





ЛЕКЦІЯ №6Підготовчі завдання до лекції на тему "Властивості"

Дата проведення:	201_
Лектор: Горбушко Кирил	
СПИСОКЛІТЕРАТУРИ	3
САМОКОНТРОЛЬ	4
ПРАКТИЧНЕЗАВДАННЯ	5
ТЕХНІЧНІВИМОГИ	6
ЗВОРОТНІЙ ЗВ'ЯЗОК	7



СПИСОКЛІТЕРАТУРИ

Ознайомтеся зі списком літератури наведеним нижче. Описані джерела надать необхідну базову інформацію для засвоїння матеріалу лекції та виконання практичного завдання.

- 1. Махер А. Программирование для iPhone (Высший уровень), 2010.
 - 1. розділ 1.4 Свойства.
- 2. Аарон Хиллегасс. Программирование для iOS и MacOS,
 - 1. розділ 30 Свойства.
- 3. Сила Objective-C 2.0. Эффективное программирование для iOS и OS X.
 - 1. розділ 2.6 Свойства.

4.

- 5. Properties Tutorial (Rypress) (URL).
- 6. Properties Tutorial (Raywanderlich) (URL).
- 7. Singleton (Wiki) (URL).
- 8. Раціональні числа (Wiki) (URL).
- 9. Властивості в Swift (URL)



САМОКОНТРОЛЬ

Ознайомтеся зі списком ключових слів, що характеризують матеріал лекції. Володіння усіма описаними термінами є розумінням матеріалу лекції.

- 1. Property
- 2. Accessor
- 3. Mutator
- 4. @synthesize
- 5. @dynamic
- 6. setter
- 7. getter
- 8. readwrite
- 9. readonly
- 10. assign
- 11. retain
- 12. copy
- 13. weak
- 14. strong



ПРАКТИЧНЕЗАВДАННЯ

Виконайте завдання наведені нижче. Кожне завдання складено у межах матеріалу лекції та не потребує додаткових знань. Дивіться технічні вимоги до виконання практичного завдання у відповідному розділі.

ЗАВДАННЯ №1

ОПИС:

Раціональні числа.

ДЕТАЛІ:

Виконайте пункти описані нижче, Objective-C або Swift (на вибір або обоє)

ПУНКТИ ВИКОНАННЯ:

- 1. Створити клас Calculator, який реалізавує шаблон Singleton. Даний клас повинен ініціалізуватись з функції main() в проекті.
- 2. З допомогою Calculator, реалізувати всі основні операції (додавання, віднімання, множення та ділення) над раціональними числами.
- 3. Клас Rational та Calculator, повинен використовувати тільки property (чисельник і знаменник, об'єкти типу Rational), не використовувати iVar-и.
- 4. Передбачити пріоритет виконання арифметичних операцій (використання "()" не передбачається) та порівняння об'ктів типу Rational.
- 5. Реалізувати копіювання об'ктів типу Rational.
- 6. Клас Calculator відповідальний за операції та приоритет виконання, саме виконання операції реалізовує клас Rational.
- 7. Методи для операцій "+" та "-" ралізувати як методи класу, а методи для операцій "*" та "/" реалізувати як методи екземпляра класу Calculator.
- 8. Продемонструвати всі можливості класів в реалізованому додатку.



ТЕХНІЧНІВИМОГИ

Додаткові вимоги для успішного виконання тестового завдання

Операційна система: OS X Sierra or higher Середовище розробки: Xcode 8.X or higher

Платформа: MAC OSX

Мова програмування: Objective C Місце здачі: нова гілка репозиторію



ЗВОРОТНІЙ ЗВ'ЯЗОК

У разі виникнення будь-яких питань стосовно матеріалу лекції можна звернутися до

Лектор: Горбушко Кирил

E-mail: kyryl.gorbushko@sigma.software

Skype: kirill.g3



