

3 раздел: шаблонизация и организация кода

• Два подхода к встраиванию PHP-кода в HTML

- Два подхода к встраиванию PHP-кода в HTML
- Подключение файлов в РНР-сценариях

- Два подхода к встраиванию PHP-кода в HTML
- Подключение файлов в РНР-сценариях
- Как организовывать код в проекте

- Два подхода к встраиванию PHP-кода в HTML
- Подключение файлов в РНР-сценариях
- Как организовывать код в проекте
- Шаблонизация: отделение логики от интерфейса

- Два подхода к встраиванию PHP-кода в HTML
- Подключение файлов в РНР-сценариях
- Как организовывать код в проекте
- Шаблонизация: отделение логики от интерфейса
- Буферизация вывода

- Два подхода к встраиванию PHP-кода в HTML
- Подключение файлов в РНР-сценариях
- Как организовывать код в проекте
- Шаблонизация: отделение логики от интерфейса
- Буферизация вывода
- Боремся с XSS-атаками (межсайтовый скриптинг)

PHP используется для **динамического** создания HTML кода:

PHP используется для **динамического** создания HTML кода:



PHP-сценарий сам генерирует HTML код

PHP используется для **динамического** создания HTML кода:



PHP-сценарий сам генерирует HTML код



В готовый HTML встраиваются фрагменты PHP

Пример: PHP внутри HTML

Применяется когда веб-страница достаточно сложная и уже полностью сверстана в HTML

Пример: PHP внутри HTML

Применяется когда веб-страница достаточно сложная и уже полностью сверстана в HTML

Пример: PHP внутри HTML

Применяется когда веб-страница достаточно сложная и уже полностью сверстана в HTML

```
<!doctype html>
                               РНР-код выполняется
<html>
                              внутри блока «<?php ..?>»
<head>
    <title>Пример PHP в HTML</title>
</head>
<body>
<h1>Текущее время: <?php print(date("H:i:s")); ?></h1>
<h2>Текущая дата: <?=date("d.m.Y"); ?></h2>
</body>
</html>
                      Краткая форма
                     записи - «шорт-тег»
```

Пример: HTML внутри PHP

Применяется когда сценарий относительно простой, а HTML кода мало

```
<?php
$time = date("H:i:s");
$date = date("d.m.Y");

print("<h1>Текущее время: " . $time . "</h1>");
print("<h2>Текущая дата: $date</h2>");
```

Пример: HTML внутри PHP

Применяется когда сценарий относительно простой, а

HTML кода мало

Для показа переменной внутри строки используем конкатенацию

```
<?php
$time = date("H:i:s");
$date = date("d.m.Y");

print("<h1>Текущее время: " . $time . "</h1>");
print("<h2>Текущая дата: $date</h2>");
```

Пример: HTML внутри PHP

Применяется когда сценарий относительно простой, а

HTML кода мало

Для показа переменной внутри строки используем конкатенацию

```
<?php
$time = date("H:i:s");
$date = date("d.m.Y");

print("<h1>Текущее время: " . $time . "</h1>");
print("<h2>Текущая дата: $date</h2>");
```

Если используются двойные кавычки, то можно показывать переменную внутри строки без необходимости конкатенации

Какой подход выбрать

Какой подход выбрать полностью зависит от задачи. Возможен гибридный подход.

Какой подход выбрать

Какой подход выбрать полностью зависит от задачи. Возможен гибридный подход.

PHP B HTML

- Лучше воспринимается и легче поддерживать
- Готовая верстка
- Мало РНР кода

Какой подход выбрать

Какой подход выбрать полностью зависит от задачи. Возможен гибридный подход.

PHP B HTML

- Лучше воспринимается и легче поддерживать
- Готовая верстка
- Мало РНР кода

HTML B PHP

- Сложнее в поддержке
- Нет верстки, нужно оформить вывод
- Для простых скриптов

Подключение файлов

PHP позволяет включать одни сценарии в другие. Так можно объединять множество разных сценариев в один.

В любом веб-проекте есть множество повторяющейся логики и/или данных:

• общие пользовательские функции

- общие пользовательские функции
- конфигурация сайта

- общие пользовательские функции
- конфигурация сайта
- общие данные

- общие пользовательские функции
- конфигурация сайта
- общие данные
- шаблоны страниц

В любом веб-проекте есть множество повторяющейся логики и/или данных:

- общие пользовательские функции
- конфигурация сайта
- общие данные
- шаблоны страниц

Смысл разделения РНР-сценариев на отдельные файлы в возможности повторного использования

Схема разделения ответственности

Схема разделения ответственности

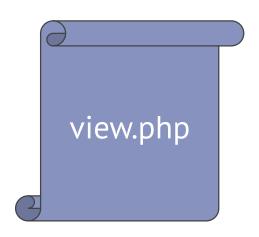
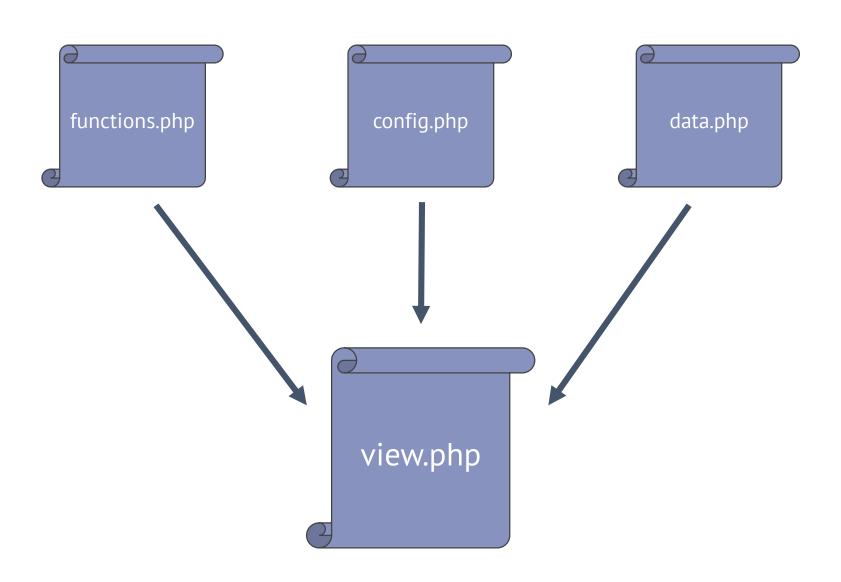


Схема разделения ответственности



```
require('filename.php');
```

```
require('filename.php');
```

Подключает сценарий. Если файл сценария не существует, то вызывает фатальную ошибку и останавливает выполнение.

```
require('filename.php');
```

Подключает сценарий. Если файл сценария не существует, то вызывает фатальную ошибку и останавливает выполнение.

```
require_once('filename.php');
```

Функции для подключения

```
require('filename.php');
```

Подключает сценарий. Если файл сценария не существует, то вызывает фатальную ошибку и останавливает выполнение.

```
require_once('filename.php');
```

Подключает сценарий только один раз. При повторном вызове не будет снова его подключать.

Пример подключения

```
index.php
                 金美ໄ族·性
Project
  petproject C:\Users\sks{ 1
                              <?php
    inc
                              require once 'inc/config.php';
                              require once 'inc/data.php';
        🛅 config.php
                              require once 'inc/functions.php';
        🍱 data.php
                         5
        📠 functions.php
                         6
                              print("Hello world!");
     index.php
```

Переменные

Все переменные во включаемых сценария становятся доступными внутри общего сценария

Общая область видимости

Все подключаемые сценарии как будто склеиваются в один большой и получают общую область видимости переменных

Общая область видимости

Все подключаемые сценарии как будто склеиваются в один большой и получают общую область видимости переменных

```
index.php
data.php
$cats = ['Игры'];
functions.php
function cut text() {};
cut text();
```

Включение внутри функций

Если подключить сценарий внутри функции, то все определенные в нём переменные останутся в локальной области видимости функции

inc/data.php

```
<?php
$foo = "bar";</pre>
```

inc/data.php

```
<?php
function get_template($file) {
    require_once($file);
    print($foo);
}

get_template("inc/data.php");
print($foo);</pre>
```

Включение внутри функций

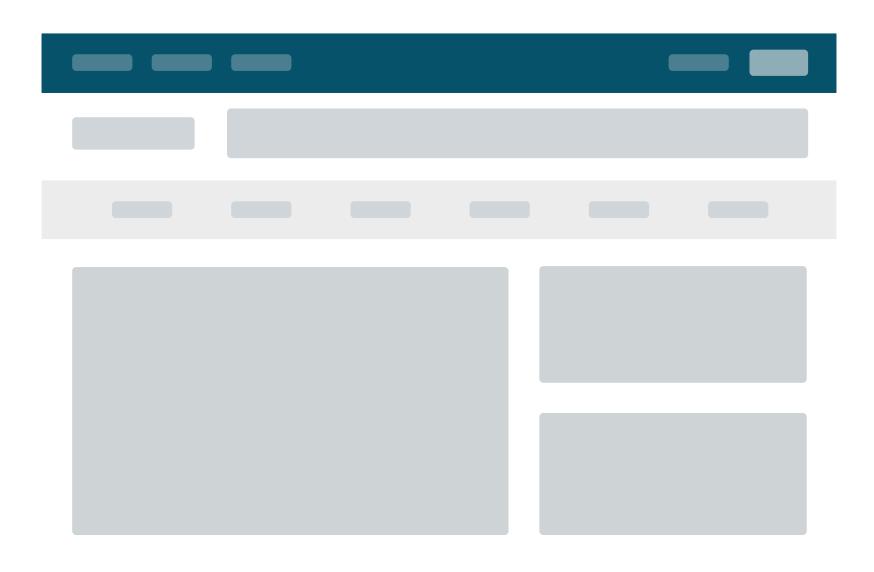
Если подключить сценарий внутри функции, то все определенные в нём переменные останутся в локальной области видимости функции

inc/data.php <?php \$foo = "bar"; Здесь переменная доступна get_template("inc/data.php"); print(\$foo);</pre> get_template("inc/data.php"); print(\$foo);

Включение внутри функций

Если подключить сценарий внутри функции, то все определенные в нём переменные останутся в локальной области видимости функции

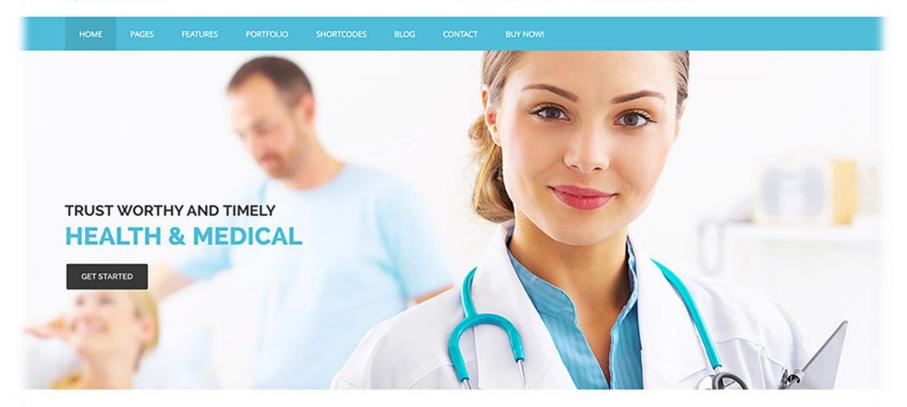
Шаблонизация



Шаблонизация

деление всей верстки сайта на отдельные блоки – шаблоны.

В сценариях такие шаблоны будут подключены по необходимости и заполнены данными





INSTAR

True Multiple Designes

Dolore magna aliquautenim ad minim veniam nostru exercitation uamco laboris minim veniam exercitation ullamco.



Power Packed Themes

Dolore magna aliquautenim ad minim veniam nostru exercitation uamco laboris minim veniam exercitation ullamco.



More Themes in Feature

Dolore magna aliquautenim ad minim veniam nostru exercitation uamco laboris minim veniam exercitation ullamco.

Welcome to Medical and Healthcare Center

Web page editors now use Lorem Ipsum as their default model text, and a search for lorem ipsum will many web sites still in their recently with desktop publishing software like fancy various versions have evolved over the years.

Что такое шаблон

готовая верстка страницы или блока, которая состоит только из оформления и не содержит никакого контента (полезной информации)

Что такое «рыба»?

Что такое «рыба»?



Что такое «рыба»?

Рыба – это заполнитель.

Бессмысленный текст, который используется в верстке, чтобы показать как будет выглядеть страница, наполненная контентом.



index.html

HTML <code>

styles.css

CSS {code}

index.html

HTML

<code>

styles.css

CSS {code}

view.html

HTML

<code>

OWN CONTENT

styles.css

CSS

{code}

OWN CONTENT

index.html

HTML <code>

styles.css

CSS {code}

view.html

HTML <code>

OWN CONTENT

styles.css

CSS {code}

OWN CONTENT

add.html

HTML

<code>

OWN CONTENT

styles.css

CSS {code}

OWN CONTENT



Добавь меню сверху и поменяй лого



Добавь меню сверху и поменяй лого 10 раз правит шапку сайта





Добавь меню сверху и поменяй лого

10 раз правит шапку сайта





Нужно добавить лого платежек в футер



Добавь меню сверху и поменяй лого 10 раз правит шапку сайта



Нужно добавить лого платежек в футер 10 раз правит футер сайта





Последствия правок в верстке

Последствия правок в верстке



А почему у нас в половине страниц меню съехало?

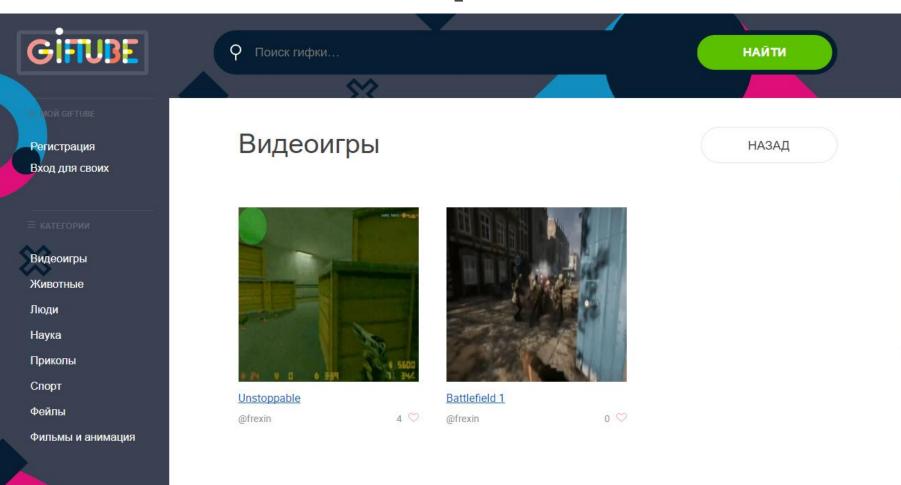
Последствия правок в верстке



А почему у нас в половине страниц меню съехало?



Общие части страниц





Общие части страниц



О Поиск гифки...

НАЙТИ

MOЙ GIFTURI

Регистрация Вход для своих

≡ категории

Видеоигры

Животные

Люди

Наука

Приколы

Спорт

Фейпы

Фильмы и анимация

Видеоигры



Unstoppable

@frexin

40



Battlefield 1

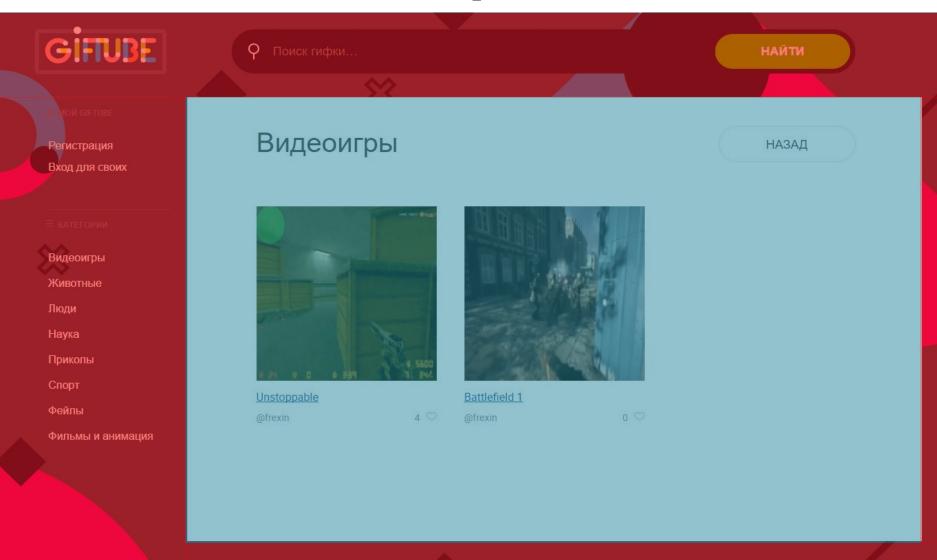
@frexin

0 0

НАЗАД



Общие части страниц

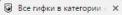














← → C ① giftube.academy/category?id=5





НАЙТИ

НАЗАД

Регистрация

Вход для своих

Видеоигры

Животные

Люди

Наука

Приколы

Спорт

Фейлы

Фильмы и анимация

Приколы



Конец рабочего дня

@frexin

10

@Чукча

Колесо опаздывает на встречу

1 0

Контент страницы

Если у вас вдруг возникли вопросы, свяжитесь с нами по почте: info@giftube.com.



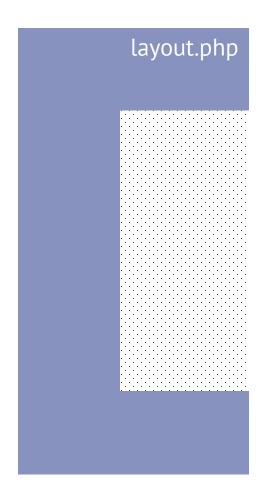


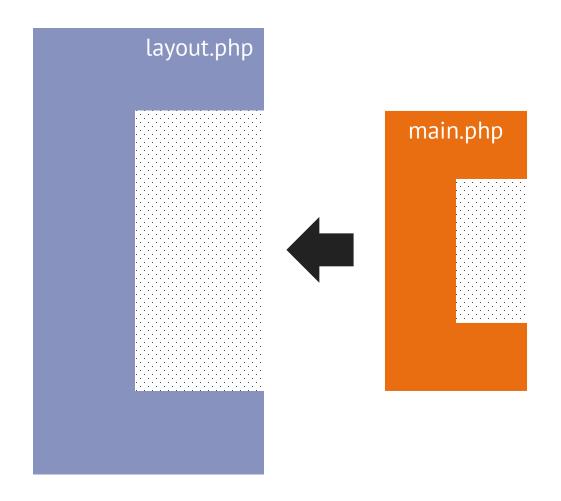
• Сложные сайты состоят из множества общих блоков: шапка, подвал, боковое меню, и т.д.

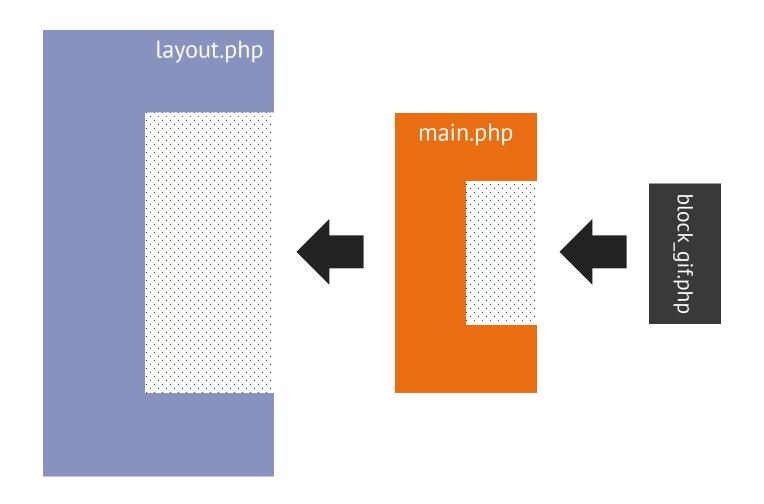
- Сложные сайты состоят из множества общих блоков: шапка, подвал, боковое меню, и т.д.
- Разделение логики сценария и отображения

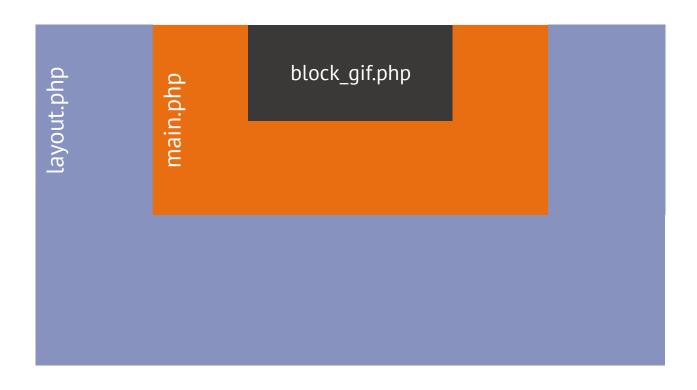
- Сложные сайты состоят из множества общих блоков: шапка, подвал, боковое меню, и т.д.
- Разделение логики сценария и отображения
- Легче читать и поддерживать

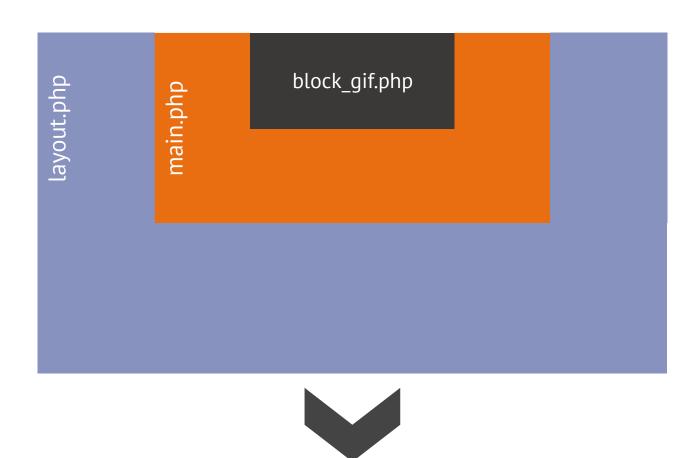
- Сложные сайты состоят из множества общих блоков: шапка, подвал, боковое меню, и т.д.
- Разделение логики сценария и отображения
- Легче читать и поддерживать
- Разделение труда: верстальщик верстает, программист - программирует











index.php





Поиск ги

& MON OUTUBE

Регистрация

Вход для своих

≡ КАТЕГОРИИ

Видеоигры

Животные

Люди

Наука

Приколы

Спорт

Фейлы

Фильмы и анимация

Видеоигры



Unstoppable

@frexin

4 🛡



Battlefield 1

@frexin

0 🛡

НАЗАД





О Поиск гифки...

Регистрация

Вход для своих

Видеоигры

Фейлы

Фильмы и анимация

Видеоигры



Unstoppable

@frexin

4 💙



Battlefield 1

@frexin

0 0

НАЗАД





О Поиск гифки...

2 MON OUTUB

Регистрация

Вход для своих

E KATEFOPUL

Видеоигры

Животные

Пюль

Наука

Приколь

Спорт

Фейлы

Фильмы и анимация

main.php Видеоигры



Unstoppable

@frexin

4 💙



Battlefield 1

@frexin

0 0

НАЗАД

НАЗАД



О Поиск гифкі

& MOIN OU TUBE

Регистрация

Вход для своих

≡ категории

Видеоигры

Животные

Пюли

Наука

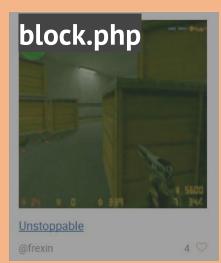
Приколы

Спорт

фейпы

Фильмы и анимация

<mark>main.php</mark> Видеоигры







Перерыв 10 минут



Лейаут (layout)

PHP-сценарий, содержащий HTML код общих частей страницы: стили, метатеги, шапка, подвал. Содержит область для вставки контента страницы.

Лейаут (layout)

PHP-сценарий, содержащий HTML код общих частей страницы: стили, метатеги, шапка, подвал. Содержит область для вставки контента страницы.

Шаблон страницы

PHP-сценарий, содержащий HTML код, уникальный для одной страницы.

Например: стр. регистрации, главная, список пользователей. Может включать в себя блоки.

Лейаут (layout)

PHP-сценарий, содержащий HTML код общих частей страницы: стили, метатеги, шапка, подвал. Содержит область для вставки контента страницы.

Шаблон страницы

PHP-сценарий, содержащий HTML код, уникальный для одной страницы.

Например: стр. регистрации, главная, список пользователей. Может включать в себя блоки.

Блок

PHP-сценарий, с HTML кодом небольшого блока страницы.

Например: превью гифки, меню.

Один блок может использоваться в разных шаблонах страниц.

Изоляция данных

Изоляция данных

Любой компонент шаблонизации (лейаут, шаблон страницы, блок) должны иметь доступ только к данным, которые были явно ему переданы

Изоляция данных

Любой компонент шаблонизации (лейаут, шаблон страницы, блок) должны иметь доступ только к данным, которые были явно ему переданы

Для обеспечения такой изоляции, файл шаблона можно подключать внутри функции. Сама функция должна принимать данные для шаблона.

Шаблонизатор – функция, которая подключает файл шаблона, передаёт ему данные и возвращает сгенерированный HTML

Шаблонизатор – функция, которая подключает файл шаблона, передаёт ему данные и возвращает сгенерированный HTML

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et

Данные для шаблона

Шаблонизатор – функция, которая подключает файл шаблона, передаёт ему данные и возвращает сгенерированный HTML

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et

Данные для шаблона



Шаблонизатор – функция, которая подключает файл шаблона, передаёт ему данные и возвращает сгенерированный HTML

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et

Данные для шаблона





Готовый HTML

Что потребуется сделать для шаблонизации сайта:

1. Создать основной РНР-сценарий для этого страницы

- 1. Создать основной РНР-сценарий для этого страницы
- 2. Создать layout, где будет только HTML код, общий для всех страниц сайта

- 1. Создать основной РНР-сценарий для этого страницы
- 2. Создать layout, где будет только HTML код, общий для всех страниц сайта
- 3. Создать шаблон страницы, состоящий из её уникального HTML кода с включениями PHP-переменных

- 1. Создать основной РНР-сценарий для этого страницы
- 2. Создать layout, где будет только HTML код, общий для всех страниц сайта
- 3. Создать шаблон страницы, состоящий из её уникального HTML кода с включениями PHP-переменных
- 4. Выделить повторяющиеся части страницы в отдельные блоки

- 1. Создать основной РНР-сценарий для этого страницы
- 2. Создать layout, где будет только HTML код, общий для всех страниц сайта
- 3. Создать шаблон страницы, состоящий из её уникального HTML кода с включениями PHP-переменных
- 4. Выделить повторяющиеся части страницы в отдельные блоки
- 5. В шаблоне страницы вызвать необходимый блок

- 1. Создать основной РНР-сценарий для этого страницы
- 2. Создать layout, где будет только HTML код, общий для всех страниц сайта
- 3. Создать шаблон страницы, состоящий из её уникального HTML кода с включениями PHP-переменных
- 4. Выделить повторяющиеся части страницы в отдельные блоки
- 5. В шаблоне страницы вызвать необходимый блок
- 6. В основном сценарии вызвать шаблон страницы с передачей данных

- 1. Создать основной РНР-сценарий для этого страницы
- 2. Создать layout, где будет только HTML код, общий для всех страниц сайта
- 3. Создать шаблон страницы, состоящий из её уникального HTML кода с включениями PHP-переменных
- 4. Выделить повторяющиеся части страницы в отдельные блоки
- 5. В шаблоне страницы вызвать необходимый блок
- 6. В основном сценарии вызвать шаблон страницы с передачей данных
- 7. В основном сценарии вызвать лейаут с передачей шаблона страницы

- 1. Создать основной РНР-сценарий для этого страницы
- 2. Создать layout, где будет только HTML код, общий для всех страниц сайта
- 3. Создать шаблон страницы, состоящий из её уникального HTML кода с включениями PHP-переменных
- 4. Выделить повторяющиеся части страницы в отдельные блоки
- 5. В шаблоне страницы вызвать необходимый блок
- 6. В основном сценарии вызвать шаблон страницы с передачей данных
- 7. В основном сценарии вызвать лейаут с передачей шаблона страницы
- 8. Вывести на экран результат рендера лейаута

Из чего состоит шаблон?

Любой шаблон (шаблон страницы, лейаут, блок) может состоять только из:

Из чего состоит шаблон?

Любой шаблон (шаблон страницы, лейаут, блок) может состоять только из:

HTML кода

Из чего состоит шаблон?

Любой шаблон (шаблон страницы, лейаут, блок) может состоять только из:

- HTML кода
- Переменных и вызова функций

Из чего состоит шаблон?

Любой шаблон (шаблон страницы, лейаут, блок) может состоять только из:

- HTML кода
- Переменных и вызова функций
- Простых языковых конструкций (условия и циклы)

Из чего состоит шаблон?

Любой шаблон (шаблон страницы, лейаут, блок) может состоять только из:

- HTML кода
- Переменных и вызова функций
- Простых языковых конструкций (условия и циклы)
- Включения других шаблонов

Практика

соберём все вместе

1. Создать базовый лейаут

- 1. Создать базовый лейаут
- 2. Создать блок для превью гифки

- 1. Создать базовый лейаут
- 2. Создать блок для превью гифки
- 3. Создать шаблон для главной страницы

- 1. Создать базовый лейаут
- 2. Создать блок для превью гифки
- 3. Создать шаблон для главной страницы
- 4. Специфицировать функцию шаблонизации

- 1. Создать базовый лейаут
- 2. Создать блок для превью гифки
- 3. Создать шаблон для главной страницы
- 4. Специфицировать функцию шаблонизации
- 5. Написать сценарий, который подключит шаблоны и покажет итоговый результат

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
  <title><?=$title;?></title>
  <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
</head>
<body>
<div class="container">
  <header class="main-header"><h1 class="visually-hidden">Giftube</h1></header>
  <div class="main-content">
    <section class="navigation">
        <h3 class="navigation title ">Категории</h3>
        <nav class="navigation links">
          <?php foreach ($categories as $cat):?>
            <a href="/category?id=<?=$cat['id']; ?>"><?=$cat['name'];?></a>
          <?php endforeach; ?>
        </nav>
    </section>
    <main class="content">
     <?=$content;?>
    </main>
  </div>
  <footer class="main-footer">
    <div class="main-footer col">
      GifTube: <a href="mailto:info@giftube.com">info@giftube.com</a>.
    </div>
  </footer>
</div>
</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
                                   Динамическое
  <title><?=$title;?><title
                                содержимое лейаута
  <link rel="stylesheet" hre:</pre>
</head>
<body>
<div class="container">
  <header class="main-header"><h1 class="fisually-hidden">Giftube</h1></header>
  <div class="main-content">
    <section class="navigation">
        <h3 class="navigation title ">Категории</h3>
        <nav class="navigation links">
          <?php foreach ($categories as $cat):?>
            <a href="/category?id=<?=$cat['id']; ?>"><?=$cat['name'];?></a>
          <?php endforeach; ?>
        </nav>
    </section>
    <main class="content">
     <?=$content;?>
    </main>
  </div>
  <footer class="main-footer">
    <div class="main-footer col">
      GifTube: <a href="mailto:info@giftube.com">info@giftube.com</a>.
    </div>
  </footer>
</div>
</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
                                   Динамическое
 <title><?=$title;?><ti
                                содержимое лейаута
 <link rel="stylesheet" hre:</pre>
</head>
<body>
<div class="container">
 <header class="main-header"><h1 class="tisually-hidden">Giftube</h1></header>
  <div class="main-content">
   <section class="navigation">
        <h3 class="navigation title ">Категории</h3>
        <nav class="navigation links">
          <?php foreach ($categories as $cat):?>
            <a href="/category?id=<?=$cat['id']; ?>"><?=$cat['name'];?></a>
          <?php endforeach; ?>
        </nav>
   </section>
   <main class="content">
                              Сюда будет вставлено
     <?=$content;?>
                              содержимое страницы
   </main>
 </div>
 <footer class="main-footer">
   <div class="main-footer col">
     GifTube: <a href="mailto:info@giftube.com">info@giftube.com</a>.
   </div>
 </footer>
</div>
</body>
</html>
```

Иногда требуется сделать больше одной лейаута для особых страниц сайта:

Иногда требуется сделать больше одной лейаута для особых страниц сайта:

• страница с ошибкой (404)

Иногда требуется сделать больше одной лейаута для особых страниц сайта:

- страница с ошибкой (404)
- страница входа

Иногда требуется сделать больше одной лейаута для особых страниц сайта:

- страница с ошибкой (404)
- страница входа
- лендинг

Блок для превью гифки

```
<div class="gif picture">
   <a href="/gif/view?id=<?=$qif['id'];?>" class="gif preview">
     <img src="uploads/preview <?=$gif['path'];?>">
   </a>
 </div>
 <div class="gif desctiption">
   <h3 class="gif desctiption-title">
     <a href="/gif/view?id=<?=$qif['id'];?>"><?=$qif['title'];?></a>
   </h3>
   <div class="gif description-data">
     <span class="gif likes"><?=$qif['like count'];?></span>
   </div>
 </div>
```

Блок для превью гифки

```
<div class="gif picture">
   <a href="/gif/view?id=<?=$qif['id'];?>" class="gif preview">
     <img src="uploads/preview <?=$gif['path'];?>">
   </a>
 </div>
 <div class="gif desctiption">
   <h3 class="gif desctiption-title">
                                                           ;?></a>
     <a href="/gif/view?id=<?=$qif['id'
   </h3>
   <div class="gif description-data">
     <span class="gif likes"><?=$gif[</pre>
   </div>
 </div>
Unstoppable
                                                       4 0
                                       @frexin
```

Шаблон главной страницы

```
<div class="content__main-col">
    <h2 class="visually-hidden">Смешные гифки</h2>
    <a class="button" href="/gif/add">Загрузить свою</a>

        <?php foreach ($gif_col as $gif): ?>
        <?=renderTemplate('inc/_gifs_grid', ['gif' => $gif]);?>
        <?php endforeach; ?>

</div>
```

Шаблон главной страницы

```
Подключаем и выводим
блок с превью гифки

<h2 class="vis ally-hidden">Смешные гифки</h2>
<a class="button" href="/gif/add">Загрузить свою</a>

class="gify-list">
class="gify-list"
```

Шаблон главной страницы

```
Подключаем и выводим
       блок с превью гифки
<div
 <h2 class="visually-hidden">Смешные гифки</h2>
 <a class="button" href="/gif/add">Загрузить свою</a>
 <?php foreach ($qif col as $qif): ?>
     <?=renderTemplate('inc/ gifs grid', ['gif' => $gif]);?>
   <?php endforeach; ?>
 </ul>
</div>
                                        Передаем в шаблон
```

гифку из массива

Свежачок

Загрузить свою



<u>Рыжая</u>

@frexin



<u>Unstoppable</u>

@frexin

4 💙



Типичный юзер

@frexin

4 💙

1 0







Аргументы функции:

- первый аргумент путь к файлу-шаблона
- второй аргумент массив с данными шаблона

Аргументы функции:

- первый аргумент путь к файлу-шаблона
- второй аргумент массив с данными шаблона

Что делает:

подключает переданный файл, захватывает его содержимое.

Аргументы функции:

- первый аргумент путь к файлу-шаблона
- второй аргумент массив с данными шаблона

Что делает:

подключает переданный файл, захватывает его содержимое.

Что возвращает:

тип результата – строка. Возвращает сгенерированный HTML код шаблона

```
<?php
// двумерный массив с гифками
$gifs_col = [];

// HTML код главной страницы
$page_content = renderTemplate('inc/main.php', ['gifs' => $gifs_col]);

// окончательный HTML код
$layout_content = renderTemplate('inc/layout.php',
    ['content' => $page_content, 'title' => 'GifTube - Главная']);

print($layout_content);
```

print(\$layout content);

Данные для шаблона – в сценарии <?php // двумерный массив с гифками gifs col = [];// HTML код главной страницы \$page content = renderTemplate('inc/main.php', ['gifs' => \$gifs col]); // окончательный HTML код \$layout content = renderTemplate('inc/layout.php', ['content' => \$page content, 'title' => 'GifTube - Главная']);

```
Данные для шаблона
               – в сценарии
                                         Получаем контент для
<?php
                                               страницы
// двумерный массив с гифками
gifs col = [];
// HTML код главной страницы
$page content = renderTemplate('inc/main.php', ['gifs' => $gifs col]);
// окончательный HTML код
$layout content = renderTemplate('inc/layout.php',
  ['content' => $page content, 'title' => 'GifTube - Главная']);
print($layout content);
```

```
Данные для шаблона
                – в сценарии
                                         Получаем контент для
<?php
                                               страницы
// двумерный массив с гифками
$gifs_col = [];
// HTML код главной страницы
$page content = renderTemplate('inc/main.php', ['gifs' => $gifs col]);
// окончательный HTML код
$layout content = renderTemplate('inc/layout.php',
  ['content' => $page content, 'title' => 'GifTube - Главная']);
print($layout content);
                                                Подключаем лейаут и
                                             передаем туда содержимое
                                                     страницы
```

```
Данные для шаблона
               – в сценарии
                                         Получаем контент для
<?php
                                               страницы
// двумерный массив с гифками
$gifs_col = [];
// HTML код главной страницы
$page content = renderTemplate('inc/main.php', ['gifs' => $gifs col]);
// окончательный HTML код
$layout content = renderTemplate('inc/layout.php',
  ['content' => $page content, 'title' => 'GifTube - Главная']);
print($layout content);
                                               Подключаем лейаут и
                                             передаем туда содержимое
            Показываем
                                                     страницы
         сгенерированный
        HTML всей страницы
```

Буферизация вывода

накапливание пользовательского вывода во внутреннем «буфере» перед его действительным показом

Как работает буферизация

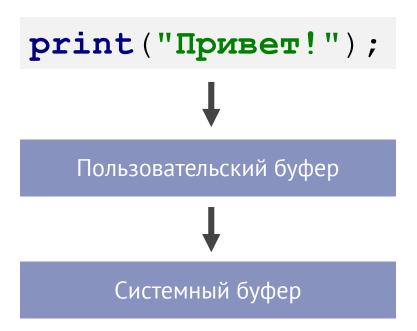
Как работает буферизация

```
print("Привет!");
```

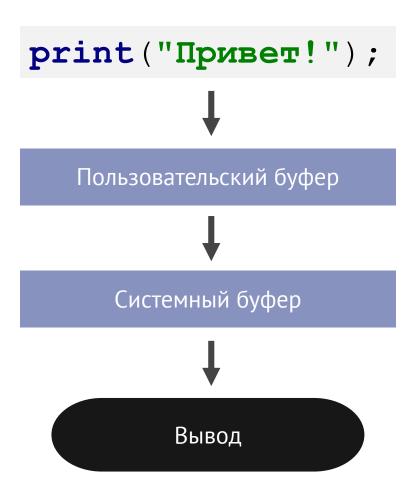
Как работает буферизация



Как работает буферизация



Как работает буферизация



Системный буфер

По умолчанию РНР накапливает весь вывод в своем буфере, а затем выводит всё вместе

Системный буфер

По умолчанию РНР накапливает весь вывод в своем буфере, а затем выводит всё вместе

Но можно заставить PHP «сбрасывать» весь буфер на экран после каждого вывода

Пример принудительного сброса

```
<?php
print("<h1>Подождите 10 секунд</h1>");
counter = 1;
while ($counter <= 10) {</pre>
  print($counter);
  flush();
  $counter++;
  sleep(1);
```

Пример принудительного сброса

```
<?php
print("<h1>Подождите 10 секунд</h1>");
counter = 1;
while ($counter <= 10) {</pre>
  print($counter);
  flush();
                 Сбрасывает системный
  $counter++;
                      буфер
  sleep(1);
```

Пример принудительного сброса

```
<?php
print("<h1>Подождите 10 секунд</h1>");
counter = 1;
while ($counter <= 10) {</pre>
  print($counter);
  flush();
                 Сбрасывает системный
  $counter++;
                       буфер
  sleep(1);
               Подождите 10 секунд
```

12345678910

Функции, вроде *print* или *echo* выводят переданную информацию на экран. Но PHP позволяет «захватывать» их вывод, чтобы получить это содержимое и, например, записать его в файл или использовать позже.

Функции, вроде *print* или *echo* выводят переданную информацию на экран. Но PHP позволяет «захватывать» их вывод, чтобы получить это содержимое и, например, записать его в файл или использовать позже.

Техника буферизации состоит из двух частей:

- 1. включить буферизацию вывода
- 2. получить содержимое буфера и очистить его

Пример использования буферизации

```
<?php
ob_start();
print("Любой текст, вместо показа будет сохранен в буфере");
?>
<h1>some title</h1>
<?php $html = ob_get_clean();</pre>
```

Пример использования буферизации

```
Skлючаем
ob_start();
print("Любой текс
?>
<h1>some title</h1>
<hphp $html = ob_get_clean();</pre>
```

Пример использования буферизации

```
Start();

print("Любой текс

some title</h1>

<?php $html = ob_get_clean();</td>

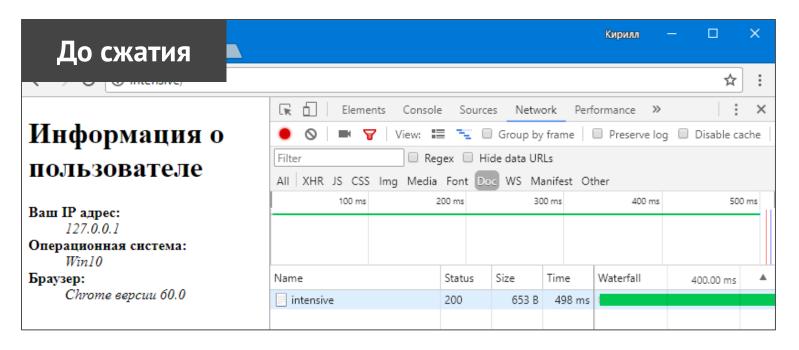
Всё содержимое будет сохранено в переменной вместо вывода на экран
```

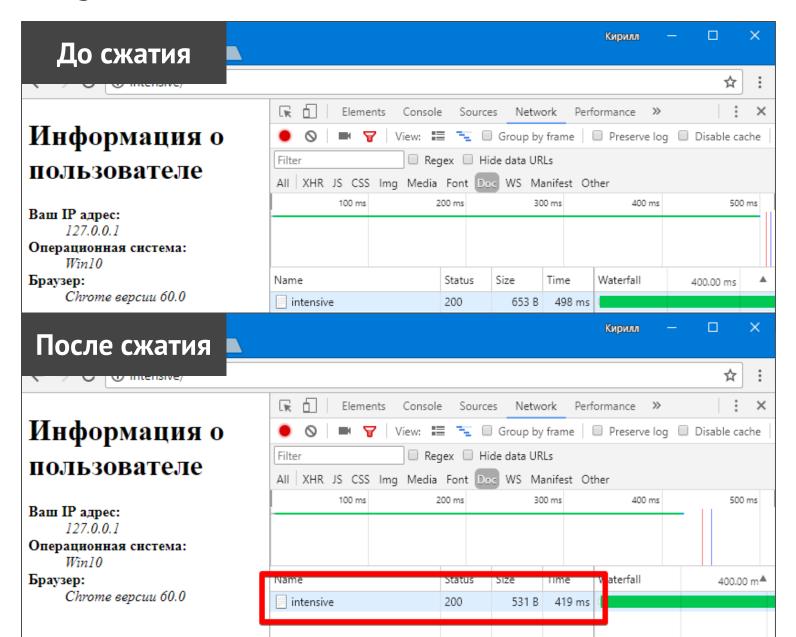
Сжатие HTML

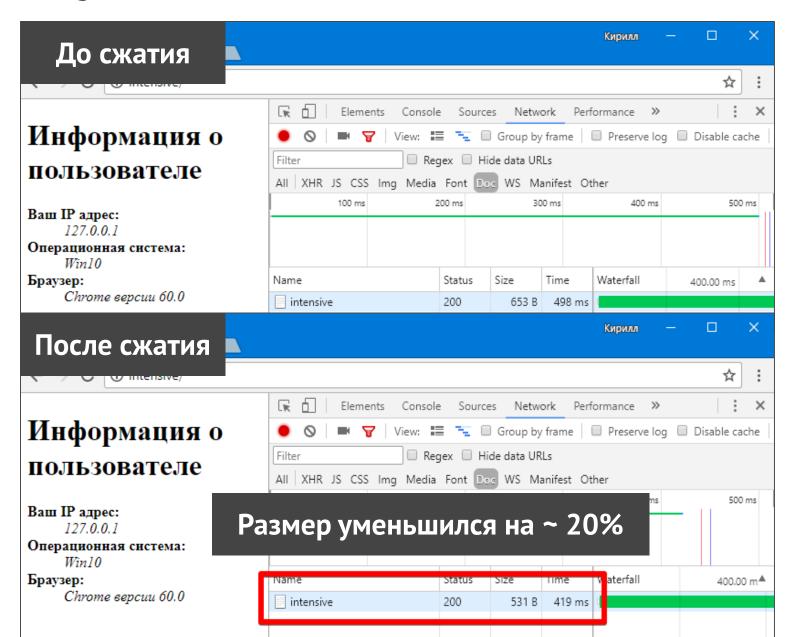
```
<?php
ob start('ob gzhandler'); ?>
<!doctype html>
<html lang="ru">
<head><title>Пример PHP-сценария</title></head>
<body><h1>Информация о пользователе</h1>
<?php $browser = get browser(null, true); ?>
<d1>
    <dt><strong>Ваш IP адрес:</strong></dt>
    <dd><em><?php print($ SERVER['REMOTE ADDR']); ?></em></dd>
    <dt><strong>Операционная система:</strong></dt>
    <dd><em><?php print($browser['platform']); ?></em></dd>
    <dt><strong>Epaysep:</strong></dt>
    <dd><em><?php print($browser['browser']); ?> версии
<?php print($browser['version']); ?></em></dd>
</dl>
</body>
</html>
<?php
ob end flush(); ?>
```

Сжатие HTML

```
<?php
ob_start('ob_gzhandler'); ?>
<!doctype html>
<html lang="ru">
<head><title>Пример PHP-сценария</title></head>
<body><h1>Информация о пользователе</h1>
<?php $browser = get browser(null, true); ?>
<d1>
    <dt><strong>Ваш IP адрес:</strong></dt>
    <dd><em><?php print($ SERVER['REMOTE ADDR']); ?></em></dd>
    <dt><strong>Операционная система:</strong></dt>
    <dd><em><?php print($browser['platform']); ?></em></dd>
    <dt><strong>Epaysep:</strong></dt>
    <dd><em><?php print($browser['browser']); ?> версии
<?php print($browser['version']); ?></em></dd>
</dl>
</body>
</html>
<?php
ob end flush(); ?>
```







Безопасность в шаблонах

Фильтрация данных

Любую информацию, полученную от пользователя, **обязательно** необходимо фильтровать перед выводом в шаблоне!



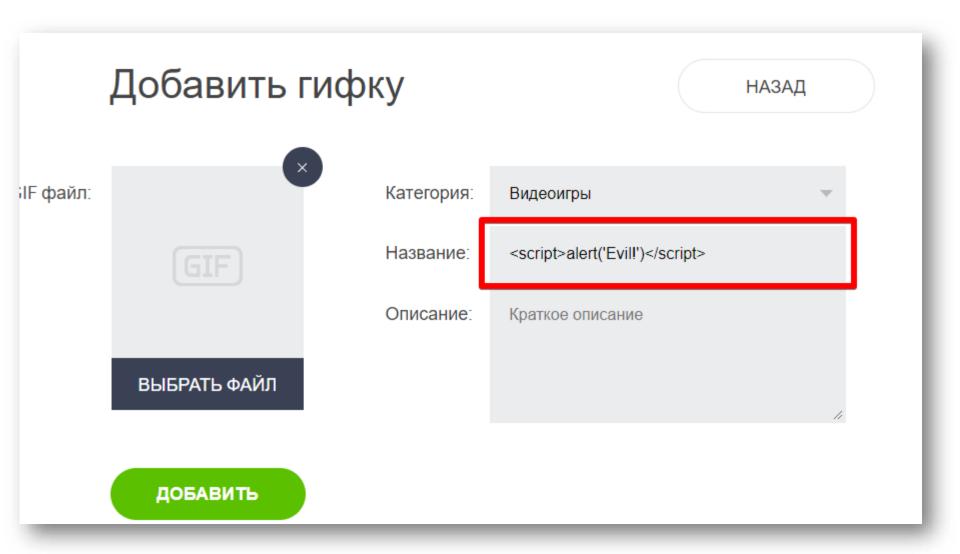
1. На сайте есть форма для публикации сообщения

- 1. На сайте есть форма для публикации сообщения
- 2. Пользователь вместо простого текста отправляет HTML код и JS

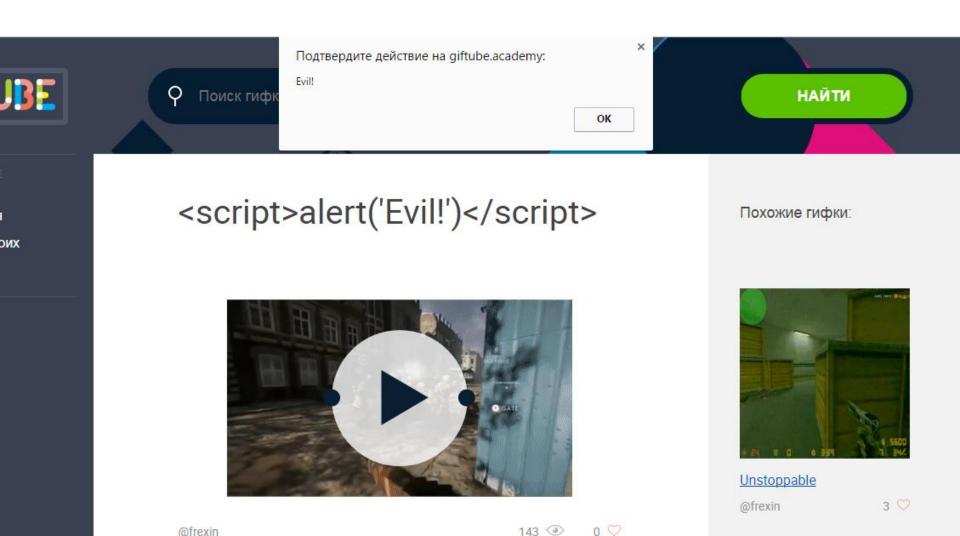
- 1. На сайте есть форма для публикации сообщения
- 2. Пользователь вместо простого текста отправляет HTML код и JS
- 3. Сообщение публикуется на сайте

- 1. На сайте есть форма для публикации сообщения
- 2. Пользователь вместо простого текста отправляет HTML код и JS
- 3. Сообщение публикуется на сайте
- 4. Страница с просмотром сообщения «заражена»: там выполняется JS код злоумышленника

Пример атаки



Пример атаки



• испортить всю верстку страницы

- испортить всю верстку страницы
- перенаправить пользователя на свою страницу

- испортить всю верстку страницы
- перенаправить пользователя на свою страницу
- украсть куки

- испортить всю верстку страницы
- перенаправить пользователя на свою страницу
- украсть куки
- устроить DDoS-атаку

- испортить всю верстку страницы
- перенаправить пользователя на свою страницу
- украсть куки
- устроить DDoS-атаку
- множество других неприятных вещей

HTML-мнемоники

Мнемоника — это кодовое представление символа в HTML, начинающегося со знака амперсанда "&" и завершающееся точкой с запятой ";"

HTML-мнемоники

Мнемоника — это кодовое представление символа в HTML, начинающегося со знака амперсанда "&" и завершающееся точкой с запятой ";"

Result	Description	Entity Name	Entity Number
	non-breaking space		
<	less than	<	<
>	greater than	>	>
&	ampersand	&	&
··	double quotation mark	"	& #34;
1	single quotation mark (apostrophe)	'	'

Удалить из данных любые HTML теги, либо заменить их на HTML мнемоники

Удалить из данных любые HTML теги, либо заменить их на HTML мнемоники

Было

<script>

Удалить из данных любые HTML теги, либо заменить их на HTML мнемоники

Было

<script>

Стало

<script>

Преобразует все теги в мнемоники: htmlspecialchars(\$string)

Преобразует все теги в мнемоники: htmlspecialchars(\$string)

Вырезает все теги из текста: strip_tags(\$string)

Пример в шаблоне

```
<div class="gif picture">
   <a href="/gif/view?id=<?=$gif['id'];?>" class="gif preview">
     <img src="uploads/preview <?=$qif['path']; ?>">
   </a>
 </div>
 <div class="gif desctiption">
   <h3 class="gif desctiption-title">
     <a href="/gif/view?id=<?=$qif['id'];?>">
       <?=htmlspecialchars($qif['title']);?>
     </a>
   </h3>
   <div class="gif description-data">
     <span class="gif username">
       @<?=htmlspecialchars($qif['authorName']);?>
     </span>
     <span class="gif likes"><?=$gif['like count']; ?></span>
   </div>
 </div>
```