$   
 **$f(S)$  se denomina Imf**
- 3) Si  $T$  es un subespacio de  $W$ ,  $f^{-1}(T)$  es un subespacio de  $V$
- 4) Si  $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n\}$  es un sistema generador de  $S$ , entonces  $\{f(\vec{u}_1), f(\vec{u}_2), \dots, f(\vec{u}_n)\}$  es un sistema generador de  $f(S)$
- 5) Si  $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n\}$  son linealmente dependientes, entonces  $\{f(\vec{u}_1), f(\vec{u}_2), \dots, f(\vec{u}_n)\}$  también son l.d.
- 6) **Las aplicaciones lineales conservan la dependencia lineal, no la independencia lineal**, es decir, si  $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n\}$  son linealmente independientes, entonces  $\{f(\vec{u}_1), f(\vec{u}_2), \dots, f(\vec{u}_n)\}$  **NO** necesariamente son l.i.

**Ejemplo:**  $f: \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathbb{R}^3 \quad f(x_1, x_2, x_3, x_4) = (x_1 + x_2, x_1 + x_2, x_1 + x_2 + x_3)$   
 $(1,0,0,0)$  y  $(0,1,0,0)$  son linealmente independientes; sus imágenes son l. dependientes

## Clasificación de las aplicaciones lineales

---

### ❑ Tipos de aplicaciones

- Una aplicación es **inyectiva** (monomorfismo) si no hay dos elementos distintos que tengan imágenes iguales.
- Una aplicación es **suprayectiva** (/sobreyectiva) (epimorfismo) si todos los elementos del conjunto final  $B$  son la imagen de algún elemento de  $A$ .
- Una aplicación es **biyectiva** si es a la vez inyectiva y suprayectiva. (Isomorfismo) Estas aplicaciones establecen una relación de uno a uno entre los conjuntos  $A$  y  $B$ , pues a cada elemento de  $A$  le corresponde uno de  $B$ , y a cada elemento de  $B$  le corresponde uno (y no más) de  $A$ .
- Si  $f$  es **biyectiva** entonces existe su inversa, denotada  $f^{-1}: W \rightarrow V$

## Núcleo e Imagen de una aplicación lineal

---

### □ Núcleo de una aplicación lineal

Si  $V$  y  $W$  son espacios vectoriales sobre  $R$ , y  $f: V \longrightarrow W$  es una aplicación lineal

Se llama **núcleo de  $f$**  y se denota  **$N(f)=\text{Ker } f = \{x \in V / f(x)=0\} = f^{-1}(0_W)$**

- ✓ Es por tanto el conjunto de vectores del espacio de partida que tienen como imagen al vector nulo del espacio de llegada

### □ Propiedades del núcleo

- $\text{Ker } f$  es un subespacio vectorial de  $V$
- $f$  es una aplicación lineal inyectiva si y sólo si  $\text{ker } f = \{0\}$
- $\text{Ker } f = \{0\}$  si y sólo si la imagen de cualquier sistema libre de vectores de  $V$  es un sistema libre de vectores de  $W$

## Núcleo e Imagen de una aplicación lineal

---

### □ Imagen de una aplicación lineal

- Si  $V$  y  $W$  son espacios vectoriales sobre  $R$  y  $f: V \longrightarrow W$  es una aplicación lineal
- Se llama Imagen de  $f$  y se denota  $\text{Im } f = \{y \in W / \exists x \in V \text{ t. } q. f(x) = y\}$
- ✓ Es por tanto el conjunto de vectores del espacio de llegada  $W$  que son imagen de algún vector de  $V$

### □ Propiedades de $\text{Im } f$

- La **imagen de un sistema generador** del subespacio  $S$  es un sistema generador del subespacio  $f(S)$
- La **imagen de un conjunto linealmente dependiente de vectores** es otro conjunto linealmente dependiente de vectores
- La **imagen de un conjunto linealmente independiente** es un conjunto linealmente independiente sólo si la aplicación lineal es inyectiva.

## Núcleo e Imagen de una aplicación lineal

---

### □ Rango de una aplicación lineal

El rango de una aplicación lineal es la dimensión de  $\text{Im } f$ :  **$\text{rang } f = \dim (\text{Im } f)$**

Cuando los espacios  $V$  y  $W$  son de dimensión finita, se verifica

$$\dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f = \dim V$$

### □ Propiedades

- Una aplicación  $f: V \rightarrow W$  es inyectiva si y sólo si  $\text{ker } f = \{0\}$
- Una aplicación  $f: V \rightarrow W$  es suprayectiva si  $\text{Im } f = W$
- Si  $V$  tiene dimensión finita, entonces  $f$  es inyectiva si y sólo si  $\dim(V) = \dim(f(V))$ .
- Si  $B$  es una base de  $V$ ,  $f: V \rightarrow W$  es inyectiva si y sólo si  $f(B)$  es una base de  $f(V)$ , es decir, si es un sistema de vectores linealmente independientes en  $W$ .



## Aplicaciones lineales. Clasificación

### □ Clasificación

- Si  $V=W$  la aplicación lineal se denomina endomorfismo
- Si  $f : V \longrightarrow W$  es inyectiva, se llama monomorfismo
- Si  $f : V \longrightarrow W$  es suprayectiva, se llama epimorfismo
- Si  $f : V \longrightarrow W$  es biyectiva,  $f$  es un isomorfismo
- Un endomorfismo biyectivo se denomina automorfismo

### □ Teorema

Si  $f:V \longrightarrow W$  es una aplicación lineal. Son equivalentes:

- 1)  $f$  es inyectiva
- 2)  $f$  conserva la independencia lineal
- 3) La imagen por  $f$  de una base de  $V$  es una base de  $W$
- 4)  $\dim V = \dim(\text{Im}f)$
- 5)  $\ker f = \{0\}$

## Aplicaciones lineales. Clasificación

### □ Isomorfismos

- Un isomorfismo es una aplicación lineal biyectiva
- $f: V \longrightarrow W$  es un isomorfismo si y sólo si  $\ker f = \{0\}$  e  $\text{Im } f = W$
- Dos espacios vectoriales sobre un cuerpo  $K$  de dimensión finita son isomorfos si y sólo si tienen la misma dimensión
- La relación de isomorfía entre espacios vectoriales sobre  $K$  es una relación de equivalencia.
- Si  $f: V \longrightarrow W$  es un isomorfismo, entonces  $f^{-1}: W \longrightarrow V$  también es un isomorfismo

### ❖ Ejemplos

- ❖  $R^4 = \{ (a, b, c, d) \text{ t. q. } a, b, c, d \in R \}$  *son espacios vectoriales isomorfos*
- ❖  $P_3(x) = \{ a + bx + cx^2 + d.x^3 / a, b, c, d \in R \}$
- ❖  $M_2 = \{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} / a, b, c, d \in R \}$

## El espacio vectorial de las aplicaciones lineales

---

Dados  $U$ ,  $V$  y  $W$  espacios vectoriales sobre un cuerpo  $K$  y

$f: U \longrightarrow V$ ;  $g: U \longrightarrow V$       y       $h: V \longrightarrow W$       y siendo  $\alpha \in K$

### □ Suma de aplicaciones lineales

$$f+g: U \longrightarrow V$$

$$u \longrightarrow (f+g)(u)=f(u)+g(u)$$

### □ Producto del escalar $\alpha$ por una aplicación lineal

$$\alpha f: U \longrightarrow V$$

$$u \longrightarrow (\alpha f)(u)=\alpha f(u)$$

### □ Composición de aplicaciones lineales

$$h \circ f: U \longrightarrow W$$

$$u \longrightarrow (h \circ f)(u)=h[f(u)]$$

## El espacio vectorial de las aplicaciones lineales

Dadas las aplicaciones lineales

$f: U \longrightarrow V$ ;  $g: U \longrightarrow V$  y  $h: V \longrightarrow W$  y siendo  $\alpha \in K$

### Teorema

- ☐ La suma  $f+g$  es una aplicación lineal
- ☐ El producto  $\alpha f$  es una aplicación lineal
- ☐ La composición  $h \circ f$  es una aplicación lineal

☐ Denotamos  $\mathcal{L}(U,V)$  al conjunto de aplicaciones lineales de  $U$  en  $V$ . Entonces;

☐  $(\mathcal{L}(U,V), +)$  es un grupo conmutativo

☐  $(\mathcal{L}(U,V), \cdot, K)$  verifica las siguientes propiedades:  $\forall f, g \in \mathcal{L}(U,V)$  y  $\forall \gamma, \mu \in K$

a)  $(\gamma + \mu)f = \gamma f + \mu f$  (distributiva respecto a la suma de escalares)

b)  $\gamma(f + g) = \gamma f + \gamma g$  (distributiva respecto a la suma de vectores)

c)  $\gamma(\mu f) = (\gamma\mu)f$  d)  $1 \cdot f = f$

☐ Por tanto  $(\mathcal{L}(U,V), +, \cdot, K)$  tiene estructura de espacio vectorial y tiene dimensión  $mn$

## Matriz asociada a una aplicación lineal

### □ Matriz de una aplicación lineal

Si  $V$  y  $W$  son espacios vectoriales sobre  $R$  de dimensiones  $n$  y  $m$ ,  $B=\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  es una base de  $V$  y  $B'=\{u_1, u_2, \dots, u_m\}$  es una base de  $W$

$$\text{Si } f(e_1)=a_{11}u_1+a_{21}u_2+\dots+a_{m1}u_m$$

$$f(e_2)=a_{12}u_1+a_{22}u_2+\dots+a_{m2}u_m$$

.....

$$f(e_n)=a_{1n}u_1+a_{2n}u_2+\dots+a_{mn}u_m$$

$$f(x) = f(x_1e_1+x_2e_2+\dots+x_ne_n) = x_1f(e_1)+x_2f(e_2)+\dots+x_nf(e_n) = x_1(a_{11}u_1+a_{21}u_2+\dots+a_{m1}u_m)+$$

$$x_2(a_{12}u_1+a_{22}u_2+\dots+a_{m2}u_m)+$$

$$x_n(a_{1n}u_1+a_{2n}u_2+\dots+a_{mn}u_m)$$



$$y_1u_1+y_2u_2+\dots+y_mu_m$$

Matricialmente:  $Y=AX$

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

Es decir  $A=(f(e_1) | \dots | f(e_n))$

## Matriz asociada a una aplicación lineal

### Importante

$$\square \quad Y=AX \quad \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

es la expresión analítica de la aplicación lineal  $f$

- ☐ La matriz  $M_{B,B'}(f)$  se denomina **matriz asociada a  $f$  en las bases  $B$  y  $B'$**
- ☐ Es una matriz de dimensión  $m \times n$
- ☐ La columna  $j$  de la matriz está formada por las coordenadas de  $f(e_j)$  respecto de  $B'$ .
- ☐ El rango de la matriz  $A$  es la dimensión de  $\text{Im}f$
- ☐ Si  $f=\text{Id}$ , entonces la  $M_{B,B'}(\text{Id})$  es la matriz que transforma las coordenadas de  $x$  respecto a la base  $B$  en las coordenadas de  $x$  respecto a  $B'$ : es la matriz del cambio de base de  $B$  a  $B'$ .

## Matriz asociada a una aplicación lineal

### Importante

- ☐  $f$  es inyectiva  $\iff \text{rang } A = n$
- ☐  $f$  es suprayectiva  $\iff \text{rang } A = m$
- ☐  $f$  es un isomorfismo  $\iff A$  es cuadrada y regular

### ☐ Proposición

Dadas las aplicaciones lineales

$$f: U \longrightarrow V; \quad g: U \longrightarrow V \quad \text{y} \quad h: V \longrightarrow W;$$

$B, B', \text{ y } B''$  son bases respectivas de los mismos y  $\alpha \in K$ ; entonces

- ☐  $M_{B,B'}(f+g) = M_{B,B'}(f) + M_{B,B'}(g)$
- ☐  $M_{B,B'}(\alpha f) = \alpha M_{B,B'}(f)$
- ☐  $M_{B,B''}(h \circ f) = M_{B',B''}(h) \cdot M_{B,B'}(f)$

## Cambio de base

*¿Qué relación existe entre las matrices de una misma aplicación lineal en distintas bases?*

*Tendremos que utilizar las matrices de cambio de base*

Si  $f \in \mathcal{L}(U, V)$ , para todas las bases  $A, A'$  de  $U$  y  $B, B'$  de  $V$  se verifica:

$$M_{A'B'}(f) = M_{BB'} M_{AB}(f) M_{A'A}$$

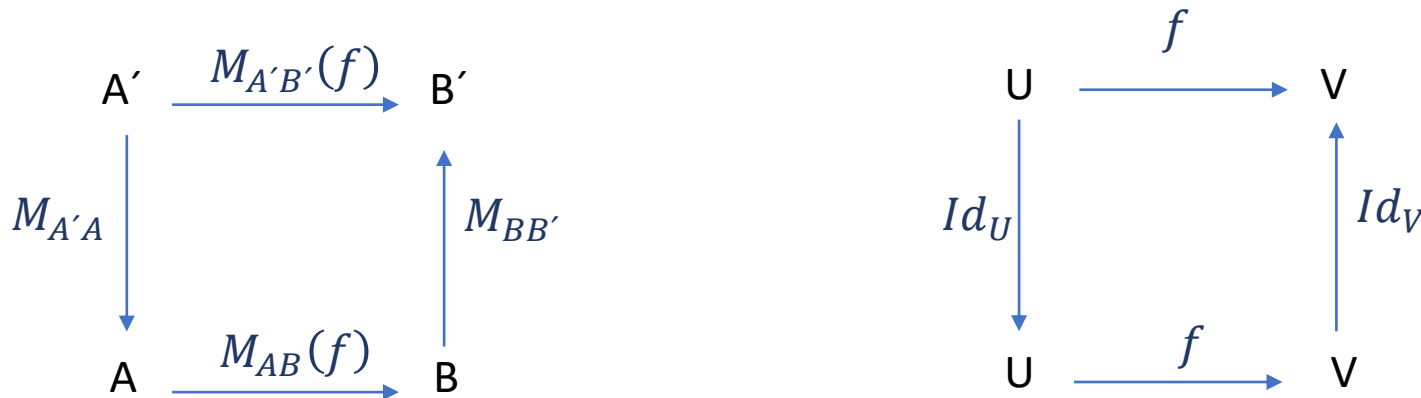




## Cambio de base

### Procedimiento

- ❑  $M_{A'A}$  transforma las coordenadas de un vector  $u \in U$  respecto a la base  $A'$  en las coordenadas de  $u$  respecto a  $A$ : tiene en sus columnas los vectores de  $A'$  en la base  $A$
- ❑  $M_{AB}(f)$  es la matriz de la aplicación lineal: transforma  $u$  en  $f(u)$
- ❑  $M_{BB'}$  transforma las coordenadas de un vector  $f(u) \in V$  respecto a la base  $B$  en las coordenadas de  $f(u)$  respecto a  $B'$ : tiene en sus columnas los vectores de  $B$  en la base  $B'$ .



$M_{A'B'}(f) = M_{BB'} M_{AB}(f) M_{A'A}$  Es la matriz asociada a la composición de aplicaciones  $f = Id_V \circ f \circ Id_U$

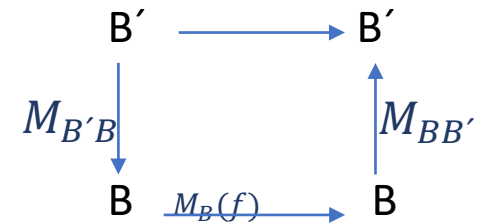
## Cambio de base

*¿Y si la aplicación lineal es un endomorfismo?*

- ❑ La matriz asociada a un endomorfismo es una matriz cuadrada  $M_B(f)$

Si  $f \in \mathcal{L}(V)$ , para todas las bases  $B$  y  $B'$  de  $V$  se verifica:

$$M_{B'}(f) = M_{BB'} M_B(f) M_{B'B}$$



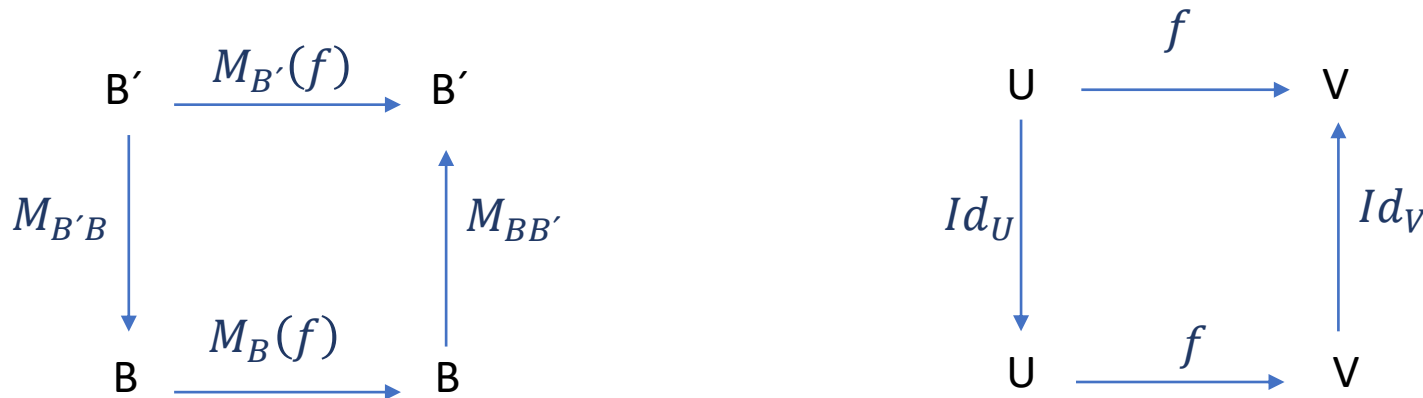
- ❑ Como  $M_{BB'}$  y  $M_{B'B}$  son matrices inversas: si las llamamos  $P^{-1}$  y  $P$ , tenemos  

$$M_{B'}(f) = P^{-1} M_B(f) P$$
- ❑ Las matrices asociadas a un endomorfismo en distintas bases son semejantes

## Cambio de base

### Procedimiento

- ❑  $M_{B'B}$  transforma las coordenadas de un vector  $u \in U$  respecto a la base  $B'$  en las coordenadas de  $u$  respecto a  $B$ : tiene en sus columnas los vectores de  $B'$  en la base  $B$
- ❑  $M_B(f)$  es la matriz de la aplicación lineal: transforma  $u$  en  $f(u)$
- ❑  $M_{BB'}$  transforma las coordenadas de un vector  $f(u) \in V$  respecto a la base  $B$  en las coordenadas de  $f(u)$  respecto a  $B'$ : tiene en sus columnas los vectores de  $B$  en la base  $B'$ .



$M_{A'B'}(f) = M_{BB'} M_{AB}(f) M_{B'B}$  Es la matriz asociada a la composición de aplicaciones  $f = Id_V \circ f \circ Id_U$

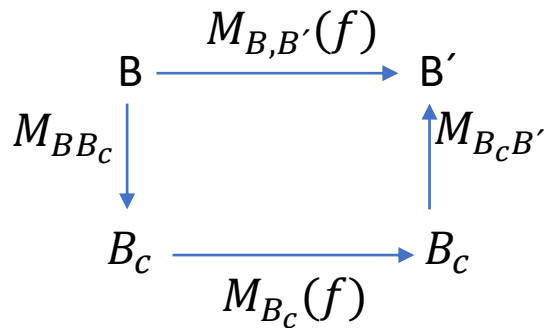
## Cambio de base

### ■ Ejemplo

$$M_{B_c, B_c}(f) = \begin{pmatrix} 3 & 0 & -2 \\ -1 & 4 & 5 \end{pmatrix}$$

Calcular la matriz asociada a  $f$  en las bases  $B = \{(1, 3, 0), (1, 0, 2), (0, 4, -2)\}$  de  $\mathbb{R}^3$  y  $B' = \{(2, 1), (4, 3)\}$  de  $\mathbb{R}^2$

■  $f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$




**1ª forma: utilizando las matrices de cambio de base**

$$M_{BB'}(f) = M_{B_c B'} M_{B_c B_c}(f) M_{BB_c}$$

- ➤  $M_{BB_c}$  es la matriz que tiene por columnas las coordenadas de los vectores de  $B$  en la base  $B_c$ :  $M_{B_c}(|\text{vectores de } B|)$
- $M_{B_c B'}$  es la matriz que tiene por columnas las coordenadas de los vectores de  $B_c$  en la base  $B'$ :  $M_{B'}(|\text{vectores de } B_c|)$

## Cambio de base

$$M_{BB'}(f) = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 3 & 0 & -2 \\ -1 & 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 4 \\ 0 & 2 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{-35}{2} & \frac{-39}{2} & -6 \\ \frac{19}{2} & \frac{19}{2} & 4 \end{pmatrix}$$



coordenadas de  
los vectores de  $B_C$   
en la base  $B'$

Matriz del  
homomorfismo  
 $M_{B_C B_C}(f)$

coordenadas de  
los vectores de  $B$   
en la base  $B_C$

### 2ª forma: directamente por coordenadas

- Calculamos las imágenes de los vectores de la base  $B$
- $f(1,3,0) = \begin{pmatrix} 3 & 0 & -2 \\ -1 & 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 11 \end{pmatrix}$
- $f(1,0,2) = \begin{pmatrix} 3 & 0 & -2 \\ -1 & 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 9 \end{pmatrix}$ 
 $f(0,4,-2) = \begin{pmatrix} 3 & 0 & -2 \\ -1 & 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \end{pmatrix}$

## Cambio de base

---

- Hemos cambiado la base en el espacio de partida; tenemos que hacer ahora el cambio de base en el espacio de llegada ¿Cómo?
- Obteniendo las coordenadas de esos vectores imagen en la base  $B'$ : los coeficientes de la combinación lineal
- $(3,11) = \alpha(2,1) + \beta(4,3) \longrightarrow \alpha = \frac{-35}{2}; \beta = \frac{19}{2}$
- $(-1,9) = \alpha(2,1) + \beta(4,3) \longrightarrow \alpha = \frac{-39}{2}; \beta = \frac{19}{2}$
- $(4,-4) = \alpha(2,1) + \beta(4,3) \longrightarrow \alpha = -6; \beta = 4$

$$M_{BB'}(f) = \begin{pmatrix} \frac{-35}{2} & \frac{-39}{2} & -6 \\ \frac{19}{2} & \frac{19}{2} & 4 \end{pmatrix}$$

## Matriz asociada a una aplicación lineal. Cambio de base

### ■ Problema 12

Si  $C$  es la base canónica de  $\mathbb{R}^3$  y  $C' = \{u_1 = (1,1,0), u_2 = (1,0,1), u_3 = (0,-1,2)\}$

Si  $f$  es un endomorfismo cuya matriz asociada respecto a la base canónica es  $M_C(f) =$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ -2 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

Calcular la matriz de  $f$  en la base  $C'$ .

- Se trata de hacer un cambio de base tanto en el espacio de partida como en el de llegada

#### 1ª forma: directamente por coordenadas

- 1º Calculamos las imágenes de los vectores de la base del espacio de partida  $C'$ :

$$f(1,1,0) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ -2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{Esta es la } f(1,1,0) \text{ en la base canónica}$$

## Matriz asociada a una aplicación lineal. Cambio de base

- 2º) Queremos hallar las coordenadas de esta imagen en la base  $C'$ : son los coeficientes de la combinación lineal
- $(1,1,0) = \alpha(1,1,0) + \beta(1,0,1) + \gamma(0,-1,2)$   $\longrightarrow \alpha=1 ; \beta=0 ; \gamma=0$   

$\downarrow$   
 Es la 1ª columna de la matriz  $M_{C'}(f)$
- De la misma forma haríamos con  $f(1,0,1)$  y con  $f(0,-1,2)$

### 2ª forma: utilizando las matrices de cambio de base

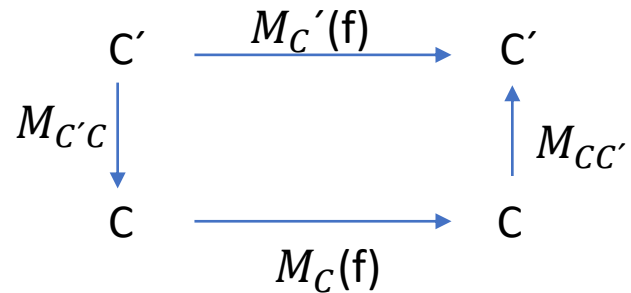
$$M_{C'}(f) = M_{CC'} M_C(f) M_{C'C}$$

$\downarrow$   
 Matriz de cambio  
de base en espacio  
de llegada

$\downarrow$   
 Matriz de cambio  
de base en espacio  
de partida



## Matriz asociada a una aplicación lineal. Cambio de base



### Recuerda

- $M_{C'C}$  es la matriz que tiene por columnas las coordenadas de los vectores de  $C'$  en la base  $C$ :  $M_C(|\text{vectores de } C'|) = P$
- $M_{CC'}$  es la matriz que tiene por columnas las coordenadas de los vectores de  $C$  en la base  $C'$ :  $M_{C'}(|\text{vectores de } C|) = P^{-1}$

## Matriz asociada a una aplicación lineal. Cambio de base

- Entonces  $M_{C'C} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$

- y por tanto  $M_{CC'} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 2 & -2 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

- $M_{C'}(f) = M_{CC'} M_C(f) M_{C'C} = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 2 & -2 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ -2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$

❖ ¿Qué significado tienen cada una de las columnas de esta matriz  $M_{C'}(f)$ ?

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- Son las coordenadas de la imagen del segundo vector de la base  $C'$  expresadas en la base  $C'$

## Aplicaciones lineales. Problemas

### ■ Problema 18

Sea  $f$  un endomorfismo de  $\mathbb{R}^4$  definido por:

$$1) \ker f = \{(x,y,z,t) / 2x+y-z-2t=0; z+2t=0\}$$

$$2) f(0,0,0,1) = (2,0,0,0) \quad y \quad f(1,0,0,0) = (2,0,2,0)$$

- a) Calcular la matriz de  $f$  respecto de la base canónica de  $\mathbb{R}^4$
- b) Hallar una base del subespacio  $f(V)$  siendo  
 $V \equiv \{(x,y,z,t) / x+y+z+t=0\}$
- c) Calcular la matriz de  $f$  respecto de la base  
 $B = \{w_1 = (1,1,0,0), w_2 = (1,-1,0,0), w_3 = (0,0,1,1), w_4 = (0,0,1,-1)\}$

■  $f: \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathbb{R}^4$

■  $\ker f = \{(x,y,z,t) / 2x+y-z-2t=0; z+2t=0\} = \{x, -2x, -2t, t\} / x, t \in \mathbb{R}$

Base del  $\ker f = \{(1,-2,0,0); (0,0,-2,1)\}$

- Necesitamos las imágenes de los vectores de la base canónica
- Tenemos  $f(1,0,0,0) = (2,0,2,0)$  y  $f(0,0,0,1) = (2,0,0,0)$

## Aplicaciones lineales. Problemas

---

$$(0,1,0,0)=\alpha(1,0,0,0) + \beta(0,0,0,1)+\gamma(1,-2,0,0) + \delta(0,0,-2,1) \quad \alpha = \frac{1}{2}; \beta=0; \gamma=\frac{-1}{2}; \delta=0$$

$$f(0,1,0,0)=\frac{1}{2}(2,0,2,0)-\frac{1}{2}(0,0,0,0)=(1,0,1,0) \longrightarrow 2^{\text{a}} \text{ columna de la matriz asociada}$$

$$(0,0,1,0)=\alpha(1,0,0,0) + \beta(0,0,0,1)+\gamma(1,-2,0,0) + \delta(0,0,-2,1) \quad \alpha = 0; \beta=\frac{1}{2}; \gamma=0; \delta=\frac{-1}{2}$$

$$f(0,1,0,0)=\frac{1}{2}(2,0,0,0)=(1,0,0,0) \longrightarrow 3^{\text{a}} \text{ columna de la matriz asociada}$$

$$M_{B_c B_c}(f) = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

## Aplicaciones lineales. Problemas

$$V \equiv \{(x, y, z, t) / x + y + z + t = 0\} = \{(x, y, z, -x-y-z) / x, y, z \in R\}$$

- Calculamos las imágenes de los vectores de una base de V

$$\begin{aligned} \text{▪ } f(1,0,0,-1) &= \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \text{▪ } f(0,1,0,-1) &= \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \text{▪ } f(0,0,1,-1) &= \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

## Aplicaciones lineales. Problemas

- $f(V) = L\langle (0,0,2,0), (-1,0,-1,0), (-1,0,0,0) \rangle$  ¿constituyen una base?
- Comprobamos que el rango de este conjunto de vectores es 2: es decir  
 $f(V) = L\langle (-1,0,-1,0), (-1,0,0,0) \rangle$

c)  $\text{¿} M_B(f) \text{?}$

- $B = \{w_1 = (1,1,0,0), w_2 = (1,-1,0,0), w_3 = (0,0,1,1), w_4 = (0,0,1,-1)\}$

$$\begin{array}{ccc}
 B & \xrightarrow{M_B(f)} & B \\
 \downarrow M_{BB_C} & & \uparrow M_{B_C B} \\
 B_C & \xrightarrow{M_{B_C}(f)} & B_C
 \end{array}
 \quad
 M_B(f) = M_{B_C B} M_{B_C}(f) M_{B B_C} = P^{-1} M_{B_C}(f) P$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & 1 & 3 & -1 \\ 3 & 1 & 3 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

## Aplicaciones lineales. Problemas

- **Problema 17** el núcleo del homomorfismo es

$$\text{Ker } f = \{(x, y, z) / x + ay + z = 0; ax + y + z = 0\}$$

$-f(0, 0, a-1) = (0, a-1)$  y  $f(1, 0, 1) = (2, 1)$ .  $a$  es un número real arbitrario

- $f: R^3 \longrightarrow R^2$
- $\text{Ker } f = \{(x, y, z) / x + ay + z = 0; ax + y + z = 0\} \quad (a-1)(x-y) = 0$
- **Caso 1: Si  $a \neq 1$ :**  $x = y \implies z = -(1+a)y$   
 $\text{ker } f = \{(x, x, -(1+a)x) / x \in R\} \quad \dim \text{ker } f = 1 \quad \text{Base ker } f: \{(1, 1, -1-a)\}$   
 $\dim \text{Im } f = 2 \quad \text{Base Im } f: \{(0, a-1), (2, 1)\}$
- **Caso 2: Si  $a = 1$ :**  $z = -x - y$   
 $\text{ker } f = \{(x, y, -x-y) / x \in R\} \quad \dim \text{ker } f = 2 \quad \text{Base ker } f: \{(1, 0, -1), (0, 1, -1)\}$   
 $\dim \text{Im } f = 1 \quad \text{Base Im } f: \{(2, 1)\}$

## Aplicaciones lineales. Problemas

### b) matriz de la aplicación lineal en las bases canónicas de $\mathbb{R}^3$ y $\mathbb{R}^2$

#### ▪ Caso 1: Si $a \neq 1$

¿Qué sabemos?  $f(1,1,-1-a)=(0,0)$

$$f(0,0,a-1)=(0,a-1)$$

$$f(1,0,1)=(2,1)$$

#### ■ Necesitamos las imágenes de los vectores de la base canónica de $\mathbb{R}^3$

$$(1,0,0)=\alpha(1,1,-1-a)+\beta(0,0,a-1)+\gamma(1,0,1) \quad \alpha=0; \beta=\frac{-1}{a-1}; \gamma=1$$

$$f(1,0,0)=\frac{-1}{a-1}(0,a-1)+(2,1)=(2,0) \longrightarrow 1^{\text{a}} \text{ columna de la matriz asociada}$$

$$(0,1,0)=\alpha(1,1,-1-a)+\beta(0,0,a-1)+\gamma(1,0,1) \quad \alpha=1; \beta=\frac{2+a}{a-1}; \gamma=-1$$

$$f(0,1,0)=\frac{2+a}{a-1}(0,a-1)-(2,1)=(-2,1+a) \longrightarrow 2^{\text{a}} \text{ columna de la matriz asociada}$$



## Aplicaciones lineales. Problemas

$$(0,0,1)=\alpha(1,1,-1-a)+\beta(0,0,a-1)+\gamma(1,0,1) \quad \alpha=0; \beta=\frac{1}{a-1}; \gamma=0$$

$$f(0,0,1)=\frac{1}{a-1}(0,a-1)=(0,1) \longrightarrow 3^{\text{a}} \text{ columna de la matriz asociada}$$

$$M_{B_c B_c}(f) = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 0 \\ 0 & 1+a & 1 \end{pmatrix}$$

**Caso 2: Si  $a=1$**  ¿Qué sabemos?

$$f(1,0,-1)=(0,0)$$

$$f(0,1,-1)=(0,0)$$

$$f(1,0,1)=(2,1)$$

$$(1,0,0)=\alpha(1,0,-1)+\beta(0,1,-1)+\gamma(1,0,1) \quad \alpha=\frac{1}{2}; \beta=0; \gamma=\frac{1}{2}$$

$$f(1,0,0)=\frac{1}{2}(0,0)+\frac{1}{2}(2,1)=(1,\frac{1}{2}) \longrightarrow 1^{\text{a}} \text{ columna de la matriz asociada}$$

## Aplicaciones lineales. Problemas

$$(0,1,0)=\alpha(1,0,-1) + \beta(0,1,-1)+\gamma (1,0,1) \quad \alpha = \frac{-1}{2}; \beta= 1; \gamma=\frac{1}{2}$$

$$f(0,1,0)=\frac{1}{2} (2,1) = (1,\frac{1}{2}) \longrightarrow 2^{\text{a}} \text{ columna de la matriz asociada}$$

$$(0,0,1)=\alpha(1,0,-1) + \beta(0,1,-1)+\gamma (1,0,1) \quad \alpha = \frac{-1}{2}; \beta= 0; \gamma=\frac{1}{2}$$

$$f(0,0,1)=\frac{1}{2} (2,1) = (1,\frac{1}{2}) \longrightarrow 3^{\text{a}} \text{ columna de la matriz asociada}$$

$$M_{B_c B_c}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

Puedes comprobar que si  $a=1$ , efectivamente  $\text{rang } M = \dim \text{Im } f = 1$

$$\blacksquare \quad f^{-1}(2,1)=\{(x,y,z)/ \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}\}=\{(x,y,z)/x+y+z=2\}; \quad f^{-1}(2,3)=\emptyset$$