

# CURSOS

---

- Lógica de programação: comece em lógica com o jogo Pong e JavaScript
- Lógica de programação: laços e listas com JavaScript
- Arquitetura de computadores: por trás de como seu programa funciona
- Linux I: conhecendo e utilizando o terminal
- HTML5 e CSS3 parte 1: crie uma página da Web
- HTML5 e CSS3 parte 2: posicionamento, listas e navegação
- HTML5 e CSS3 parte 3: trabalhando com formulários e tabelas

Foram feitas 501 de 502 atividades.

- HTML5 e CSS3 parte 4: avançando no CSS
- JavaScript para Web: Crie páginas dinâmicas
- Git e GitHub: repositório, commit e versões