Index	이름	레퍼런스 링크	일회성	사용시 효과 및 사용처	사정거리	지속시간	피해량	공격속도	체력
1	소형 회복 캡슐	<u>노션 페이지</u>	0	체력 회복 +30%	1m	-	-	-	-
2	중형 회복 캡슐		0	체력 회복 +50%	1m	-	-	-	-
3	대형 회복 캡슐		0	체력 회복 +80%	1m	-	-	-	-
4	소형 에너지 셀		0	슈트 에너지 회복 +20%	1m	-	-	-	-
5	중형 에너지 셀		0	슈트 에너지 회복 +40%	1m	-	-	-	-
6	대형 에너지 셀		0	슈트 에너지 회복 +60%	1m	-	-	-	-
7	플라즈마 캡슐 보급 박스		0	플라즈마 캡슐 +1	1m	-	-	-	-
8	일반 경량탄 보급 박스		0	일반 소총 화기 탄약 +50	1m	-	-	-	-
9	특수 소총탄 보급 박스		0	특수 화기 탄약 +50	1m	-	-	-	-
10	유탄 보급 박스		0	소구경 유탄 +1	1m	-	-	-	-
11	로켓탄 보급 박스		0	로켓탄 +1	1m	-	-	-	-
12	접이식 방패		Χ	전방에 피해를 막을 수 있는 방패 전개	1m	1 min	-	-	3000
13	접이식 충격 방패		Χ	전방에 피해를 막을 수 있는 방패 전개, 몬스터에 지속적인 피해를 부여	1m	1 min	30	1	2500
14	휴대용 고압 울타리		0	방해물 설치. 피격범위에 닿을 시 피해와 기절을 부여	1m	40 sec	30	1	2500
15	센트리 건		Χ	일정 시간동안 위치를 사수하는 기관총 터렛을 설치.	1m	1 min	300	2	3000
16	유탄 센트리 건		Χ	일정 시간동안 위치를 사수하는 유탄 터렛을 설치	1m	1 min	450	2.5	3000
17	폭발 수류탄		0	범위 내에 폭발 데미지를 입힌다.	15m	3 sec	300	1	-
18	플라즈마 수류탄		0	범위 내에 플라즈마 피해 부여	15m	1 sec	500	1	-
19	소이 수류탄		0	범위 내에 지속적으로 화염 피해를 부여하는 지대를 형성.	12m	12 sec	50	1	-
20	전자기력 수류탄		0	범위 내의 피해를 입히고 적을 끌어당김.	12m	1 sec	250	1	-
21	생체 연막 수류탄		0	범위 내의 적 초당 데미지 30, 아군 초당 회복 20	12m	12 sec	30	1	-
22	개조된 생체 연막 수류탄		0	범위 내의 적 초당 데미지 80, 아군 초당 회복 50	12m	12 sec	30	1	-
23	급속 냉각 수류탄		0	범위 내의 적에게 지속 피해, 50% 둔화	12m	12 sec	20	1	-
24	전류 올가미 총		Χ	지속시간 동안 대상에게 전기 피해 후 속박	35m	7 sec	20	1	-
25	소형 자폭 드론		0	대상을 추적하여 자폭, 드론이 남아 있을 경우 재사용 불가	25m	1 min	150	1	500
26	투척형 단검		0	대상에게 폭발 데미지를 입힌다. 바닥에 떨어진 나이프를 회수할 수 있다.	12m	5 sec	250	1	-
27	소나 디텍터		0	범위 내의 적에게 약점을 표시, 약점을 공격할 경우 50%의 추가 피해를 입힌다.	12m	15 sec	0	1	-
28	나이트 비전		Х	야간 맵에서 소지 시, 야간 투시경을 활성화 한다.	-	-	-	-	-
29	점액 밀집도 감지 센서		0	아틸러리가 존재하는 스테이지의 입장권. 맵에 아틸러리의 위치를 표시한다.	-	-	-	-	-
30	설치형 플라즈마 폭탄		0	베헤모스가 존재하는 스테이지의 입장권	-	-	-	-	-