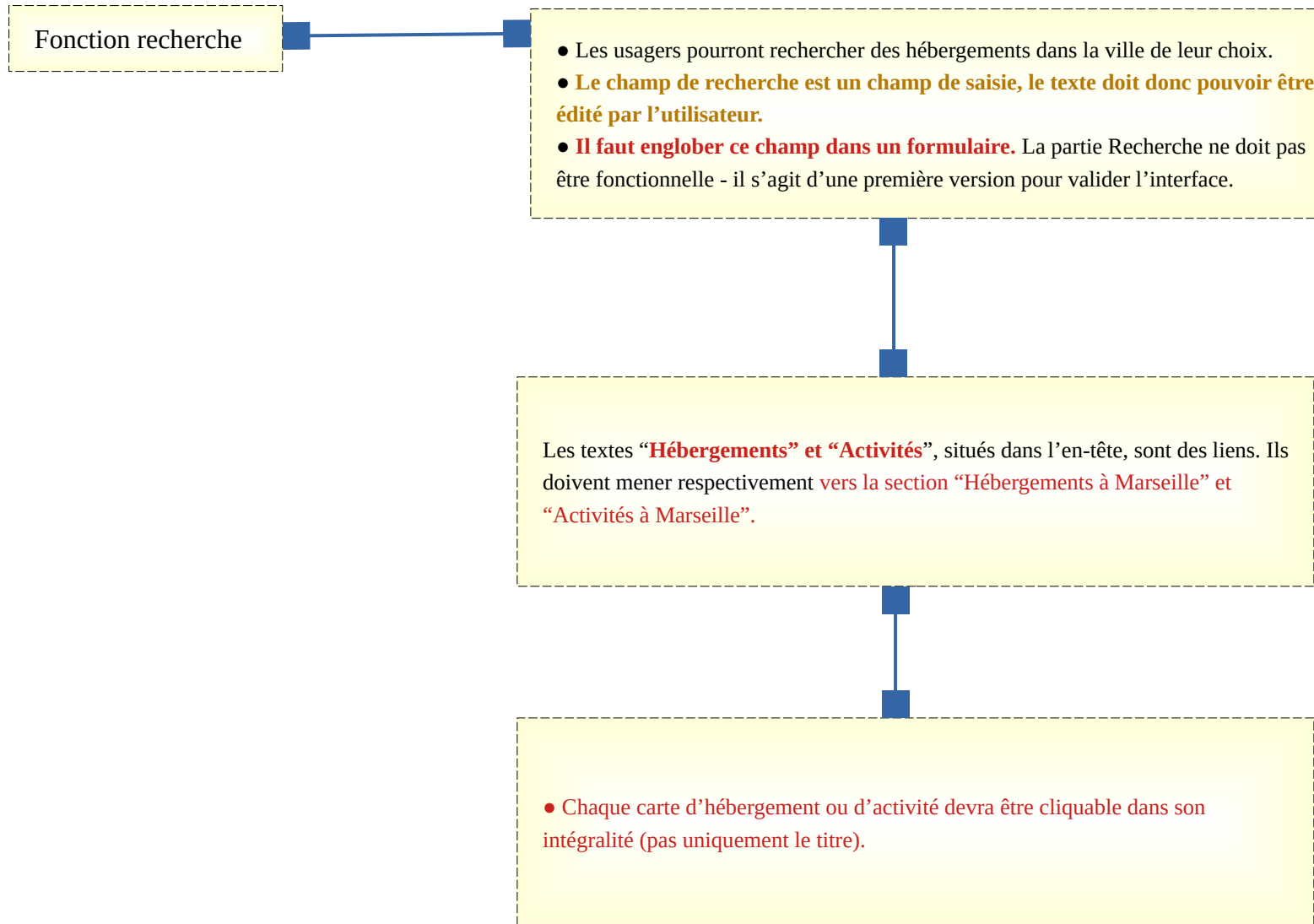


Note de synthèse du site Booki

L'entreprise souhaite développer un site Internet qui permette aux usagers de trouver des hébergements et des activités dans la ville de leur choix. Vous êtes chargé d'intégrer l'interface du site avec du code HTML et CSS.

Pour cela, vous travaillez en étroite collaboration avec Sarah, la CTO, et Loïc, l'UI designer. Sarah vous envoie un e-mail pour vous présenter l'avancée du projet.



Maquettes Trois maquettes ont été réalisées : desktop, tablette et mobile.

Nous avons convenu avec le designer UI d'utiliser 1024 px et 768 px :

- **>1024 px** pour les écrans d'ordinateurs ;
- **>=768 px** pour les tablettes ;
- **et tout ce qui est en dessous de 768 pour les téléphones portables.**

Pour éviter d'étirer la page web sur la largeur de façon excessive, il va falloir déterminer **une largeur maximum de 1440 px.**

Au-delà, une marge blanche doit apparaître sur les côtés et le contenu doit se limiter à 1440 px de large.

La largeur minimum est fixée à 320 px, en-deçà de cette largeur, le comportement n'est pas garanti.

L'utilisation des **Media Queries** nous permettra de réaliser l'intégration pour les différents supports.

Spécifications techniques

Il est important d'utiliser des balises sémantiques, au minimum “header”, “nav”, “h1-h2-h3”, “main”, “section”, “article” et “footer”.

- **Aucun IDE ou éditeur de code particulier n'est imposé pour le développement.**
- **Le code doit être valide aux validateurs W3C HTML et CSS.**
- **Le code HTML ne doit pas contenir de propriété CSS.**
- **Lors du passage du desktop au mobile et à la tablette, ne pas dupliquer le code HTML (exception faite dans le formulaire avec le mot “Rechercher” et l'icône de la loupe).**
- **Privilégier l'utilisation des classes CSS pour cibler un élément, plutôt que d'utiliser le nom de l'élément lui-même.**
- **Ne pas dupliquer des classes CSS inutilement. Exemple : si 4 éléments sont identiques du point de vue de la mise en forme, alors utiliser une seule et même classe CSS, et non pas 4.**

La maquette doit être compatible avec les dernières versions de Google Chrome et de Mozilla Firefox. Il faudra tester la page web sur ces deux navigateurs.

Aucun framework CSS (type BootStrap ou Tail wind CSS) ou préprocesseur CSS (type Sass ou Less) ne doit être utilisé.

Aucun autre langage ne doit être utilisé (comme JavaScript, par exemple).

