

Заняття 1. Знайомство з середовищем розробки та мовою Swift

Самостійне завдання 01

1. НАЛАШТУВАТИ ВСЕ НЕОБХІДНЕ ДЛЯ НАВЧАННЯ

- 1) На moodle.lits.com.ua заповнити профіль, зокрема в поле **Веб-сторінка** ввести посилання на свій аккаунт на GitHub (створити, якщо ще не маєте)
- 2) Створити аккаунт на Apple девелопер порталі (developer.apple.com), якщо ще не маєте
- 3) Завантажити і встановити [Xcode 8.3.2](https://developer.apple.com/xcode/)
- 4) Прочитати, і тримати під рукою як довідник, книжку The Swift Programming Language (Swift 3.1). Також на девелопер порталі є її HTML-версія.
- 5) Створити GitHub репозиторій з назвою [ios-course-homework](#) (велике прохання, з точнісінько цією назвою!)

В цей репозиторій будете викладати домашні завдання, окремий фолдер на кожне завдання, фолдер має назву або префікс із номером завдання. (Наприклад, 01, 02, або: 01-playground, 02-storyboards).

Якщо ви не вмієте користуватися Git - треба навчитися ним користуватися. Наприклад, є чудовий безкоштовний інтерактивний курс, просто пройдіть його, це недовго: <https://www.codeschool.com/courses/try-git>.

- 1) Прийняти інвайт в Slack, зайти в нього (<https://lits-ios.slack.com>), привітатися. Там будемо спілкуватися між заняттями.
- 2) Обов'язково виконане завдання викласти на GitHub (якщо завдання виконане не повністю - все одно викласти)

2. ПРАКТИЧНЕ ЗАВДАННЯ

1. Створити в Xcode файл типу Swift Playground
2. Створити в цьому файлі клас на Swift, який представляє [запис в щоденнику](#) (припустимо, що ми пишемо аппу-щоденник) і має приблизно такий інтерфейс:

- **дата створення**, типу Date, встановлюється при створенні запису і ніколи не змінюється
 - **назва**, типу String, може бути відсутня
 - **текст**, типу String, може бути відсутній
 - **теги**, може бути декілька, може не бути жодного, кожен з тегів - String
 - функція **description()**, повертає String, який містить вищезгадані властивості
- всі разом, і відформатовано таким чином, що кожна властивість на окремому рядку, а кожен з тегів в квадратних дужках, наприклад:

"14 вересня 2015

Сніданок [сумно] [дощ]
[кава]

П'ю каву, зимно і сумно, бо вже осінь."

Зауважте, що якщо властивість відсутня в об'єкті, то вона не має бути присутня в цьому рядку. Наприклад, без назви, без тегів, лише дата й текст:

"15 вересня 2015

Вивчаю Swift."

3. Створити 1один остовний та один допоміжний ініціалізатори, зробити один з них таким що може не стоврити обект(вибирати вам який, се має бути логічно правильно)

4. Додати автоматичне виведення в лог інформації при зміні будь якого з потів обекту(інформація повинна бути повязана з зміною, та інформативною для майбутнього нового програміста)

5. Створити в Playground декілька об'єктів цього класу, з різними даними та ініціалізаторами, один з них має бути повністю пустий (лише дата), один з непустими всіма властивостями, плюс ще якісь. Упевнитися, що description() в усіх цих випадках видає такий результат, як ви задумали. Упевнитись що функціональність інформування про зміну стану обекту працює правильно.

6. Додати щось від себе :) Все що вважатимете цікавим та що хоча б яось зачіпалось в попередній тем. В AppStore паблішити не потрібно ;)

7. Створіть в вашому GitHub репозиторії для домашніх робіт (як ми домовилися вище, він називається [ios-course-homework](#)), фолдер "[01-playground](#)" (або як подобається, головне, щоб починалося з "01"), в нього покладіть цей Playground file, push на GitHub, і після цього можете (якщо хочете) переходити до додаткового завдання. Якщо виконаєте його, цілком чи частково - то викладіть на

GitHub теж.

Цей алгоритм стосується всіх майбутніх самостійних завдань також: зробили обов'язкову частину, виклали на GitHub, якщо є час та натхнення - почали робити додаткове, все що зробили додаткове - теж на GitHub.



