

ПОКС-44

Аветисян Размик

Фащенко Андрей

Мирзоев Сергей

Практическое занятие № 5

Тема: Выявление требований пользователей к проекту через use case.

Цель: Научиться формализовать требования пользователей проекта

Количество часов: 2

Порядок работы

1. Сформировать спецификации вариантов использования для своего программного продукта (примеры в приложении № 1).
2. Оформить варианты использования согласно шаблону.
3. Сформировать новый файл, который войдет в структуру КП и ВКР.
4. Результаты показать преподавателю.

Что почитать:

<https://www.youtube.com/watch?v=FDu21BV2w40>

<https://vc.ru/services/439653-kak-sdelat-udobnyy-produkt-na-primeraх-razbiraem-kriterii-horoshego-use-case>

<https://testengineer.ru/chto-takoe-use-case/>

<https://systems.education/use-case>

Приложение № 1

Название use case	Login
Описание use case	Пользователь входит в систему, чтобы получить доступ к ее функционалу.
Акторы	Родители, Ученики, Учитель, Админ
Предусловия	Система должна быть подсоединена к сети
Постусловия	После успешного входа пользователю отсылается уведомление на mail id

Основные сценарии	Номер	Шаги
Акторы/пользователи	1	Ввод username Ввод пароля
	2	Проверить имя пользователя и пароль
	3	Разрешить на вход в систему
Расширения	1a	Неверное имя пользователя Система выбрасывает сообщение об ошибке
	2b	Неверный пароль Система выбрасывает сообщение об ошибке
	3c	Неверный пароль введен 4 раза Приложение закрывается

Вариант использования	Выбор цвета кисти
Приоритет	Важно / Желательно / Необязательно
Триггер	Нажатие на панель цвета кисти
Предусловие	1. Приложение должно быть установлено у пользователя
Основной сценарий	1. Пользователь нажимает на смену цвета кисти и основной цвет меняется на выбранный
Альтернативный сценарий	1. При отсутствии нажатия должен быть выбран чёрный цвет кисти
Постусловие	1. После выбора цвета кисти он будет являться действующим и при рисовании будет использовать он
Сценарий исключительных ситуаций	1. При пользователь не может выбрать другой цвет, кроме представленных на панели.

Вариант использования	Выбор геометрических фигур
Приоритет	Важно / <u>Желательно</u> / Необязательно
Триггер	Пользователь жмёт на представленные на панели геометрические фигуры
Предусловие	<ol style="list-style-type: none"> 1. Приложение должно быть установлено 2. Должен быть выбран соответствующий размер экрана
Основной сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. Пользователь жмёт на панель геометрических фигур и выбирает из возможных 2. После выбора кисть меняется на геометрическую фигуру заданного цвета, которую можно изображать нажатием левой кнопки мыши
Альтернативный сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. Если пользователь не выбрал геометрическую фигуру, то должна использоваться кисть с заданным размером и с заданным цветом
Постусловие	<ol style="list-style-type: none"> 1. После выбора геометрической фигуры она является активной и заменяет кисть, при этом цвет геометрической фигуры такой же, как и кисти
Сценарий исключительных ситуаций	-

Вариант использования	Выбор цвета кисти по rgb обозначению
Приоритет	Важно / Желательно / <u>Необязательно</u>
Триггер	Пользователь жмёт на палитру цвета
Предусловие	Программа должна быть установлена на ПК
Основной сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. Пользователь нажимает на палитру цвета кисти и основной цвет меняется на выбранный
Альтернативный сценарий	1. Пользователь может вписать rgb-обозначение цвета и выбрать его

	2. При отсутствии нажатия должен быть выбран чёрный цвет кисти
Постусловие	После выбора цвета он будет являться действующим и им можно будет рисовать
Сценарий исключительных ситуаций	-