



Lista de Exercícios

1. Desenvolva os algoritmos em linguagem de programação:
 - a. Ler 8 elementos de um vetor A tipo. Construir uma matriz B de mesma dimensão com os elementos da matriz A multiplicados por 3. O elemento B [i] deverá ser implicado pelo elemento A [i] * 3, o elemento B [2] implicado pelo elemento A [2] * 3 e assim por diante, até 8. Apresentar o vetor B.
 - b. Desenvolver um algoritmo que calcule a área de 10 quadrados (base X base). E armazenar o valor das 10 áreas em um vetor de tamanho 10.
 - c. Ler a nota de 15 alunos, colocar em um vetor. E depois imprimir a média da turma.
 - d. Faça um programa que leia um vetor de caracteres e depois armazene-a em ordem invertida em outro vetor de caracteres. Utilize uma estrutura de repetição para varrer e imprimir o novo vetor.