

INSTRUÇÕES GERAIS

- Implementar cada programa da lista em um projeto separado.
- Nomear cada um dos exercícios da lista da seguinte forma: **Ex01**, **Ex02**, e assim por diante.
- Salvar e testar cada programa antes de enviar.
- Enviar os arquivos com a extensão **.c**.
- Submeter todos os programas de uma única vez (*em breve link na sala da disciplina*) em uma única pasta de nome: **LISTA_01** que deve ser compactada (**.rar** ou **.zip**).
- Inserir comentários no início de cada programa, incluindo seu nome e uma breve descrição do mesmo, como ilustrado abaixo:

```
/* Ex01  
Autor: Raphael Naves  
Data da criação: 20/02/2024  
Programa que soma dois números/Programa que imprime nome na tela */
```

PS.: Em caso de dúvidas, envie um e-mail com o seguinte título: **Dúvida Lista_1_Ex01**, caso sejam mais exercícios, o título deverá ser: **Dúvida Lista_1_Ex01_Ex04_Ex06**, e assim por diante. Peço que seja dessa forma, pois darei total prioridade na resposta. Se for necessário, marcaremos um horário de atendimento, caso não, respondo por e-mail mesmo.

Exercícios

1. Faça um programa que exiba seu nome na tela.
2. Faça um programa que declare 4 variáveis do tipo **int**, em que cada uma dessas variáveis deve possuir o mesmo nome, mas alterando o nome entre maiúsculas e minúsculas (ideia é verificar que a linguagem é *case sensitive*). Depois imprima essas variáveis na tela.
3. Faça um programa que calcule a média de dois números.
4. Faça um programa calcule o resto da divisão e imprima o resultado na tela.
5. Faça um programa que teste os operadores lógico AND(&&) e OR(||).
6. Faça um programa que indica se o valor digitado é par ou ímpar.
7. Faça um programa que recebe dois números e indica qual é o maior.
8. Faça um programa que recebe dois números e indica qual é o maior, se forem iguais, exibe “números iguais”.
9. Faça um programa que recebe três números e indica qual é o maior.
10. Faça um programa que imprima os múltiplos de 7 no intervalo]234, 782[.

11. FAÇA O TESTE DE MESA PARA CADA PROGRAMA.