

# Documentación Sprint 1

## PetLost

### Localización de mascotas perdidas

Apellidos, Nombres	Correo electrónico	Rol
Castro Valencia, Cristian	cristiancastro9909@gmail.com	Gestor Base de datos
Useche Perdomo, Joshua Daniel	joshua_dup@hotmail.com	Desarrollador Front-end

# Historias de Usuario

## Sprint 1

Historia de usuario	
<b>ID: 1</b>	<b>Nombre:</b> Documentación del proyecto
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Sprint:</b> 1
<b>Rol:</b> Desarrollador	
<b>Descripción:</b> Se debe crear la documentación necesaria del proyecto para tener una guía base a seguir para el desarrollo de este proyecto.	
<b>Criterio de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Product Backlog</li><li>• Crear repositorio en GitHub</li><li>• Gestión de configuración</li><li>• Historias de usuario</li></ul>	

## Sprint 2

Historia de usuario	
<b>ID: H001</b>	<b>Nombre:</b> Registro de usuario
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Sprint:</b> 2
<b>Rol:</b> Yo como usuario/cliente	
<b>Funcionalidad:</b> Deseo registrarme para poder publicar y ver mascotas perdidas	
<b>Criterio de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Debe ingresar los siguientes datos: Nombre, Apellido, Teléfono y Correo.</li><li>• Si los datos están completos, se mostrará mensaje de “Registro Exitoso” y se redireccionará al login</li><li>• Si los datos son incompletos se mostrará un validador en los campos que faltan por diligenciar y un mensaje “Registro Fallido”</li></ul>	

Historia de usuario	
<b>ID:</b> H002	<b>Nombre:</b> Ingreso de usuario
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Sprint:</b> 2
<b>Rol:</b> Yo como usuario/cliente	
<b>Funcionalidad:</b> Deseo ingresar a la aplicación para poder hacer uso del sistema	
<b>Criterio de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Debe ingresar el correo</li> <li>• Debe ingresar la contraseña y poder visualizarla</li> <li>• Si el usuario existe se redirige a la pantalla principal de la aplicación</li> <li>• Si el usuario no existe se le muestra el mensaje de “Usuario no existe”</li> <li>• Si se da click en el botón ingresar sin llenar un campo se mostrará el mensaje “Todos los campos son obligatorios”</li> </ul>	

### Sprint 3

Historia de usuario	
<b>ID:</b> H003	<b>Nombre:</b> Ver Perfil de usuario
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Sprint:</b> 3
<b>Rol:</b> Yo como usuario/cliente	
<b>Funcionalidad:</b> Quiero ver los detalles del perfil recién creado.	
<b>Criterio de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se debe mostrar: Nombre, Email y Teléfono</li> <li>• Se debe poder agregar información como: Ciudad/Municipio de residencia</li> <li>• Solo se verá reflejada la información no se puede modificar.</li> </ul>	

Historia de usuario	
<b>ID:</b> H004	<b>Nombre:</b> Ver anuncios (Home)
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Sprint:</b> 3
<b>Rol:</b> Yo como usuario/cliente	
<b>Funcionalidad:</b> Quiero ver los anuncios de mascotas perdidas donde pueda acceder para tener más información.	
<b>Criterio de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se debe mostrar: Tarjetas de anuncios con imagen y nombre de la mascota</li> <li>• Una breve descripción sobre la mascota</li> <li>• Poder ordenar perdidas recientes Plus</li> <li>• Poder ordenar perdidas más antiguas Plus</li> <li>• Poder ordenar por ciudades Plus</li> <li>• Poder mostrar fecha de perdida en la tarjeta Plus</li> </ul>	

## Sprint 4

Historia de usuario	
<b>ID:</b> H005	<b>Nombre:</b> Publicar mascota perdida (Crear anuncio)
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Sprint:</b> 4
<b>Rol:</b> Yo como usuario/cliente	
<b>Funcionalidad:</b> Deseo publicar una mascota perdida para que pueda ser vista por otros usuarios	
<b>Criterio de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se debe llenar los siguientes campos: Nombre de la mascota, descripción detallada como Color, Raza y manchas específicas en zonas del cuerpo.</li> <li>• Fecha de perdida</li> <li>• Lugar donde se perdió</li> <li>• Campo para cargar imágenes máx. 3 imágenes por mascota</li> <li>• Si se da click en publicar sin que se halla llenado todos los campos, se debe avisar que ningún campo debe quedar vacío.</li> <li>• Botón de publicar o crear anuncio</li> <li>• Botón para regresar al home o cerrar el nuevo anuncio</li> </ul>	

Historia de usuario	
<b>ID:</b> H006	<b>Nombre:</b> Ver Mascota Perdida
<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Sprint:</b> 4
<b>Rol:</b> Yo como usuario/cliente	
<b>Funcionalidad:</b> Quiero ver los detalles de una mascota seleccionada para tener más información para localizarla.	
<b>Criterio de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se debe mostrar: Imagen, nombre, descripción, si es gato o perro, fecha de perdida, lugar de perdida.</li> <li>• Datos de contacto del dueño como: Nombre, Teléfono y Correo.</li> <li>• Se debe poder conectar a las redes sociales del dueño como Wp, Fb o Instagram</li> <li>• Botón de contactar. Plus</li> </ul>	

## **Gestión de Configuración**

Este recurso está diseñado para ayudar a encontrar una mascota perdida, así como proporcionar herramientas de información y/o contacto entre dueños y personas que encuentran mascotas, formularios para informar una pérdida con información detallada de evento de pérdida. Además, aquellos que encuentran a una mascota perdida deben encontrar formas confiables de devolver el animal a casa de manera segura.

### **Objetivo**

Facilitar la búsqueda, localización y recuperación de mascotas perdidas por medio del uso de un aplicativo web.

### **Público Objetivo:**

Familias y dueños de mascotas.

### **Impacto Esperado:**

Aumento en las cifras de recuperación de mascotas extraviadas.

Link Repositorio GitHub: <https://github.com/Dev-Joshua/Proyecto-Ciclo4>

- Comunicación: Vía WhatsApp
- Reuniones: Google Meet

- Reuniones: Todos los sábados para mostrar avances
- Reuniones diarias: 15 min en hrs de la noche.

### **Integrantes del equipo Roles y tecnologías**

- CRISTIAN CASTRO  
Rol: BASE DE DATOS (DB)  
Tecnologías: SQL, MYSQL, MONGODB
- JOSHUA USECHE  
Rol: DESARROLLADOR FRONT-END  
Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Figma



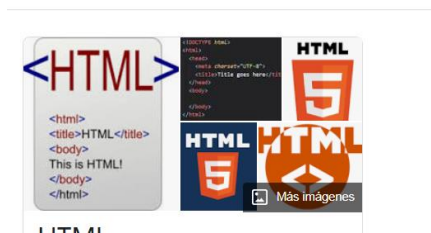
## JavaScript

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico. Se usará para la parte Frontend.



## HTML

(HyperText Markup Language) hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Mediante HTML le damos estructura a nuestro proyecto del lado del Frontend.



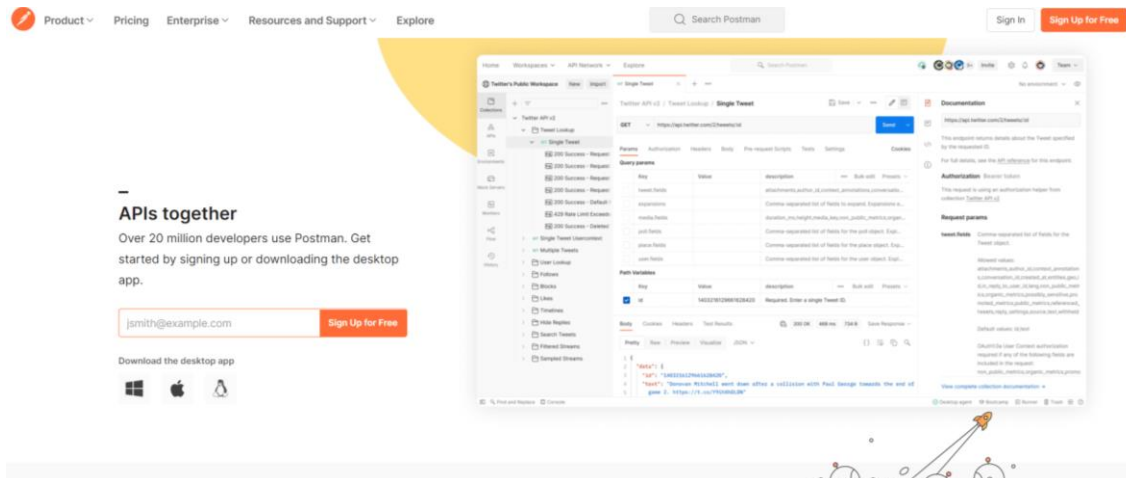
## CSS

(Cascadin Style Sheets) hace referencia a hojas de estilo en cascada, es un lenguaje de estilos utilizado para definir y describir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML.



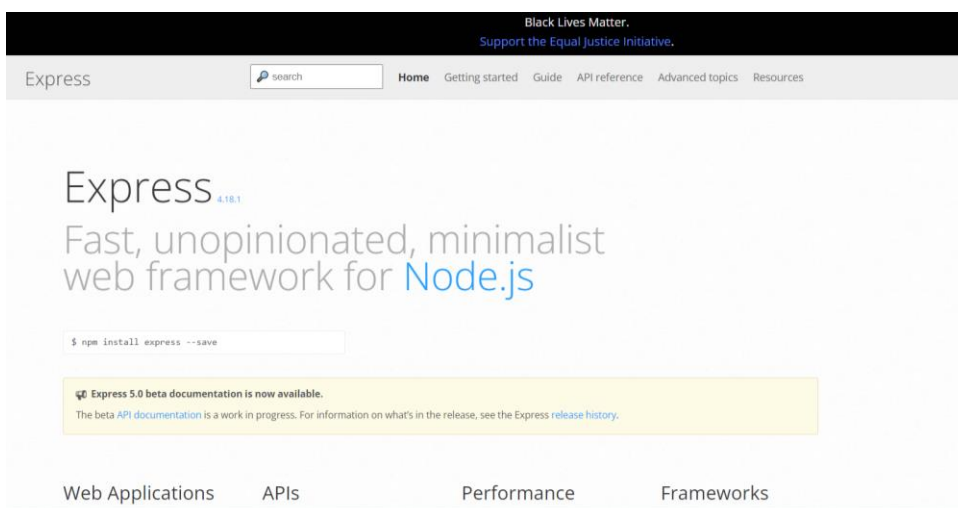
## Postman

Postman es una herramienta que se utiliza, sobre todo, para el testing de API REST, aunque también admite otras funcionalidades que se salen de lo que engloba el testing de este tipo de sistemas. La utilizaremos para probar todas las peticiones a nuestro servidor, muy utilizada para BackEnd.



## Express

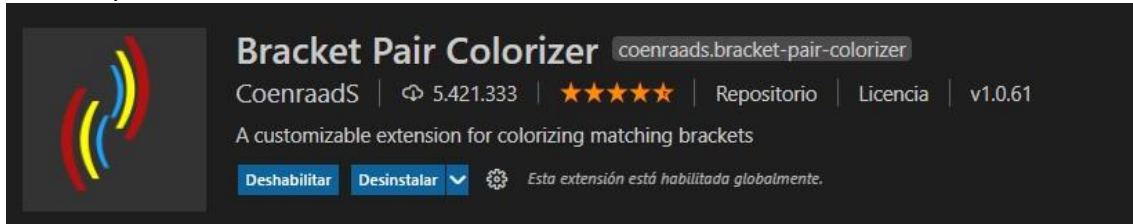
Express es un entorno de trabajo para aplicaciones web para la programación con node.js, es de código abierto y con licencia MIT. Se utiliza para desarrollar aplicaciones web y APIs.



## Editor de código: Visual Studio Code

Extensiones:

Bracket pair colorizer



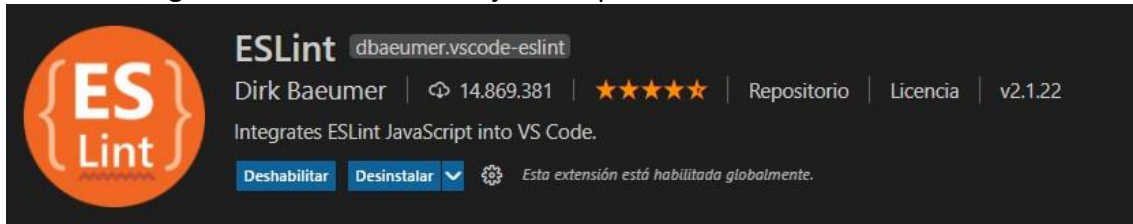
**Bracket Pair Colorizer** `coenraads.bracket-pair-colorizer`  
CoenraadS | 5.421.333 | ★★★★★ | Repositorio | Licencia | v1.0.61  
A customizable extension for coloring matching brackets  
[Deshabilitar](#) [Desinstalar](#) [⚙️](#) Esta extensión está habilitada globalmente.

ES7 React/Redux/GraphQL/React-Native snippets: snippets para react



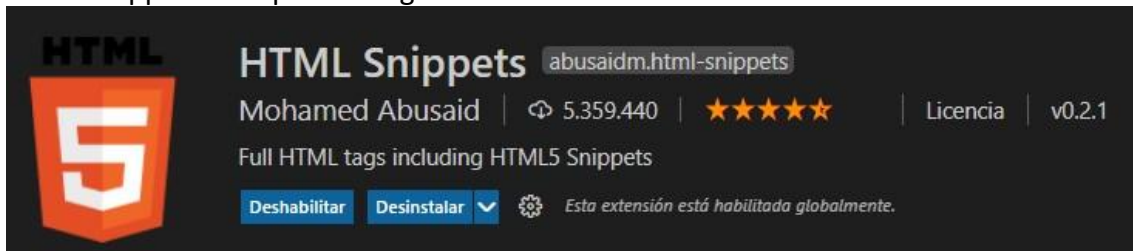
**ES7 React/Redux/GraphQL/React-Native snippets** `dsznajder.es7-react-js-snippets`  
dsznajder | 2.940.632 | ★★★★★ | Repositorio | v3.1.1  
Simple extensions for React, Redux and GraphQL in JS/TS with ES7 syntax  
[Deshabilitar](#) [Desinstalar](#) [⚙️](#) Esta extensión está habilitada globalmente.

ESLint: corregir errores de sintaxis en java script



**ESLint** `dbaeumer.vscode-eslint`  
Dirk Baeumer | 14.869.381 | ★★★★★ | Repositorio | Licencia | v2.1.22  
Integrates ESLint JavaScript into VS Code.  
[Deshabilitar](#) [Desinstalar](#) [⚙️](#) Esta extensión está habilitada globalmente.

HTML Snippets: completa código HTML



**HTML Snippets** `abusaidm.html-snippets`  
Mohamed Abusaid | 5.359.440 | ★★★★★ | Licencia | v0.2.1  
Full HTML tags including HTML5 Snippets  
[Deshabilitar](#) [Desinstalar](#) [⚙️](#) Esta extensión está habilitada globalmente.

Intellisense for CSS class names in HTML: autocompletar o auto rellenar las clases CSS



**IntelliSense for CSS class names in HTML** `zignd.html-css-class-completion`  
Zignd | 3.459.309 | ★★★★★ | Repositorio | Licencia | v1.20.0  
CSS class name completion for the HTML class attribute based on the definitions found in your workspace.  
[Deshabilitar](#) [Desinstalar](#) [⚙️](#) Esta extensión está habilitada globalmente.

JavaScript (ES6) code snippets: autorellenar




**JavaScript (ES6) code snippets** xabikos.javascriptsnippets

charalampos karypidis | 5.570.231 | ★★★★★ | Repositorio | v1.8.0

Code snippets for JavaScript in ES6 syntax

[Deshabilitar](#) [Desinstalar](#) ⚙️ Esta extensión está habilitada globalmente.

Material Icon Theme: Iconos para todos los archivos




**Material Icon Theme** pkief.material-icon-theme

Philipp Kief | 7.896.659 | ★★★★★ | Repositorio | Licencia | v4.7.0

Material Design Icons for Visual Studio Code

[Instalar](#) ⚙️

Path intellisense: completa un path a la hora de integrarlo




**Path Intellisense** christian-kohler.path-intellisense

Christian Kohler | 4.846.211 | ★★★★★ | Repositorio | Licencia | v2.3.0

Visual Studio Code plugin that autocompletes filenames

[Instalar](#) ⚙️

Prettier – Code formatter: Indenta código




**Prettier - Code formatter** esbenp.prettier-vscode

Prettier | 13.111.496 | ★★★★★☆ | Repositorio | Licencia | v6.4.0

Code formatter using prettier

[Instalar](#) ⚙️

## Reactjs code snippets: Disparadores de código React JS



### Reactjs code snippets


xabikos.reactsnippets

charalampos karypidis | 883.330 | ★★★★★ | Repositorio | v2.4.0

Code snippets for Reactjs development in ES6 syntax

[Instalar](#) ⚙️

## Vscode-pdf: Lector de PDF



### vscode-pdf


tomoki1207.pdf

tomoki1207 | 803.861 | ★★★★★ | Repositorio | Licencia | v1.1.0

Display pdf file in VSCode.

[Instalar](#) ⚙️

## Convertidor de Markdown a PDF



### Markdown PDF


yzane.markdown-pdf

yzane | 804.300 | ★★★★★ | Repositorio | Licencia | v1.4.4

Convert Markdown to PDF

[Instalar](#) ⚙️

## Creador de Markdown



### Markdown All in One

yzhang.markdown-all-in-one

Yu Zhang | 2.686.433 | ★★★★★ | Repositorio | Licencia | v3.4.0

All you need to write Markdown (keyboard shortcuts, table of contents, auto preview and more)

[Instalar](#) ⚙️

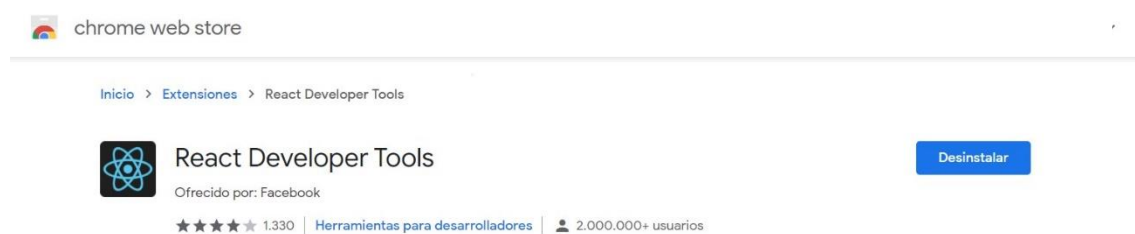
## Node JS

Es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor (pero no limitándose a ello) basado en el lenguaje de programación JavaScript, asíncrono, con E/S de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google. Fue creado con el enfoque de ser útil en la creación de programas de red altamente escalables, como, por ejemplo, servidores web.<sup>4</sup>

Descargar siempre la versión en LTS

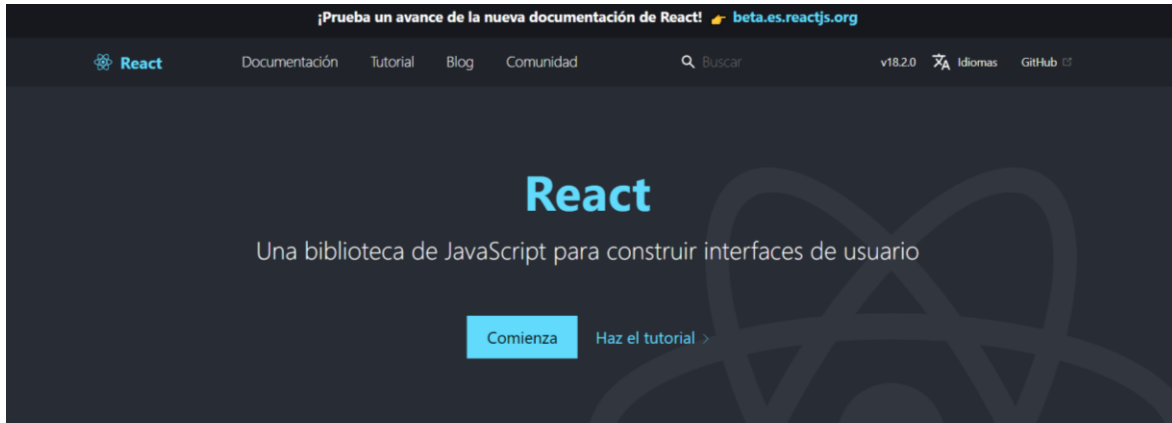


## Extensión de Google Chrome: React Developer Tools



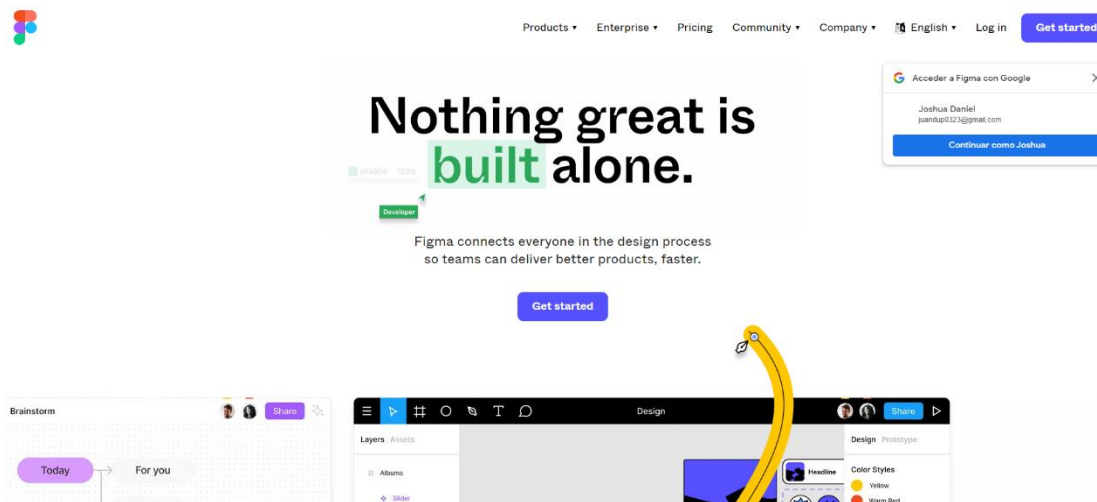
## React Js

React es una biblioteca Javascript de código abierto diseñada para crear interfaces de usuario con el objetivo de facilitar el desarrollo de aplicaciones en una sola página. Te ayuda a crear interfaces interactivas de forma sencilla, diseña vistas simples para cada estado de la aplicación, también se encargará de actualizar y renderizar de manera eficiente los componentes correctos cuando los datos cambien.



## Figma

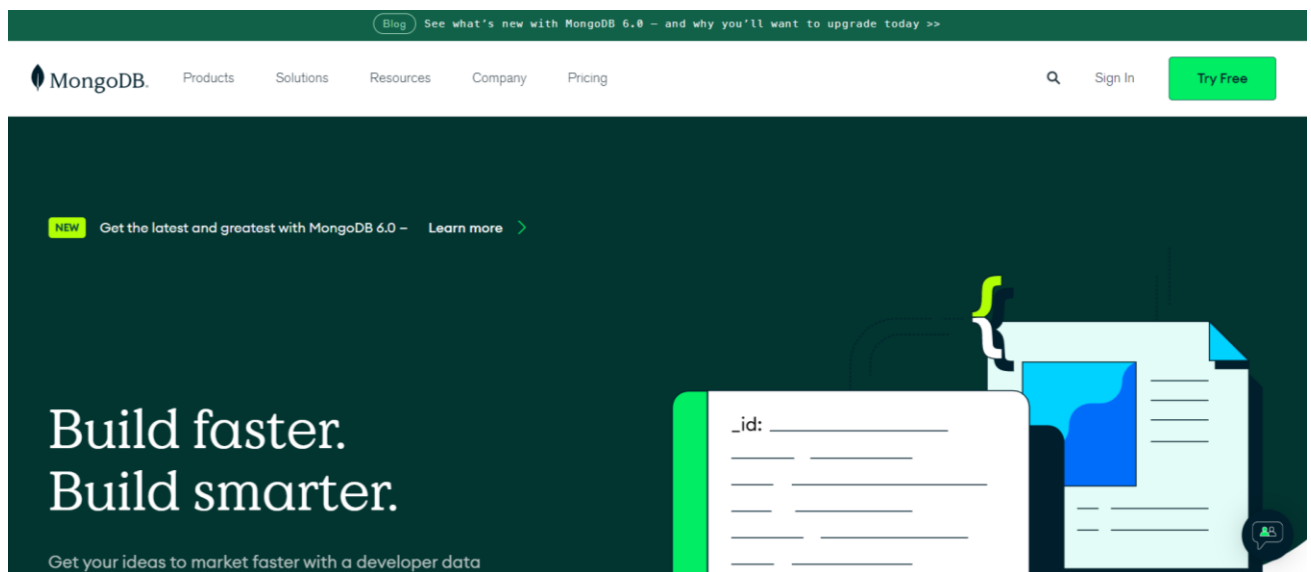
Es un editor de gráficos vectorial y una herramienta de generación de prototipos, wireframes, interfaces... Principalmente basada en la web.



## MongoDB

Es un sistema de base de datos NoSQL, orientado a documentos y de código abierto. En lugar de guardar los datos en tablas, tal y como se hace en las bases de datos relacionales, MongoDB guarda estructuras de datos BSON (una especificación similar a JSON) con un esquema dinámico, haciendo que la integración de los datos en ciertas aplicaciones sea más fácil y rápida.

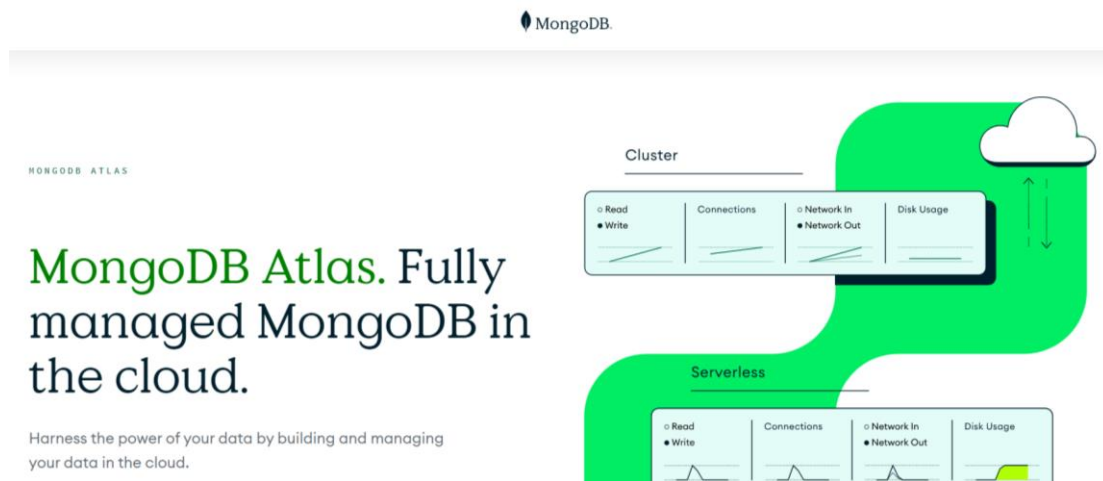
MongoDB es una base de datos adecuada para su uso en producción y con múltiples funcionalidades. Esta base de datos se utiliza mucho en la industria, contando con implantaciones en empresas como MTV Network, Craigslist, Foursquare.





## Mongo Atlas

Servicio MongoDB alojado en la nube AWS, Azure y Google Cloud para implementar, operar y escalar una base de datos MongoDB



## INFORME RETROSPECTIVA SEMANAL

1. Entregables
2. Plan de acciones de mejora
3. Mejorar practicas
4. Acuerdos de equipo actualizados
5. Impedimentos a escalar.

1. Hemos realizado la documentación necesaria para el primer sprint, a medida que transcurra el tiempo los dos integrantes debemos cumplir a cabalidad su rol, como somos los dos unicamente en el grupo nos apoyaremos en los demás roles como en la gestión de proyectos, el backend y el tester.
2. A veces no contamos con un buen acceso a internet, o tenemos otros compromisos, pero esto no es un impedimento para lograr las tareas asignadas durante el proyecto.
3. Se han propuesto ideas para la estructuración del proyecto, diseño y tecnologías que usaremos.
4. Como grupo cada cambio que se haga en el proyecto lo debemos discutir para su aprobación.
5. Sin impedimentos hasta la fecha

