

Discrete Mathematics

Lecture 9. 순열, 이산적 확률, 재귀적 관계

- Lecturer: Suhyung Park, PhD
- Office: 공과대학 7호관 431호
- Contact: 062-530-1797
- E-mail: suhyung@jnu.ac.kr

* 본 강의 자료는 생능출판사와 한빛아카데미 “PPT 강의자료”를 기반으로 제작되었습니다.

강의 내용

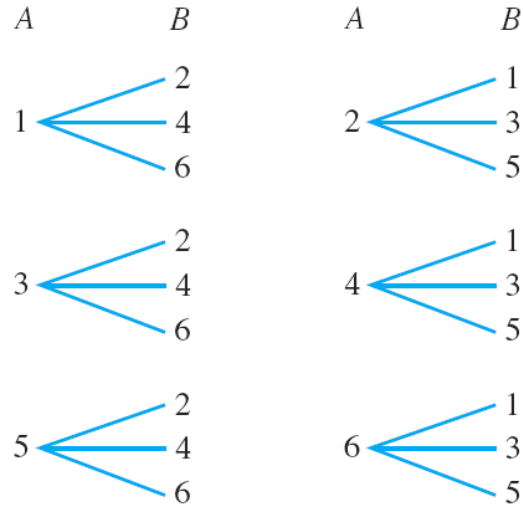
1. 경우의 수
2. 순열
3. 조합
4. 이산적 확률과 통계
5. 비둘기 집 원리
6. 재귀적 정의

경우의 수

- 어떤 사건이 일어나는 **경우의 수**를 구할 때는 모든 경우를 일정한 기준에 따라 빠짐없이, 중복되지 않게 해야 함
- 경우의 수를 구하는 방법에는 트리를 이용하는 방법과 표를 이용하는 방법이 있음

두 개의 주사위 A, B 를 동시에 던졌을 때 두 수의 합이 홀수가 나오는 경우의 수를 구해보자.

풀이 주사위의 두 수의 합이 홀수가 되려면 주사위 A 는 홀수, 주사위 B 는 짝수이거나, 주사위 A 는 짝수, 주사위 B 는 홀수인 경우이다. 이것을 트리로 그리면 다음의 그림과 같이 나타낼 수 있으므로 주사위 A, B 의 두 눈의 합이 홀수가 되는 모든 경우의 수는 $6 \times 3 = 18$ 가지이다.



경우의 수



정의 9-1

사건이 일어나는 경우의 수에서의 법칙은 다음과 같다.

(1) **합의 법칙(rule of sum)**은 두 사건 A, B ($A \cap B = \phi$)가 일어날 경우의 수를 $n(A) = m$, $n(B) = n$ 이라 하면, A 또는 B 가 일어날 경우의 수는 $m + n$ 이다.

$$n(A \cup B) = n(A) + n(B) = m + n$$

(2) **곱의 법칙(rule of product)**은 두 사건 A, B 에서 $n(A) = m$, $n(B) = n$ 이라 하면, A, B 가 동시에 일어날 경우의 수는 $m \cdot n$ 이다.

$$n(A \times B) = n(A) \times n(B) = m \cdot n$$

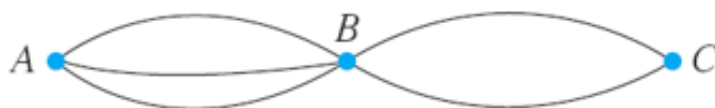
A 와 B 사이에 3개의 길이 있고 B 와 C 사이에 2개의 길이 있다고 하자. 어떤 사람이 다음과 같이 길을 갈 수 있는 방법의 경우의 수는 몇 가지인지 알아보자.

(1) A 에서 B 를 거쳐서 C 로 가는 경우

(2) A 에서 B 를 거쳐서 C 로 갔다가, 다시 B 를 거쳐 A 로 돌아오는 경우

풀이 (1) A 에서 B 로 가는 데 3가지, B 에서 C 로 가는 데 2가지 방법이 있으므로 경우의 수는 $3 \times 2 = 6$ 가지 방법이 있다.

(2) A 에서 C 로 갔다가 다시 C 에서 A 로 돌아오므로, 두 사건에는 곱의 법칙이 성립하여 $6 \times 6 = 36$ 가지 방법이 있다.



순열



정의 9-2

서로 다른 원소들을 순서를 고려하여 일렬로 배열하는 것을 **순열(permutation)**이라고 한다.

이때, 서로 다른 n 개의 원소를 한 줄로 배열하는 순열의 수는

$$n \times (n-1) \times (n-2) \times \cdots \times 3 \times 2 \times 1$$

이고, 간단히 $n!$ 로 나타낸다.



정의 9-3

서로 다른 n 개의 원소 중에서 r 개를 택하는 **순열의 수**는

$$n \times (n-1) \times (n-2) \times \cdots \times (n-r+1) \quad (\text{단, } 0 < r \leq n)$$

이고, 이를 ${}_nP_r$ 로 나타낸다.

${}_nP_r$ 을 $n!$ 을 써서 나타내면

$${}_nP_r = n \times (n-1) \times (n-2) \times \cdots \times (n-r+1)$$

$$= n \times (n-1) \times (n-2) \times \cdots \times (n-r+1) \times \frac{(n-r) \times \cdots \times 3 \times 2 \times 1}{(n-r) \times \cdots \times 3 \times 2 \times 1}$$

$$= \frac{n!}{(n-r)!} \text{이 된다.}$$

순열

• 같은 원소를 나열하는 순열

정의 12-5 중복된 원소를 포함하는 집합에 대한 순열

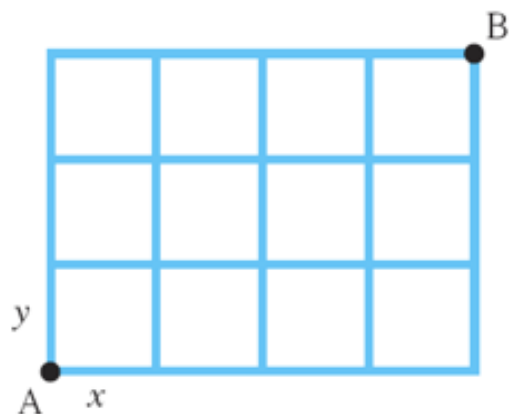
n 개의 원소 중에서 같은 원소들이 각각 p 개, q 개 r 개, \dots , s 개가 있을 때, n 개를 나열하는 경우의 수

$$\frac{n!}{p! \times q! \times r! \times \dots \times s!}, \quad p + q + r + \dots + s = n$$

- 문자 a, b, b, b, c 가 주어졌을 때, 이 문자들을 나열하는 방법의 수
(세 개의 b 를 각기 다른 원소 b_1, b_2, b_3 으로 가정)
 - 문자 5개를 나열하는 방법의 수는 ${}_5P_5=5!$ 이다
 - 그러나 b_1, b_2, b_3 은 원래 같은 문자이므로 이 세 개의 b 는 어떻게 나열해도 똑같은 형태가 됨
 - 따라서 $5!$ 에서 b_1, b_2, b_3 을 나열했던 방법의 수(${}_3P_3=3!$)를 제외
 - 그러므로 5개의 문자 a, b, b, b, c 의 나열 방법 수는 $\frac{5!}{3!}$

수열

다음과 같은 도로망이 있을 때, A에서 B까지 최단 거리로 가는 방법은 몇 가지 인지를 살펴보자.



풀이 오른쪽으로 한 구간 이동하는 것을 x , 위로 한 구간 이동하는 것을 y 라고 하면, A에서 B로의 최단 거리의 길은 4개의 x 와 3개의 y 를 사용하게 된다. 이 경우에 A에서 B까지 최단 거리로 가는 방법의 수는 x 가 4개, y 가 3개이므로 $\frac{7!}{4! \times 3!} = 35$ 가지이다.

a, b, c, d, e라는 5개의 문자 중에서 서로 다른 3개의 문자를 나타낼 수 있는 경우의 수를 계산해보자.

풀이 3개의 문자를 다음과 같이 3개의 상자로 나타낸다고 하자.



첫 번째 문자는 5가지 방법으로 선택될 수 있고, 두 번째 문자는 4가지, 세 번째 문자는 3가지 방법으로 선택될 수 있다.



따라서 서로 다른 3개의 문자를 나타낼 수 있는 경우의 수는 $5 \times 4 \times 3 = 60$ 가지가 된다. 이것은 ${}_5P_3 = 60$ 과 같다.

조합



정의 9-5

서로 다른 n 개의 원소 중에서 순서를 생각하지 않고 r 개를 택할 때, 이것을 n 개의 원소에서 r 개를 택하는 **조합(combination)**이라 하고, 그 조합의 수를 ${}_nC_r$ 과 같이 나타낸다.

$$\begin{aligned} {}_nC_r &= \frac{{}_nP_r}{r!} = \frac{n \times (n-1) \times (n-2) \times \cdots \times (n-r+1)}{r \times (r-1) \times (r-2) \times \cdots \times 3 \times 2 \times 1} \\ &= \frac{n!}{r!(n-r)!} \quad (\text{단, } 0 < r \leq n) \end{aligned}$$

예를 들면, a, b, c, d로부터 3개의 문자를 순서에 관계없이 선택한다면 다음과 같은 4개의 경우가 있다. 이것을 순열 기호로 나타내면 ${}_4C_3 = 4$ 가 된다.

abc, abd, acd, bcd

남자 5명과 여자 4명이 있을 때, 이 중에서 남자 3명, 여자 2명을 뽑는 경우의 수는 몇 가지가 있는지 살펴보자.

풀이 남자 5명 중 3명을 뽑는 경우의 수는 ${}_5C_3$ 가지이고, 여자 4명 중 2명을 뽑는 경우의 수는 ${}_4C_2$ 이므로 ${}_5C_3 \times {}_4C_2 = 10 \times 6 = 60$ 가지이다.

주머니에 크기가 서로 다른 3개의 빨간 공과 4개의 흰 공이 들어 있을 때, 다음을 구해보자.

- (1) 이 주머니에서 3개의 공을 뽑는 경우의 수
- (2) 빨간 공 2개와 흰 공 3개를 뽑는 경우의 수

풀이 (1) 전체 7개의 공에서 3개의 공을 뽑는 경우이므로 ${}_7C_3 = 35$ 가지이다.

(2) 3개의 빨간 공 중에서 2개를 선택하는 경우의 수는 ${}_3C_2 = 3$ 가지이고, 4개의 흰 공 중에서 3개를 선택하는 경우의 수는 ${}_4C_3 = 4$ 가지이므로, 구하는 경우의 수는 ${}_3C_2 \times {}_4C_3 = 3 \times 4 = 12$ 가지이다.

조합

예제 12-16

남성회원 13명, 여성회원 10명이 모인 동아리에서 대표자 그룹을 뽑으려고 한다.

- (1) 남성 3명, 여성 3명이 뽑힐 경우는 몇 가지인가?
- (2) 5명의 대표를 뽑았을 때, 남성회원 또는 여성회원이 적어도 1명이 포함되는 경우는 몇 가지인가?
- (3) 6명을 뽑을 때, A 남성회원과 B 여성회원이 동시에 포함되는 경우는 몇 가지인가?

풀이

(1) 남성회원이 3명 뽑힐 경우와 여성회원이 3명 뽑힐 경우를 곱의 법칙으로 연산한다. (2) 모든 조합 중에서 대표자 그룹이 모두 여성이거나 모두 남성인 경우를 제외한다.

① 남성회원 13명 중 3명이 뽑힐 경우의 수는 ${}_{13}C_3$

② 여성회원 10명 중 3명이 뽑힐 경우의 수는 ${}_{10}C_3$

$$\therefore {}_{13}C_3 \times {}_{10}C_3 = \frac{{}_{13}P_3}{3!} \times \frac{{}_{10}P_3}{3!} = \frac{13!}{3!(13-3)!} \times \frac{10!}{3!(10-3)!} = 34320 \text{ 가지}$$

$$\begin{aligned} &= \frac{23!}{5!(23-5)!} - \left(\frac{13!}{5!(13-5)!} + \frac{10!}{5!(10-5)!} \right) \\ &= 33649 - (1287 + 252) = 32110 \text{ 가지} \end{aligned}$$

① 전체 23명으로 구성할 수 있는 대표자 그룹의 경우의 수는 ${}_{23}C_5$

② 남성회원 13명 중 대표자 그룹으로 5명이 뽑힐 경우의 수는 ${}_{13}C_5$

③ 여성회원 10명 중 대표자 그룹으로 5명이 뽑힐 경우의 수는 ${}_{10}C_5$

$$\therefore {}_{23}C_5 - ({}_{13}C_5 + {}_{10}C_5) = \frac{{}_{23}P_5}{5!} - \left(\frac{{}_{13}P_5}{5!} + \frac{{}_{10}P_5}{5!} \right)$$

(3) 6명 중 A남성 회원과 B여성 회원이 포함된 경우이므로 나머지 21명 중 4명을 뽑는 조합을 구한다.

$$\therefore {}_{21}C_4 = \frac{{}_{21}P_4}{4!} = \frac{21!}{4!(21-4)!} = 5985 \text{ 가지}$$

조합



정의 9-6

$(a+b)^n$ 을 전개하면 다음과 같은 식이 나오는데, 이것을 **이항 정리(binomial theorem)**라고 하고, 이때 ${}_nC_r$ 을 **이항 계수(binomial coefficient)**라고 한다.

$$(a+b)^n = \sum_{r=0}^n {}nC_r a^{n-r} b^r$$

예제 12-22

다음 식을 이항정리를 이용해 전개하라.

(1) $(a+b)^6$

(2) $(x+2)^4$

(3) $(3a-2b)^7$

풀이

(1) $(a+b)^6 = \sum_{k=0}^6 {}_6C_k a^{6-k} b^k$



정리 9-1

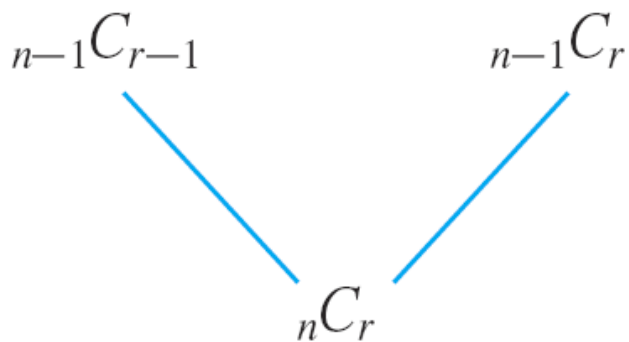
파스칼의 삼각형(Pascal's triangle)에서는 이항 계수가 다음과 같이 만들어진다.

$${}_{n-1}C_{r-1} + {}_{n-1}C_r = {}_nC_r$$

조합

파스칼의 삼각형은 다음과 같이 설명될 수 있는데, 이를 통하여 이항 계수를 쉽게 계산할 수 있음

- 1) 각 행에 있는 첫 번째 숫자와 마지막 숫자는 1임
- 2) 삼각형 안의 다른 숫자들은 파스칼의 삼각형과 같이 모두 그 숫자 위로부터 연결된 두 수들을 더함으로써 구해질 수 있음



〈그림 9.1〉 파스칼의 삼각형

$$\begin{aligned} (a+b)^0 &= 1 \\ (a+b)^1 &= a + b \\ (a+b)^2 &= a^2 + 2ab + b^2 \\ (a+b)^3 &= a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3 \\ (a+b)^4 &= a^4 + 4a^3b + 6a^2b^2 + 4ab^3 + b^4 \\ (a+b)^5 &= a^5 + 5a^4b + 10a^3b^2 + 10a^2b^3 + 5ab^4 + b^5 \\ (a+b)^6 &= a^6 + 6a^5b + 15a^4b^2 + 20a^3b^3 + 15a^2b^4 + 6ab^5 + b^6 \end{aligned}$$

						1	
				1	1		
		1	2	1			
	1	3	3	1			
	1	4	6	4	1		
	1	5	10	10	5	1	
	1	6	15	20	15	6	1

〈그림 9.2〉 파스칼의 삼각형 예

확률과 통계

- 확률이란 어떤 사건 A 가 일어날 가능성을 수로 나타낸 것임
- 사건 A 가 일어날 경우의 수를 전체의 경우의 수로 나눈 값임



정의 9-7

확률에 있어서 기본적인 법칙은 다음과 같다.

- (1) 어떤 사건 A 에 대하여 $0 \leq P(A) \leq 1$
- (2) 전사건 S 의 확률 $P(S) = 1$
- (3) 공사건 ϕ 의 확률 $P(\phi) = 0$
- (4) 사건 A 가 일어날 확률과 사건 A 의 여사건 A^c 가 일어날 확률 사이의 관계는 다음과 같다.

$$P(A) + P(A^c) = 1, \quad P(A^c) = 1 - P(A)$$



정의 9-8

변수 X 가 취할 수 있는 모든 값이 $x_1, x_2, x_3, x_4, \dots, x_n$ 이고 X 가 이들 값을 취할 확률 $p_1, p_2, p_3, p_4, \dots, p_n$ 이 정해져 있을 때, 변수 X 를 확률 변수라고 한다. 또한 확률 변수 X 가 이산적인 값을 취할 때 이러한 확률을 이산적 확률(discrete probability)이라고 한다. 예를 들어, 한 개의 주사위를 던져서 나타나는 수를 X 라 하면 X 가 취할 수 있는 값은 1, 2, 3, 4, 5, 6이고 $P(x \leq 2)$ 는 X 가 1 또는 2의 값을 취하는 확률을 뜻한다.

확률과 통계



정의 9-10

확률 변수 X 의 확률 분포가 다음과 같을 때,

$$\sum_{i=1}^n x_i p_i = x_1 p_1 + x_2 p_2 + x_3 p_3 + \cdots + x_n p_n \text{을 } X \text{의 기대값 또는 평균이라 하고,}$$

$E(X)$ 또는 m 으로 나타낸다.



정의 9-11

확률 변수 X 의 평균이 m 일 때 $E((X - m)^2)$ 을 X 의 분산(variance)이라 하고, $V(X)$ 또는 $\sigma^2(X)$ 로 나타낸다. 또한 분산의 양의 제곱근을 표준 편차(standard deviation)라 하고, $\sigma(X)$ 로 나타낸다. 즉,

$$\begin{aligned} V(X) &= \sum_{i=1}^n (x_i - m)^2 p_i \\ &= (x_1 - m)^2 p_1 + (x_2 - m)^2 p_2 + (x_3 - m)^2 p_3 + \cdots + (x_n - m)^2 p_n \end{aligned}$$

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$$

확률과 통계

주사위를 하나 던질 때 나오는 숫자를 확률 변수 X 라고 할 때 X 의 평균, 분산, 표준 편차를 각각 구해보자.

풀이 주사위 하나를 던질 때 나오는 경우의 수는 1, 2, 3, 4, 5, 6 인데, 확률 변수를 X 라 하면 X 는 1부터 6 사이의 값을 가지게 된다. 이에 대응하는 확률 분포는 모든 경우에 $\frac{1}{6}$ 이 된다. 따라서 평균 m 은

$$\begin{aligned} m &= \sum_{i=1}^n x_i p_i = 1 \times \frac{1}{6} + 2 \times \frac{1}{6} + 3 \times \frac{1}{6} + 4 \times \frac{1}{6} + 5 \times \frac{1}{6} + 6 \times \frac{1}{6} \\ &= \frac{7}{2} \end{aligned}$$

그리고 분산은

$$\begin{aligned} V(X) &= \sum_{i=1}^n (x_i - m)^2 p_i = \left\{ \left(1 - \frac{7}{2}\right)^2 + \left(2 - \frac{7}{2}\right)^2 + \left(3 - \frac{7}{2}\right)^2 \right. \\ &\quad \left. + \left(4 - \frac{7}{2}\right)^2 + \left(5 - \frac{7}{2}\right)^2 + \left(6 - \frac{7}{2}\right)^2 \right\} \times \frac{1}{6} \\ &= \frac{35}{12} \end{aligned}$$

표준 편차는

$$\sigma(X) = \sqrt{\frac{35}{12}} = \frac{\sqrt{105}}{6}$$

이 된다.

확률과 통계



정리 9-2

베이즈의 정리(Bayesian theorem)는 다음과 같다. 표본 공간이 n 에서 서로 다른 배반적인 사건 B_1, B_2, \dots, B_n 중 하나는 반드시 일어난다고 할 때, 임의의 사건 A 에 대해,

$$\begin{aligned} P(B_i|A) &= \frac{P(B_i) \cdot P(A|B_i)}{P(A)} \\ &= \frac{P(B_i) \cdot P(A|B_i)}{\sum_{j=1}^n P(B_j) \cdot P(A|B_j)} \quad (\text{단, } 1 \leq i \leq n) \end{aligned}$$

가 성립한다. 이때, $P(B_i)$ 를 사상 B_i 의 사전 확률(prior probability), $P(B_i|A)$ 를 사후 확률(posterior probability)이라고 한다.

$$P(B_i|A) = \frac{P(A \cap B_i)}{P(A)}$$



$$P(A \cap B_i) = P(A)P(B_i|A)$$

$$P(A|B_i) = \frac{P(A \cap B_i)}{P(B_i)}$$



$$P(A \cap B_i) = P(B_i)P(A|B_i)$$

확률과 통계

- **Example:** Suppose that one person in 100,000 has a particular disease. There is a test for the disease that gives a positive result 99% when given to someone with the disease. When given to someone without the disease, 99.5% of the time it gives a negative result. Find
 - a) the probability that a person who test positive has the disease.
 - b) the probability that a person who test negative does not have the disease.

$$p(D) = 1 / 100,000 = 0.00001 \quad p(\overline{D}) = 1 - 0.00001 = 0.99999$$

$$p(E | D) = .99 \quad p(\overline{E} | D) = .01 \quad p(E | \overline{D}) = .005 \quad p(\overline{E} | \overline{D}) = .995$$

$$\begin{aligned} p(D | E) &= \frac{p(E | D) p(D)}{p(E | D) p(D) + p(E | \overline{D}) p(\overline{D})} \\ &= \frac{(0.99)(0.00001)}{(0.99)(0.00001) + (0.005)(0.99999)} \\ &\approx 0.002 \end{aligned}$$

재귀적 정의



정의 9-13

재귀적 정의(recursive definition)란 수학적 귀납법에서와 같이 첫 번째 요소가 정의되고, $n + 1$ 번째의 요소는 바로 앞의 n 번째와 그 이하의 요소와의 관계로서 정의될 경우를 말하며, 재귀적 관계(recurrence relation)로 표현된다.

재귀적 정의의 가장 간단한 예로는 정수의 계승(factorial)을 들 수 있음

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{if } n = 0, 1 \\ n * (n - 1)! & \text{otherwise} \end{cases}$$

재귀적 정의를 적용하면

$$\begin{aligned} 3! &= 3 * 2! \\ &= 3 * 2 * 1! \\ &= 3 * 2 * 1 \\ &= 6 \end{aligned}$$



여기서 잠깐!!

재귀(recursion)는 순환 또는 되부름이라고도 불리는데, 재귀적 관계는 이산수학과 컴퓨터 프로그램의 응용에 많이 쓰인다.

재귀적 정의

(1) 피보나치 수(Fibonacci numbers)



정의 9-14 피보나치 수(Fibonacci numbers)는 다음과 같이 재귀적 관계식으로 정의된다.

$$(1) \text{ Fib}(0) = 0, \text{ Fib}(1) = 1$$

$$(2) \text{ Fib}(n) = \text{Fib}(n - 1) + \text{Fib}(n - 2), n = 2, 3, 4, \dots$$

피보나치 수를 트리를 이용하여 구하면 보다 명확하게 이해됨

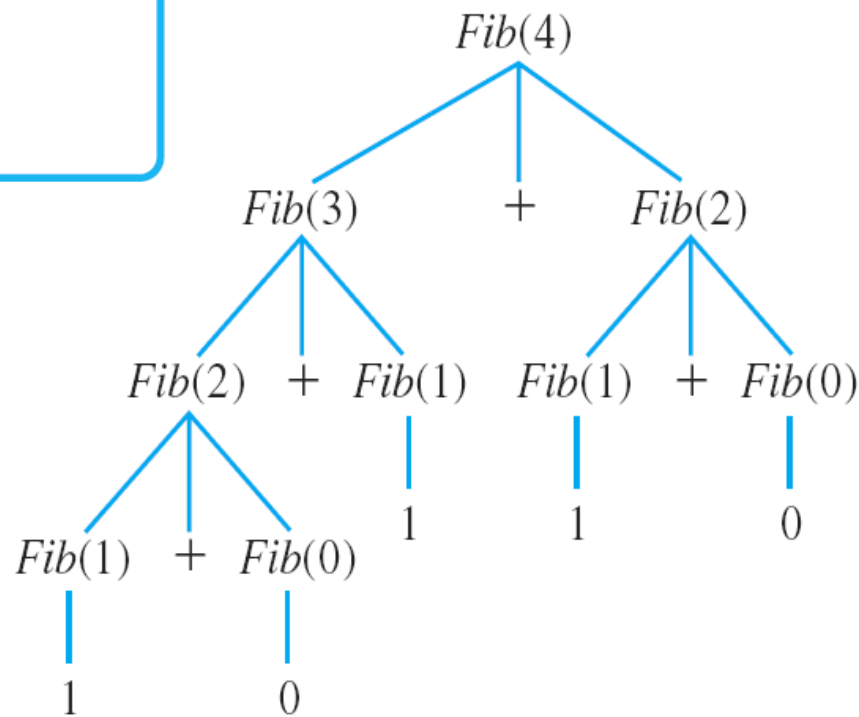
$$\text{Fib}(2) = \text{Fib}(1) + \text{Fib}(0) = 1 + 0 = 1$$

$$\text{Fib}(3) = \text{Fib}(2) + \text{Fib}(1) = 1 + 1 = 2$$

$$\text{Fib}(4) = \text{Fib}(3) + \text{Fib}(2) = 2 + 1 = 3$$

$$\text{Fib}(5) = \text{Fib}(4) + \text{Fib}(3) = 3 + 2 = 5$$

$$\text{Fib}(6) = \text{Fib}(5) + \text{Fib}(4) = 5 + 3 = 8$$

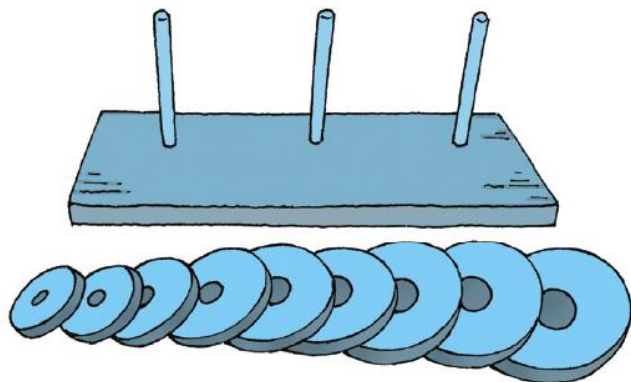


〈그림 9.7〉 Fib(4)의 재귀적 계산

재귀적 정의

(2) 하노이 탑(Tower of Hanoi)

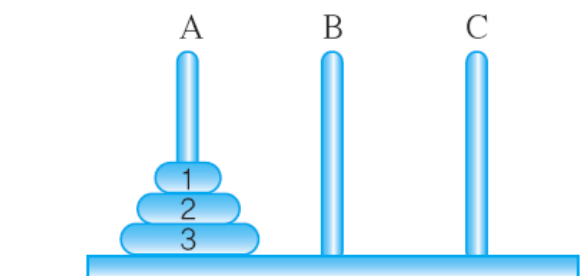
- 하노이 탑 문제는 각기 다른 크기의 원반들과 판 위에 세워진 세 개의 막대로 구성됨
- 이 원반들은 처음에 바닥에 가장 큰 원반이 있는 크기 순으로 놓임
- 하노이 탑 문제의 규칙은 원반들이 한 막대에서 다른 막대로 한 번에 하나씩 이동할 수 있으며 작은 원반 위에 큰 것이 놓일 수 없도록 하는 것임
- 중간 막대를 임시적으로 이용할 수 있으나 위의 규칙들을 지켜야 함



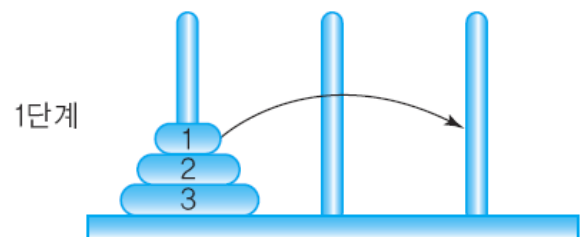
재귀적 정의

(2) 하노이 탑(Tower of Hanoi)

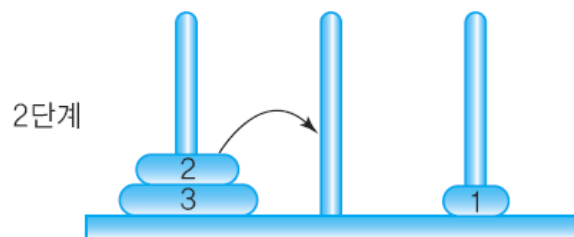
하노이 탑의 문제 해결은 가장 큰 원반이 바닥에 있는 순서로 첫 번째 막대 A에 쌓여 있는 세 개의 원반을 세 번째 막대 C로 옮기는 것과 같은 과정을 거침



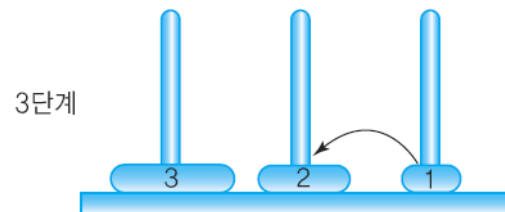
원반 1을 A에서 C로 이동한다



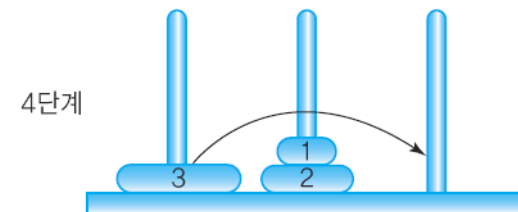
원반 2를 A에서 B로 이동한다



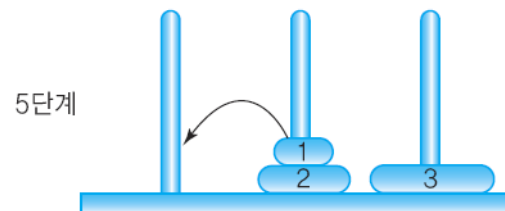
원반 1을 C에서 B로 이동한다



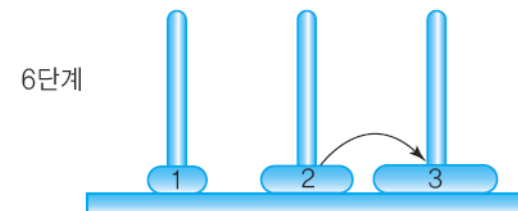
원반 3을 A에서 C로 이동한다



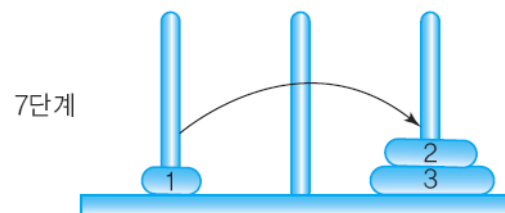
원반 1을 B에서 A로 이동한다



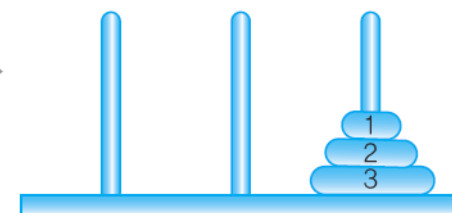
원반 2를 B에서 C로 이동한다



원반 1을 A에서 C로 이동한다



이동 완료



〈그림 9.9〉 3개의 원반을 가진 하노이 탑의 이동

재귀적 정의

(2) 하노이 탑(Tower of Hanoi)

```
#include<stdio.h>

void hanoi_tower(int n, char from, char tmp, char to)
{
    if( n == 1)
        printf("원반 1을 %c에서 %c로 옮긴다. \n", from, to);
    else
    {
        hanoi_tower(n-1, from, to, tmp);
        printf("원반 %d을 %c에서 %c으로 옮긴다. \n", n, from, to);
        hanoi_tower(n-1, tmp, from, to);
    }
}

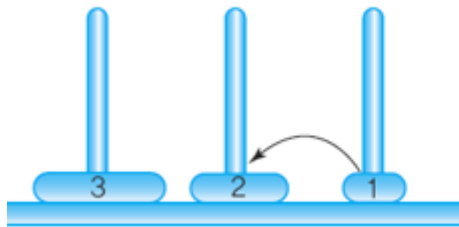
int main(void)
{
    int n;

    printf("구하려는 원반의 개수를 입력하세요 : ");
    scanf("%d", &n);

    printf("원반이 %d개 있을 때 하노이 탑의 결과\n\n", n);
    hanoi_tower(n, 'A', 'B', 'C');
}
```

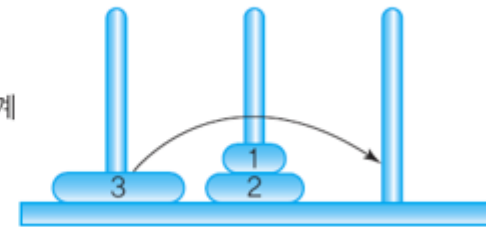
$$H_n = 2H_{n-1} + 1$$

원반 1을 C에서 B로 이동한다



원반 3을 A에서 C로 이동한다

4단계



$$H_n = 2(2H_{n-2} + 1) + 1 = 2^2H_{n-2} + 2 + 1$$

$$H_n = 2^2(2H_{n-3} + 1) + 2 + 1 = 2^3H_{n-3} + 2^2 + 2 + 1$$

⋮

$$H_n = 2^{n-1}H_1 + 2^{n-2} + \dots + 2 + 1$$

$$H_n = 2^{n-1} + 2^{n-2} + \dots + 2 + 1$$

$$H_n = 2^n - 1$$