

Módulo 3 - PHP+MySQL | Exercício 3d – perfil de utilizador

Temas abordados

- Upload de imagem para o servidor Web
- Resize da imagem e gravação com nome em hash
- Atualização de dados na base de dados

Versão resolvida:

http://labmm.clients.ua.pt/deca_19L4/deca_19L4_p/PHP_MySQL_03d_resolvido/public/

Login: admin

Pass: demo

Neste exercício pretende-se desenvolver uma página de perfil de utilizador com a possibilidade de *upload* de uma imagem de perfil.

Siga os seguintes passos:

PARTE 1. Setup inicial

1. Analise o ficheiro “user_profile.php” e copie-o para a raiz da área pública;
2. Edite o componente “cp_menu.php”. Caso o utilizador tenha uma sessão iniciada, adicione ao *dropdown* menu o *link* para a página de edição de perfil (user_profile.php);
3. Edite a tabela “users”, adicionando um campo “photo_name_uniq” do tipo `varchar(128)`;

PARTE 2. Página de perfil

A página “user_profile.php” é-lhe fornecida com o formulário base necessário para este exercício.

4. Ao carregar a página verifique que existe uma sessão de utilizador válida. Caso não existam, redirecione automaticamente para a página de entrada;
5. Obtenha da BD os dados do utilizador que se encontra com sessão iniciada;
6. Mostre no formulário os dados do *username* e email existentes na base de dados. Os campos correspondentes à password devem ser mantidos vazios.
7. Verifique o funcionamento;
8. Antes de passar para a etapa seguinte, estude o código do formulário, nomeadamente:
 - a. A ação, o método e o **enctype**;
 - b. Os nomes dos campos;
 - c. O código disponível para gerar mensagens de erro no formulário (linhas 76 a 112 no ficheiro original);

PARTE 3. Upload de imagem

Na primeira parte de processamento dos dados do formulário vamos focar a atenção no upload do ficheiro para o servidor Web. Edite o script “sc_user_profile.php”.

9. **Upload básico** – pretende-se testar o *upload* de um ficheiro para o servidor, mantendo o nome do ficheiro e o seu formato original:
 - a. Verifique se foi submetido um ficheiro no formulário;
 - b. Faça as verificações para garantir:
 - i. Que o ficheiro é realmente um ficheiro
 - ii. Que o nome do ficheiro ainda não existe no servidor
 - iii. Que o ficheiro não tem mais de 500KB
 - iv. Que o ficheiro é do tipo “jpg”, “jpeg”, “png” ou “gif”. Para facilitar a comparação deve converter a extensão do ficheiro para minúsculas utilizando o método `strtolower()`
 - c. Se não obteve nenhum erro nas verificações anteriores, grave o ficheiro na pasta de imagens “images_profile”;
 - d. Teste o *upload* verificando através de FTP se o ficheiro submetido foi gravado no servidor Web;
 - e. Depois do *upload* processado deve voltar a carregar a página “user_profile.php”. Passe o parâmetro “error_msg” na *querystring* com o valor adequado.
10. **Upload completo** – pretende-se adicionar a lógica para que o *upload* funcione de um modo mais adequado:
 - a. Utilize o método do PHP para gerar identificadores únicos:
<http://php.net/manual/en/function.uniqid.php>
 - b. Utilize esse identificador como nome do ficheiro a gravar no servidor Web, adicionando a extensão do ficheiro original;
 - c. Teste o *upload* verificando através de FTP se o ficheiro submetido foi gravado no servidor Web com um nome gerado aleatoriamente;

PARTE 4. Resize da imagem

Numa página Web não é adequado que as imagens disponibilizadas no HTML tenham dimensões muito diferentes do que é necessário para a visualização. Por exemplo, não faz sentido ter uma imagem de perfil com 2000*2000px que tem de ser descarregada para o browser para depois ser visualizada com 100*100px.

1. Siga o exemplo fornecido relativamente à utilização da “GD Library” do PHP (<http://php.net/manual/en/book.image.php>) e garanta que a imagem enviada para o servidor tem uma proporção quadrada e o tamanho 100*100px;
2. Guarde também numa subpasta do servidor Web as imagens originais;
3. Teste o funcionamento verificando através de FTP o *upload* das duas imagens e a existência da versão da imagem com o formato desejado.

PARTE 5. Atualização da BD

1. Faça a atualização dos dados do utilizador no servidor. Tenha em atenção as seguintes condições:

- a. Se o utilizador não preencheu o campo de “password” então a atualização deve ocorrer sem alterar a password do utilizador;
 - b. Se o utilizador preencheu o campo de “password” então a atualização deve alterar também a password, seguindo o mesmo método do registo;
 - c. No campo “photo_name_uniq” deve escrever o nome aleatório gerado para a imagem.
2. Atualize o código da página para que mostre a imagem do utilizador.