da Bahia – IFBA da Conquista

Lista de Exercícios

- 1. Desenvolva os algoritmos em linguagem de programação:
- a. Elaborar um programa que por meio de função efetue a apresentação do valor da conversão em real (R\$) de um valor lido em dólar (US\$). Deverá ser solicitado por meio do programa principal o valor da cotação do dólar e a quantidade de dólar disponível.
- b. Elaborar um programa que por meio de função efetue a apresentação da mensagem: "Este valor é divisível por 2 e 3". Deverá ser solicitado pelo programa principal o valor a ser verificado. Caso o valor não atenda à condição desejada, a sub-rotina deverá apresentar a mensagem: "Valor inválido".
- c. Escreva uma função que receba como parâmetro 3 notas de um aluno e uma letra. Esta função tem o objetivo de calcular e retornar a média de acordo com a letra informada pelo usuário:
 - Se a letra for A, a média a ser calculada é a média aritmética;
 - Se a letra for P, a média a ser calculada é a média ponderada com pesos 3, 7 e 10, respectivamente.
 - Caso a letra informada não seja uma das duas opções, retornar -1 que significa que não é possível calcular a média.

As notas e a letra devem ser informadas pelo usuário na função principal;

- d. Elaborar um programa que preencha um vetor com 5 números inteiros e depois execute as seguintes funções;
 - Imprimir: Mostra os valores do vetor na ordem direta, somente se o vetor não estiver vazio;
 - Inverter: Mostra os valores do vetor na ordem inversa;