# Trabajo Práctico 0: Infraestructura básica

Leandro Huemul Desuque, Padrón Nro. 95836 desuqueleandro@gmail.com Cristian, Padrón Nro. XXXXXX mail@mail.com

1er. Cuatrimestre de 2017 66.20 Organización de Computadoras Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires

#### Abstract

Se desarrolló un programa en C que codifica y decodifica información en formato base 64. El objetivo del presente trabajo fue familiarizarse con las herramientas básicas, tales como GXEmul y LaTeX.

# 1 Introducción

Se implementó en C un codificador/decodificador de información en base 64. Base 64 es un sistema de numeración posicional que usa 64 como base. Es la mayor potencia de dos que puede ser representada usando únicamente los caracteres imprimibles de ASCII. Esto ha propiciado su uso para codificación de correos electrónicos, PGP y otras aplicaciones. Como puede entenderse, se trata de un sistema simple por lo que resulta una buena elección si el objetivo final no es construir un sistema elaborado sino familiarizarse con el software necesario para ello.

# 2 Desarrollo

## 2.1 Documentación del código C

La documentacion de las funciones se detalla por orden de aparición en el código fuente.

#### 2.1.1 help

help despliega la ayuda para el usuario final.

#### 2.1.2 version

version informa la version del código fuente.

#### 2.1.3 TODO

TODO es una función que TODO.

#### 2.1.4 Especificaciones

FALTA, TODO.

### 2.2 Dificultades

FALTA, TODO.

# 3 Compilación

FALTA, TODO.

Los argumentos utilizados para la compilación son los siguientes:

- -c Compila el código fuente pero no corre el linker. Genera el código objeto.
- -o Especifica el archivo de salida (ya sea un archivo objeto, ejecutable, ensamblado).
- -Wall Activa los mensajes de warning.
- -I Agrega el directorio especificado a la lista de directorios buscados para los archivos header

# 4 Resultados

FALTA, TODO.

# 5 Conclusiones

FALTA, TODO.

# References

[1] Sitio web de GXemul http://gxemul.sourceforge.net/