

LAPORAN

PROGRES APLIKASI BRAIN TEASTER KUIZ



Dosen Pengampu

Slamet Trianto.S.ST

Disusun Oleh :

Desi Nurfitriani

202013027

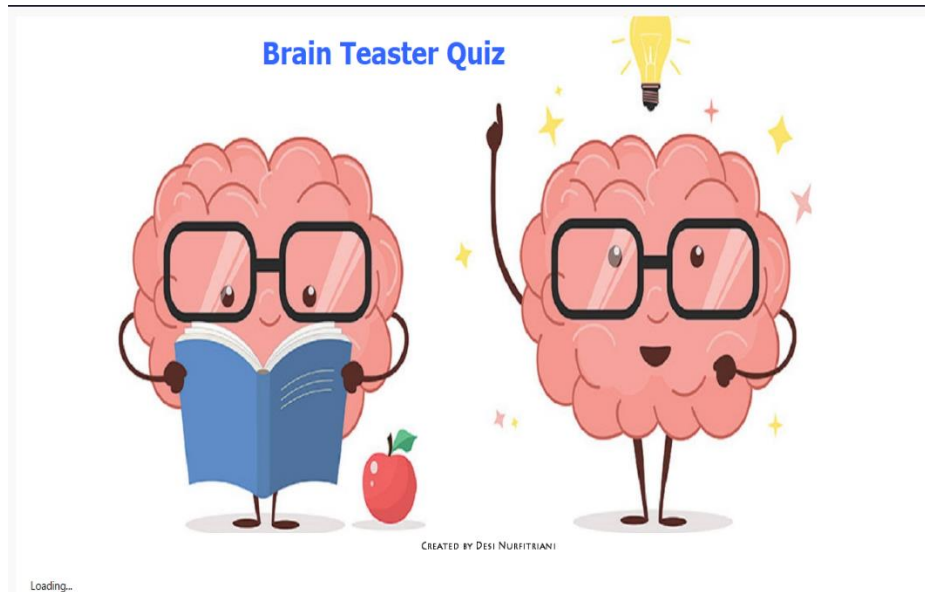
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK KAMPAR

2021

A. Progres Pengerjaan Aplikasi Dekstop “Brain Teaster Kuiz”

1. Splash Screen



Source Code

```
try{
    for(int i= 0;i<=100;i++){
        Thread.sleep(25);
        sp.LoadingValue.setText( i + "%");
        if (i==10){
            sp.LoadingLabel.setText("Masih 10 %...");}

        if (i==20){
            sp.LoadingLabel.setText("Udah 20 %...");}

        if (i==50){
            sp.LoadingLabel.setText("Udah Setengah persen...");}

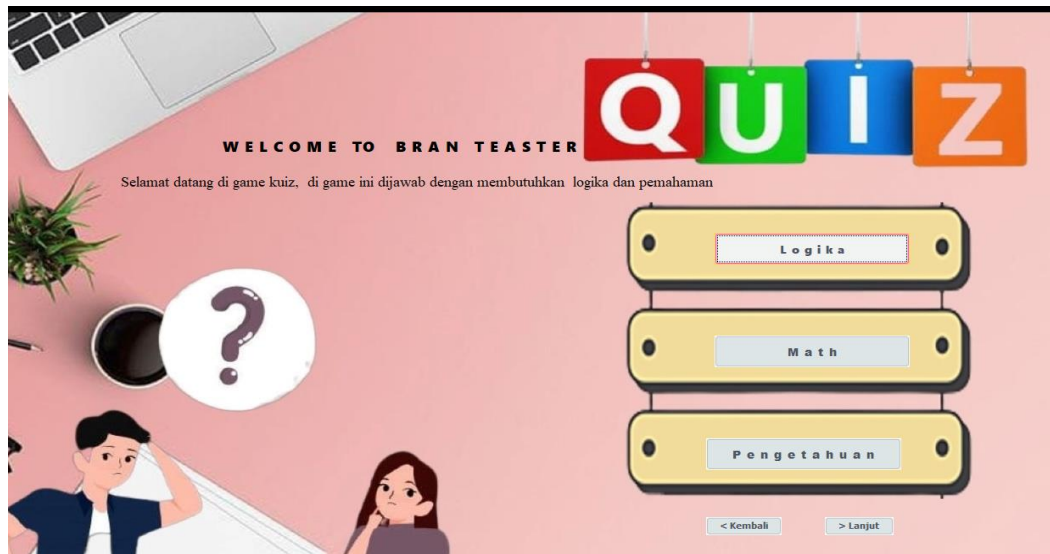
        if (i==70){
            sp.LoadingLabel.setText("Dikit lagi !...");}

        if (i==80){
            sp.LoadingLabel.setText("Monggo Sami Mampir!...");}

        sp.LoadingBar.setValue(i);
    }
}catch (Exception e){
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
Beranda Bd=new Beranda();//Membuat Instant dari kelas Beranda
    Bd.setVisible(true);//Menampilkan kelas beranda
    // this.dispose();//Menutup kelas Login
}
```

Pembahasan : Pada splash screen Thread Sleep digunakan untuk lama panel itu akan berganti disini menggunakan 25. Pada splash screen juga membuat sebuah perulangan if dimana setiap $i==10$ akan menampilkan “ Masih 10%”, $i==20$ dan seterusnya menampilkan tulisan yang sudah tertera di sourcode.

2. Beranda



Source Code

```
@SuppressWarnings("unchecked")
Generated Code

private void jTextField1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
}

private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
}

private void jButton4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    Matematika MK = new Matematika();
    MK.setVisible(true);
    this.dispose();
}

private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    Kuis KS = new Kuis();
    KS.setVisible(true);
    this.dispose();
}

private void jButton5ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    Pengetahuan PH = new Pengetahuan();
    PH.setVisible(true);
    this.dispose();
}

/**
```

Pembahasan : Pada panel beranda ini digunakan untuk menghubungkan beranda ke panel kuis, matematika, dan pengetahuan pada sourscode ini untuk memanggil panel lain dengan source code:

```
Kuis KS=new Kuis();
```

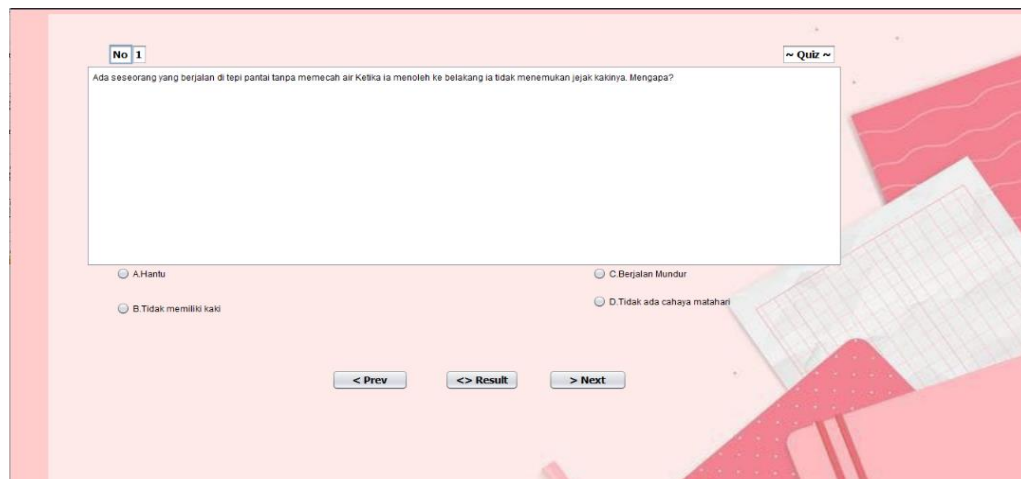
```
KS.setVisible(true);
```

```
this.dispose();
```

 dan seterusnya untuk pilihan lain

pada bagian ini jframe beranda akan mengarah ke jframe kuis, matematika dan logika.

3. Logika



Source Code

Syntax soal

```
public class Kuis extends javax.swing.JFrame {  
    int angka=1;  
    int Angka=0;  
    String jawaban="";  
    String Betul="";  
    int Benar=0;  
    int Salah=0;  
    String Soal1[]={"Ada seseorang yang berjalan di tepi pantai tanpa memecah air Ketika ia menoleh ke belakang ia tidak menemukan je  
    String Soal2[]={ "binatang apa yang jago renang?", "A. Bebek", "B.Ikan", "C.Kepiting", "D.Gurita"};  
    String Soal3[]={ "Apa nama sebuah benda yang kalau ditutup berubah jadi tongkat, tapi ketika dibuka malah jadi tenda?", "A.Tenda", "  
    String Soal4[]={ "Kebo apa yg bikin kita lelah?", "A.Kepantai jalan kaki", "B.Kebogor jalan kaki", "C.Kebohongan yang tak sudah-sudah  
    String Soal5[]={ "Ada 5 orang yang berjalan dibawah 1 payung kecil tapi anehnya tidak seorang pun yang kehujaanan, kenapa?", "A.Kare  
    String Soal6[]={ "Ada bebek 10 dikali 2, jadi berapa?", "A. dua", "B.Dua Puluh", "C.Delapan", "d.Sepuluh"};  
    String Soal7[]={ "Seorang pria terjebak di dalam gua, ia kebingungan karena gua tersebut gelap. Di tangannya ada lilin dan obor. A  
    String Soal8[]={ "Dua pria menyeberangi sungai dengan perahu yang hanya mampu mengangkat satu orang Namun, keduanya berhasil menye  
    String Soal9[]={ "Semakin banyak kamu mengambil, semakin banyak yang tersisa?", "A.Sidik Jari", "B.Sampah", "C.Air", "D.Mainan"};
```

Matematika

No4

~ Quiz ~

Hasan membawa uang Rp50.000. Ia membeli 25 buah buku. Setiap buku harganya Rp1.750. Berapa sisa uang Hasan?

☐ A.6.250

☐ B.7.20

☐ C.7000

☒ D. 6000

< Prev

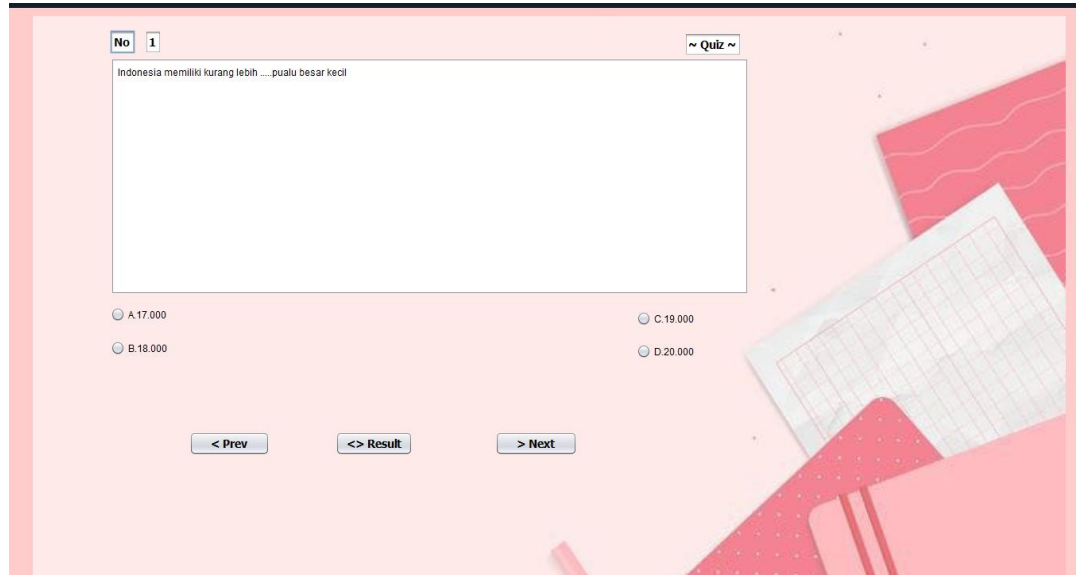
<> Result

> Next

```
//
public class Matematika extends javax.swing.JFrame {
    int angka=1;
    int Angka=0;
    String jawaban="";
    String Betul="";
    int Benar=0;
    int Salah=0;
    String Soal1[]={"Bulan desember Fika berusia empat belas tahun, lalu kaka ingin mengadakan pesta ulang tahun Fika dengan mengundang teman-teman Fika untuk pesta. Fika mempunyai 268 ekor kambing, kambing Paman mati 57 ekor, berapa kambing Paman yang ada?","A. 212","B.211","C.219","D.218"};
    String Soal2[]={"Paman mempunyai 268 ekor kambing, kambing Paman mati 57 ekor, berapa kambing Paman yang ada?","A. 212","B.211","C.219","D.218"};
    String Soal3[]={"Di nomor undangan pengambilan KTP elektronik Rini mendapat nomor 72 dan Nurul mendapat nomor 74, bilangan antara 72 dan 74 adalah?","A. 73","B.74","C.75","D.76"};
    String Soal4[]={"Hasan membawa uang Rp50.000. Ia membeli 25 buah buku. Setiap buku harganya Rp1.750. Berapa sisa uang Hasan?","A.6.250","B.7.20","C.7000","D.6000"};
    String Soal5[]={"suhu di kota Bandung adalah 29°C, sedangkan suhu di kota London -8°C. Selisih suhu dari kedua kota tersebut adalah?","A. -18 c","B.-21 c","C.-29 c","D.-37 c"};
    String Soal6[]={"Hasil dari -4 + 8 : (-2) x 2 + 5 -2 adalah?","A. 9 ","B. -9","C. 7 ","d. - 7"};
    String Soal7[]={"Diketahui barisan aritmetika dengan U4= 20 dan U8= 44. Suku ke-40 baris itu adalah?","A. 236 ","B.320 ","C. 200","D. 220"};
    String Soal8[]={"Faktor prima dari 156 adalah ?","A.4,3,3","B.2,3,3","C.2,3,9","D.2,3,5,7"};
    String Soal9[]={"FPB dari 80 dan 96 adalah ?","A.12","B. 18","C.16","D.24"};
    String Soal10[]={"Diketahui -9 x p = 81 nilai p adalah?","A. -2","B. 2 ","C.9","D.-9"};

    public Matematika() {
        initComponents();
        txtSoal.setText(""+Soal1[0]);
        A.setText(""+Soal1[1]);
        B.setText(""+Soal1[2]);
        C.setText(""+Soal1[3]);
        D.setText(""+Soal1[4]);
        txtAngka.setText(""+angka);
    }
}
```

Pengetahuan



Sourcode

```
public class Pengetahuan extends javax.swing.JFrame {
    int angka=1;
    int Angka=0;
    String jawaban="";
    String Betul="";
    int Benar=0;
    int Salah=0;
    String Soal1[]={"Indonesia memiliki kurang lebih ....pualu besar kecil","A.17.000","B.18.000","C.19.000","D.20.000"};
    String Soal2[]={"Pada awal berdirinya Indonesia terdiri atas .....provinsi","A. 7 provinsi","B.8 provinsi","C.9 provinsi","D.10 provinsi"};
    String Soal3[]={"Wilayah Indonesia adalah seluruh bekas jajahan belanda diputuskan pada kompreksi mejabunder (RMB) di Den Hak Belanda tahun","A.194"},
    String Soal4[]={"Jalur laut yang berjerak 12 mil laut dari garis darat kelaut lepas dinamakan","A.Zonalaute teritorial","B.Zona laut eksklusif","C.La"},
    String Soal5[]={"Deser laut yang merupakan lanjutan dari sebuah benua memiliki kedalaman 150 m disebut","A.Zona laut teritorial","B.Zona laut Eksklusi"},
    String Soal6[]={"Penyelidikan tentang sumber daya alam yang ada di suatu daerah disebut","A.Eksplorasi ","B.Eksploitasi","C. Konservasi","d.Kondusif"},
    String Soal7[]={"Pada tahun 1950 provinsi sumatra di pecah menjadi 3 propinsi yaitu","A. Sumatra utara, sumatra tengah, sumatra selatan","B.Sumatra ut"},
    String Soal8[]={"Bapak proklamator Republik Indonesia adalah","A.Suharto Habbib","B.Sukarno Hata","C.Sukarno Suharto","D.Sukarno megawati"},
    String Soal9[]={"Pada masa ordebaru Indonesia dipimpin oleh presiden Suharto selama ..tahun","A.32 tahun","B.33 tahun","C.34 tahun","D.35 tahun"},
    String Soal10[]={"Deklarasi Djoeanda diumumkan oleh pemerintah Indonesia pada tanggal","A. 17 agustus 1945","B.13 Desember 1957","C.14 Agustus 1945","

    public Pengetahuan() {
        initComponents();
        txtSoal.setText(""+Soal1[0]);
        A.setText(""+Soal1[1]);
        B.setText(""+Soal1[2]);
        C.setText(""+Soal1[3]);
        D.setText(""+Soal1[4]);
        txtAngka.setText(""+angka);
    }
}
```

Pada kuis ini saya menggunakan array untuk soal dan jawabannya, disini dideklarasikan untuk tipe data integer dan string, integer untuk angka, dan “Angka” ini digunakan untuk text field yang berada di atas kiri untuk mengganti nomor setiap soal, tipe data String digunakan untuk jawaban, dan betul, pada kuis ini menggunakan 10 soal setiap pemilihan menunya. Syntax class untuk deklarasi class jawaban soal, deklarasi a,b,c dan d pada kuis.

Syntax next

```
private void btnNextActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    Angka+=1;  
    angka+=1;  
    txtAngka.setText(""+angka);  
    if(Angka==1){  
        if(A.isSelected()){  
            Benar+=1;  
        }else{  
            Salah+=1;  
        }  
    }  
    if(angka==2){  
        txtSoal.setText(""+Soal2[0]);  
        A.setText(""+Soal2[1]);  
        B.setText(""+Soal2[2]);  
        C.setText(""+Soal2[3]);  
        D.setText(""+Soal2[4]);  
    }  
    if(Angka==2){  
        if(A.isSelected()){  
            Benar+=1;  
        }else{  
            Salah+=1;  
        }  
    }  
}
```

Pada syntax ini digunakan untuk next atau lanjut pengerjaan soal disini ada 10 perulangan if untuk kuisnya, disini menggunakan increment dan dectement dimana syntax pertama `Angka+=1;` berarti setiap angka akan di tambah satu dimana nanti setiap soal benar akan bernilai 1, begitu juga jika jawaban salah akan di kurang .

B. Kendala Yang Dihadapi

Pada pembuatan aplikasi ini memiliki kendala, kuis yang saya buat ingin setiap 30 detik tidak bisa menjawab soal maka soal akan berganti ke soal selanjutnya, dan pada soal ada beberapa soal bonus, tetapi belum bisa diselesaikan, dan masih dalam pencarian.