

PHILIPPE Kévin

Recherche un Stage de Master 2
Web ou Data science

06 95 17 36 20

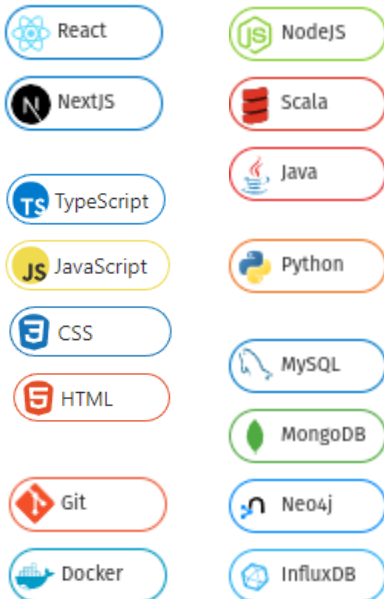
kv.Philippe@gmail.com

5 Rue de L'île Tascon,
56610 Arradon

Profil



Technologies



Web CV et Blog

deuxfois.fr



+ Projet Programmation

Python

- Outil s'intégrant dans un projet d'aide à la cuisine avec un cobot
Scraping, Parsing et Querying de recette de cuisine en langage naturel, grâce à **sparkNLP** et **Neo4J**
- Extraction d'information dans des papiers de recherche
- Implémentation des algorithmes de ML, et challenges kaggle
- Visualiseur de pathfinding et de tries

Scala

- Implémentation du perceptron multicouche

Java

- Logiciel de gestion de bibliothèque avec système d'emprunt et gestion des stocks grâce à **JavaFX**, **Spring** et **MariaDB**

JS

- WebCV, portfolio et blog
- Scraping des prix du marché d'un jeu multijoueur en ligne avec **Primus socket**, **NodeJS** et **InfluxDB**
- Clone de google calendar avec **Nextjs** et **mongoDB**
- Jeux d'échec et clone de candy crush
- Génération de planètes via le bruit de Perlin
- Automate pour le jeu Snake

+ Formation

Université Bretagne Sud | Vannes

2018-2022

Physique – Mécanique classique, Optique et Électricité

Mathématique – Théorie des Graphes, Analyse, Matrices et Vecteurs
Polynômes, Intégration et Dérivation, Trigonometrie

Statistique – Variable aléatoire, Lois et Modèles, Estimation et Comparaison

Informatique – Structure de données, Base de données et SGBD, Génie logiciel, Réseau, OS et Compilation, OOP et fonctionnel, Graphisme 3D et Simulation, Web, Big Data, Fouille du web, Data processing, Machine Learning, Deep learning, Reinforcement learning, Mouvement et IA, NLP

Baccalauréat Scientifique | lycée de la vallée de Chevreuse

2013-2017

Option ISN (informatique)