

Аветисян Размик ПОКС-44

Фашенко Андрей

Мирзоев Сегрей

1. Название компании – 2DWorld
2. Род деятельности – Создание 2d-игр
3. С какой целью планируете использовать продукт – Создание шаблонов героев, наброски и эскизы
4. Что вам необходимо в плане функционала – Наличие сохранения, кистей разных размеров и цветов, наличие простейших геометрических фигур
5. Как вы представляете идеальный интерфейс – Наглядный и простой, без наличия ярких цветов, предпочтительно чёрные и белые цвета
6. Каким сейчас вы пользуетесь графическим редактором – Paint
7. Важна ли вам поддержка разных форматов данных – Нет, в целом нам нужно в формате png
8. Есть ли системные требования к приложению – Желательно, чтобы он был не требовательный, но при этом производительный, также необходима поддержка современных операционных систем (Windows, Ubuntu, Macintosh)
9. Важно ли вам улучшение продукта и увеличение функционала – Это будет плюсом, но в целом будет хватать и уже назначенного функционала
10. Какие качества продукта вас бы заставили перейти с прошлого редактора на новый – Оптимизированность, простота, удобность и свежесть продукта
11. Каковы сроки проекта – 19 октября 2022 года
12. Что для вас важнее: количество функционала или качество – Качество функционала предпочтительнее, ведь зачастую в современных графических редакторах переизбыток ненужных функций
13. Важна ли вам защита данных от копирайта и наличие лицензии – Да, так как эскизы сделаны для дальнейшего использования в платном продукте
14. Знаете ли вы своих конкурентов и какая особенность вашей продукции относительно рынка – Конкуренты - Paint, Gimp и Krita; особенность – простота интерфейса, ненагруженность лишним функционалом, высокое качество оптимизации
15. Как вы хотите продвигать продукт: продавать по подписке, по ключу или же сделать его opensource – Мы планируем продвигать наш продукт по системе opensource