PROYECTO: APLICACIÓN PARA CONSULTA E INVENTARIO DE LIBROS

Integrantes

Manuela Mejia Castaño

C.C 1053858652

Osami Doku Angulo

C.C 1140897173

David F Miranda

C.C 1014248727

Samuel Daza

C.C 1085688434

Universidad Tecnológica de Pereira

2022

SPRINT 5 - CICLO 3 - G4 - E9 PROYECTO: APLICACIÓN PARA CONSULTA E INVENTARIO DE LIBROS

JUSTIFICACIÓN

La aplicación tiene como finalidad la consulta, administración, inclusión y venta de libros por parte de cualquier librería que desee hacer uso de ella.

Características

- La aplicación cuenta con un criterio de aceptación para identificar usuarios registrados o no registrados dependiendo de los requerimientos de validación.
- Tiene la opción de realizar filtros por año, género y autor.
- A través de una base de datos de fácil manipulación, el vendedor será capaz de realizar las modificaciones para consulta, edición e inventario de manera rápida.
- El vendedor tendrá la opción de eliminar algún libro de la base de datos de acuerdo a requerimientos de validación.
- El usuario tendrá la opción de acceder a la aplicación para la verificación de los títulos deseados y la disponibilidad en stock. Esta opción será únicamente de consulta.

Descripción

- El siguiente proyecto fue codificado en Visual estudio haciendo uso de lenguaje de programación Java y codificación HTML mediante la integración de base de datos en mySQl.
- En cuanto al diseño de la página se utilizó Bootstrap

• Las pruebas de testeo fueron desarrolladas inicialmente en **Postman**, sin embargo también se realizaron pruebas en la línea de comandos existente en visual studio.

Historias de Usuario

Historia de usuario de registro en la aplicación

Historia de Usuario				
ID:1	Nombre: Registrar usuario			
Prioridad en Negocio: alta Iteración Asignada:				
Rol: Yo como administrador/vendedor				
Funcionalidad: Necesito crear un usuario				
Criterio de Aceptación:				
El usuario debe proporcionar email.				
El usuario debe proporcionar contraseña.				
El usuario debe proporcionar una pregunta y respuesta de				

seguridad.

• El usuario debe proporcionar un ID (últimos 3 dígitos de la cédula)

Historia de usuario de inicio de sesión de usuario

Historia de Usuario			
ID:2	Nombre: Iniciar sesión		
Prioridad en Negocio: alta Iteración Asignada:			
Rol: Yo como administrador/vendedor			
Funcionalidad: Necesito iniciar sesión en la plataforma			
Criterio de Aceptación: El usuario debe proporcionar email. El usuario debe proporcionar contraseña. 			

Historia de usuario para recuperar contraseña

Historia de Usuario			
ID: 3	Nombre: Recuperar contraseña		
Prioridad en N	Prioridad en Negocio: alta Iteración Asignada:		
Rol: Yo como administrador/vendedor			
Funcionalidad: Necesito recuperar contraseña para inicio de sesión			
Criterio de Aceptación:			
El usuario debe proporcionar el email.			
• El usuario debe proporcionar respuesta a pregunta de seguridad.			

CRUD

Historia de usuario para crear nuevo registro de libro

Historia de Usuario				
Nombre: Crear un nuevo registro para libro				
Prioridad en Negocio: alta Iteración Asignada:				
Rol: Yo como administrador/vendedor				
Funcionalidad: necesito poder crear un nuevo registro.				
 Criterio de Aceptación: El usuario selecciona la acción de crear nuevo y el sistema muestra los campos a diligenciar para el nuevo registro del libro. El sistema rechaza los datos diligenciados del usuario, porque no 				

 El sistema rechaza los datos diligenciados del usuario, porque no cumple con los requerimientos de validación de los campos del formulario.

Historia de usuario para buscar libros para la venta

Historia de Usuario				
ID: 5	Nombre: Buscar libros para venta			
Prioridad en Negocio: alta Iteración Asignada:				
Rol: Yo como administrador/vendedor y comprador				
Funcionalidad: necesito poder filtrar los libros de interés				
 Criterio de Aceptación: El usuario selecciona la acción de ver el listado de libros y el 				
sistema muestra el listado de libros.				

- El sistema filtra por disponibilidad para venta.
- El sistema filtra por título de la obra.
- El sistema no tiene el título requerido.

CRUD

Historia de usuario para crear nuevo registro de libro

Historia de Usuario			
ID: 4	Nombre: Crear un nuevo registro para libro		
Prioridad en Negocio: alta Iteración Asignada: 2			
Rol: Yo como administrador/vendedor			
Funcionalidad: necesito poder crear un nuevo registro.			
Criterio de Aceptación:			

- El usuario selecciona la acción de crear nuevo y el sistema muestra los campos a diligenciar para el nuevo registro del libro de acuerdo con codificación Javascript e interacción BD y Visualstudio code.
- El sistema rechaza los datos diligenciados del usuario, porque no cumple con los requerimientos de validación de los campos del formulario.

Historia de usuario para buscar libros para la venta

Historia de Usuario			
ID: 5	Nombre: Buscar libros para venta		
Prioridad en Negocio: alta Iteración Asignada: 2			
Rol: Yo como administrador/vendedor y comprador			
Funcionalidad: necesito poder filtrar los libros de interés			
 Criterio de Aceptación: El usuario selecciona la acción de ver el listado de libros y el sistema muestra el listado de libros de acuerdo con codificación 			

Javascript e interacción BD y Visualstudio code.

Historia de Usuario			
ID: 6	Nombre: Despliegue y mejoras en la implementación		
Prioridad en Negocio: alta Iteración Asignada:			
Rol: Yo como administrador/vendedor y comprador			
Funcionalidad: Mejorar y optimizar la página WEB			
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		

- Criterio de Aceptación:
 - Despliegue, pruebas y mejoras de la implementación del CRUD de acuerdo con la lógica de negocio.
 - Configuración y uso de ambientes de desarrollo y producción.
 - Documentación del proyecto.
 - Presentación funcional del proyecto

Links de interés:

1. Link documentación del proyecto en el drive:

https://drive.google.com/drive/folders/1bJqMDQ9uoH2uzfelNDi21yMYDh7 SpBF1?usp=sharing

2. Repositorio (GitHub) donde integrarán el trabajo. link del repositorio:

Rama Backend:

https://github.com/samueldazadaza/backend-libreria-mintic

3.Rama Frontend:

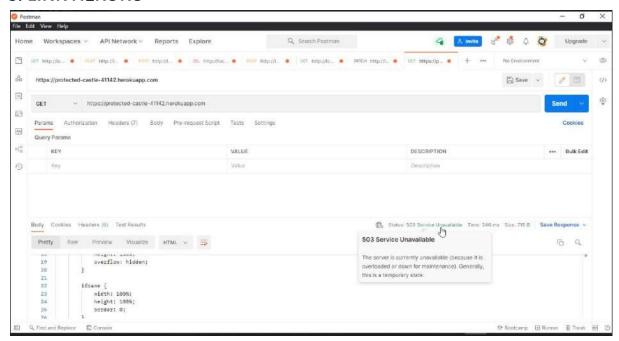
https://github.com/samueldazadaza/app-crud-libros/tree/Rama-David

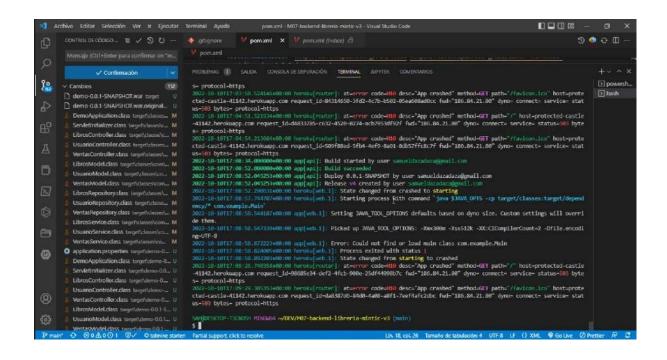
4. LINK Base de Datos

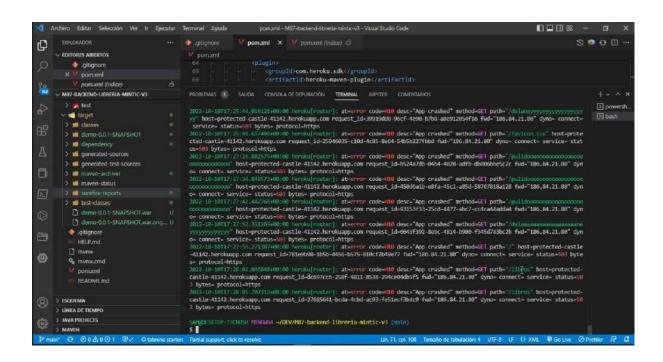
https://www.db4free.net/phpMyAdmin/

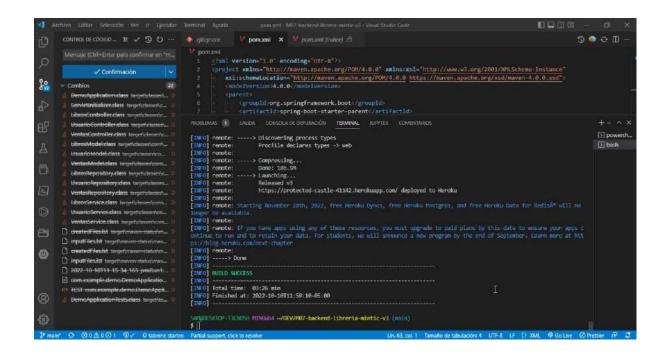
spring.datasource.url = jdbc:mysql://db4free.net:3306/stocklibreria spring.datasource.username = grupo09 spring.datasource.password = Grupo092022* spring.jpa.hibernate.ddl-auto = update

5. LINK HEROKU









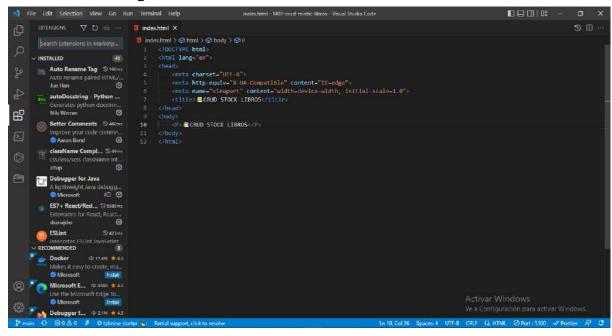
6.LINK DE VIDEO EN ARCHIVO LOCAL

https://drive.google.com/file/d/1qqyB7D4FiWbWflrQU3BeuM5X9gCoMX-I/view?usp=drivesd k

https://drive.google.com/file/d/1qqyB7D4FiWbWflrQU3BeuM5X9gCoMX-I/view?usp=drivesd k

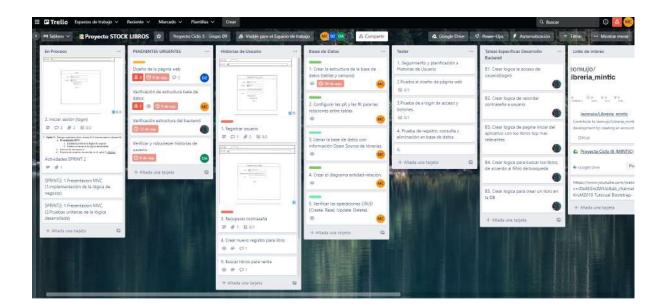
Pantallazos:

1. Gestión de configuración.



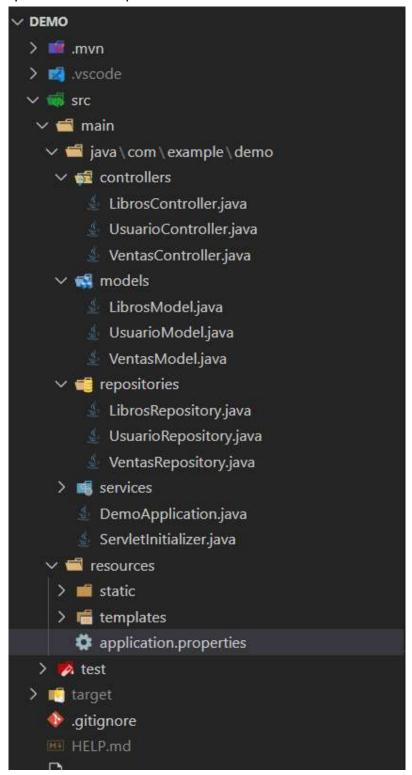
2. Historias de usuario desarrolladas en el Sprint 3. (Trello) Link Trello:

https://trello.com/b/yklpcME7/product-backlog

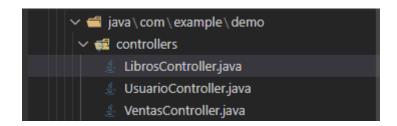


3. Presentación MVC

• Aplicación con persistencia Relacional



Controladores



Modelos

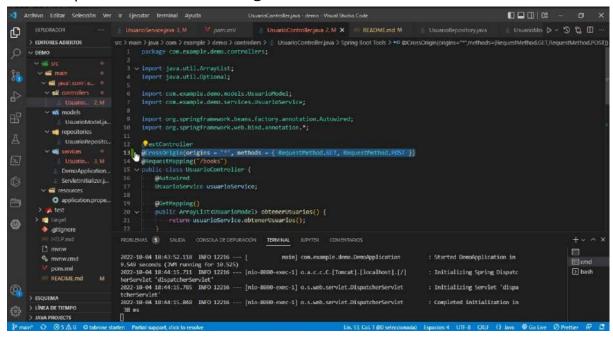


• Repositorios

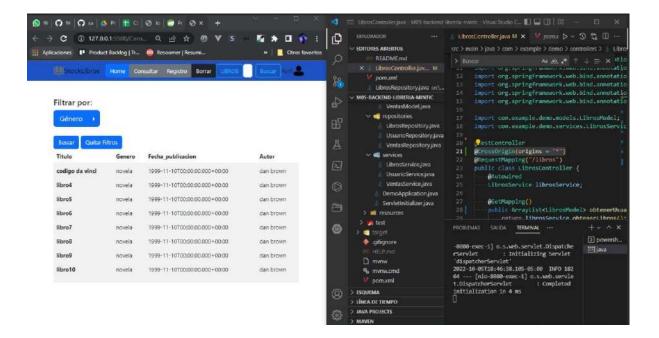
```
README.md & LibrosController.java & UsuarioController.java × & VentasController.java & LibrosRepository.java × 5 🗅
<sub>Q</sub>
                                                                                                                                                     src > main > java > com > example > demo > controllers > . UsuarioController java > Language Support for Java(TM) b] 🚊 [] 💎 🚦 🕽 🔲 🗸 Spring Boot (C)
           | SECTION SAMERTOS | STC | STAIN | STA
                  > EDITORES ABIERTOS
                                                                                                                                                                          @GUUMapping()
public-ArrayList<UsuarioModel> obtenerUsuarios(){
    return usuarioService.obtenerUsuarios();
}
                                           Librosiviouer, sva
Usuario Model java
                                                                                                                                                                                 VentasModeljava
                                                    LibrosRepository.java
                                             UsuarioRepository java
VentasRepository java
                                                                                                                                                 GetMapping(path = "/{id}")

public Optional(UsuarioHodel) obtenerUsuarioPorId(@PathVariable "id_usuario") tong id_usuario)[
                                                                                                                                                     java.sql.SQLException: Field 'id libro' doesn't have a default value
at com.mysql.cj.jdb.exceptions.SQLError.createSQLException(SQLError.java:129) ~[mysql-connector-java-8.8.38.jar:8.0.38
                                              Servietinitializer.java
                                                                                                                                                     ] at com.mysql.cj.jdbc.exceptions.SQLExceptionsPapping.translateException(SQLExceptionsPapping.java:122) ~[mysql-connector-java=8.0.30.jar:8.0.30]
at com.mysql.cj.jdbc.ClientPreparedStatement.executeInternal(ClientPreparedStatement.java:916) ~[mysql-connector-java-8.0.30]
at com.mysql.cj.jdbc.ClientPreparedStatement.executeInternal(ClientPreparedStatement.java:1051) ~[mysql-connector-java-8.0.30]
                                        application properties
```

Implementación del código en Visual Studio Code



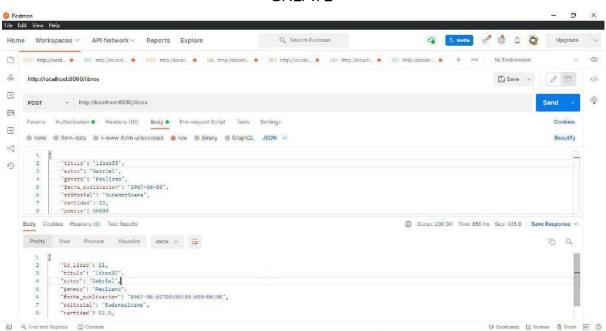
Adhesión del CORS al controlador



• Implementación del Método delete

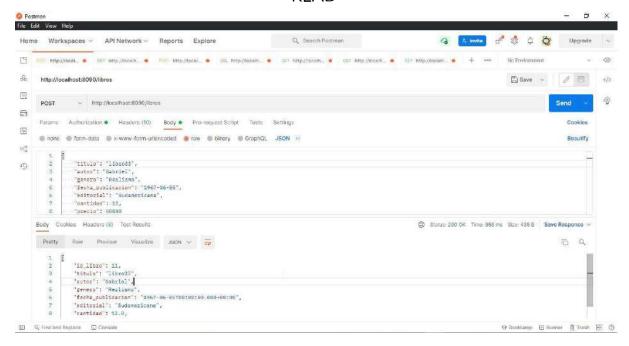
• Testeo en Postman

Se realizó testeo en postman dando cumplimiento a los requerimientos del sprint y lo inicialmente planteado en las historias de usuario. Lo anterior validando los lineamientos en cuanto a pruebas CRUD.

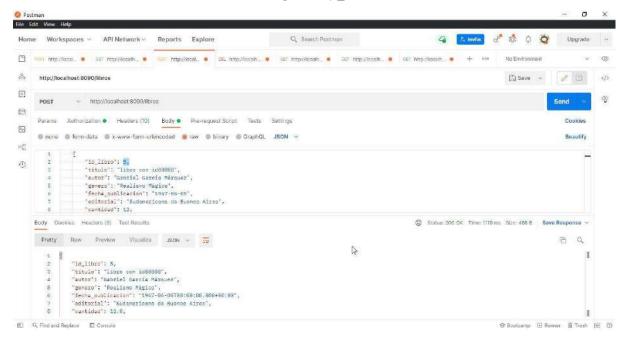


CREATE

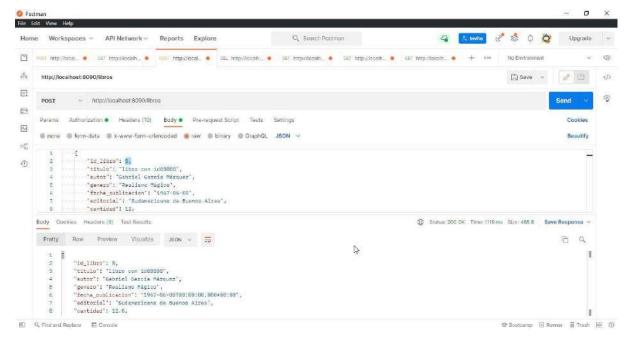
READ



UPDATE



DELETE



Nota: Se sustentó finalmente con el tutor Anderson el objetivo principal del proyecto, CRUD. Se sustentó el día 11/10/2022 09:00 AM, con la validación y aprobación del tutor.

Estructura bases de datos

https://drive.google.com/drive/folders/1EyOc-Nblhuhlf2wUbwWl-u-looD Gvhf7

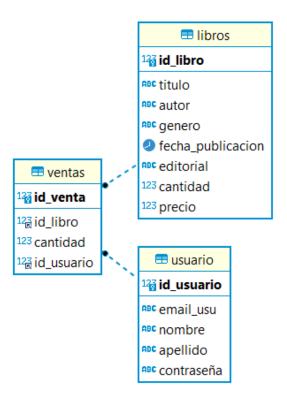


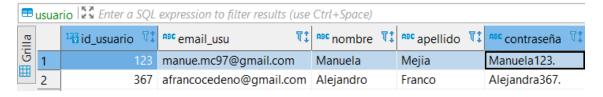
Tabla de Ventas



Tabla de Libros



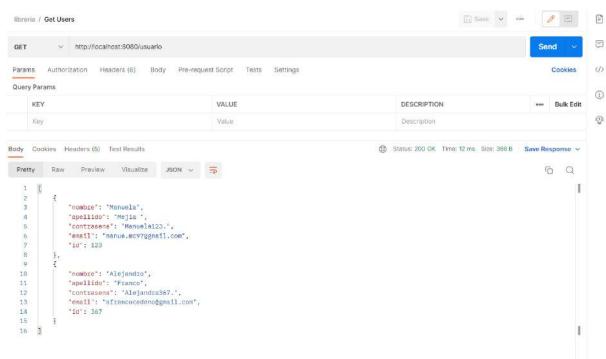
Tabla de Usuario



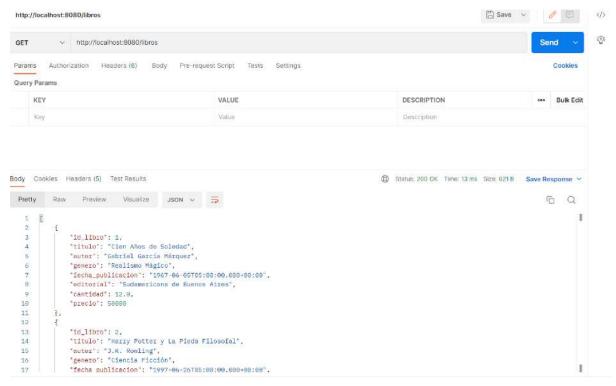
• Pruebas unitarias de la lógica desarrollada

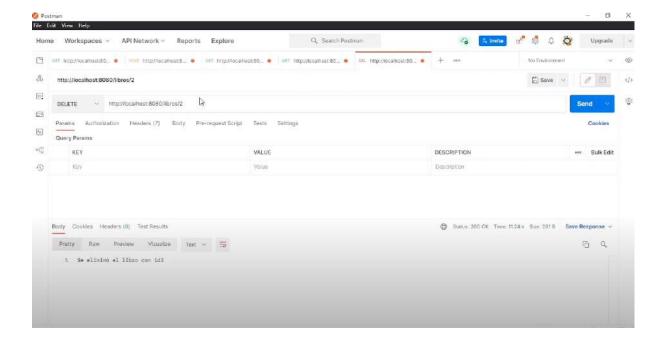
ELECCIÓN DE SOFTWARE DE TESTEO POSTMAN

1. Usuario

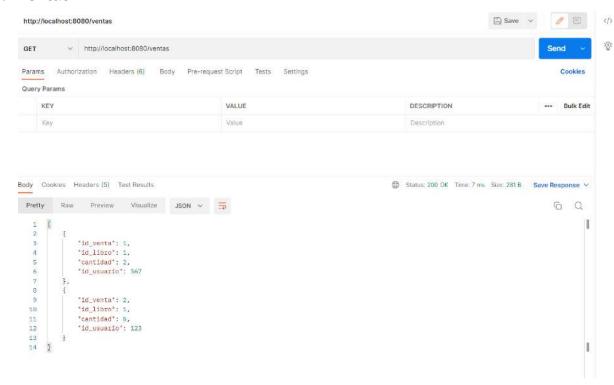


2. Libros





3. Ventas



Construcción Java

```
### Author Case Survive or * 1 peace Survive S
```

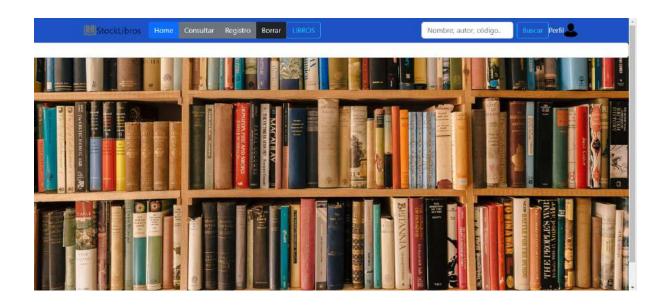
Lógica de negocio

• A continuación imágenes del contenido visual del proyecto:

Registro de usuario e inicio de sesión con contraseña para que el vendedor sea capaz de ingresar con sus cedenciales.







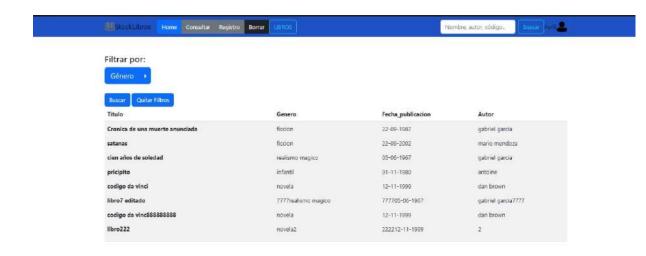
• Paso a paso de la construcción de la lógica de negocio:

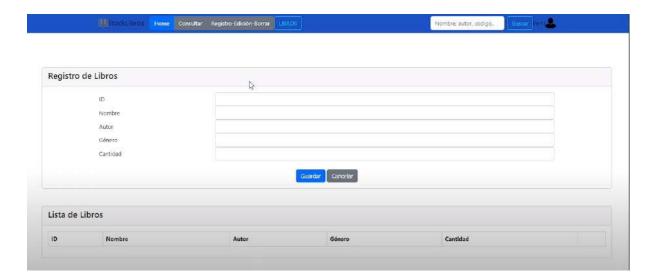
A través de cada uno de los sprints se estudiaron las diferentes opciones para que la interfaz fuera la más amigable posible con el usuario, en el caso de este proyecto, el vendedor.



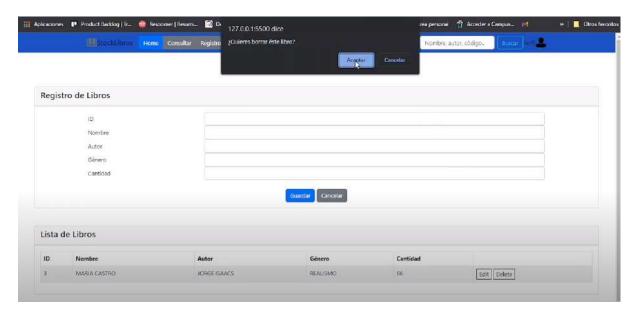








• Opción eliminar libro



4. Informes de retrospectiva

A continuación se presentan informes retrospectiva de sprin 3 y sprint 2 debido a las fechas tan cercanas de ambos y la incidencia tan próxima del uno con el otro.

APP PARA VENTA DE LIBROS REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM ACTA No. 01 27/09/2022

SPRINT No. __3_ SEMANA No. __4_

ORDEN DEL DÍA

- 1. Asignación en Trello de adelantos de cada integrante del grupo.
- 2. Revisión de los requerimientos del Sprint 3.
- **3.** Finalizar bosquejos del proyecto inicialmente planteados en NinjaMock y su respectiva construcción en HTML.
- **4.** Se propone como acción de mejora la revisión diaria y reporte de adelantos de cada integrante vía Trello/WhatsApp.

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

- 1. Cada uno de los integrantes se hará responsable de los adelantos en su rol de proyecto.
- **2.** Con base al documento en imaster e información por parte de los tutores se realizará dicha validación.
- **3.** Construcción del código HTML de acuerdo con mockup realizado e integración de base de datos con las historias de usuario.
- **4.** Programación de reuniones, y discusión durante la semana entre cada uno de los integrantes del grupo y cumplimiento de asignaciones.

COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Revisión diaria de Trello	Estudiante 1,2,3,4	
Construcción Sprint 3	Estudiante 1,2,3,4	
Continuación de la construcción de código HTML e integración de Base de datos basado en el mockup e historias de usuario.	Estudiante 1,2,3,4	
Programación de reuniones.	Estudiantes 1,2,3,4	

ASISTENTES

Est.1 Samuel Daza

Est 2. Manuela Mejia Est 3. Osami Doku

Est 4. David Miranda

APP PARA VENTA DE LIBROS REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM ACTA No. 02 30/09/2022

SPRINT	No.	3	SEMANA No.	4

ORDEN DEL DÍA

- **1.** El backend debe ir haciendo la conexión a la BD e ir validando opciones del CRUD.
- 2. Se realizará la implementación de la Lógica de negocio al 80%: core —> inventario de libros para venta. El cliente debe entender que la página sirve para un inventario de librerías. —> pantallazos de los formularios y los códigos HTML con las actualizaciones de las historias de usuario.
- **3.** Se elegirá postman para ir probando con software automatizado con parámetros de una clase en específico para hacer las pruebas de lógicas unitarias.
- **4.** Se deberá como acción de mejora la revisión diaria y reporte de adelantos de cada integrante vía Trello/Whatsapp.

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

- **1.** El backend y el creador de BD se harán responsables de gestionar y presentar la actividad.
- 2. El frontend se hará responsable de gestionar y presentar la actividad.
- **3.** El Tester y backend se hará responsable de gestionar y presentar la actividad.
- **4.** Programación de reuniones, y discusión durante la semana entre cada uno de los integrantes del grupo y cumplimiento de asignaciones.

COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Presentar orden 1	Estudiante 2	
Presentar orden 2	Estudiante 2	
Presentar orden 3	Estudiante 2 y 3	
Presentar orden 4	Estudiantes 1,2,3,4	

ASISTENTES

Est.1 Samuel Daza

Est 2. Manuela Mejia Est 3. Osami Doku

Est 4. David Miranda

APP PARA VENTA DE LIBROS REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM ACTA No. 03 01/10/2022

SPRINT No. __3_ SEMANA No. __4_

ORDEN DEL DÍA

- **1.** Se realizará la presentación MVC y aplicación con persistencia relacional en SQL /Visual de la tabla de ventas, libro y tabla de usuario.
- **2.** Se realizará la presentación MVC y las pruebas unitarias de la lógica desarrollada con el software POSTMAN.
- 3. Se realizarán las historias de usuario a desarrollar en el sprint 4.
- **4.** Se deberá como acción de mejora la revisión diaria y reporte de adelantos de cada integrante vía Trello/Whatsapp.

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

- 1. El creador de BD se hará responsable de gestionar y presentar la actividad.
- **2.** El Tester se hará responsable de gestionar y presentar la actividad.
- **3.** Los integrantes del grupo discutirán los avances y pendientes para poder realizar la entrega del sprint 4.
- **4.** Programación de reuniones, y discusión durante la semana entre cada uno de los integrantes del grupo y cumplimiento de asignaciones.

COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Presentar orden 1, y realización de reunión con tutor y/o responsable de revisón y cumplimiento de print.	Estudiante 2	
Presentar orden 2 y realización de reunión con tutor y/o responsable de revisón y cumplimiento de print.	Estudiante 2,3	
Presentar orden 3 realización de reunión con tutor y/o responsable de revisón y cumplimiento de print.	Estudiante 3	
Presentar orden 4 realización de reunión con tutor y/o responsable de revisón y cumplimiento de print.	Estudiantes 1,2,3,4	

ASISTENTES

Est.1 Samuel Daza

Est 2. Manuela Mejia

Est 3. Osami Doku

Est 4. David Miranda

APP PARA VENTA DE LIBROS REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM ACTA No. 03 01/10/2022

SPRINT No. __4_ SEMANA No. __5_

ORDEN DEL DÍA

- **1.** Se realizará la presentación MVC y aplicación con persistencia relacional en SQL /Visual de la tabla de ventas, libro y tabla de usuario.
- **2.** Se realizará la presentación MVC y las pruebas unitarias de la lógica desarrollada con el software POSTMAN.
- 3. Se realizarán las historias de usuario a desarrollar en el sprint 4.
- **4.** Se deberá como acción de mejora la revisión diaria y reporte de adelantos de cada integrante vía Trello/Whatsapp.

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

- 1. El creador de BD se hará responsable de gestionar y presentar la actividad.
- 2. El Tester se hará responsable de gestionar y presentar la actividad.
- **3.** Los integrantes del grupo discutirán los avances y pendientes para poder realizar la entrega del sprint 4.
- **4.** Programación de reuniones, y discusión durante la semana entre cada uno de los integrantes del grupo y cumplimiento de asignaciones.

COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Presentar orden 1, y realización de reunión con tutor y/o responsable de revisón y cumplimiento de print.	Estudiante 2	
Presentar orden 2 y realización de reunión con tutor y/o responsable de revisón y cumplimiento de print.	Estudiante 2,3	
Presentar orden 3 realización de reunión con tutor y/o responsable de revisón y cumplimiento de print.	Estudiante 3	
Presentar orden 4 realización de reunión con tutor y/o responsable de revisón y cumplimiento de print.	Estudiantes 1,2,3,4	

ASISTENTES

Est.1 Samuel Daza

Est 2. Manuela Mejia

Est 3. Osami Doku

Est 4. David Miranda

APP PARA VENTA DE LIBROS REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM ACTA No. 04 03/10/2022

SPRINT	No.	4	SEMANA No.	5

ORDEN DEL DÍA

- **1.** Se realizará la presentación MVC y aplicación con persistencia relacional en SQL /Visual de la tabla de ventas, libros tabla de usuario y lógica unitaria.
- 2. Se realizará el despliegue, pruebas y mejoras de la implementación
- **3.** Se realizará la configuración y uso de ambientes de desarrollo y producción. Documentación del proyecto.
- **4.** Se realizará el despliegue total del proyecto en Azure Heruko.

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

- **1.** Los integrantes del grupo se harán responsables de gestionar y presentar la actividad.
- **2.** Los integrantes del grupo se harán responsables de gestionar y presentar la actividad.
- **3.** Los integrantes del grupo discutirán los avances y pendientes para poder realizar la entrega del sprint 4.
- **4.** Se hará envío del proyecto en la plataforma Imaster.

COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Presentar orden 1	Estudiante 1,2,3 y 4	
Presentar orden 2	Estudiante 1,2,3 y 4	
Presentar orden 3 .	Estudiante 1,2,3 y 4	
Presentar orden 4.	Estudiantes 1,2,3,4	

ASISTENTES

Est.1 Samuel Daza

Est 2. Manuela Mejia Est 3. Osami Doku

Est 4. David Miranda

APP PARA VENTA DE LIBROS REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM ACTA No. 05 03/10/2022

SPRINT	No.	5	SEMANA No.	6

ORDEN DEL DÍA

- **1.** Se realizará la presentación MVC y aplicación con persistencia relacional en SQL /Visual de la tabla de ventas, libros tabla de usuario y lógica unitaria sustentada al tutor Anderson.
- **2.** Se realizará el despliegue, pruebas y mejoras de la implementación sustentadas al tutor Anderson.
- **3.** Se realizará la configuración y uso de ambientes de desarrollo y producción. Documentación del proyecto sustentadas al tutor Anderson.
- **4.** Se realizará el despliegue total del proyecto en Azure Heruko.

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

- **1.** Los integrantes del grupo se harán responsables de gestionar y presentar la actividad.
- **2.** Los integrantes del grupo se harán responsables de gestionar y presentar la actividad.
- **3.** Los integrantes del grupo discutirán los avances y pendientes para poder realizar la entrega del sprint 4.
- 4. Se hará envío del proyecto en la plataforma Imaster.

COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Presentar orden 1	Estudiante 1,2,3 y 4	
Presentar orden 2	Estudiante 1,2,3 y 4	
Presentar orden 3 .	Estudiante 1,2,3 y 4	
Presentar orden 4.	Estudiantes 1,2,3,4	

ASISTENTES

Est.1 Samuel Daza

Est 2. Manuela Mejia Est 3. Osami Doku Est 4. David Miranda