

# Tales Drifter GDD

작성자 : 신희창

작성일 : **04.05 - 0.2.1**

# 시나리오 씬 별 목차

[게임 개요](#)

[시놉시스](#)

[세계관 설정](#)

[시나리오](#)

[캐릭터 및 성장 요소](#)

[아이템](#)

[스킬](#)

[몬스터](#)

## 게임 개요

‘Tales Drifter’ 는 2D 액션 플랫폼어 장르로서 특히, 세부 장르 ‘메트로베니아’로 기획된 게임이다.

선형적인 스토리 게임의 특징을 띄면서도, 스테이지를 탐험하며 플레이어가 자연스럽게 세계관에 녹아들고, 캐릭터를 성장 시키며 더욱 강력한 몬스터를 처치하는 것으로 특별한 만족감을 느낄 수 있도록 설계된다.

유니티 엔진을 활용한 2D 그래픽으로 게임의 배경을 자연스럽게 연출한다.

레퍼런스 게임으로는 ‘The Game Kitchen’의 blasphemous’ 가 있다.

[Tales Drifter의 기획 방향성에 대해 서술한 링크](#)

## 시놉시스



‘저주 받은 동화책을 구원하라’

세계를 창조할 수 있는 힘을 가진 ‘깃펜’과 ‘잉크’.

해설자의 손을 떠난 깃펜은 책 속에 떨어져 마구잡이로 동화들을 잉크로 물들였습니다.

그리고 해설자는 이 사건을 해결하기 위해 책상에 떨어진 잉크 방울들이 마르기 전에 도서관과 고머, 당신의 존재를 써내려 갔습니다.

도서관에서 눈을 뜬 이름도, 기억도 없는 불안정한 당신.

해설자를 도와 잃어버린 ‘깃펜’을 찾기 위해 저주받은 동화 속으로 여정을 떠날 것입니다.

신비로운 잉크에 저주받은 동화들을 누비며 숨겨진 비밀들을 찾고,  
고통받는 인물들을 잉크로부터 해방시키세요.

선형적인 스테이지 구조 : 다양한 동화들을 넘나들며 기괴한 적과 함정들을  
해쳐나가고, 이 비틀린 고딕풍의 세계에서 해설자의 깃펜을 찾으세요.

전투 : 이 기괴한 세계에서 고통 받으며 구원을 바라는 적들에게 영면을 안겨주세요.

강력한 무기의 콤보와 스킬을 활용하여 전투를 펼쳐나갈 수 있습니다.

전투 빌드 : 스테이지를 탐험하거나 에픽 몬스터들을 처치하여 무기와 스킬을 얻을 수  
있습니다. 플레이어는 **2**가지의 무기와 **4**가지의 스킬을 장착하여 스위치할 수  
있습니다. 각종 무기와 스킬을 얻어 당신의 전투를 스타일리쉬하게 완성하세요!

에픽, 보스 몬스터와의 전투 : 이 특수한 몬스터는 각자 고유의 영역을 가지고 있으며  
플레이어는 이에 도전할 수 있습니다. 그를 따르는 추종자와 특유의 패턴으로 당신을  
압박해올 것이며, 패턴을 파악하여 이들을 공략하세요. 이를 통해 강력한 무기를  
얻거나 표류자의 스테이터스를 강화할 수 있습니다.

숨겨진 요소 : 스테이지마다 배치된 찢겨진 페이지를 찾아 동화를 완성하세요.

이를 통해 잉크에 뒤덮인 뒷 이야기를 찾아냄으로서 동화의 완성도를 높이고,  
감춰진 이야기를 들춰내 진실에 한 발 더 다가가세요.

## 세계관 설정



Tales Drifter는 동화, 설화 또는 신화 등 다양한 서적에서 등장한 요소들을 적극 차용하여 이 어둡고 끔찍하게 비틀린 동화 속 세계를 그리는 세계관을 가지고 있다.

아래의 링크를 통해 세계관의 전체적인 설정을 확인할 수 있다.

[Tales Drifter 세계관 설정 링크](#)

## 시나리오

플레이어가 조작하는 캐릭터 '표류자'를 중심으로 진행되는 선형적인 스토리 구조를 시나리오로서 기술한다.

표류자는 스토리를 진행하면서 텅 빈 자신의 내면을 채워가게 되고, 이는 게임 스토리를 진행하는 플레이어의 선택에 따라 결정된다.

또한 이는 게임 진행 중 표류자의 성격을 결정하게 되며 스토리의 엔딩에 밀접히 연관된다.

상세한 **Tales Drifter**의 챕터1 시나리오를 하단의 링크에 첨부.

[Tales Drifter 챕터1 시나리오 PDF 링크](#)

## 캐릭터 및 성장

플레이어가 **Tales Drifter**에서 조작할 캐릭터에 대한 정보를 기술한다.

게임플레이의 주체로서 다양한 무기와 스킬을 통해 몬스터와 전투하며 스테이지를 탐험함으로써 보상을 획득한다.

게임 내의 ‘굳은 잉크 조각’과 ‘굳은 잉크 덩어리’를 소비하여 캐릭터의 스테이터스와 무기, 스킬을 강화한다.

해당 내용에 대하여 상세한 내용을 참조하기 위해 문서의 링크를 첨부.

[캐릭터, NPC 설정 링크](#)

[캐릭터 데이터 테이블 링크](#)

[캐릭터 성장 테이블 링크](#)

[무기와 스킬의 강화 데이터 테이블 링크](#)



## 아이템

해당 문서는 **Tales Drifter** 게임 내에서 얻을 수 있는 아이템에 대하여 기술한다.

아이템은 전체적으로 몬스터나 오브젝트에 배정된 드랍 아이템,

일정 수량만을 지닐 수 있으며 특정 조건을 만족하여 재충전하여 사용할 수 있는 포션,

**NPC**를 통하여 제조할 수 있는 무기와 스킬로 나뉜다.

[아이템 데이터 테이블 링크](#)

## 스킬

해당 문서는 **Tales Drifter** 게임 내에서 활용되는 스킬에 대하여 기술한다.

스킬은 정해진 범위를 공격하는 공격 스킬, 시전자에게 버프 효과를 적용하는 버프 스킬, 배치 시 영구적으로 효과가 지속되는 패시브 스킬, 지정된 개체를 스폰 시키는 소환 스킬로 총 4 종류의 타입으로 구성된다.

상세한 내용은 하단에 첨부된 문서 링크를 참조.

[스킬 데이터 테이블 링크](#)

## 몬스터

Tales Drifter에 등장하는 몬스터에 대한 내용을 기술한다.

기본적으로 스테이지 내에 스폰된 몬스터는 플랫폼을 패트롤 하며 탐색 상태로 설정된다.

시야 범위 내에 플레이어가 위치할 시, 몬스터는 추격 상태로 전환하여 플레이어를 쫓으며 각 개체의 공격거리를 만족할 시 플레이어를 공격한다.

플레이어는 이를 이용해 몬스터의 시야를 피하며 원치 않는 전투를 회피할 수 있다.

[몬스터 설정 링크](#)

[몬스터 데이터 테이블 링크](#)