

Projet :

Equipe :

Rapport de tests fonctionnels (exemple)

itération :

Cas d'utilisation (code + nom) : C1 - Ajouter une organisation

La base de données doit être rétablie dans l'état initial décrit dans le jeu d'essai du cas d'utilisation

| ordre | Scénario : code + nom | Cas de test : valeurs | Cas de test : résultats attendus | Test : résultats obtenus | Test : diagnostic |
|-------|--|--|---|---|--|
| 1 | C1-SN Scénario nominal | Nom : EDF Ville : Nantes adresse : 2 rue Paul Bert CP : 44000 Tél : 0203040506 Fax : 0203040516 Activité : fournisseur d'énergie | Message : "l'organisation a bien été ajoutée" L'organisation a été ajoutée à la base de données (table ORGANISATION) | Insérer la copie d'écran du message obtenu Insérer la copie d'écran de l'enregistrement ajouté dans la table (avec PhpMyAdmin par exemple) | Résultat conforme ou bien non conforme + commentaire éventuel |
| 2 | C1-SE2 - Scénario d'exception : l'organisation existe déjà | Nom : EDF Ville : Nantes adresse : 2 rue Paul Bert CP : 44000 Tél : 0203040506 Fax : 0203040516 Activité : fournisseur d'énergie | Message : "l'organisation existe déjà" L'organisation n'a pas été ajoutée à la base de données (table ORGANISATION) | Insérer la copie d'écran du message obtenu Insérer la copie d'écran du contenu de la table (avec PhpMyAdmin par exemple) | Résultat conforme ou bien non conforme + commentaire éventuel |
| 3 | ... | | | | |

Commentaires :

- Rappels sur le jeu d'essai :
 - Les scénarios et les jeux d'essai sont conçus **avant** la réalisation de l'application (codage et tests)
 - 1 cas d'utilisation est décrit par plusieurs scénarios : 1 scénario nominal, des scénarios alternatifs, des scénarios d'exception
 - 1 jeu d'essai est destiné à valider l'ensemble des scénarios **d'un** cas d'utilisation
 - 1 cas de test est un ensemble de valeurs destiné à tester un scénario
 - 1 scénario peut être validé par plusieurs cas de test
 - L'ordre des cas de test est important, car un cas de test peut affecter l'état initial de la base de données
- 1 jeu d'essai fait l'objet d'un seul test par rapport de test : ce test est soit conforme, soit non conforme (dans ce cas, un commentaire est utile)

Projet :

Equipe :

Rapport de tests fonctionnels (*exemple*)

itération :

- Le rapport de test comporte une ligne de tableau par test