








<몬스터 워크 리스트>

| Index | 이름     | 등급  | 외형 특징                                    | 스킬<br>설명           | 스폰 위치 및 행동 습성   | 이미지   | 체력   | 방어력 | 공격력 |
|-------|--------|-----|--|--------------------|---|---|------|-----|-----|
| 1     | 뱅크드1   | 언커먼 | 일반적인 뱅가드의 외형<br>위협적인 어깨죽지<br>날카로운 발톱     | <a href="#">링크</a> | 모든 게이트의 초입 부분에서 다수 등장하는 크리처.<br><br>대놓고 길가에서 어슬렁거리는 뱅가드도 있으나 대부분 구조물 뒤에 은밀하게 숨어 있다가 습격한다.           |    | 300  | 30  | 30  |
|       | 뱅크드2   | 언커먼 | 뱅크드1에서 진화된 척추의 가시<br>골격근이 더 선명히 드러남      | <a href="#">링크</a> |   |    | 350  | 35  | 35  |
| 3     | 뱅크드3   | 언커먼 | 뱅크드1에서 더 어두운 피부<br>적안赤眼                  | <a href="#">링크</a> |   |    | 400  | 40  | 40  |
| 4     | 감염된 인류 | 커먼  | 점액질이 도배된 신체<br>고름과 염증<br>인간이었을 적의 외형     | <a href="#">링크</a> | 게이트 내부에도 있지만 시내에 아직 진압되지 않은 개체들이 다수 존재한다.   |   | 150  | 5   | 10  |
| 5     | 스틸라이더1 | 언커먼 | 일반적인 스틸라이더의 외형<br>오래된 산업 기계의 잔해를 재생시킨 외형 | <a href="#">링크</a> | 스틸라이더는 태양열 에너지를 동력으로 움직이기 때문에<br><br>비가 오거나 해가 지면 비활성화된다.<br><br>게이트 내부에만 존재하며 무리를 지어 활동하는 것이 특징이다. |  | 500  | 40  | 20  |
| 6     | 스틸라이더2 | 언커먼 | 스틸라이더1에서<br>원거리 무기가 장착된 외형               | <a href="#">링크</a> |   |  | 400  | 40  | 40  |
| 7     | 스틸라이더3 | 언커먼 | 스틸라이더1에서 푸른 빛이 새어 나오는<br>에너지투입구가 추가된 외형  | <a href="#">링크</a> |   |  | 500  | 20  | 10  |
| 8     | 펜슬로치   | 레이어 | 도마뱀같은 외형<br>헬민스의 점액질이 묻은 실을<br>몸에 휘감고 있다 | <a href="#">링크</a> | 밤에만 활동하며 스틸라이더가 비활성화된 지역에서 발견된다.  |  | 3000 | 40  | 60  |

|    |                  |     |   |                    |  |   |       |     |     |
|----|------------------|-----|---|--------------------|--|---|-------|-----|-----|
| 9  | 모르포스1<br>(도약형태)  | 엘리트 | 큰 키<br>가느다란 다리<br><br>높은 점프와 순발력이 특징                              | <a href="#">링크</a> | 게이트 내부에서만 활동<br><br>보통 형태를 모방할 수 있을 만한 구조물이 있는 곳에 서식한다.<br><br>간혹 수중에서도 발견된다.  |    | 10000 | 50  | 70  |
| 10 | 모르포스2<br>(방어형태)  | 엘리트 | 두꺼운 가시로 덮인 몸  |                    |  |    | 10000 | 80  | 50  |
| 11 | 모르포스3<br>(투사체형태) | 엘리트 | 모르포스2에서 진화된 견갑의 가시<br><br>몸의 일부가 확장되어<br><br>가시를 발사할 수 있는 발사기로 변함 |                    |  |    | 10000 | 70  | 90  |
| 12 | 모르포스4<br>(재생형태)  | 엘리트 | 모르포스1의 3/1체구<br><br>몸이 아주 작고 유연해짐                                 |                    |  |    | 10000 | 30  | 30  |
| 13 | 모르포스5<br>(소멸형태)  | 엘리트 | 점액질로 뒤덮인 몸<br><br>피부가 매끈함   |                    |  |   | 10000 | 50  | 50  |
| 14 | 아틸러리             | 유니크 | 헬민스 개체 중 가장 거대한 외형<br><br>미꾸라지의 외형<br><br>긴 목과 강인한 꼬리             | <a href="#">링크</a> | 아틸러리는 홀로 이동할 수 없는 신체적 구조를 가지고 있기에 간혹 다른 헬민스 종족들에 의해 다른 지점으로 옮겨지는 광경을 목격할 수 있다.<br><br>아틸러리 주변을 순찰 도는 헬민스들을 볼 수 있으며<br><br>아틸러리 사냥을 위해선 근처 몬스터들을 먼저 빠르게 처치하고 시작해야 한다. |  | 25000 | 150 | 400 |
|    | 베헤모스             | 유니크 | 두꺼운 갑피와 거대한 발   | <a href="#">링크</a> | 베헤모스는 특수 게이트에서만 조우할 수 있다.<br><br>게이트의 아주 깊은 내부, 동굴과 같은 곳에 숨어 있으며 전체 개체 3-4마리 예상  |  | 35000 | 500 | 200 |
| 16 | 틱스티크             | 레이  | 특이한 삼각형 모양의 턱<br><br>점액질을 흡수하는 커다란 비늘                             | <a href="#">링크</a> | 틱스티크는 주로 습지나 수면이 있는 지역, 혹은 지하 하수구와 같은 축적된 물이 있는 곳에서 발견된다.<br><br>주로 단독행동을 한다.  | ?   | 2300  | 40  | 50  |

|    |                   |      |  |                    |   |   |        |      |      |
|----|-------------------|------|--|--------------------|---|---|--------|------|------|
| 17 | 케이논               | 레이어  | 물고기와 흡사한 외형<br>적색과 청색이 섞여 있는 피부색<br>특수한 유리 같은 물질로 덮인 몸           | <a href="#">링크</a> | 물에서 강력한 힘을 발휘하기 때문에 바다의 깊은 곳에서 행동한다.<br>주로 아틸러리의 근처를 배회한다.  |    | 2000   | 30   | 70   |
| 18 | 크림슨               | 레이어  | 검은 피부와 날카로운 송곳니<br>황금색 눈<br>피로 물든 갑옷 같은 피부                       | <a href="#">링크</a> | 피렌드는 숲이나 동굴의 어두운 구석에서 발견된다.<br>다가오는 적에게 은밀하게 접근한다.<br>상대가 가까이 다가올 때까지 숨어서 기다린 후, 습격한다.                            | ?   | 3000   |      |      |
| 19 | 지크                | 레이어  | 작고 단단한 몸<br>외눈박이<br>체구에 비해 커다란 손발과 발톱                            | <a href="#">링크</a> | 상대를 놀래키는 것에 희열을 느끼는 몬스터<br>때문에 사각지대에 숨어 있거나 높은 곳에 매달려 있다가 습격한다.   |    | 3300   | 45   | 45   |
| 20 | 피터<br>스틸러         | 레전더리 | 반은 인간, 반은 숙주화 진행<br>젊었을 적 잘생겼을 만한<br>외모이나<br>초췌하고 음산한 기운이 가득해졌다. | <a href="#">링크</a> | 게이트 내부에서 넥시스와 공모를 꾸리고 있다.<br>세레니아에 게이트가 생성된 후로는 단 한번도 게이트 외부로 나오지 않았다.<br>넥시스가 준 헬민스의 DNA로 만든 혈청을 무기로 사용한다.       |    | 30000  | 100  | 700  |
| 21 | 오버시어              | 레전더리 | 연체 동물 같은 외형<br>몸이 존재하지만 안개에 가려진 것처럼 뿌옇고 반투명하다.<br>반무중력 상태로 다닌다.  | N/A                | 게이트 너머에서 정신적으로 연결된 헬민스들을<br>군체 의식으로 통치하며 지휘.<br>극소수만이 존재하며 4~5체가 존재. 전투 능력은 전무<br>한 개체당 여러 개의 게이트를 담당하여 침공을 지휘한다. |  | N/A    | N/A  | N/A  |
| 22 | 넥시스               | 레전더리 | 일반 오버시어 개체와 비슷한 외형<br>하지만 특이하게 인간의 의복을<br>사신처럼 리폼하여 입고 있다.       | <a href="#">링크</a> | 특정 게이트에서만 출몰한다.<br>다른 오버시어들과 함께 다니지 않고 오로지 혼자 행동한다.   |  | 50000  | 300  | 700  |
| 23 | 에인션트<br>원<br>니콜라이 | 엑소닉  | 완벽히 헬민스 숙주화가<br>되어버린 모습으로<br>인간 시절 니콜라이의 형체를<br>찾아볼 수 없다.        | <a href="#">링크</a> | 마지막 게이트의 최종 보스<br>아리엘을 조우하면 폭주하게 될 것이다.   |  | 200000 | 1000 | 2000 |

|    |      |    |                                    |   |   |      |    |    |
|----|------|----|------------------------------------|---|---|------|----|----|
| 24 | 다크머미 | 레어 | 인간과 가장 근사한 외형의 몬스터<br><br>이목구비가 없음 | <a href="#">링크</a><br><br>다크머미는 이목구비가 없는 대신 뛰어난 청각을 지니고 있다.<br><br>때문에 아주 먼 거리에 있는 대상에게도 인기척을 느끼고 쫓아온다.<br><br>-무리 생활을 하는 편 |  | 1700 | 30 | 50 |
|----|------|----|------------------------------------|---|---|------|----|----|