

Drill #7. 랜덤 좌표 경로를 따라 움직이기

■ 20개의 랜덤 (x,y) 좌표로 구성된 경로를 따라 움직이는 캐릭터 구현

- 오늘 배운 Parametric representation과 list comprehension을 이용하여 작성
- 마지막 점에 다다르면, 그 다음에는 다시 맨 처음 점으로 이동. 여기서도 앞서와 마찬가지로 차근차근 이동해야 함.
- 무한 반복함.
- 캐릭터의 바라보는 방향(facing direction)을 이동 방향과 일치시켜야 함.
- 중간 중간 진행 상황을 지속적으로 commit 해야 함.
- Commit 할 때, 반드시 실행되는 code를 커밋해야 함.
- 최종적으로 commit 할 때, 커밋의 횟수를 커밋로그에 기록.
 - 예) "89418022 홍길동 Drill-05 완료 커밋 횟수 : 25회"
 -