

Python IV:

Кортежи, словари и множества

Кортеж

Кортежи (tuple) в Python похожи на списки, но являются **неизменяемыми**. Это означает, что после создания кортежа вы не можете изменять его содержимое (добавлять, удалять или изменять элементы). Кортежи удобно использовать, когда вам нужно представить неизменяемый набор данных. Как и в списках, элементы в кортеже могут быть любого типа данных, в том числе и другие кортежи.

Создать кортеж можно с помощью круглых скобок () или с помощью встроенной функции `tuple()`:

```
# Создание кортежа с помощью круглых скобок
my_tuple = (1, 2, 3)
# Создание кортежа с помощью встроенной функции tuple()
my_tuple = tuple([1, 2, 3])
```

Как работать с элементами кортежа?

Элементы кортежа можно получать с помощью оператора [] (квадратные скобки), указав индекс элемента. Индексация в кортежах начинается с нуля:

```
my_tuple = (1, 2, 3)
print(my_tuple[0]) # Вывод: 1
print(my_tuple[1]) # Вывод: 2
print(my_tuple[2]) # Вывод: 3
```

Кортежи поддерживают методы `count()` и `index()`. Рассмотрим их подробнее.

`count()` возвращает количество элементов кортежа, которые равны заданному элементу:

```
my_tuple = (1, 2, 3, 4, 5, 5, 6)
count = my_tuple.count(5)
print(count) # Вывод: 2
```

`index()` возвращает индекс первого вхождения заданного элемента в кортеже:

```
my_tuple = (1, 2, 3, 4, 5)
index = my_tuple.index(4)
print(index) # Вывод: 3
```

Важно отметить, что методы `append`, `remove`, `insert` и `extend`, которые присутствуют у списков, не могут.

Также стоит отметить что передавая в переменную значения так:

```
a, b = 4, 6
```

4, 6 - тут является кортежем. Здесь происходит распаковка кортежа.

Также можно использовать срезы, чтобы получить подмножество элементов кортежа:

```
print(tup3[1:3]) # ('hello', True)
```

Операции, доступные для кортежей, аналогичны операциям для списков: конкатенация, умножение, проверка на наличие элемента:

```
tup4 = tup1 + tup2
tup5 = (1, 'hello') * 3
print(tup4) # (1, 2, 3, 4, 5, 6)
print(tup5) # (1, 'hello', 1, 'hello', 1, 'hello')
print(2 in tup4) # True
```

Словарь

Словари используются для хранения и обработки пар ключ-значение. Ключи должны быть уникальными и неизменяемыми (как, например, строки или числа), а значения могут быть любого типа данных, включая другие словари.

```
dict1 = {'name': 'John', 'age': 25, 'city': 'New York'}
```

В примере мы создаем словарь, содержащий три пары "ключ-значение", где ключи это 'name', 'age' и 'city', а значения это 'John', 25 и 'New York'.

Доступ к элементам словаря осуществляется по ключу:

```
print(dict1['name']) # John
```

Если ключа нет в словаре, будет возбуждено исключение `KeyError`.

Добавление новых элементов в словарь происходит путем присваивания значения по новому ключу:

```
dict1['email'] = 'john@example.com'
print(dict1) # {'name': 'John', 'age': 25, 'city': 'New York',
'email': 'john@example.com'}
```

Удаление элементов из словаря можно выполнить с помощью оператора `del`:

```
del dict1['email']  
print(dict1) # {'name': 'John', 'age': 25, 'city': 'New York'}
```

Также в Python существует множество встроенных функций и методов для работы со словарями. Некоторые из них:

len() - возвращает количество элементов в словаре.

```
dict3 = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}  
print(len(dict3)) # 3
```

keys() - возвращает все ключи в словаре.

```
print(dict1.keys()) # dict_keys(['name', 'age', 'city'])
```

values() - возвращает все значения в словаре.

```
print(dict1.values()) # dict_values(['John', 25, 'New York'])
```

items() - возвращает все пары "ключ-значение" в словаре.

```
print(dict1.items()) # dict_items([('name', 'John'), ('age', 25),  
('city', 'New York')])
```

Словари могут быть очень полезны в программировании, например, для хранения настроек приложения, для построения индексов или для работы с данными в формате JSON. Однако следует помнить, что словари *не упорядочены*, то есть порядок элементов в словаре не гарантирован.

Начиная с версии Python 3.7, словарь (dict) является упорядоченной коллекцией. Это означает, что порядок элементов в словаре соответствует порядку их добавления в словарь. Однако, не стоит полагаться на упорядоченность словаря в Python, так как это не гарантируется в более старых версиях Python. Лучше всего использовать упорядоченные коллекции, такие как список или кортеж, если вам нужна гарантированная упорядоченность элементов.

Основные методы словарей:

clear(): удаляет все элементы из словаря.

copy(): создает копию словаря.

fromkeys(seq[, value]): создает новый словарь из переданной последовательности ключей **seq** с значением по умолчанию **value** (если он передан).

get(key[, default]): возвращает значение ключа **key** в словаре, если такой ключ есть, иначе возвращает **default** (если он передан).

items(): возвращает представление всех элементов в словаре в виде (ключ,

значение) кортежей.

`keys()`: возвращает представление всех ключей в словаре.

`pop(key[, default])`: удаляет и возвращает значение ключа `key` из словаря, если такой ключ есть, иначе возвращает `default` (если он передан).

`popitem()`: удаляет и возвращает последний добавленный элемент в словаре в виде (ключ, значение) кортежа.

`setdefault(key[, default])`: возвращает значение ключа `key` в словаре, если такой ключ есть, иначе устанавливает значение `default` (если он передан) для этого ключа и возвращает его.

`update([other])`: обновляет словарь, добавляя элементы из другого словаря `other` или добавляя новые пары ключ-значение, если они переданы как аргументы.

`values()`: возвращает представление всех значений в словаре.

Множества

Множество (set) в Python - это неупорядоченная коллекция уникальных элементов. Основные свойства множества:

1. Элементы множества не повторяются, каждый элемент может быть представлен только один раз;
2. Множество может содержать элементы разных типов;
3. Множество не упорядочено, поэтому доступ к элементам осуществляется через итерацию.

Создание множества осуществляется с помощью функции `set()` или при помощи фигурных скобок `{}`:

```
set1 = set([1, 2, 3, 4, 5])
set2 = {5, 6, 7, 8, 9}
print(set1) # {1, 2, 3, 4, 5}
print(set2) # {5, 6, 7, 8, 9}
```

Добавление элементов в множество осуществляется методом `add()`:

```
set1 = {1, 2, 3}
set1.add(4)
print(set1) # {1, 2, 3, 4}
```

Удаление элементов из множества можно произвести с помощью методов `remove()` или `discard()`:

```
set1 = {1, 2, 3, 4}
set1.remove(3)
print(set1) # {1, 2, 4}
set1.discard(5)
print(set1) # {1, 2, 4}
```

Операции с множествами в Python:

union() - объединение множеств:

```
set1 = {1, 2, 3}
set2 = {3, 4, 5}
set3 = set1.union(set2)
print(set3) # {1, 2, 3, 4, 5}
```

intersection() - пересечение множеств:

```
set1 = {1, 2, 3}
set2 = {3, 4, 5}
set3 = set1.intersection(set2)
print(set3) # {3}
```

difference() - разность множеств:

```
set1 = {1, 2, 3}
set2 = {3, 4, 5}
set3 = set1.difference(set2)
print(set3) # {1, 2}
```

symmetric_difference() - симметрическая разность множеств:

```
set1 = {1, 2, 3}
set2 = {3, 4, 5}
set3 = set1.symmetric_difference(set2)
print(set3) # {1, 2, 4, 5}
```

Также стоит добавить:

Можно объединить два множества с помощью оператора `|` или метода **union()**. Например: `set1 = {1, 2, 3}` и `set2 = {3, 4, 5}`. Тогда `set1 | set2` или `set1.union(set2)` вернут множество `{1, 2, 3, 4, 5}`.

Можно найти элементы, которые есть в обоих множествах, с помощью оператора `&` или метода **intersection()**. Например: `set1 = {1, 2, 3}` и `set2 = {3, 4, 5}`. Тогда `set1 & set2` или `set1.intersection(set2)` вернут множество `{3}`.

Можно найти элементы, которые есть в первом множестве, но не во втором, с помощью оператора `-` или метода **difference()**. Например: `set1 = {1, 2, 3}` и `set2 = {3, 4, 5}`. Тогда `set1 - set2` или `set1.difference(set2)` вернут множество `{1, 2}`.

Можно найти элементы, которые есть только в одном из двух множеств, но не в обоих, с помощью оператора `^` или метода **symmetric_difference()**. Например: `set1 = {1, 2, 3}` и `set2 = {3, 4, 5}`. Тогда `set1 ^ set2` или `set1.symmetric_difference(set2)` вернут множество `{1, 2, 4, 5}`.

Можно проверить, является ли одно множество подмножеством другого или надмножеством, с помощью методов `issubset()` и `issuperset()`. Например: `set1 = {1, 2, 3}` и `set2 = {1, 2}`. Тогда `set2.issubset(set1)` вернет `True`, а `set1.issuperset(set2)` также вернет `True`.

Можно создать копию множества с помощью метода `copy()`. Например: `set1 = {1, 2, 3}`.

Вот основные методы:

`add(elem)`: добавляет элемент `elem` в множество. Если элемент уже присутствует в множестве, ничего не происходит.

`clear()`: удаляет все элементы из множества.

`copy()`: создает копию множества.

`difference(other_set)`: возвращает новое множество, содержащее элементы, которые есть в исходном множестве, но отсутствуют в `other_set`.

`difference_update(other_set)`: удаляет из множества все элементы, которые также присутствуют в `other_set`.

`discard(elem)`: удаляет элемент `elem` из множества, если он присутствует. Если элемент не присутствует в множестве, ничего не происходит.

`intersection(other_set)` и `intersection_update(other_set)`: первый метод возвращает новое множество, содержащее элементы, которые присутствуют и в исходном множестве, и в `other_set`, а второй удаляет из исходного множества все элементы, которые не присутствуют и в исходном множестве, и в `other_set`.

`isdisjoint(other_set)`: возвращает `True`, если множество не имеет общих элементов с `other_set`, и `False` в противном случае.

`issubset(other_set)` и `issuperset(other_set)`: первый метод возвращает `True`, если все элементы множества присутствуют в `other_set`, а второй - если все элементы `other_set` присутствуют в исходном множестве.

`pop()`: удаляет и возвращает произвольный элемент из множества. Если множество пусто, возникает исключение `KeyError`.

`remove(elem)`: удаляет элемент `elem` из множества. Если элемент не присутствует в множестве, возникает исключение `KeyError`.