

사이버펄크

2077

TEAM MONSTERFUNK

배주백 임혜선 서승혁

CYBERPUNK
2077

레퍼런스 : 인게임 시스템 산데비스탄을 사용하는 전투



프로젝트 컨셉 및 주요 시스템



전투 시스템
(근접 단일공격 및
연속공격, 총기의 격발,
장전과 총기반동)

적 NPC 행동 시스템
(유저인식 및 행동 패턴)

산데비스탄 시스템
(전역 및 특정 액터의
시간제어, 시각적효과)

캐릭터별 구현 사항



유저

기본조작, 근접공격 및 총기사용,
산데비스탄 시스템



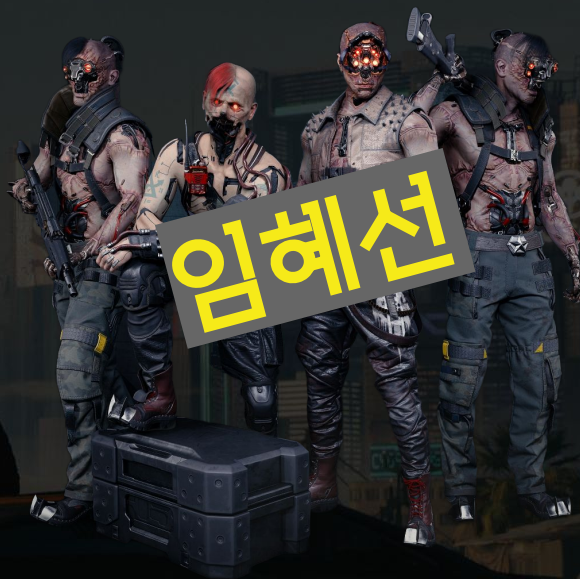
적 무리

유저 인식에 의한 이동 및
근접공격 또는 총기사용

역할 배분



유저캐릭터 구현 및 UI 구현



행동 패턴 구현 및 산데비스탄
시스템 구현

CYBERPUNK

2077