



**homework**

# ЛЕКЦІЯ №14

## Підготовчі завдання до лекції на тему “AutoLayout”

Дата проведення: \_\_.\_\_.201\_\_

Лектор: Горбушко Кирил

СПИСОК ЛІТЕРАТУРИ	3
САМОКОНТРОЛЬ	4
ПРАКТИЧНЕ ЗАВДАННЯ	5
ТЕХНІЧНІ ВИМОГИ	10
ЗВОРОТНІЙ ЗВ'ЯЗОК	11

# СПИСОК ЛІТЕРАТУРИ

**Ознайомтеся зі списком літератури наведеним нижче. Описані джерела надать необхідну базову інформацію для засвоєння матеріалу лекції та виконання практичного завдання.**

1. [NSLayoutConstraint Class Reference](#) (URL).
2. [Auto Layout Guide \(Apple developer\)](#) (URL).
- Додатково:
4. [iOS Human Interface Guidelines \(iOS Developer Library\)](#) (URL)

# САМОКОНТРОЛЬ

**Ознайомтеся зі списком ключових слів, що характеризують матеріал лекції. Володіння усіма описаними термінами є розумінням матеріалу лекції.**

1. View.
2. UIView.
3. UIControl.
4. UIButton.
5. UIImageView.
6. UIViewController.
7. UINavigationController.
8. Pixel (px).
9. Point (pt).
10. UIViewAutoresizingMask.
11. NSLayoutConstraint.
12. NSLayoutRelation.
13. NSLayoutAttribute.
14. NSLayoutFormatOptions.
15. UILayoutPriority.
16. AutoLayout.
17. Size Classes.
18. Interface Orientation.
19. UIInterfaceOrientation.
20. Landscape orientation.
21. Portrait orientation.
22. Layer.
23. CALayer.

# ПРАКТИЧНЕ ЗАВДАННЯ

Виконайте завдання наведені нижче. Кожне завдання складено у межах матеріалу лекції та не потребує додаткових знань. Дивіться технічні вимоги до виконання практичного завдання у відповідному розділі.

## ЗАВДАННЯ №1

### ОПИС:

Проект iOS додатку з адаптивним користувацьким інтерфейсом (User Interface - UI).

### ДЕТАЛІ:

Виконати згідно опису нижче

### ПУНКТИ ВИКОНАННЯ:

Створити iOS додаток. Побудувати користувацький інтерфейс згідно доданого style guide. Інтерфейс складатиметься з 1-го скріна:

Містить зображення, текстове поле Label, та кнопку. По натисненню на кнопку змінюється зображення та текст кнопки. В Landscape орієнтації кнопка зникає

### Основні вимоги:

- створення UI в кодї без використання Storyboard та xib;
- підтримка Portrait and Landscape orientation;
- ЗАБОРОНЕНО створювати елементи, налаштовувати позицію чи розміри елементів в інтерфейсних файлах;
- підтримка всіх iPhone (4s - X);
- використовувати Auto Layout

Разом із завданням додано архів з усіма скрінами у всіх орієнтаціях



## ЗАВДАННЯ №2

### ОПИС:

Проект iOS додатку з адаптивним користувацьким інтерфейсом (User Interface - UI).

### ДЕТАЛІ:

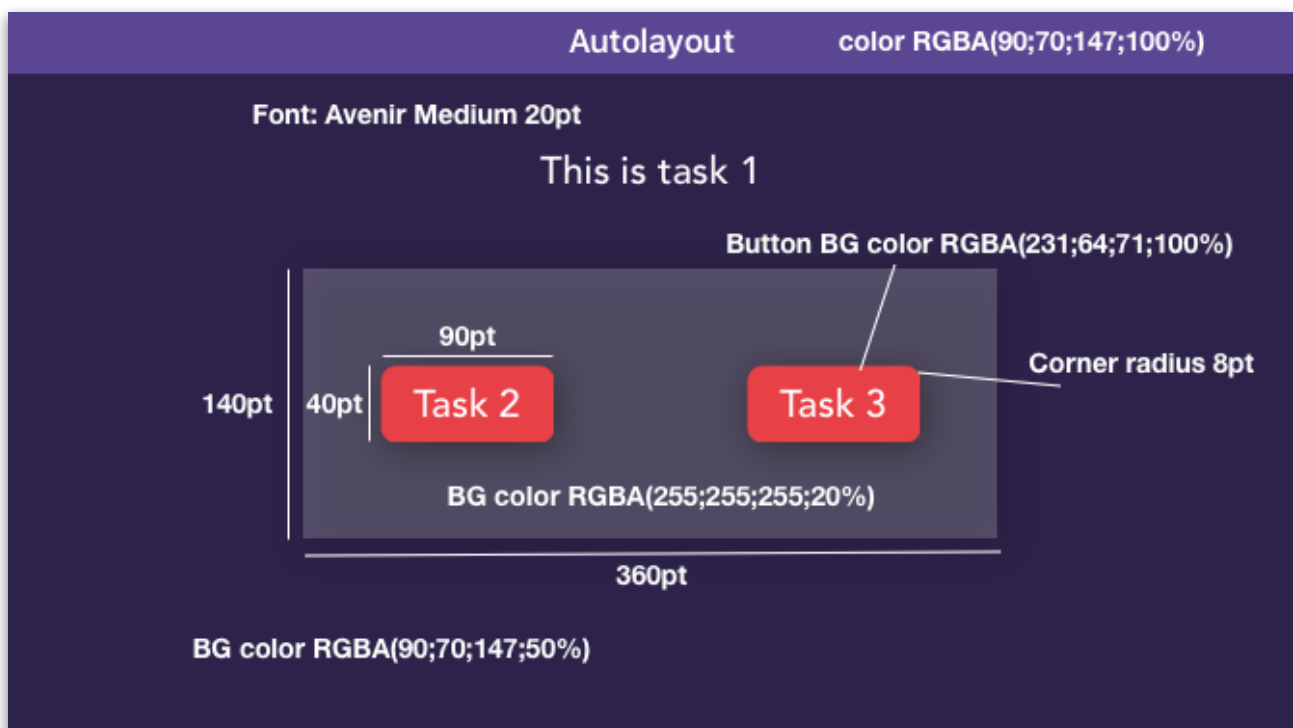
Опціонально

Виконати згідно опису нижче

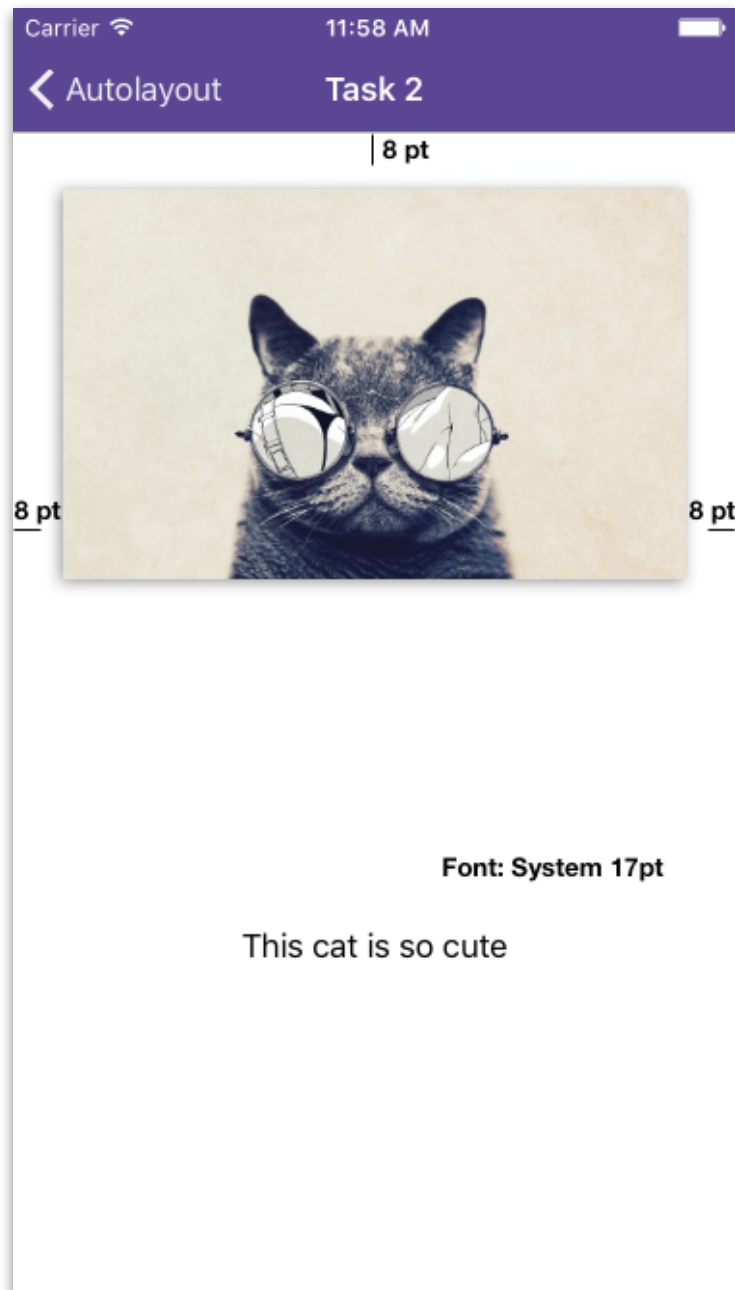
### ПУНКТИ ВИКОНАННЯ:

Створити iOS додаток. Побудувати користувацький інтерфейс згідно доданого style guide. Інтерфейс складатиметься з 3-х скрінів:

Початковий скрін програми. Містить Navigation Bar, текстове поле Label, контейнер для кнопок та 2 кнопки. По натисненню на кнопку відкривається новий скрін (скрін 2 або скрін 3 відповідно).

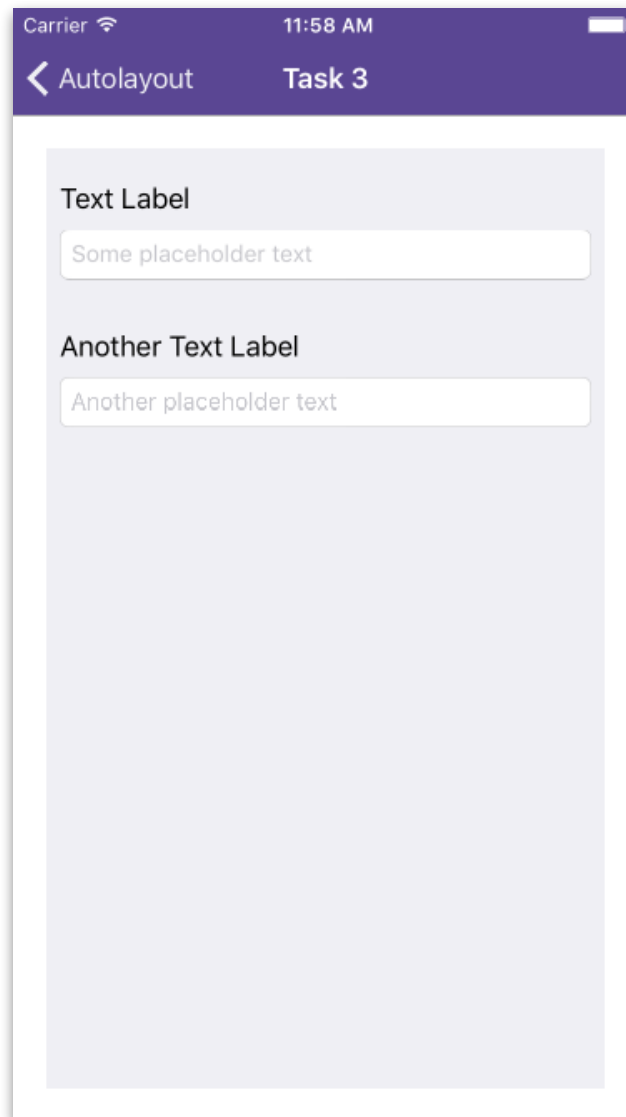


Скрін по натисненню на кнопку Task 2. Містить картинку та текстове поле Label. Картинка повинна мати співвідношення таке саме як у реального зображення. Текст розміщується по центру області що залишилась.





Скрін по натисненню на кнопку Task 3. Містить 2 текстові поля Label та 2 поля вводу тексту Text Field. Поля вводу зробити неактивними. Все знаходиться в контейнері. Контейнер зафарбований в системний колір Group Table View Background Color та має відступи з усіх боків по 8pt. Шрифт стандартний, висота текстових полів по замовчуванню.



Основні вимоги:

- створення UI в storyboard;
- підтримка Portrait and Landscape orientation;
- використання constraints and size classes;
- ЗАБОРОНЕНО налаштовувати позицію чи розміри елементів в кодї;
- підтримка всіх iPhone (4s - X);

Разом із завданням додано архів з усіма скрінами у всіх орієнтаціях

# ТЕХНІЧНІ ВИМОГИ

**Додаткові вимоги для успішного виконання тестового завдання**

**Операційна система: OS X Sierra or higher**

**Середовище розробки: Xcode 8.X or higher**

**Платформа: iOS**

**Мова програмування: Swift/Objective-C (на вибір студента)**

**Місце здачі: нова гілка репозиторію, виділеного технічним відділом**

# ЗВОРОТНІЙ ЗВ'ЯЗОК

**У разі виникнення будь-яких питань стосовно матеріалу лекції можна звернутися до**

**Лектор: Горбушко Кирил**

**E-mail: [kyryl.gorbushko@sigma.software](mailto:kyryl.gorbushko@sigma.software)**

**Skype: kirill.g3**



**homework**