

신입 웹퍼블리셔 개발자 이종석



이종석 1998년 (24세) | 남 | 재직중
✉ jslee0511@kakao.com
☎ 010-9480-8651
☎ 010-9480-8651
🏠 (07053) 서울 동작구 국사봉2길

학력사항 고등학교 졸업	경력사항 경력 2년 5개월	희망연봉 2,400~2,600만원 (직전 연봉 : 2,400 만원)	희망근무지/근무형태 서울전체 정규직, 병역특례	포트폴리오 https://dev-lee-js.github.io/portfolio/
------------------------	--------------------------	--	--	---

학력 최종학력 | **고등학교** 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2014.03 ~ 2017.02	졸업	인천재능고등학교	특성화/마이스터고 (정보통신시스템과)	-

경력 총 2년 5개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역/직종	연봉
2018.09 ~ 2020.04 (1년 8개월)	렛츠밀란커머스	디자인팀 / 주임 (팀원)	서울 / IT·인터넷 > 웹디자인	2,400만원
	<div>☐ 담당업무</div> 명품 의류 사진 촬영 및 포토샵 보정 자사 로고 제작, 이벤트 관련 상세 페이지 제작, 배너 이미지 제작 카페24 자사 홈페이지 디자인 및 간단한 html, css 수정 <div>☐ 퇴사사유</div> 업직종 전환			
2018.04 ~ 2018.08 (5개월)	업루트	디자인팀 / 인턴/수습 (팀원)	서울 / IT·인터넷 > 웹디자인	1,900만원
	<div>☐ 담당업무</div> 자사 보안 프로그램 관련된 사이트를 포토샵으로 시안 제작 및 디자인 <div>☐ 퇴사사유</div> 경영악화			
2016.12 ~ 2017.03 (4개월)	이즈	생산팀 / 사원 (팀원)	인천 / 생산·제조 > 생산·제조·포장·조립	1,500만원
	<div>☐ 담당업무</div> 통신부품 조립 및 관리 <div>☐ 퇴사사유</div> 개인사정			

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용

2020.10 ~ 2021.04	교육이수내역	한국IT아카데미	스마트 콘텐츠 융합 응용SW 엔지니어 양성과정 웹 개발 환경분석, GUI 디자인, 구현, 웹 프로그래밍, 서비스운영 등
2014.06 ~ 2016.10	동아리	모바일 로보틱스 동아리	2인 1조로 팀을 이루고 C언어로 프로그래밍을 하여 로봇을 구동시키고 주어진 과제를 풀어나가는 활동입니다

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
CSS3
퍼블리싱
Reactjs
GitHub
Nodejs
Adobe Illustrator
C
Adobe Photoshop
HTML5
사진촬영
JavaScript
jQuery

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2015.04	수상내역/공모전	인천기능경기대회 모바일로보틱스 부문 우수상	한국산업인력공단	-
2021.06	자격증/면허증	정보처리산업기사	한국산업인력공단	최종합격
2016.07	자격증/면허증	정보기기운용기능사	한국산업인력공단	최종합격
2016.07	자격증/면허증	통신선로기능사	한국방송통신전파진흥원	최종합격
2014.10	자격증/면허증	워드프로세서 단일등급	대한상공회의소	최종합격
2018.01	자격증/면허증	GTQ일러스트 1급	한국생산성본부(KPC)	최종합격

2017.12	자격증/면허증	GTQ포토샵1급	한국생산성본부(KPC)	최종합격
2017.06	자격증/면허증	2종보통운전면허(오토)	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격
2018.04	자격증/면허증	컴퓨터그래픽스운용기능사	한국산업인력공단	최종합격
2019.12	자격증/면허증	웹디자인기능사	한국산업인력공단	최종합격
2021.04	자격증/면허증	컴퓨터활용능력1급	대한상공회의소	필기합격

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	https://dev-lee-js.github.io/portfolio/
이력서	https://dev-lee-js.github.io/portfolio/about.html https://han.gl/8cBku

자기소개서

[웹 디자이너에서 퍼블리셔로]

볼 수 있는 것뿐만이 아닌, 만질 수 있는 것을 만들고 싶었습니다. 디자인을 통해 보기에 흥미로울 뿐만 아니라 제 생각과 의도를 설득할 수 있는 것을 계획하고 만드는 과정은 저에게 즐겁게 다가왔습니다. 하지만 다시 실제로 동작하는 것을 만들 능력이 없어 아쉬움을 느낀 저는, 제 한계를 그 복하고 새로운 영역으로 도약하기 위해 웹 개발자로 도전하기로 결심했습니다

[중요한 것을 끝까지]

때에 따라 다르지만, 직진하지 않고 돌아서 가더라도 최적의 해결 방안으로 접근하는 것을 지향합니다. 급한 상황이 아닐 경우에는 근본적인 것을 고치기 위해 노력합니다. 동료와의 커뮤니케이션 문제는 처음부터 발생하지 않도록 상황 공유를 자주 하며 정해지지 않은 부분을 발견할 경우 먼저 물어보고 진행하는 편입니다. 다른 이들에게는 한번 시작한 작업은 끝을 보고 싶어 하는 성향이 있다는 평가를 듣곤 합니다. 쉴 때에도 일에 관한 생각만 하는 탓에, 생각에 깊게 빠지기 전에 무엇이 중요한 지 다시 생각하는 것을 잊지 않으려 합니다.

[실천부터 도전까지 직접]

무엇보다도 저는 제 자신이 성장할 수 있는 일을 우선으로 찾아 계획적으로 실천합니다. 웹 개발에 필요한 JavaScript를 기본으로, Reactjs와 같은 트렌드로 자주 다뤄지는 프레임워크를 학습만 할 뿐만 아니라 직접 활용해보기도 합니다. 네트워크 및 컴퓨터공학에 관한 기본 지식에 대한 공부도 진행 중이며, 그 외에도 제가 학습하고 싶은 요소를 이용한 프로젝트를 직접 기획해 개발해보기도 합니다. 또한 도전하는 환경을 만들기 위해 제 주변에서 제가 참여할 수 있는 일을 찾아 적극적으로 제안합니다.

[나만의 경쟁력]

첫 번째, 내가 재미있어하는 일, 열정적으로 할 수 있는 일이 개발이란 것을 잘 알고 있다는 것입니다.

내가 생각하고 있는 것을 프로그램으로 구현하였을 때 느껴지는 희열은 말로 형용할 수 없습니다. 이것이 내가 진짜 개발을 하고 싶어 하는 이유입니다. 즐겁게 일할 수 있기 때문에. 4시 30분에 학원 수업이 끝남에도 불구하고 야간 수업이 마치는 10시까지 강의실에 남아서 구글을 뒤져가며 프로그램을 공부하며 코딩하였던 이유도 이와 같습니다. 마치 그 시간이 내가 좋아하는 게임을 하고 있는 거 같은 기분이 들었기 때문입니다.

두 번째, 회사 생활을 경험해 보았다는 것

2년간 회사 생활을 하며 가장 중요시했던 것은 신뢰입니다. 유관 부서에서 들어온 업무 협조는 정해진 기간에 완수하며 타 부서의 업무 진행에 차질이 발생하지 않도록 하였습니다. 그러나 불가피한 상황이나 생산 현장에 문제가 생겨 일정을 조율해야 할 일이 생기면 담당자와 최대한 빨리 연락을 취하여 업무의 혼선을 줄이며 유기적인 협업 관계를 형성하고자 하였습니다.