

TEMARIO CICLO 3

semana 1: Introducción proyectos de software (Trello)

semana 2: CSS, HTML, JS

semana 3: Bootstrap

semana 4: MVC Java Logica

semana 5: MVC Java Lógica

semana 6: Despliegue

semana 7: Despliegue

Configuración:

- Despliegue (Servidor Soporte)
- BD: MySQL
- Middle Ware: SpringBoot
- Back: Java
- Front: Bootstrap

Roles:

- Gestor del proyecto
- Gestor BD
- Desarrollador frontend
- Desarrollador backend
- Tester

Lectura Obligatoria

- Hacer un minicurso de SCRUM (<https://www.scrumstudy.com/certification/scrum-fundamentals-certified>)
- Leer acerca del GIT FLOW o alternativas (Gitflow: <https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/comparing-workflows/gitflow-workflow>)
- Leer acerca del workflowGitDoc: <https://git-scm.com/book/en/v2/Distributed-Git-Distributed-Workflows>)
- Documentarse un poco más acerca del framework para el back Spring Boot (<https://spring.io/quickstart>), de MVC (<https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/MVC>)
- Leer sobre API y API REST (<https://aws.amazon.com/es/what-is/api/>)

IMPORTANTE

- Una reunión semanal por grupo para evaluar el proyecto. Gestionar en la primera clase
- Definir roles.
- 5 foros semanales.
- Herramienta Devops Trello.

Trello: Es una herramienta muy útil para el seguimiento de tareas, proyectos, revisar responsabilidades, cargas, poker planning y mucho más. Dentro de trello podemos tener una interfaz amigable separada en columnas, dentro de las cuales se recomiendan establecer las siguientes:

- Lista General de Tareas (Product Backlog)
- Tareas en proceso (Sprint Backlog)
- Implementaciones opciones/futuras (opcional)
- Tareas en progreso
- Tareas hechas
- Tareas revisadas y aprobadas
- Tareas cerradas Sprint # (1, 2, 3, 4)

Dicha distribución de tareas por columnas tiene como finalidad, manejar todo el proyecto en un solo tablero, cada actividad debe contar con unos atributos para un mejor entendimiento:

- Código del sprint y número de tarea (ej. TSK1-S1, Task 1 - Sprint 1, ISS1-1, Issue 1 - Sprint 1 o alguna nomenclatura que se defina), nuevamente, recomendación que todos usen la misma.
- Título de la tarea (ej. Realizar el diseño de la vista inicial del aplicativo).
- Descripción.
- Tipo de tarea.
- Fecha de entrega.
- Prioridad
- Responsable/s
- Poker Planning

GitHub: Crear un repositorio como organización y no repositorios personales para la gestión del proyecto principal, ya que podría quedar ligado a un solo integrante del equipo. Para crear una organización en GitHub, es necesario que cada integrante cuente con una cuenta de github, luego uno de los integrantes crea la organización y agrega a sus compañeros con el usuario de github y así asignar permisos de owners o los que correspondan.