Introduktion til git

(versionsstyring 1.0)



Agenda

- 1. Hvad er git
- 2. Installer git
- 3. Installer git plugin i VS Code
- 4. Lav en ny mappe til git-træning f.eks. på skrivebordet
- 5. Åbn den nye mappe i VS Code
- 6. Lav en HTML og CSS fil link dem sammen, og tjek at det virker
- Øvelser med at committe
- Øvelser med at fortryde ændringer
- Øvelser med at fortryde commits



Hvad er git?

- Git er et versions-styrings-system
 - Tager "snapshots" af dine filer og mapper, når du beder om det.
 - Du kan når som helst gå tilbage til et tidligere snapshot.
 - Tænk på det som at gemme et level i et computerspil eller som history i Photoshop – altså et punkt du kan gå tilbage til.
- Hvis du arbejder sammen med andre, kan git hjælpe jer med at undgå at overskrive hinandens kode
- Git kan flette jeres koder sammen for jer (via GitHub)
- Det er gratis og open source
- Det er lidt abstrakt og kompliceret



Software vi bruger

- Git (kernen, som kører i baggrunden lokalt på din computer)
- Visual Studio Code (VS Code, vores valg pt.)
- GitLens extension til VS Code (for lettere at kunne styre git)
- GitHub (en ekstern "backup" web-service der fungerer sammen med git)





Før du kan arbejde med git skal du:

- 1. Installere git
- 2. Installere git-plugin i VS Code

For senere at bruge github kan du:

3. Oprette en konto på github

(ikke strengt nødvendigt, men giver ekstra sikkerhed (backup), og er super til når I senere skal arbejde i grupper)



Installation af git

Gå ind på https://git-scm.com/ download og installer git på din Computer.

Vælg standard instillinger på Windows PC.

Mac se næste slide...



Installation af git på Mac

Gå ind på https://git-scm.com/ download og installer git på din Computer.

Vælg *Binary installer*, hvis du får flere muligheder, det er lettest.

Det kører ikke altid helt automatisk på Mac, så vær opmærksom på at det virker!

Download for macOS

There are several options for installing Git on macOS. Note that any non-source distributions are provided by third parties, and may not be up to date with the latest source release.

Homebrew

Install homebrew if you don't already have it, then:

```
$ brew install git
```

Xcode

Apple ships a binary package of Git with Xcode.

Binary installer

Tim Harper provides an installer for Git. The latest version is 2.31.0, which was released 26 days ago, on 2021-03-16.

Building from Source

If you prefer to build from source, you can find tarballs on kernel.org. The latest version is 2.31.1.

Installing git-gui

If you would like to install git-gui and gitk, git's commit GUI and interactive history browser, you can do so using homebrew

```
$ brew install git-gui
```



?

macOS kan ikke bekræfte udvikleren af "git-2.15.0-inteluniversal-mavericks.pkg". Er du sikker på, at du vil åbne det?

Hvis du åbner denne app, tilsidesætter du systemsikkerheden, hvilket kan udsætte din computer og dine personlige oplysninger for malware, som kan beskadige din Mac eller kompromittere din anonymitet.

Emne 3 å

å diskbilledet "git-2.15.0-intelsevericks.dmg". Brave hentede diskbillede i dag kl. 15.51.

Åbn

Annuller



"git-2.15.0-intel-universalmavericks.pkg" kan ikke åbnes, fordi det er fra en uidentificeret udvikler.

macOS kan ikke bekræfte, at denne app er fri for malware.

Emnet er på diskbilledet "git-2.15.0-inteluniversal-mavericks.dmg". Brave hentede dette diskbillede i dag kl. 15.51.

OK



Tillad apps hentet fra:

App Store og kendte udviklere

"git-2.15.0...ericks.pkg" blev blokeret, så det ikke kan bruges, fordi det kommer fra en ukendt udvikler.

Åbn alligevel



Installer GitLens i VS Code

• Åbn VS Code og tryk på extensions knappen



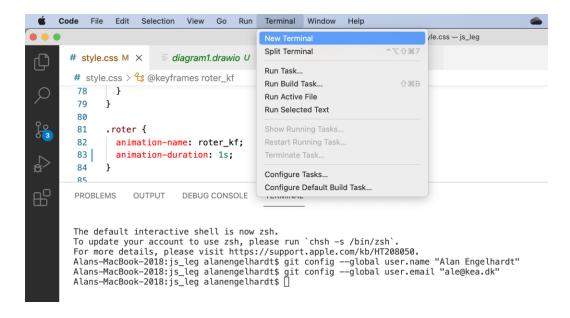
Søg efter og installer GitLens af GitKraken:





Indtast brugernavn og email

Åben en terminal i VS Code og skriv disse to linjer (en af gangen): git config --global user.name "Navn Efternavn" git config --global user.email "dinemail@domæne.dk"





Gør klar til øvelser

- 1. Installer git og GitLens.
- 2. Lav en ny **tom** mappe til git-træning på skrivebordet (kald den f.eks. git-test).
- 3. Åbn den nye mappe i VS Code.
- 4. Lav en **HTML** fil og en **CSS** fil link dem sammen, og tjek at de virker.



Git keywords

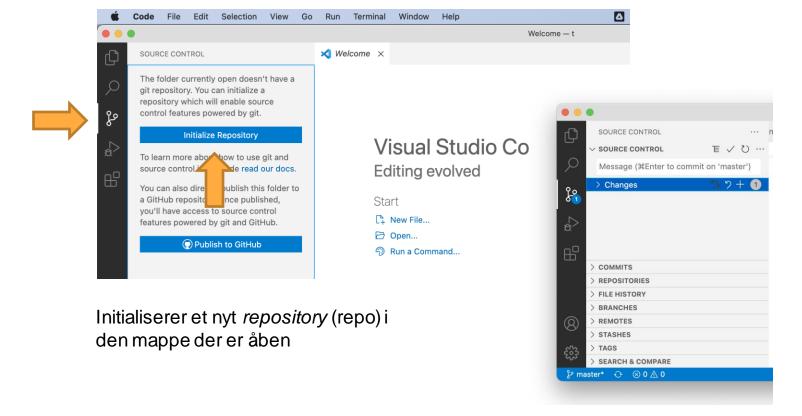
- Git
- Github
- Mappe
- Init
- Repository

NB: Du må *aldrig* lave et repoinden i et andet repo!

- Stage / staging
- Commit
- Amend
- History / log
- Discard changes

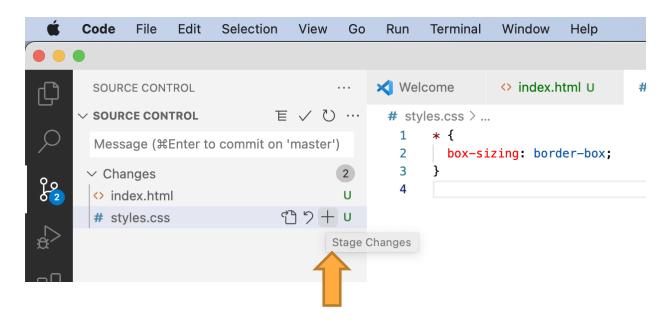


Git keywords i VS Code: Initialize





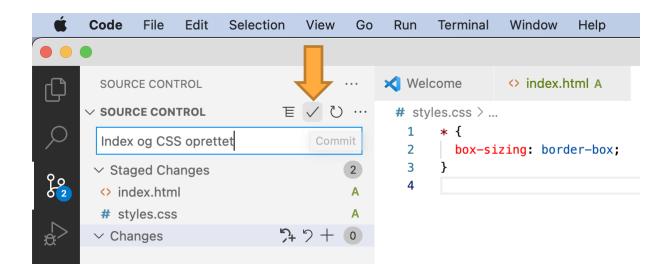
Git keywords i VS Code: Stage



Vælg (stage) de filer som skal "gemmes" ved commit (næste skridt)



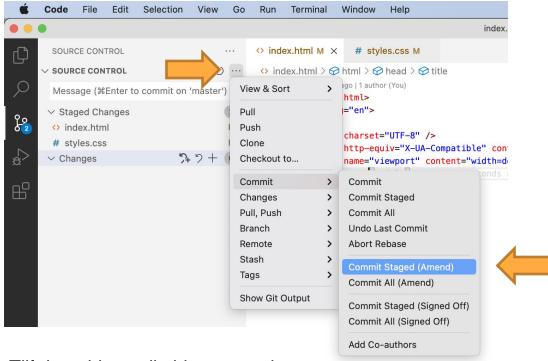
Git keywords i VS Code: Commit



Skriv en sigende "commit message" (hvad er der sket siden sidste commit?) og klik derefter på ✓



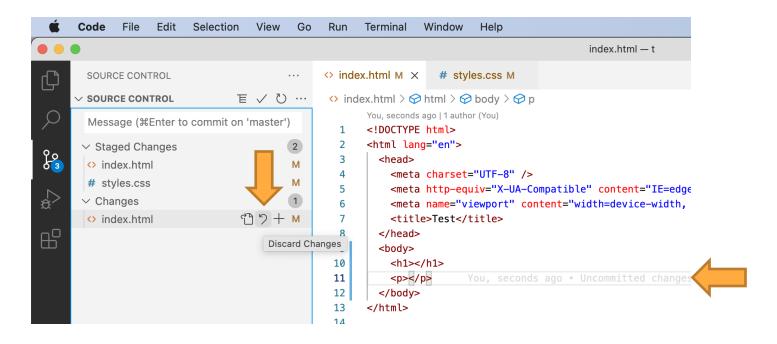
Git keywords i VS Code: Amend



Tilføj ændringer til sidste commit

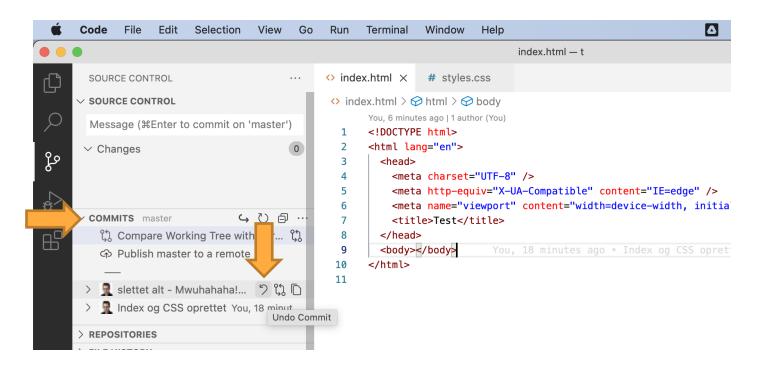


Fortryde ændringer før commit





Fortryde ændringer efter commit





Øvelser med commit og fortryd

Sørg for at du har et initialiseret et repository med en HTML fil og en CSS fil

- 1. Lav dit første commit med beskeden: "first commit"
- 2. Tilføj en <nav> menu til HTML'en
- 3. Commit den med message: "add menu"
- 4. Tilføj også lidt CSS-styling af menuen
- 5. Kom i tanke om at det skulle have været med i samme commit, og amend
- 6. Byt om på to linjer i menuen
- Commit med message: "swap lines"
- 8. Fjern en linje i menuen
- 9. Fortryd fjernelse af linje før commit
- 10. Slet hele menuen og commit med beskeden "Slet menu"
- Fortryd sidste commit "Slet menu"

