

Lecture 2

IOS під спідницею

Зміст

- Назад в минуле
- Class і його можливості
- Ієрархія об'єктів
- Runtime
- Runtime методи
- Приклади застосування
- Підсумок

Назад в минуле

- Привіт Objective-C
Привіт C



Class і його можливості

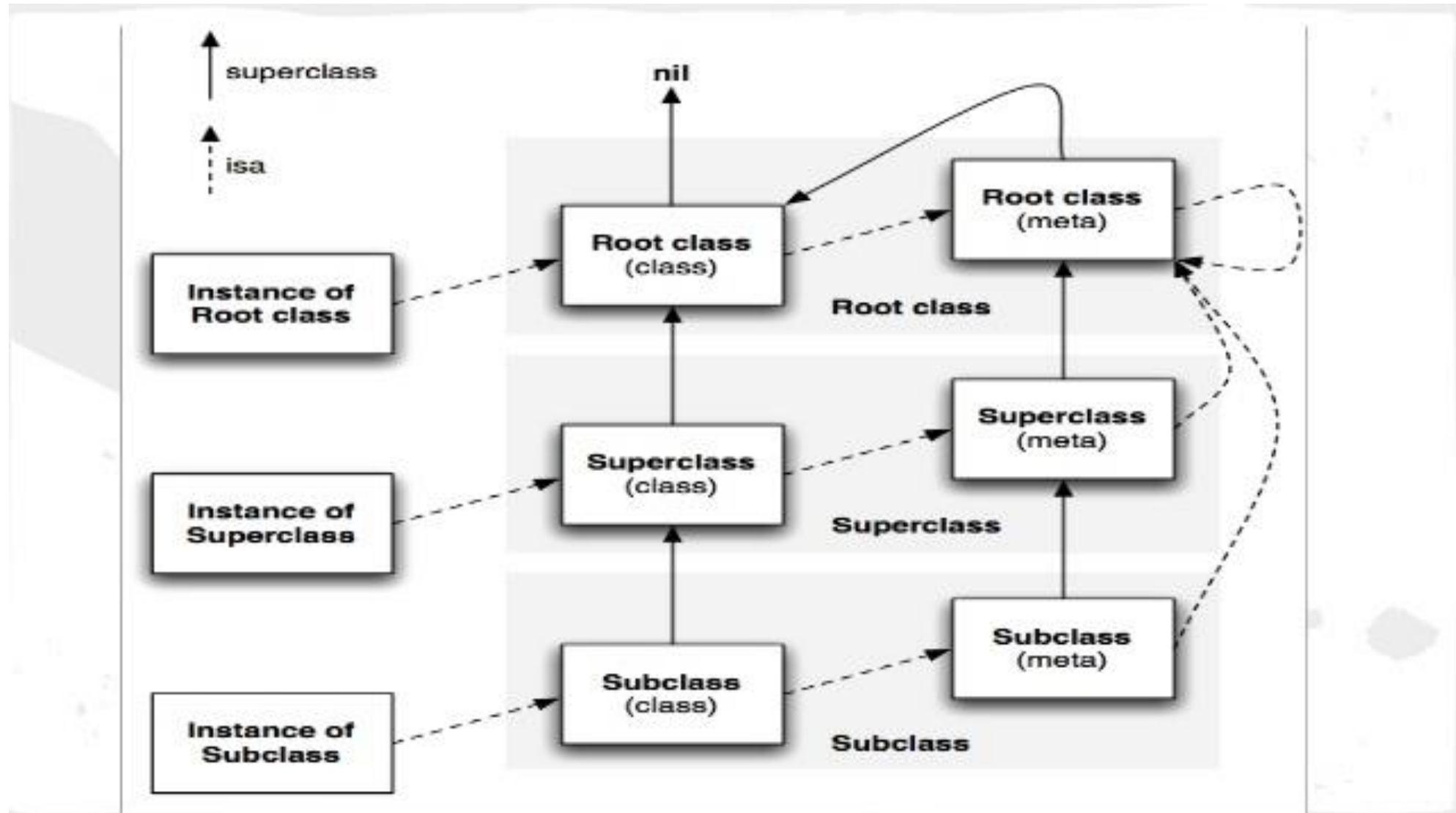
- isa вказівник
- Змінні Class

```
49  
50 OBJC_AVAILABLE(10.0, 2.0, 9.0, 1.0)  
51 OBJC_ROOT_CLASS  
52 OBJC_EXPORT  
53 @interface NSObject <NSObject> {  
54     Class isa OBJC_ISA_AVAILABILITY;  
55 }
```

```
5  
6 #if !OBJC_TYPES_DEFINED  
7 /// An opaque type that represents an Objective-C class.  
8 typedef struct objc_class *Class;  
9
```

```
5 struct objc_class {  
6     Class isa OBJC_ISA_AVAILABILITY;  
7  
8     #if !__OBJC2__  
9         Class super_class  
10        const char *name  
11        long version  
12        long info  
13        long instance_size  
14        struct objc_ivar_list *ivars  
15        struct objc_method_list **methodLists  
16        struct objc_cache *cache  
17        struct objc_protocol_list *protocols  
18    #endif  
19  
20 } OBJC2_UNAVAILABLE;  
21 /* Use `Class` instead of `struct objc_class` */  
22 #endif
```

Ієрархія об'єктів



Runtime



- Не використовувати поки не хочеш вбити проект, все світле в собі, і ще половину нейронів в мозку свого напарника по команді
- Якщо ти Senior або Team lead - можна трохи побалуватись

Runtime методи

Check runtime.h

- `const char *ivar_getName(Ivar v)`
- `BOOL class_addProtocol(Class cls, Protocol *protocol)`
- `Protocol *objc_getProtocol(const char *name)`
- `void objc_setAssociatedObject(id object, const void *key, id value, objc_AssociationPolicy policy)`
- `id objc_getAssociatedObject(id object, const void *key)`
- ~~`Class class_setSuperclass(Class cls, Class newSuper)`~~
- ~~`IMP method_setImplementation(Method m, IMP imp)`~~
- ~~`void method_exchangeImplementations(Method m1, Method m2)`~~

Приклади застосування

- Поламати проект
- Поламати проект, бо замовник не заплатив гроші
- Поламати життя іншому розробнику
- Подебажити баги на найнижчому рівні
- Написати супер круту архітектуру, яка в майбутньому поламає чиюсь психіку

Підсумки

- Хто що зрозумів?
- Які питання?