



Programación Imperativa

Segundo Parcial - Tema 1

Objetivo

Integrar los conocimientos adquiridos hasta el momento en la cursada.

Practicar la lectura, comprensión e interpretación de consignas y producir código que resuelva los enunciados propuestos.

Buenas prácticas

A la hora de la resolución no sólo es importante que el código funcione correctamente, sino también que sea legible y respete las buenas formas.

- Que las variables, métodos y funciones tengan nombres descriptivos
- Que se utilice camelCase donde corresponda
- Que se utilicen los métodos más adecuados para resolver cada problema
- Que el código produzca el resultado esperado a partir de los datos suministrados





Introducción

Una empresa que reúne Prestadores de Servicios de Salud (PSS) necesita crear un pequeño sistema que le permita facilitar la gestión de estos.

La empresa tiene una base de información que podremos encontrar en un array de objetos literales que representan las propiedades de cada profesional al comienzo del archivo.



Para comenzar

Deberán descargar la siguiente <u>PLANTILLA</u> donde encontrarán la estructura inicial que necesitan para una entrega exitosa.

• **plantilla-app.js**, será donde escribiremos nuestro código para resolver las consignas.





Consignas

- A. Crear un objeto literal que represente la empresa. Este objeto literal lo llamaremos por ejemplo **appProfesionales**. Agregar una propiedad llamada *profesionales* que contenga al array de profesionales.
- B. Agregar un método **listarProfesionales** que permita confeccionar un listado que facilite al usuario, leer los datos de los profesionales que estén dentro del array que se recibe por parámetro, de manera que imprima por consola los siguientes datos con este formato:
 - id 3 inactivo, Neumonología, leanne Burch, valor consulta \$3266.71,
 puntaje: 5
 - o id 8 ok, Neumonología, guerra Bright, valor consulta \$1949.92, puntaje: 0
- C. Agregar un método **filtrarMejoresPuntajes** que permita filtrar profesionales cuyos puntajes superen un mínimo de 7 puntos inclusive
 - Este método deberá retornar un array de profesionales con mejores puntajes
- D. Agregar un método **buscarPorID** que permita buscar dentro de la propiedad de nuestro objeto profesionales un profesional por la propiedad id, la misma deberá ser igual a un id que se envía como argumento al momento de invocarlo.
 - Este método deberá retornar un profesional.
- E. Agregar un método **habilitarProfesional** que permite cambiar el estado de la propiedad de un profesional *estaHabilitado* a true, él mismo deberá realizar los siguiente pasos.
 - Recibe como parámetro el id del profesional y reutiliza el método
 buscarPorID para obtener el profesional.





- Una vez encontrado el profesional deberá cambiar el valor de la propiedad *estaHabilitado* a true.
- F. Agregar un método **corregirNombres** que corrija los nombres de todos los profesionales pasando la primera letra a mayúscula. Por ejemplo "julián Martinez" deberán modificarlo por "Julián Martinez"