

Прототип — это набросок продукта, в котором заключены его внешний вид, логика работы и основная функциональность. Для презентации прототипа показывают, к чему и куда приводит взаимодействие будущего пользователя с элементами интерфейса.

Прототипы главного окна(холста) и внутренних функций приложения «Graphics Boom», разработанные с помощью сервиса Figma, представлены ниже на рисунках 1-6. Ссылка на фигму (<https://www.figma.com/file/UDMKel1WPaNEYfg0ALYAOhH/Untitled?node-id=0%3A1>)

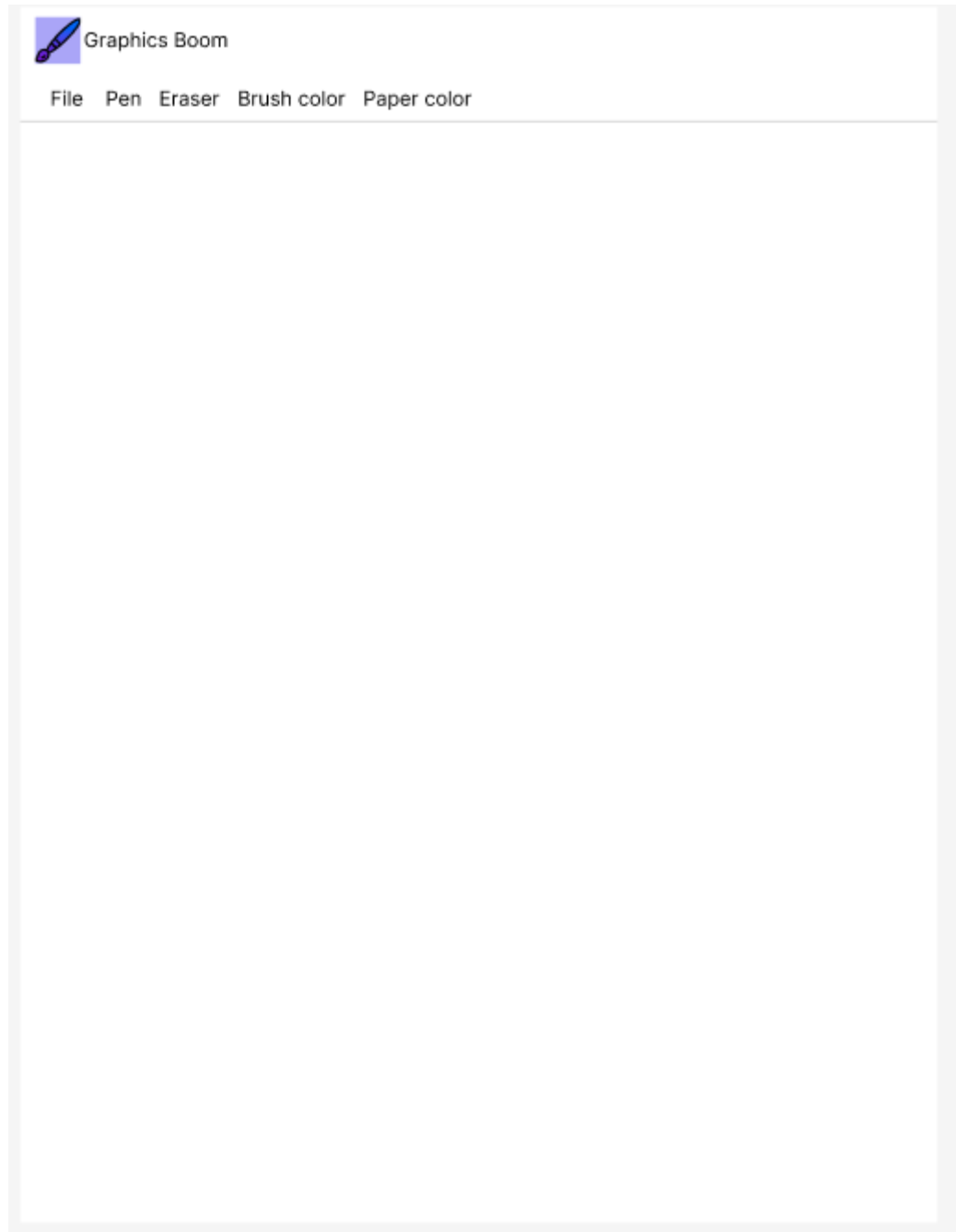


Рисунок 1 – Окно холста и основных функций



Рисунок 2 – Нажатие кнопки «File»

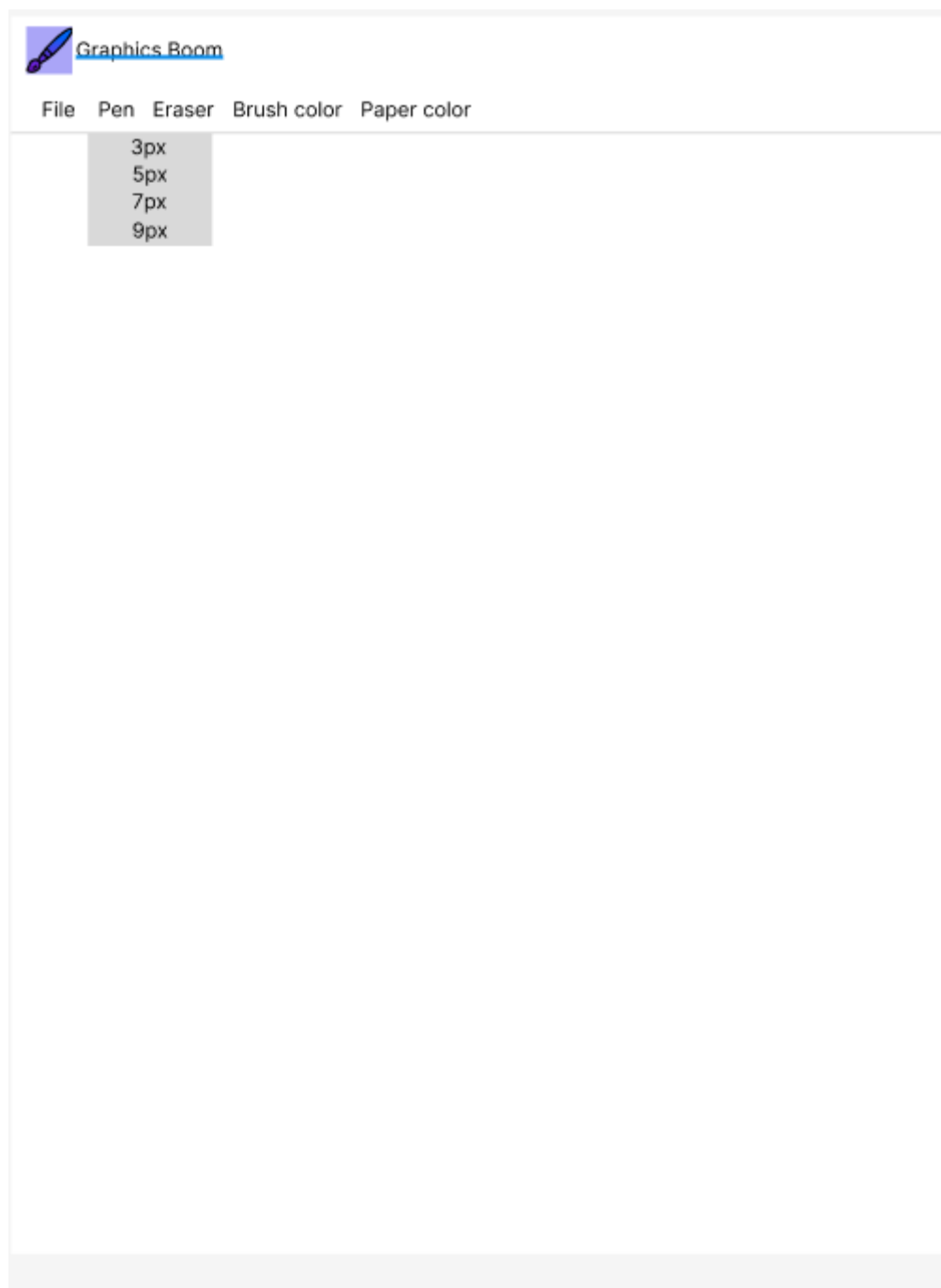


Рисунок 3 – Нажатие кнопки «Pen»



Рисунок 4 – Нажатие кнопки «Eraser»

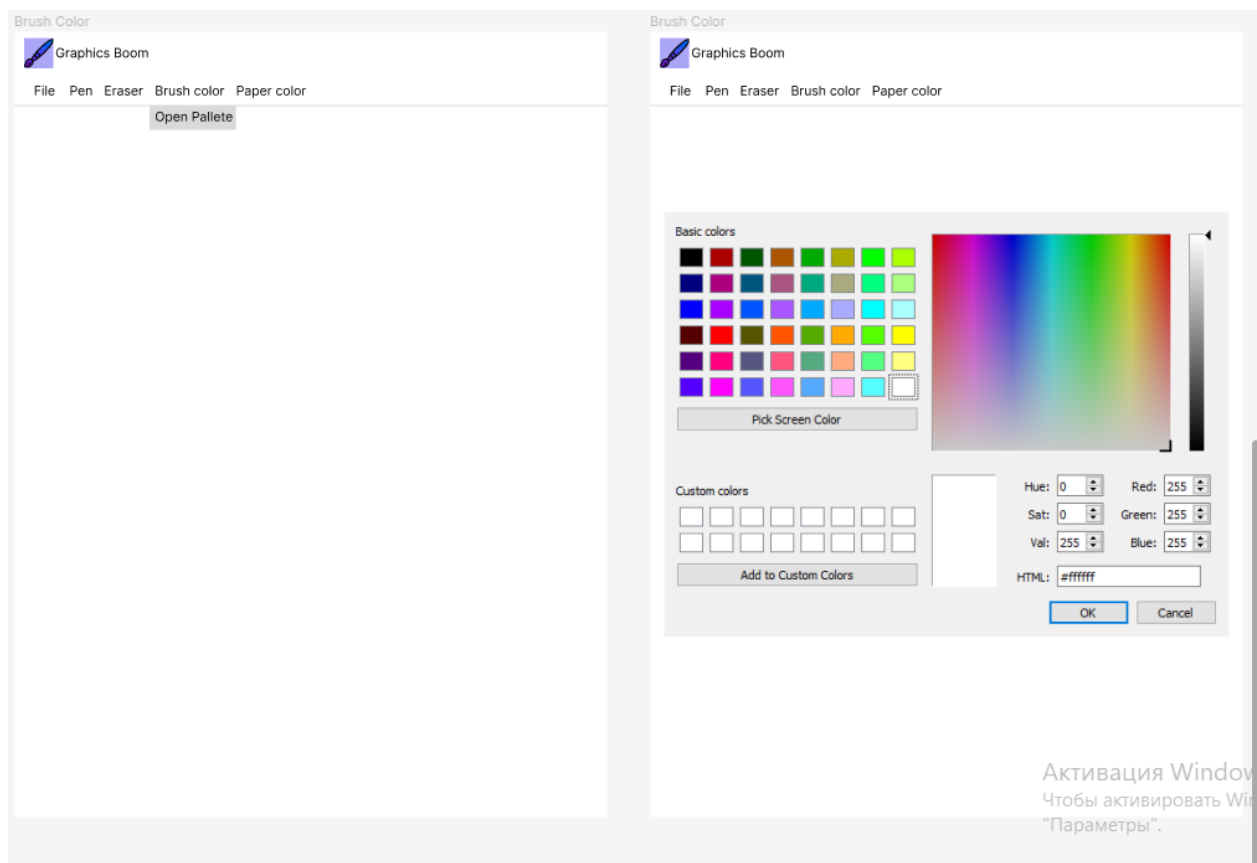


Рисунок 5 – Нажатие на кнопку «Brush color» и открывающееся после этого окно выбора палитры цвета

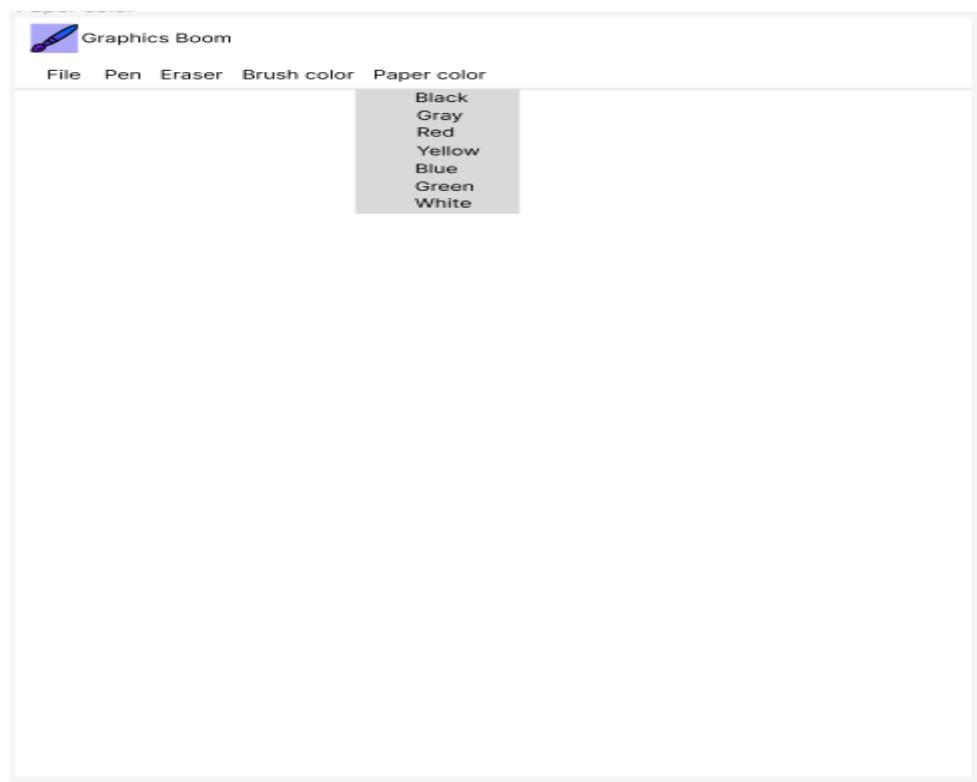


Рисунок 6 – Нажатие на кнопку «Paper color»