

# Giovanny González Baltazar



## About

📍 Mérida, Yucatán. México  
✉ giovanny.gonzalez.19@gmail.com  
📞 +52 999 145 4542  
🌐 gggiovanny.github.io/cv/  
🌐 giovanny-gonzalez-baltazar  
🐙 gggiovanny

## Desarrollo web frontend

### Experto

HTML/CSS Javascript  
Typescript React Redux  
Sagas React Query RxJS  
CSS in JS SASS Jest  
Testing Library Cypress  
JQuery

## Desarrollo web backend

### Avanzado

Python FastAPI NodeJS  
Prisma  
PHP (Laravel & Codeigniter)  
T-SQL MySQL  
Stored procedures ORM  
REST JWT Auth0

## Aplicaciones para Windows

### Intermedio

C# SQL Server (T-SQL)  
Stored procedures  
C/C++

## Desarrollo móvil

### Intermedio

Kotlin Java  
Android Jetpack

## Conocimientos técnicos

## Summary

Ingeniero en Sistemas Informáticos por el Instituto Tecnológico de Mérida, con 3 años de experiencia profesional. He trabajado en equipos multidisciplinarios internacionales desarrollando productos web masivos, software empresarial y soluciones web a medida para franquicias de ámbito nacional. Competente en muchos lenguajes y frameworks (como React y FastAPI), y con experiencia en Typescript, SQL, Git, PHP y metodologías ágiles. He demostrado ser muy versátil, pudiendo trabajar tanto en backend como en frontend; y con una rápida adaptación a nuevos lenguajes, frameworks y herramientas, así como una asimilación de la cultura y buenas prácticas de cada equipo en el que he trabajado. Me gusta seguir las mejores prácticas para escribir código de calidad.

## Experience

### Grupo Bursatil Mexicano, Casa de Bolsa

05/2022 - 08/2022

Mid Front End Engineer

Trabajé como ingeniero principal de frontend de un equipo de plataforma web de back-office de GBM utilizando una canalización CI/CD de AWS.

- Convertir los requerimientos de los usuarios en nuevas características usando React/Redux/Sagas/SASS
- Escribir pruebas unitarias y de integración utilizando React Testing Library y Jest
- Proponer e implementar mejoras para la base de código de los componentes y las pruebas mediante el uso de patrones de desarrollo de última generación
- Ser un embajador de las buenas prácticas y flujos de desarrollo para otros compañeros de equipo de frontend
- Implementar un complejo sistema de permisos modulares
- Aumentar en gran medida la cobertura de las pruebas del proyecto
- Migrar las versiones de React y de las bibliotecas de prueba

### Boy Scouts of America

08/2021 - 05/2022

React Developer

Trabajé como desarrollador frontend React en el equipo multidisciplinario internacional de habla inglesa a cargo del Sistema de Registro de Eventos para Boy Scouts of America utilizando metodologías ágiles.

- Convertir las historias en nuevas características usando React/Typescript/Redux/RxJS/Styled Components
- Comunicarse con los usuarios cuando sea necesario para resolver problemas específicos
- Mantener siempre la sincronización con los equipos de diseño y backend
- Mantener la base de código en forma modular y auto-documentada
- Escribir pruebas de integración con Cypress
- Documentar procesos y código en Confluence

### The Ksquare Group

07/2021 - 05/2022

Fullstack Developer

Trabajé como desarrollador nearshore para The Boy Scouts of America de Estados Unidos. Mi principal objetivo es entregar un resultado de alta calidad en tiempo y forma, siguiendo la cultura de Ksquare.

### Génesis Aplicaciones

01/2020 - 07/2021

Desarrollador web junior

Encargado de desarrollar y mantener algunos productos web masivos, siendo el principal la aplicación web de facturación TimbraXML. Además de adquirir muchos conocimientos de desarrollo web frontend y backend, aprendí lo que es un buen flujo de trabajo entre un equipo de desarrollo profesional, apoyado por herramientas de control de versiones, tableros de progresión y canales de comunicación eficaces.

- Migrar, desarrollar y mantener la aplicación web de facturación TimbraXML
- Entregar soluciones web a medida (PHP/CodeIgniter/JQuery) para franquicias a nivel nacional
- Convertir los procesos básicos en bibliotecas documentadas con una sintaxis moderna y legible
- Hacer flujos con Git para evitar choques entre los cambios de los compañeros de equipo

## Ninja

Git VS Code

Línea de comandos de Linux

Metodologías ágiles

Markdown LaTeX

## Aprendiendo

Amazon Web Services

Remix framework

Microservicios

## Habilidades blandas

Capacidad de análisis

Orientado al detalle

Pensamiento crítico

Integridad Liderazgo

Investigación

Gestión del estrés

Visión empresarial

Comunicación escrita y oral

## Languages

Español (Nativo)

Inglés (B2, Conversacional)

## Grupo Dicas

Asistente de apoyo técnico

06/2019 - 12/2019

En un principio se me encomendó ser asistente de soporte técnico y administración de servidores, pero terminé haciendo todo el proceso de ingeniería para desarrollar una aplicación Android.

- Recopilar e interpretar información sobre la experiencia de uso de programas informáticos por parte de usuarios con escasos o nulos conocimientos de informática
- Utilización de arquitecturas modernas de diseño de software (MVVM y patrón observador)
- Hacer ingeniería inversa de un sistema existente para integrarlo en otro con cero documentación
- Implementación de una API REST con PHP y Laravel
- Asegura las peticiones con tokens web JSON

## Marbol Industria Mueblera

Aprendiz de desarrollo de sistemas

06/2018 - 08/2018

Miembro temporal del equipo de desarrollo y tutorizado por Félix Amaya Valencia, de quien obtuve rápidamente el reconocimiento y se me asignaron tareas del mismo peso que las que se daban a los miembros permanentes del equipo. Trabajando allí, aprendí a comprender la importancia de conocer los problemas en profundidad antes de escribir una sola línea de código.

- Diseñar módulos del sistema ERP interno a medida con C# Windows Forms.
- Crear el backend para mis módulos utilizando tablas T-SQL y procedimientos almacenados.

## Education

### Instituto Tecnológico de Mérida

Yucatán, México

08/2016 - 12/2020

Ingeniero in Sistemas informáticos

Average score: 91.69

Inteligencia Artificial

## Awards

### HackSureste 2018 · [https://github.com/gggiovanny/mesebot\\_legacy](https://github.com/gggiovanny/mesebot_legacy)

Equipo MeseBot

Gracias al liderazgo y las habilidades técnicas de Giovanni, el equipo Mesebot fue reconocido con el tercer lugar por crear un proyecto de innovación de alto impacto que consiste en un sistema para entregar los pedidos de los restaurantes directamente de la mesa a la cocina mediante comandos de voz. El equipo ganó un premio en efectivo, un pase a Talent Land en Guadalajara y una mentoría de emprendimiento por parte del Instituto Yucateco de Emprendedores (IYEM) que incluyó el registro del producto y una empresa registrada.

## Projects

### Costeapp · [https://github.com/gggiovanny/costeos\\_app](https://github.com/gggiovanny/costeos_app)

2020

React RXDB React Hook Form Bulma

Una aplicación web offline para calcular los costes de las recetas de cocina.

### PetriPy · <https://github.com/gggiovanny/PetriPy>

2021

Proyecto derivado de mi tesis

Python, PyPI Package

Cree redes de Petri temporizadas de forma sencilla mediante nodos de lugar y transición que ejecutan acciones definidas por usted.

### Aplicación de validación de activos fijos ·

2019

<https://github.com/gggiovanny/dicas-auditorias-app>

Proyecto empresarial at Grupo Dicas

Mobile Android Kotlin Jetpack

Una aplicación android para validar la existencia de activos fijos con un código QR.

### Estrategias inteligentes de control del tráfico urbano ·

2021

<https://github.com/gggiovanny/TesisSemaforosInteligentes>

Tesis de licenciatura at Instituto Tecnológico de Mérida

LaTeX Markdown Python PetriPy

Basado en una arquitectura que se ejecuta en un simulador de tráfico urbano, donde cada semáforo es un agente inteligente que toma decisiones de prioridad de paso según las predicciones realizadas en base al comportamiento histórico de la intersección

**FiestasMexicanas** · <https://github.com/gggiovanny/FiestasMexicanas>  
Proyecto universitario

2018

C# .NET Windows Forms SQL Server T-SQL

Una aplicación de escritorio de Windows Forms para cotizar, gestionar pedidos y producir piñatas.

## Publications

---

### **Arquitectura basada en agentes para el control de tráfico urbano utilizando la herramienta de simulación SUMO**

10/2021

JOURNAL CIM: Coloquio de Investigación Multidisciplinaria (ISSN: 2007:8102)

Mi tesis de licenciatura en curso obtuvo una publicación derivada, y tuve el honor de presentarla en el evento internacional CIM-Orizaba-2021, donde despertó mucho interés.

## Volunteer

---

**Scouts de México** · <https://scouts.org.mx/>  
Jefe de Tropa (YUC1990357)

03/2019 - 01/2022