

# Anderson Lopes

Linkedin: [Anderson Lopes](#)

GitHub: [LopesA95](#)

92 99492-1064 / 92 991799317

[developsanderson@gmail.com](mailto:developsanderson@gmail.com)

Gilberto Mestrinho – Manaus - Amazonas

Data de nascimento: 28/11/1995

## OBJETIVO PROFISSIONAL Desenvolvedor Front End

### RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Desenvolvedor Front-End em formação pela EBAC – Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia, graduando em 10/2024. Profissional com perfil de Trabalho em equipe, Capacidade de trabalhar sob pressão, Resolução de problemas complexos, Gestão de pessoas, Flexibilidade, Princípios éticos, Criatividade e Comunicação.

- Habilidades em Criação de Landing Pages
- Conhecimento de HTML, CSS e JavaScript
- Conhecimento de Git/Github
- Conhecimento em Vue.js
- Experiência em construir interfaces comunicando com APIs
- Biblioteca JavaScript: jQuery, SASS, React.js
- Fluente em metodologias ágeis
- Noções de Inglês intermediário.
- Conhecimento em Cyber Security.

### FORMAÇÃO

- Desenvolvedor Front-End – Em Formação - Ebac –2024.
- Engenharia de Software - Bacharelado – Estácio – 10/2023 - 12/2028.
- Análise e Desenvolvimento de Sistemas - Tecnólogo - Uninorte – 02/2023 - 12/2025.
- Engenharia civil - Bacharelado - Uninorte – 2018.

### PROJETOS RELEVANTES (realizados em cursos)

Clone Disney Plus 02-2024

EBAC

- O projeto consiste em uma cópia da Landing Page da Disney+
- Nesse projeto foi utilizado as tecnologias HTML, SCSS e JavaScript, além da metodologia BEM.
- Deploy: [Landing Page Clone Disney+](#)

Sorteador de Números 02-2024

EBAC

- O projeto consiste em uma aplicação web para sortear números.
- Nesse projeto foi utilizado as tecnologias HTML, Less e JavaScript.
- Repositório GitHub: [LopesA95/sorteador-grunt \(github.com\)](#)

Landing Page Doce Sabor 02-2024

EBAC

- O projeto consiste em uma Landing Page de autoria própria para fixação de conhecimentos.
- Nesse projeto foi utilizado as tecnologias HTML, SCSS e JavaScript.
- Deploy: [Landing Page Doce Sabor](#)

Focus Timer 01-2024

ROCKETSEAT

- O projeto consiste em uma aplicação web de um cronometro que utiliza a técnica de estudo pomodoro.
- Nesse projeto foi utilizado as tecnologias HTML, CSS e JavaScript.
- Deploy: [Aplicação Focus Timer](#)

Rocket Notes 01-2024

ROCKETSEAT

- O projeto consiste em uma aplicação web onde é possível criar um usuário e esse usuário criar notas com tags que podem ser classificadas de acordo com o tema.
- Nesse projeto foi utilizado as tecnologias HTML, CSS e JavaScript, React com Vite, e todo o banco de dados para as autenticações de usuários e armazenamento das notas.
- Deploy: [Aplicação RocketNotes](#)

#### Landing Page

01-2024

##### *EBAC*

- O projeto consiste em uma Landing Page para um restaurante fictício, separada por seções sobre o restaurante, eventos, cardápios e um formulário de contatos.
- Nesse projeto foi utilizado as tecnologias HTML, CSS e JavaScript, além do Bootstrap para estilização da página.
- Deploy: [Landing Page Restaurante Fictício](#)

#### Git Hub Perfil

01-2024

##### *Ebac*

- O projeto consiste em uma aplicação web onde é possível pesquisar por nome de usuários do github e assim retorna os principais repositórios do usuário.
- Nesse projeto foi utilizado as tecnologias HTML, CSS e JavaScript com ReactJs e Vite, ainda foi utilizado o consumo da API do GitHub.
- Deploy: [Aplicação Perfil GitHub](#)

#### Dt Money

01-2024

##### *ROCKETSEAT*

- O projeto consiste em uma aplicação web onde gerenciar finanças pessoais como entradas e saídas de dinheiro, além conter um histórico e busca por transação.
- Nesse projeto foi utilizado as tecnologias HTML e Typescript.
- Deploy: [Aplicação DtMoney](#)

#### Eplay

01-2024

##### *Ebac*

- O projeto consiste em uma loja e-commerce para venda de jogos online.
- Nesse projeto foi utilizado as tecnologias TypeScript, Redux, ReactJs, Formik, React Router Dom, Yup e ainda foi utilizado o consumo de api externa.
- Deploy: [Eplay E-commerce](#)

### **CURSOS/ATIVIDADES COMPLEMENTARES**

- Fundamentos de Programação web – Rocketseat – 2023
- Front-end Web com ReactJs – OCEAN – 2023
- Git e Github Básico – Rocketseat – 04/2024
- Backend – Rocketseat – 02/2024
- Integração Backend com Front-end – Rocketseat – 04/2024
- Masterizando o Tailwind – Rocketseat – 03/2024
- SEO para Devs – Rocketseat – 02/2024

### **IDIOMAS**

- Inglês - Intermediário  
Conversação – Básico

### **COMPETÊNCIAS**

#### Skills:

- HTML5
- CSS3
- Javascript
- JQuery
- Tailwindcss
- VueJS
- Cultura DevOps.
- SASS
- GULP
- LESS
- Bootstrap
- React
- Cypress

## HISTÓRICO PROFISSIONAL

Sharks Engenharia (Manaus/Amazonas)  
(Porte pequeno)

10/22-Atualmente

### Gerente de obras

- Como Gerente de Obras, lidero equipes na execução de projetos complexos, assegurando qualidade e prazos.
- Realizo análise detalhada de projetos, otimizando recursos e reduzindo custos de construção.
- Expertise em elaborar cronogramas eficientes, contribuindo para o cumprimento de metas e prazos estabelecidos.
- Coordeno fornecedores e equipe técnica, garantindo integração e fluidez na execução das obras.
- Implemento práticas de segurança no trabalho, reduzindo incidentes e mantendo ambiente de trabalho seguro.
- Resultados comprovados na entrega de projetos dentro do prazo e orçamento estabelecidos.
- Experiência em obras de pequeno e médio porte, incluindo edifícios comerciais e residenciais.
- Colaboração ativa com stakeholders para garantir alinhamento e sucesso dos projetos.
- Implementação de tecnologias inovadoras, como BIM e sistemas de monitoramento, para aumentar eficiência e qualidade nas obras.
- Desenvolvimento de equipes de alta performance, promovendo treinamentos e incentivando o crescimento profissional.