

CHIMCHAR DI TORT

Tipo: Elettro/Lotta Abilità: Statico Altezza: 0,5 m Peso: 6,2 kg

Statistiche: [PS] 40 - [ATT] 58 - [DIF] 44 - [SP.ATT] 58 - [SP.DIF] 44 - [VEL] 61

Mosse:

Fulmisguardo, Azione, Tuonopugno, Provocazione, Crescipugno, Sfuriate, Tuonoshock, Congiura, Attaccalite, Facciata, Fulmindenti, Scarica, Acrobazia, Pigro, Sprizzalampo, Ombrartigli, Cuordileone, Granfisico, Centripugno, Protezione, Codacciaio, Giornodisole, Calciobasso, Fossa, Breccia, Doppioteam, Invertivolt, Energisfera, Aeroassalto, Attaccalite,

Facciata, Riposo, Attrazione, Congiura, Ombrartigli, Danzaspada, Retromarcia, Sostituto, Taglio, Forza, Spaccaroccia, Scalaroccia, Fulmine



MONFERNO DI TORT

Tipo: Elettro/Lotta Abilità: Statico Altezza: 0,9 m Peso: 22,0 kg

Statistiche: [PS] 64 - [ATT] 78 - [DIF] 52 - [SP.ATT] 78 - [SP.DIF] 52 - [VEL] 81

Mosse:

Fulmisguardo, Azione, Tuonopugno, Provocazione, Crescipugno, Sfuriate, Tuonoshock, Congiura, Attaccalite, Facciata, Fulmindenti, Scarica, Acrobazia, Pigro, Sprizzalampo, Ombrartigli, Cuordileone, Granfisico, Centripugno, Protezione, Codacciaio, Giornodisole, Calciobasso, Fossa, Breccia,

Doppioteam, Invertivolt, Energisfera, Aeroassalto, Attaccalite,

Facciata, Riposo, Attrazione, Congiura, Ombrartigli, Danzaspada, Retromarcia, Sostituto, Taglio, Forza, Spaccaroccia, Scalaroccia, Fulmine





INFERNAPE DI TORT

Tipo: Elettro/Lotta

Tipo dopo Superscambio: Elettro/Volante

Abilità: Superscambio

Altezza: 1,5 m Peso: 32,0 kg

Statistiche: [PS] 76 - [ATT] 104 - [DIF] 71 - [SP.ATT] 104 - [SP.DIF] 71 - [VEL] 108

Statistiche Dopo Superscambio: [PS] 91 - [ATT] 125 - [DIF] 85 - [SP.ATT] 125 - [SP.DIF] 85 - [VEL] 130

Mosse:

Fulmisguardo, Azione, Tuonopugno, Provocazione, Crescipugno, Sfuriate, Tuonoshock, Congiura, Attaccalite, Facciata, Fulmindenti, Scarica, Acrobazia, Pigro, Sprizzalampo, Ombrartigli, Cuordileone, Granfisico, Centripugno, Protezione, Codacciaio, Giornodisole, Calciobasso, Fossa, Breccia, Doppioteam, Invertivolt, Energisfera, Aeroassalto, Attaccalite,

Facciata, Riposo, Attrazione, Congiura, Ombrartigli, Danzaspada, Retromarcia, Sostituto, Taglio, Forza, Spaccaroccia, Scalaroccia



APOIOS

Tipo: Drago/Roccia

Abilità: Mondo Parallelo [Convergent World] (NEW)

Apoios può sfruttare 2 abilità: Ultraboost e Multisquame

Altezza: 2,7 m Peso: 90 kg

Statistiche: [PS] 130 - [ATT] 140 - [DIF] 90 - [SPATT] 140 - [SPDIF] 80 - [VEL] 100

Mosse:

Dragospiro, Forzantica, Slavina, Bora, Arrotola, Dragobolide, Dragopulsar, Geoforza, Lanciafiamme, Geloraggio, Oltraggio, Rocciotomba, Frana, Raggiometeora, Gemmoforza, Distortozona, Fulmine, Tuono, Aeroassalto, Doppioteam, Riposo, Surf, Idropompa, Protezione, Granvoce, Urlo, Iper Raggio, Gigaimpatto, Schermoluce, Riflesso, Ventogelato, Alacciaio, Rivincita, Ombrartigli, Psichico, Dragodanza, Focalcolpo, Metaltestata, Vastoimpatto, Convergenza Esadecimale

Nuova Mossa: Convergenza Esadecimale [Hex Conversion]

Tipo: Drago Potenza: 100 Fisica/Speciale

PP: 8

Precisione: 100

Effetto: Se il Pokémon avversario ha attiva la megaevoluzione infligge il doppio del danno



Cryo Experiment Tipo: Ghiaccio/Elettro Abilità: Ultraboost Altezza: 1,1 m

Statistiche: [PS] 90 - [ATT] 72 - [DIF] 70 - [SPATT] 112 - [SPDIF] 120 - [VEL] 106

Mosse:

Peso: 148 kg

Geloscheggia, Legatutto, Tuonoshock, Tuononda, Stordiraggio, Rapigiro, Ventogelato, Nebbia, Nube, Forzantica, Fulmine, Falcecannone, Nottesferza, Geloraggio, Solarraggio, Purogelo, Riduttore, Visotruce, Protezione, Idropulsar, Acrobazia, Doccia Fredda, Facciata, Slavina, Pioggiadanza, Tuono, Locomovolt, Velenpuntura, Riflesso, Schermoluce, Vortighiaccio, Alitogelido, Esplosione, Velaurora, Terascoppio, Resistenza, Elettrotela, Invertivolt, Scarica, Raggioscossa, Pugni Plasma, Terascoppio



Phantasm Experiment Tipo: Spettro/Lotta Abilità: Ultraboost

Statistiche: [PS] 74 - [ATT] 130 - [DIF] 90 - [SPATT] 120 - [SPDIF] 60 - [VEL] 115

Mosse:

Ipnosi, Leccata, Malosguardo, Pugnodombra, Riflettipo, Stordiraggio, Ultimocanto, Rivincita, Pugnorapido, Zuffa, Vuotonda, Dispetto, Maledizione, Sciagura, Sbigoattacco, Palla Ombra, Mangiasogni, Visotruce, Protezione, Acidobomba, Furto, Facciata, Ventogelato, Zuffa, Lancio, Breccia, Ripicca, Fuocopugno, Gelopugno, Tuonopugno, Assorbipugno, Magibrillio, Sonnolalia, Riposo, Provocazione, Fuocofatuo, Raggiro, Fulmine, Spettrotuffo, Distortozona, Ombrafurto, Terascoppio



Rage Experiment Tipo: Acciaio/Terra Abilità: Ultraboost

Statistiche: [PS] 154 - [ATT] 140 - [DIF] 108 - [SPATT] 50 - [SPDIF] 68 - [VEL] 50

Mosse:

Adulazione, Altruismo, Doppiocalcio, Fielepunte, Pugnoscarica, Focalenergia, Fulmisguardo, Furia, Geoforza, Incornata, Megacorno, Megapugno, Megacalcio, Fuocopugno, Gelopugno, Tuonopugno, Fossa, Riposo, Frana, Terremoto, Ventogelato, Furto, Lancio, Ombrartigli, Sottilcorno, Oltraggio, Codacciaio, Velenpuntura, Pietrataglio, Giravvita, Forza Equina, Centripugno, Pugni Corazzati, Terascoppio



Arcaic Experiment Tipo: Drago/Fuoco Abilità: Ultraboost

Statistiche: [PS] 70 - [ATT] 40 - [DIF] 55 - [SPATT] 135 - [SPDIF] 135 - [VEL] 135

Mosse:

Morso, Graffio, Codadrago, Ferrartigli, Visotruce, Lacerazione, Dragartigli, Dragospiro, Dragobolide, Troppoforte, Megapugno, Lanciafiamme, Tuono, Protezione, Riposo, Russare Fulmine, Iper Raggio, Coro, Urlorabbia, Surf, Fangobomba, Ondacalda, Neropulsar, Dragopulsar, Focalcolpo, Cannonflash, Doppia Ala, Squamacolpo, Sbigoattacco, Levitoroccia, Generatore V



Nature Experiment Tipo: Drago/Erba Abilità: Ultraboost

Statistiche: [PS] 85 - [ATT] 81 - [DIF] 97 - [SPATT] 121 - [SPDIF] 85 - [VEL] 101

Mosse:

Abisso, Battiterra, Concentrazione, Dragospiro, Fangosberla, Geoforza, Ronzio, Vorticerba, Assorbimento, Megassorbimento, Gigassorbimento, Baraonda, Ondaboato, Solarraggio, Iper Raggio, Protezione, Turbofuoco, Riposo, Russare, Comete, Coro, Eterelama, Lanciafiamme, Fuocobomba, Dragodanza, Dragartigli, Dragobolide, Sabbiardente, Giunglacura



Love Experiment Tipo: Folletto/Veleno Abilità: Ultraboost Statistiche: [PS] 94 - [ATT] 80 - [DIF] 86 - [SPATT] 122 - [SPDIF] 80 - [VEL] 108

Mosse:

Adulazione, Altruismo, Doppiocalcio, Fielepunte, Pugnoscarica, Focalenergia, Fulmisguardo, Furia, Geoforza, Incornata, Iper Raggio, Protezione, Lanciafiamme, Bora, Geloraggio, Tuono, Fulmine, Ventogelato, Mulinello, Magibrillio, Palla Ombra, Velenoshock, Sciagura, Fangobomba, Dragopulsar, Ondashock, Doppioteam, Dragodanza, Focalcolpo, Cannonfiore



Artifical Experiment Tipo: Acciaio/Psico Abilità: Ultraboost

Statistiche: [PS] 95 - [ATT] 125 - [DIF] 90 - [SPATT] 95 - [SPDIF] 90 - [VEL] 105

Mosse:

Comete, Confusione, Goccia Vitale, Inibitore, Forzantica, Psicotaglio, Salvaguardia, Sferapulsar, Psichico, Barattoforza, Barattoscudo, Nebbia, Psicobotta, Ripresa, Riduttore, Protezione, Riposo, Agilità, Colpo Basso, Psicoraggio, Apripista, Doccia Fredda, Facciata, Battiterra, Ventogelato, Ripicca, Energisfera, Geoforza, Danzaspada, Forbice X, Falcecannone, Cannonflash, Ronzio, Tagliofuria, Squarcio Esadimensionale

Nuova Mossa: Squarcio Esadimensionale (Hex Cut)

Tipo: Acciaio Potenza: 100

Fisica PP: 8

Precisione: 100

Effetto: Alta chance di critico



Dream Experiment Tipo: Buio/Psico

Abilità: Ultraboost

Statistiche: [PS] 125 - [ATT] 95 - [DIF] 90 - [SPATT] 125 - [SPDIF] 90 - [VEL] 75

Mosse:

Avvolgibotta, Fulmisguardo, Teletrasporto, Ombra Nottura, Nottesferza, Privazione, Fielepunte, Psichico, Rapidscambio, Cozzata Zen, Cosmoforza, Ripresa, Iper Raggio, Falcecannone, Ferroscudo, Extrarapido, Centripugno, Geloraggio, Privazione, Fulmine, Tuono, Solarraggio, Psichico, Raggioscossa, Frana, Laccio Erboso, Ipnosi, Mangiasogni, Cannonflash, Distortozona, Incubo Esadimensionale

Nuova Mossa: Incubo Esadimensionale (Hex Nightmare)

Tipo: Buio Potenza: 100 Speciale PP: 8

Precisione: 100

Effetto: Alta chance di critico